WIN 1 Hello World Opgave

Formål:

At opnå erfaring med brugen af kommandolinie kompileren, ILdasm samt udviklingsværktøjet Visual Studio .Net.

Forudsætninger

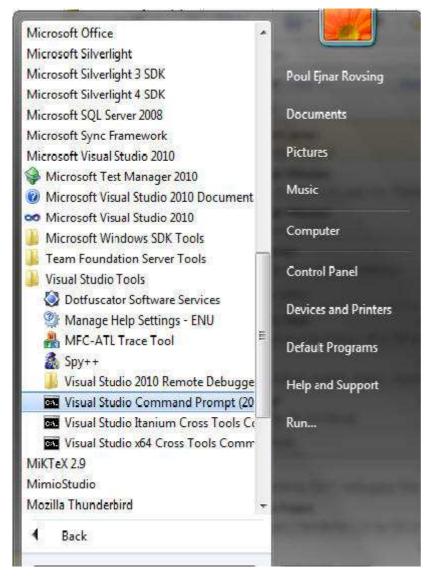
At du har læst side 10 - 67 (fra kapitel 4) i Petzold's **.NET Book Zero**, samt evt. præsentationen om C#.

Delopgave 1:

Skriv et "Hello World" program i nodepad, oversæt det med kommandolinie-kompileren (CSC) og kør programmet.

Hint:

Den almindelige kommando-prompt, cmd, kan ikke bruges, da dens environment (f.eks. path) ikke er konfigureret til programudvikling. For at få adgang til kommandolinieværktøjerne i Visual Studio .Net skal du starte den kommando-prompt som ligger i start-menuen under Visual Studio .NET Tools (se efterfølgende figur).



I start-menuen vælges: Microsoft Visual Studio 2010 - Visual Studio Tools - Visual Studio Command Prompt (2010)

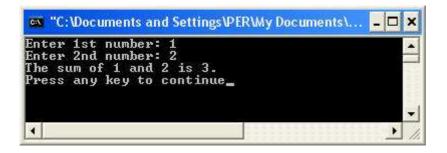
Delopgave 2:

- 1. Start ILDasm (startes f.eks. fra kommodoprompten) og indlæs den exe-fil som du lavede i foregående opgave.
- 2. Studer hvad der er af oplysninger om datatyperne i filen.
- 3. Prøv at åbne filen mscorlib.dll, og studer denne. (sti: file:///C:/WINDOWS/Microsoft.NET/Framework/v4.0.30319/mscorlib.dll på min PC)
- 4. Hvilken rolle spiller denne fil i .Net frameworket?

Delopgave 3:

Brug Visual Studio. Net til at lave et program som kan:

- 1. Indlæse 2 tal.
- 2. Udskriver summen af de 2 tal.



Hint:

I Visual Studio laves et nyt projekt af typen C# - Windows - Console Application. Brug f.eks. int.parse() til at konvertere fra string til int.

Delopgave 4:

Lav et program som implementerer spillet Hi-Lo (gæt et tal). I denne udgave af HI-Lo skal computeren vælge et tal mellem 1 og 100, og spilleren (brugeren) skal så gætte tallet. Kørsel af programmet, et spil, kunne f.eks. have dette forløb:

Hint: brug klassen Random til at generere et tilfældigt tal - søg på Random i Online hjælpen (sæt filter til .Net Framework og vælg "search in titles only").

Delopgave 5:

Lav et program som implementerer spillet Hi-Lo (gæt et tal). I denne udgave af HI-Lo skal brugeren tænke på et tal mellem 1 og 100, og computeren skal så gætte tallet.

Kørsel af programmet, et spil, kunne f.eks. have dette forløb:

eller dette

```
"C: Documents and Settings PERMy Documents Win1L'sningsforslag\... _  
*** Welcome to the Hi-Lo game ***
Think of a number between 1 and 100
I will make a guess
My guess is: 50
Tell me if I'm (H)igh, (L)ow or (E)qual? h
My guess is: 25
Tell me if I'm (H)igh, (L)ow or (E)qual? h
My guess is: 12
Tell me if I'm (H)igh, (L)ow or (E)qual? h
My guess is: 6
Tell me if I'm (H)igh, (L)ow or (E)qual? 1
My guess is: 9
Tell me if I'm (H)igh, (L)ow or (E)qual? h
My guess is: 7
Tell me if I'm (H)igh, (L)ow or (E)qual? h
You cheated? I quit
Press any key to continue
```

Tilbage