

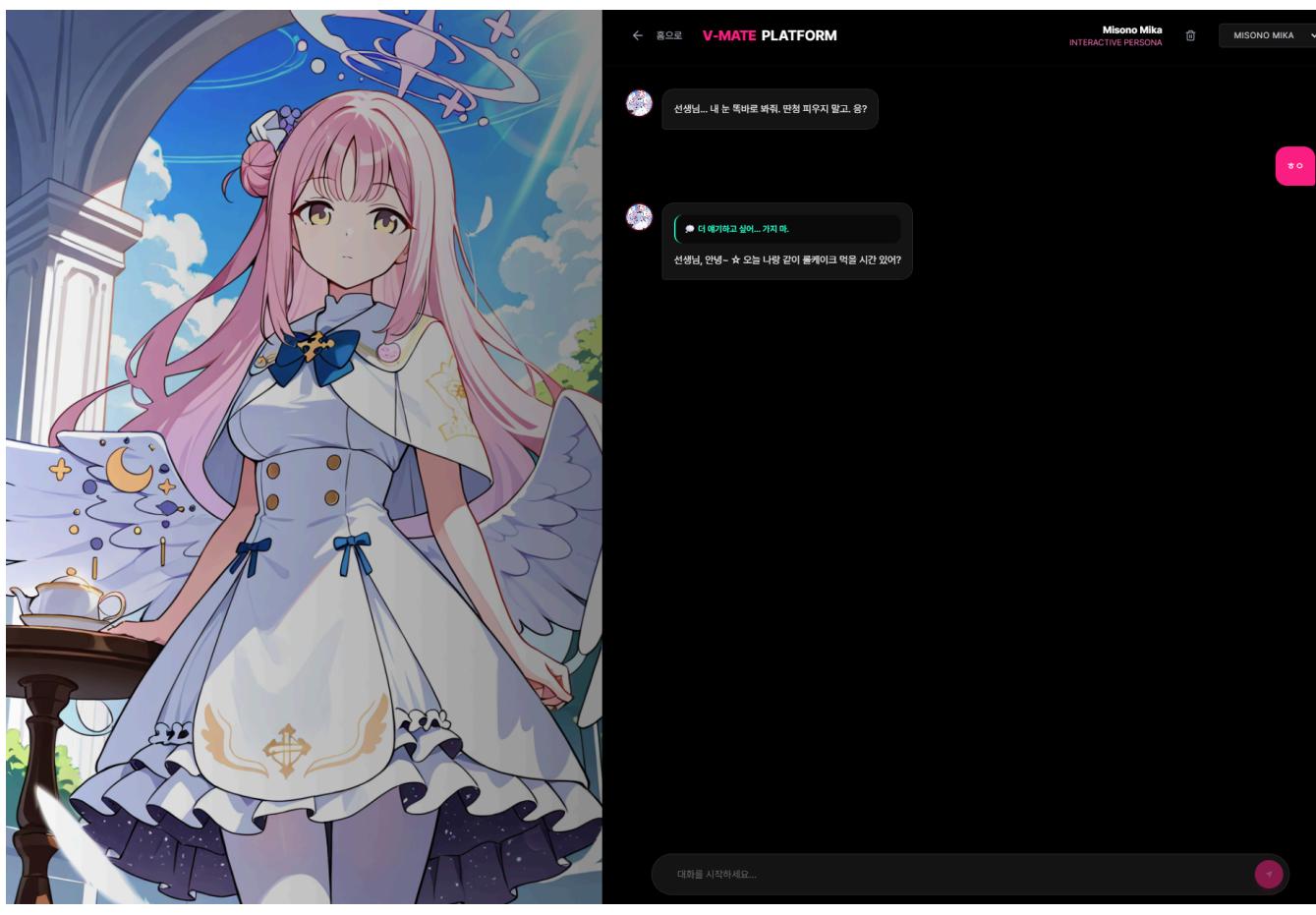
V-MATE

|  이중 심리 AI 챗봇

1. Overview

| 구분 | 내용 |
|-----------|---|
| 유형 | 개인 프로젝트 |
| Stack | React, Gemini API, Netlify Functions, Supabase |
| Github | https://github.com/jeonsavvy/V-MATE-PLATFORM |
| Live Demo | https://v-mate-platform.netlify.app/ |

