

VIM exercise 1



Hello World!!!

1. VIM 을 이용하여 "Hello World"를 출력하는 프로그램을 만들어 보자 (hello.c)

2

VIM 환경설정 (1/3)



- **vi** or **vim**(vi improved) 에디터의 환경 설정 : **.vimrc (hidden file)**
- **vi** 실행 => :version

```
system vimrc file: "$VIM/vimrc"
user vimrc file: "$HOME/.vimrc"
2nd user vimrc file: "~/.vim/vimrc"
user exrc file: "$HOME/.exrc"
```

- User별 **vim** 환경설정 파일 위치 : **~/.vimrc**
- 가장 많이 사용하는 기능
 1. 문법 강조 (*Syntax Highlighting*)
 2. 다양한 컬러 테마 변경 (Color scheme)
 3. 줄 번호 : (**set number** / **set nonumber**)

3

VIM 환경설정 (2/3)



- 문법 강조 (Syntax Highlighting)

```
jerry1004@peace:~:> vi ~/.vimrc
```

```
"Syntax Highlighting
if has("syntax")
    syntax on
endif
```

```
!include <stdio.h>
```

```
int main(){
    printf("Hello World!!!");
    return 0;
}
```

syntax off

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){
    printf("Hello World!!!");
    return 0;
}
```

syntax on

4

VIM 환경설정 (3/3)



- 컬러 테마 변경이 가능

- ✓ 테마 파일 목록

```
jerry1004@peace:/usr/share/vim/vim74/colors:> ls
blue.vim      desert.vim    koehler.vim  peachpuff.vim  slate.vim
darkblue.vim  elflord.vim  morning.vim  README.txt     torte.vim
default.vim   evening.vim  murphy.vim   ron.vim        zellner.vim
delek.vim     industry.vim pablo.vim    shine.vim
```

- ✓ 컬러 테마 변경 :colorscheme slate

```
jerry1004@peace:~:> vi ~/.vimrc
```

```
"Syntax Highlighting
if has("syntax")
    syntax on
endif
```

```
:colorscheme slate
```

5

shell script 작성 & 권한부여



1. 파일 생성
2. 실행 권한 부여
3. 쉘 스크립트 편집
4. 실행

```
jerry1004@peace:~/temp/shell:> touch sh_example.sh
jerry1004@peace:~/temp/shell:> ls -al
total 8
drwxrwxr-x 2 jerry1004 jerry1004 4096 3월 26 15:26 .
drwxrwxr-x 3 jerry1004 jerry1004 4096 3월 26 15:25 ..
-rw-rw-r-- 1 jerry1004 jerry1004 0 3월 26 15:26 sh_example.sh
jerry1004@peace:~/temp/shell:> chmod 700 sh_example.sh
jerry1004@peace:~/temp/shell:> ls -al
total 8
drwxrwxr-x 2 jerry1004 jerry1004 4096 3월 26 15:26 .
drwxrwxr-x 3 jerry1004 jerry1004 4096 3월 26 15:25 ..
-rwx----- 1 jerry1004 jerry1004 0 3월 26 15:26 sh_example.sh
jerry1004@peace:~/temp/shell:> vi sh_example.sh
jerry1004@peace:~/temp/shell:> ./sh_example.sh
```

6

shell script 작성(1/2)



- 상단에 #!/bin/bash 추가
- 출력 : echo(enter 포함) , printf(enter 포함하지 않음)

```
1 #!/bin/bash
2
3 echo "ECHO : Test"
4 printf "printf : Test"
5 printf "%s : %s" Printf test
```

결과는?

- 다음 결과가 나오도록 수정

```
ECHO : Test
printf : Test
Printf : test
```

7

shell script 작성(2/2)



- \$#, \$1, \$2 스크립트에 전달되는 인자들.

```
1 #!/bin/bash
2
3 echo "ECHO : Test"
4 printf "printf : Test\n"
5 printf "%s : %s\n" Printf test
6 printf "%d : %s, %s, %s \n" $# $1 $2 $3
```

```
jerry1004@peace:~/temp/shell:> ./sh_example.sh apple banana kiwi
```

결과는?

- 변수 선언

```
echo "ECHO : Test"
printf "printf : Test\n"
printf "%s : %s\n" Printf test
printf "%d : %s, %s, %s \n" $# $1 $2 $3

test="orange"
echo "${test} $test"
```

결과는?