CENTRO UNIVERSITÁRIO SENAC

PROJETO INTERATIVO IV:

USO DE JOGOS COMO MÉTODOS DE APRENDIZADO

SÃO PALO

2013

JÉSSICA DO NASCIMENTO PIROUPO FRANCISCO

LUANA FARES

WANDER CAMILO RODRIGUES

USO DE JOGOS COMO MÉTODOS DE APRENDIZADO

Artigo apresentado à disciplina Projeto Interativo IV do curso de Bacharelado de Ciência da Computação, Centro Universitário SENAC.

Orientador: Prof. Marcelo Hashimoto

SÃO PALO

2013