\_\_Author\_\_='Juan Fernando Otoya'

*-Esta es una recreación del juego de Donkey Kong. Todos los graficos fueron creados por mi excepto el Donkey Kong y la princesa.*

El juego que se intenta recrear es Donkey Kong, aunque he escogido unas graficas diferentes para el juego.

El movimiento del personaje y de todos los objetos se hace por medio de vectores en x,y los cuales alteran la posición de estos objetos.

El Mapa lo hice dándole dos puntos(x1,y1,x2,y2) a cada plataforma lo que me permitió calcular la pendiente de la línea que se forma y con esta calcular las colisiones del personaje que van desde esa línea hasta otra 10 pixeles más abajo en la pantalla.

El jugador interactua con:

* mapa: El jugador puede caminar sobre el mapa y es afectado por este, es decir que no puede traspasar zonas a las cuales no le es permitido.
* mejora: Es una mejora que le permite al jugador realizar ataques para destruir los barriles.
* escaleras: le permiten al personaje subir a otras plataformas.
* barriles: Si el jugador es tocado por uno de los Barriles pierde.
* Princesa: Al tocarla pasa el nivel

Para la realización del juego utilice una librería grafica llamada pygame auque no use mucho de esta, solo el entorno grafico.

Controles:

* espacio: Saltar
* tecla arriba: Subir Escaleras
* tecla abajo: Bajar Escaleras
* tecla izquierda: Moverse hacia la izquierda
* tecla derecha: Moverse hacia la derecha
* b: Disparar

El archivo que corre el juego se llama “TGAME.py”