

# 2DGP

## 2차 프로젝트 발표

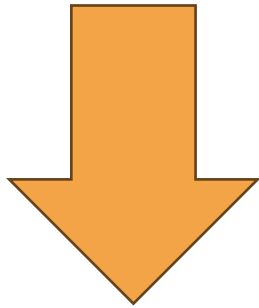
---

메카트로닉스 공학과  
2021132034 전나무

# 1. 개발 계획 대비 현재 진행 상황 – 변경 사항

---

- 청소도구, 열쇠 등은 한번에 한 개만 사용할 수 있음

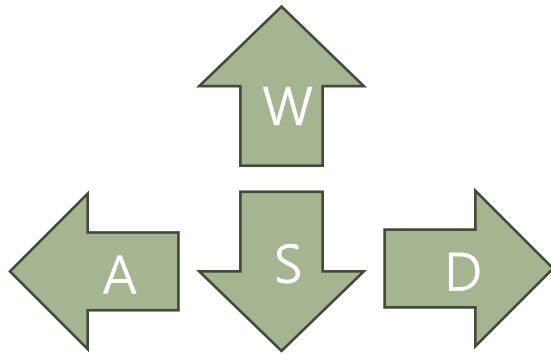


변경 후

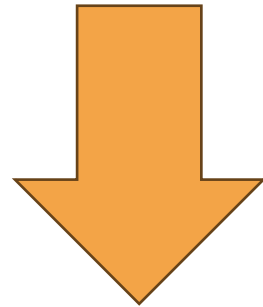
- 청소도구, 열쇠 모두 오브젝트를 들고 있는 상태가 다른 오브젝트로 바뀌기 전까지 유지됨

# 1. 개발 계획 대비 현재 진행 상황 – 변경 사항

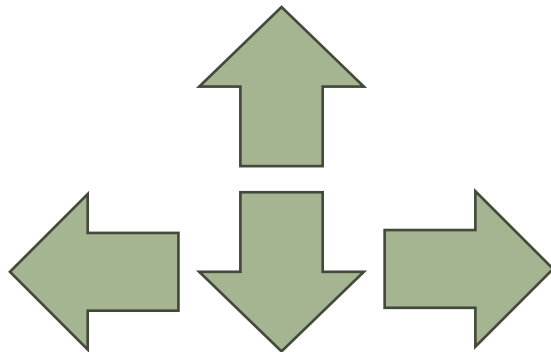
---



- 이동키는 WASD키를 사용함



변경 후

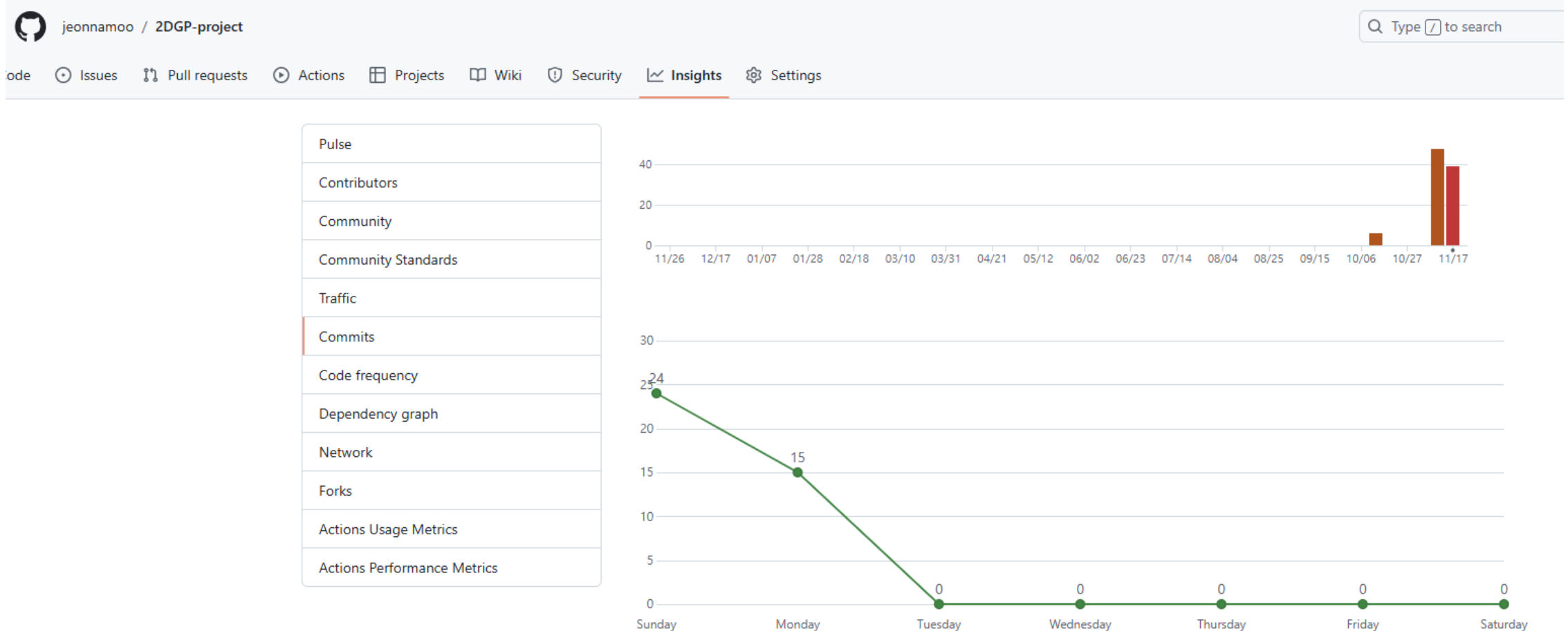


- 이동키는 →←↑↓키를 사용함

## 2. 프로젝트 개발 진행 상황

주차		진행률
1주차	리소스 수집 (배경, 캐릭터, 오브젝트 등) 및 게임 기획	100%
2주차	맵 구현	98%
3주차	캐릭터, 오브젝트 구현	98%
4주차	충돌 처리 구현	50%
5주차	효과 구현	10%
6주차	UI 구현(진행상황, 장소 이름 등)	30%
7주차	사운드 추가	
8주차	최종 점검 및 마무리	

### 3. Github commits 통계



감사합니다.