▼ 조건문, 반복문, 예외처리

• if ~ else, for ~ in, while, try ~ except

```
import warnings
warnings.filterwarnings('ignore')
```

→ I. if else

```
n = 3
```

→ 1) if

```
if n == 3:
    print('n은 3')
    n은 3
```

→ 2) if else

```
if n != 3:
    print('Bye')
else:
    print('n은 3')
n은 3
```

→ 3) if elif else

```
if n < 2:
    print('A')
elif n < 5:
    print('B')
else:
    print('C')</pre>
```

В

→ II. for in

→ 1) for in with range()

```
for i in range(1, 10):
    print(i)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
```

→ 2) for in with List_1

```
L1 = ['A', 'B', 'C', 'D', 'E']

for i in L1:
    print(i)

A
B
C
D
E
```

→ 3) for in with List_2

```
L2 = [['A', 11], ['B', 22], ['C', 33]]

for i, j in L2:
    print(i)
    print(j)

A
    11
    B
    22
    C
    33
```

→ 4) for in with break

```
for i in range(1, 10):
    if i > 5: break
    print(i)

1
2
3
4
5
```

→ III. while

```
i = 1
```

→ 1) while else

```
while i < 10:
    print(i)
    i += 1
else:
    print('Fin')

1    2    3    4    5    6    7    8    9    Fin</pre>
i = 1
```

→ 2) while if break

```
while i < 10:
    print(i)
    if i == 5:
        break
    i += 1</pre>
```

4 5

IV. try except

• 파이썬 스크립트 실행 중 오류 발생에 대한 예외처리

→ 1) try: ~ except:

• 실행 중 오류 발생 시 except: 부분 실행

```
try:
    print('파이썬 스크립트 실행 시작')
    print(QQQ)
except:
    print('파이썬 스크립트 실행 중 QQQ 객체가 선언되지 않은 오류 발생')

파이썬 스크립트 실행 시작
파이썬 스크립트 실행 중 QQQ 객체가 선언되지 않은 오류 발생
```

→ 2) try: ~ except: ~ else:

- 실행 중 오류 발생 시 except: 부분 실행
- 정상 종료 시 else: 부분 실행

```
try:
    print('파이썬 스크립트 실행 시작')
    print('QQQ')

except:
    print('파이썬 스크립트 실행 중 에러발생')
else:
    print('파이썬 스크립트가 정상 종료')

파이썬 스크립트 실행 시작
```

→ 3) try: ~ except: ~ finally:

파이썬 스크립트가 정상 종료

• 스크립트 마지막에 무조건 finally: 부분 실행

```
try:
  print('파이썬 스크립트 실행 시작')
  print(QQQ)
except:
```

```
print('파이썬 스크립트 실행 중 QQQ 객체가 선언되지 않은 오류 발생')
finally:
    print('파이썬 스크립트 종료 시 무조건 실행')
```

파이썬 스크립트 실행 시작 파이썬 스크립트 실행 중 QQQ 객체가 선언되지 않은 오류 발생 파이썬 스크립트 종료 시 무조건 실행

#

#

#

The End

#

#

#