



**GAMA**  **ACADEMY**

# MVC

MVC é um **design pattern** que permite organizar o projeto separando os arquivos de acordo com a responsabilidade de cada um. A ideia de ter uma organização padrão nos projetos permite que outros desenvolvedores tenham mais autonomia para dar continuidade ao projeto.

Imagine que você precisa dar manutenção em um projeto que não tem um padrão de arquitetura, para achar o que precisa você terá que fazer um trabalho árduo de investigação ou perguntar sempre ao desenvolvedor que começou o projeto.

MVC é um padrão de projeto que pode ser utilizado com diversas linguagens de programação. Nós vamos aprender junto com Node.js, mas você estará apto a aplicar com outras stacks também :)

# Conceito

O MVC é o acrônimo de Model-View-Controller, vamos entender melhor cada camada:

## Model

A responsabilidade dos models é representar o negócio. Também é responsável pelo acesso e manipulação dos dados na sua aplicação.

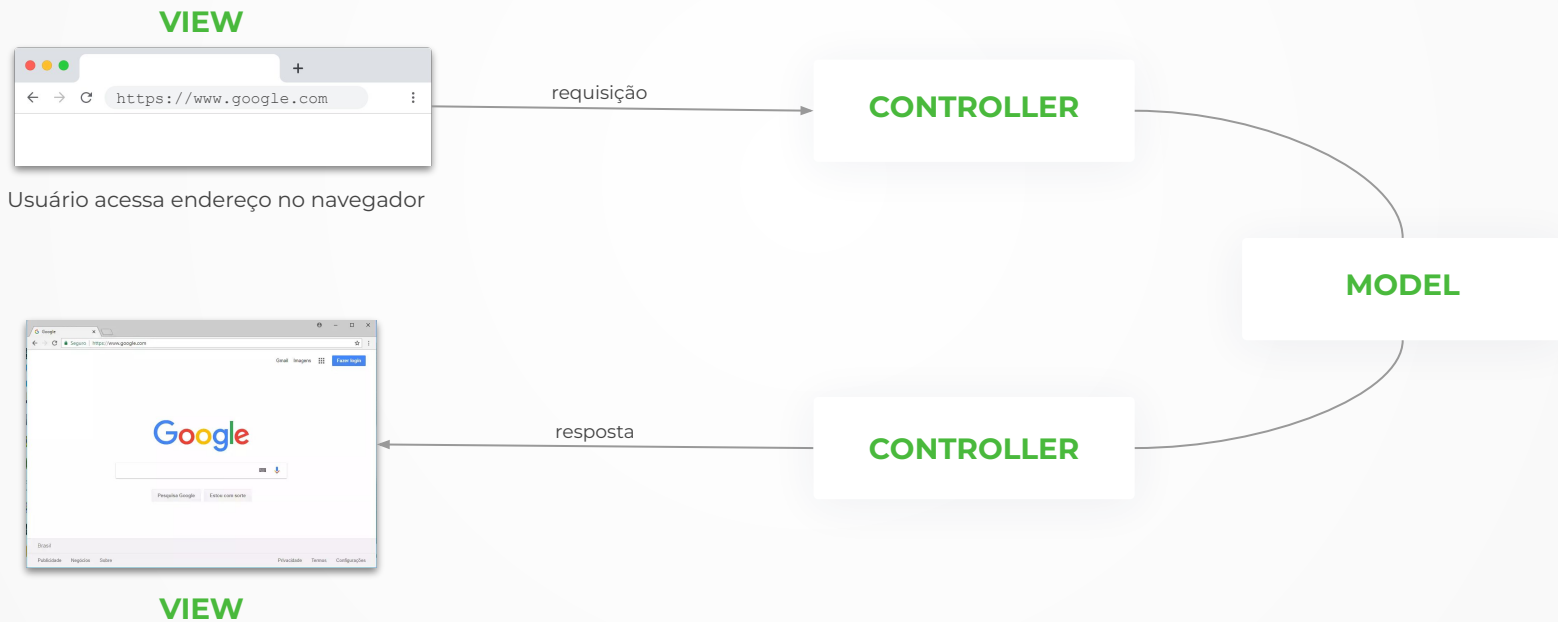
## View

A view é responsável pela interface que será apresentada, mostrando as informações do model para o usuário.

## Controller

É a camada de controle, responsável por ligar o model e a view, fazendo com que os models possam ser repassados para as views e vice-versa.

# Fluxo no MVC



# Organização do projeto

A aplicação do MVC no projeto implica na organização de pastas e arquivos. Dentro do projeto teremos as 3 pastas principais:

- models
- views
- controllers

A nomenclatura das pastas deve ser em letras minúsculas e sempre no plural.