2. 📸 Service Demo

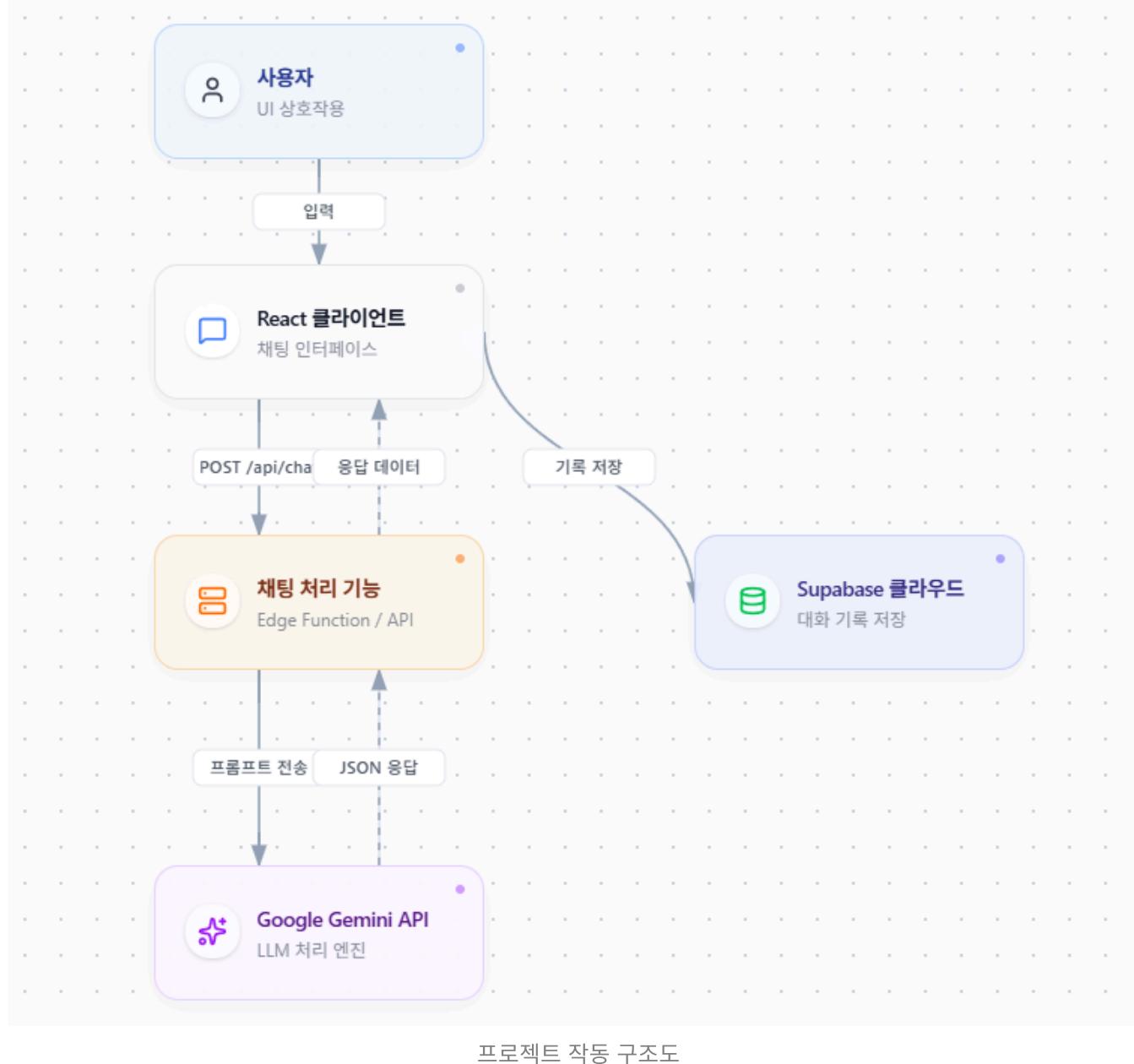


캐릭터 선택후 채팅을 시작한 화면

3. Problem & Solution

- **Problem:** 기존 챗봇은 너무 평면적이라 사용자가 금방 질림. "사람 같은 매력"이 부족함.
- **Solution:** '이중 심리 엔진'을 설계하여 캐릭터가 상황에 따라 속마음과 다른 말을 하도록 유도하여 심리적 입체감 부여.

4. System Architecture



5. Key Features

1. **Dual Psychology Engine:** Internal Thought (속마음)과 External Speech (대사)를 분리 추론하는 프롬프트 엔지니어링
2. **Dynamic Expressions:** 4가지 감정 상태(joy , anger 등)를 실시간 분석하여 일러스트 자동 변경
3. **Hybrid Storage:** 게스트(localStorage)와 회원(Supabase DB)을 모두 지원하는 유연한 저장소 구조

6. Troubleshooting

Issue 1: API 키 보안

- **Challenge:** 클라이언트 사이드 호출로 인해 API Key가 네트워크 탭에 노출되는 위험
- **Action:** Netlify Functions를 프록시 서버로 두어 요청을 중계
- **Result:** 보안 취약점 개선

Issue 2: 딱딱한 에러 메시지

- **Challenge:** 서버 오류 시 "500 Error" 같은 기계적 메시지가 몰입을 깨
- **Action:** 에러 핸들링 로직에 '캐릭터 페르소나' 주입 (예: "으윽... 머리가 아파(연결 실패)")
- **Result:** 장애 상황조차 콘텐츠로 승화하여 사용자 몰입 유지

7. Retrospective

- **Impact:** 단순한 챗봇이 아닌, '감정적 애착'을 형성하는 캐릭터 서비스 프로토타입 완성
 - **Growth:** LLM을 단순 호출하는 것을 넘어, 구조적으로 제어하는 프롬프트 엔지니어링 경험
-