

Resumo: O projeto apresenta um Web Crawler, desenvolvido em linguagem Python 3.2. A interface, desenvolvida com HTML5, CSS3, JavaScript e JQuery, facilita a utilização do programa e apresenta os dados retornados com mais clareza.

Palavra-chave: Python, HTML5, CSS3

INTRODUÇÃO

Foi proposto um projeto onde deveríamos desenvolver um Web Crawler em Python e integrá-lo a uma interface desenvolvida em HTML5, com recursos como CSS3, JavaScript e JQuery. Após a informação da URL desejada, o programa retorna informações do site, que são apresentados de forma organizada.

OBJETIVOS

Apresentar as informações obtidas a partir de uma URL informada, de forma metódica e organizada.

METODOLOGIA

Após a pesquisa de conteúdo, como bibliotecas para Python 3.2, diferenças do HTML5 e integração entre todos os recursos. Logo depois do desenvolvimento do projeto, foram aplicadas uma série de testes e o design final foi aplicado.

RESULTADOS



CONCLUSÃO

A partir do desenvolvimento desse projeto conseguiu-se compreender melhor os recursos utilizados para o desenvolvimento do programa, e assim mostrar o resultado da integração das ferramentas.

REFERÊNCIAS

W3SCHOOLS, html5. Disponível em
<http://www.w3schools.com/html/html5_intro.asp>, acessado em 23/10/12.