

WIN 1 Løsningsforslag til Hello World

Formål:

At opnå erfaring med brugen af kommandolinie kompilatoren, ILDasm samt udviklingsværktøjet Visual Studio.Net.

Delopgave 1:

1. *Skriv et "Hello World" program i nodepad, oversæt det med kommandolinie-kompilatoren (CSC) og kør programmet.*

Løsningsforlag

Hello World programmet kan skrives af fra bogen eller mine slides, så problemet her består i at kunne kalde kompilatoren CSC. Denne skal være installeret på PC'en. Så du skal selv installere Visual Studio (eller evt. blot "Microsoft .Net Framework SDK") på PC'en. Det er dog ikke nok at kompilatoren (CSC) er installeret på PC'en. I den konsol (kommando prompt ~ DOS vindue) hvorfra du vil kalde CSC, skal path environment variablen (søgestien) være sat til at inkludere diverse mapper. Dette kan gøres med BAT-filen: "vsvars32.bat", som på min PC ligger i mappen: "C:\Program Files\Microsoft Visual Studio 10.0\Common7\Tools".

Hvis Visual Studio er installeret på PC'en, så kan man få et konsol-vindue hvor path er sat rigtigt fra start, ved i startmenuen at vælge: "Programs - Microsoft Visual Studio 2010 - Visual Studio Tools - Visual Studio 2010 Command Prompt".

Delopgave 2:

1. Start ILDasm og indlæs den exe-fil som du lavede i foregående opgave.
2. Studer hvad der er af oplysninger om datatyperne i filen.
3. Prøv at åbne filen mscorlib.dll, og studer denne.
(sti: <file:///C:/WINDOWS/Microsoft.NET/Framework/v2.0.50727/mscorlib.dll> på min PC - version 4.0 er i mappen file:///C:/WINDOWS/Microsoft.NET/Framework/v4.0.30319)

Løsningsforlag

ILDasm kan kaldes fra kommandolinien hvis path er sat rigtigt - se delopgave 1. Mscorlib.dll indeholder .Net Base Class Library (BCL).

Delopgave 3:

Brug Visual Studio.Net til at lave et program som kan:

1. Indlæse 2 tal.
2. Udskriver summen af de 2 tal.

Løsningsforlag

Se filen Program.cs i projektet Lab3.

Delopgave 4:

Lav et program som implementerer spillet Hi-Lo (gæt et tal). I denne udgave af HI-Lo skal computeren vælge et tal mellem 1 og 100, og spilleren (brugeren) skal så gætte tallet.

Løsningsforlag

Se filen Lab 4.cs i projektet Lab4.

Delopgave 5:

Lav et program som implementerer spillet Hi-Lo (gæt et tal). I denne udgave af HI-Lo skal brugeren tænke på et tal mellem 1 og 100, og computeren skal så gætte tallet

Løsningsforlag

Se filen Lab 5.cs i projektet Lab5.

Mvh
Poul Ejnar Røvsing