Agent Assignment Lab2

# Kommentarer til løsningsforslag

### Lab1

Denne opgave er lige efter bogen.

1. Opret en statisk ressource:  
 <Window.Resources>

<SolidColorBrush x:Key="BackgroundBrush" Color="Bisque"/>

</Window.Resources>

2. Sæt backgroundproperty for grid til denne ressource:  
 <Grid Name="agentGrid"   
 Background="{StaticResource ResourceKey=BackgroundBrush}">

### Lab2

Denne opgave er lidt svære.

1. Ændre xaml-koden således at der bruges en DynamicResource:  
 <Grid Name="agentGrid"   
 Background="{DynamicResource ResourceKey=BackgroundBrush}">

2. Tilføj en farvevalgs menu. Her bruger jeg den samme kommando for alle menuvalg, og bruger propertyen CommandParameter til at skelne mellem, hvad der er valgt.  
 <MenuItem Header="\_Default" Command="{Binding ColorCommand}"  
 CommandParameter="Default" />

<MenuItem Header="\_Bisque" Command="{Binding ColorCommand}"   
 CommandParameter="Bisque" />

<MenuItem Header="Light\_Green" Command="{Binding ColorCommand}"   
 CommandParameter="LightGreen"/>

3. Implementer commandhandleren. Her skal bemærkes hvordan jeg burger ColorConverter til at konvertere en string til en color, og hvordan jeg via Application-klassen når Mainwindow, så jeg kan ændre ressourcen.  
 SolidColorBrush newBrush = SystemColors.WindowBrush; // Default color

if (colorStr != null)

if (colorStr != "Default")

newBrush = new SolidColorBrush(  
 (Color)ColorConverter.ConvertFromString(colorStr));  
 Application.Current.MainWindow.Resources["BackgroundBrush"] = newBrush;

### Lab3

Jeg laver selv nogle billeder med det meget simple tegneværktøj i Visual Studio (Add new Item – Bitmap File) – men Paint og lignende kan også bruges – elle man kan finde et passende billede på nettet (trashcan.jpg).

Billederne indsættes på knappen ved at bruge et Image som content:

<Button Height="auto"

Width="32"

ToolTip="Move to next agent"

Command="{Binding Path=NextCommand}">

<Image Source="images/next.bmp" />

</Button>

### Lab4

Dette er lige efter bogen. Jeg har placeret style for buttons i MainWindow og style for textboxe i App.xaml.

Bemærk hvordan jeg sætter propertyen verticalAlignment til en anden værdi for Assignment-textboxen (ellers vises kun en linie).

### Lab5

Dette er lige efter bogen. Jeg har placeret style for labels i MainWindow.  
<Style TargetType="{x:Type Label}">

<Setter Property="FontWeight" Value="Bold" />

<Setter Property="Foreground" Value="{StaticResource ForegroundBrush}" />

<Setter Property="VerticalAlignment" Value="Top" />

<Setter Property="HorizontalAlignment" Value="Left" />

</Style>

### Lab6

I style for Buttons tilføjes f.eks. :  
<Style.Triggers>

<Trigger Property="Button.IsMouseOver" Value="True">

<Setter Property="Effect" >

<Setter.Value>

<DropShadowEffect ShadowDepth="2" />

</Setter.Value>

</Setter>

</Trigger>

</Style.Triggers>

### Lab7

Tilføjer en ny style JamesStyle til App.xaml:  
 <Style x:Key="JamesStyle" TargetType="{x:Type TextBox}"  
 BasedOn="{StaticResource TextBoxStyle}">

<Style.Triggers>

<DataTrigger Binding="{Binding Path=ID}" Value="007">

<Setter Property="Foreground" Value="Red"></Setter>

</DataTrigger>

</Style.Triggers>

</Style>

Og sætter ID-textboxen til at bruge denne style:   
 Style="{StaticResource JamesStyle}"

