

## HW4 : 8 & 9 장 (V2.0)

2022.05.15

수업시간에 언급한 것과 같이,

1. 8 장 '실습 문제' 1,2 에서 기술된 대로 수행하는 C++ 프로그램을 작성하고 그 출력결과를 제출하시오.
  - ① 1 번 문제에서 요구하는 NamedCircle 클래스를 2 번 문제 솔루션 프로그램에서 사용하시오.  
1 번 문제에서 제시하는 출력결과를 위한 코드는 작성하지 말고, 2 번 문제로 가시오.
  - ② 2 번 문제에서 제시하는 출력결과를 위한 솔루션 파일, NamedCircle.cpp 을 작성하는 데 첨부된 다음 파일을 사용하시오:  
NamedCircle[TEMPLATE].cpp
  - ③ 프로젝트 파일 이름으로 NamedCircleApplication 을 사용하시오.

### 2. 9 장 '실습 문제' 1 & 2 (제출 안함), 10 (제출 함)

- ① 이 프로그램은 문제의 힌트에서 제시하는 것처럼 [그림 9-13]을 이용하여 다음과 같은 파일들을 작성하시오:  
Shape.h, Shape.cpp, Circle.h, Circle.cpp, Line.h, Line.cpp, Rect.h, Rect.cpp
- ② 그리고 문제의 힌트에서 제시하는 솔루션을 작성하는 데 필요한 다음 파일들은 첨부된 파일들을 사용하시오. 이들 파일들은, 과제 기간이 상대적으로 충분하지 않을 수 있기 때문에, 솔루션 프로그램의 이해도를 높이기 위해 제공되는 것이니 각 파일의 내용을 분석하여 솔루션 프로그램이 어떻게 작동하는 지를 이해하도록 학습하시오:  
GraphicEditor.h, GraphicEditor.cpp, UI.h, UI.cpp, Main.cpp
- ③ 위의 모든 파일들을 다음의 프로젝트 파일안에서 조합한 후, 문제에서 제시한 출력결과와 같은 결과가 나오도록 실행하시오:  
ShapeGraphicEditorUI

### 3. 1&2 의 프로젝트 파일들을 담는 솔루션 파일 이름으로는 다음을 사용하시오:

HW4Ch8Ch9

### 4. 1&2 의 출력결과 화면 캡처 파일이름으로 다음을 사용하시오:

NamedCircleApplication.jpg, ShapeGraphicEditorUI.jpg

\* 1&2 의 소스파일들과 출력결과 화면캡처파일을 하나의 압축파일로 저장하여 이를 제출: (아래에서 6-, 7-는 분반 번호, #는 과제번호)

6-HW#-학번-이름.zip 또는 7-HW#-학번-이름.zip

\* 공지사항-과제 제출시 유의사항- 2023-1-과제 제출시 유의사항(CE) V2.0 또는 최신버전을 반드시 참조

\* 과제 채점 기준은 다음 문서들의 지시사항들을 정확히 따랐는지를 확인한다:

- 이 과제 설명문(HW4 8&9 장.pdf)
- 아래에 제시된 출력결과
- 가장 최신버전의 2023-1-과제 제출시 유의사항(CE)