Dokumentation – Vespa – SCRUM

**Gruppe:**

Frederik

Svend

Daniel R.

Jeppe

Jannick

**Arbejdsproces:**

I vores gruppearbejde har vi anvendt SCRUM modellen for at komme i mål med den tildelte opgave fra vespa.

**Product backlog:**

Vores product backlog blev udbygget ud fra XD arket vi fik udleveret, hvor vi lavede 14 issues på github.

<https://github.com/jepwebbe/spamand/issues?q=is%3Aissue+is%3Aclosed>

**Sprint planning:**

Vores sprint planning bliv holdt sammen med vores daily scrum, da måden vi byggede det op på var at hver dag var sit eget sprint, hvor vi gerne skulle blive færdig med flere dele af hjemmesiden, så vi kunne holde deadline.

**Sprint backlog:**

Vores team blev enige om at vores sprint backlog skulle bygge på, at hvert teammedlem havde ansvar for de issues som man blev tildelt under daily scrum. Vores definition of done var, at det endelige produkt skulle stemme overens med designet på XD, og at det skulle nås indenfor deadline.

**Daily SCRUM:**

Hver dag holdte vi et 15 minutters langt daily scrum, hvor vi uddelte nye issues, og valgte en ny scrum master.

**Sprint review:**

I vores sprint review blev vi enige om at vi var godt på vej til at nå at løse opgaven indenfor tiden, og da vi også mødte DoD, syntes vi at det gik fint.