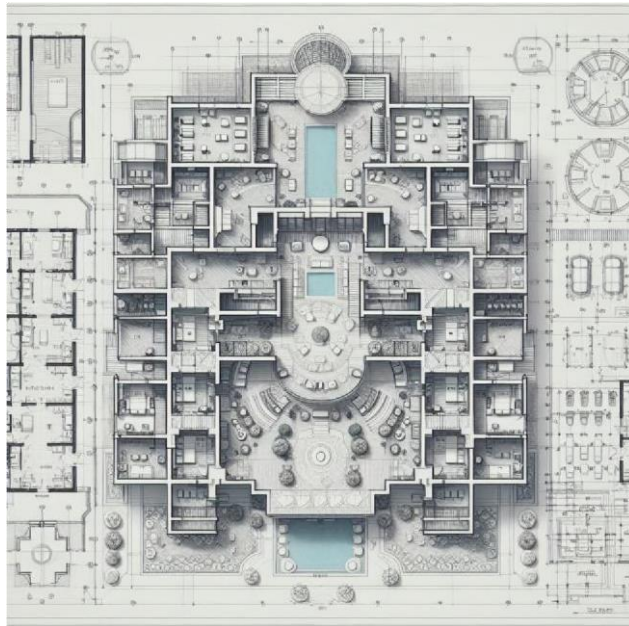


# Dessine-moi une maison

---



Gigon Jérémie-Min1b  
Etml  
24 périodes  
Carrel  
Xavier Carrel [xavier.carrel@eduvaud.ch](mailto:xavier.carrel@eduvaud.ch)

# Table des matières

<b>1</b>	<b>SPÉCIFICATIONS.....</b>	<b>3</b>
1.1	TITRE.....	3
1.2	DESCRIPTION.....	3
1.3	MATÉRIEL ET LOGICIELS À DISPOSITION .....	3
1.4	PRÉREQUIS .....	3
1.5	CAHIER DES CHARGES.....	3
1.5.1	Objectifs et portée du projet .....	3
1.5.2	Caractéristiques des utilisateurs et impacts.....	3
1.5.3	Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur).....	3
1.5.4	Contraintes.....	3
1.5.5	Travail à réaliser par l'apprenti.....	4
1.5.6	Si le temps le permet .....	4
1.5.7	Méthodes de validation des solutions .....	4
1.6	ÉLÉMENTS ÉVALUÉS.....	4
<b>2</b>	<b>PLANIFICATION INITIALE.....</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>ANALYSE FONCTIONNELLE.....</b>	<b>4</b>
3.1	CHAMBRE.....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
3.2	COULOIR.....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
3.3	RESTAURANT .....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
3.4	ROOF TOP .....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
3.5	TOILETTES .....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
3.6	SALLE D'ARCADE.....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
3.7	CUISINE .....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
3.8	SALON.....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
3.9	PROPOSITION .....	8
<b>4</b>	<b>RÉALISATION .....</b>	<b>9</b>
4.1	INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL.....	9
4.2	INSTALLATION .....	9
4.3	PLANIFICATION DÉTAILLÉE .....	9
4.4	JOURNAL DE BORD .....	9
<b>5</b>	<b>TESTS.....</b>	<b>9</b>
5.1	STRATÉGIE DE TEST .....	9
5.2	DOSSIER DES TESTS.....	9
5.3	PROBLÈMES RESTANTS .....	9
<b>6</b>	<b>CONCLUSION.....</b>	<b>9</b>
6.1	BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES.....	9
6.2	BILAN DE LA PLANIFICATION .....	9
6.3	BILAN PERSONNEL .....	10
<b>7</b>	<b>DIVERS.....</b>	<b>10</b>
7.1	JOURNAL DE TRAVAIL .....	10
7.2	BIBLIOGRAPHIE .....	10
7.3	WEBOGRAPHIE.....	10
<b>8</b>	<b>ANNEXES .....</b>	<b>10</b>

# 1 SPÉCIFICATIONS

## 1.1 Titre

Solo Build SARL

*Une entreprise mondialement connue dans la construction d'hôtels luxueux.*

## 1.2 Description

Dans ce rapport du module 306 sur la gestion de projet, nous allons créer un hôtel 5 étoiles à partir d'une base fournie sur le logiciel Sweet Home 3D. Il y aura un livrable toute la semaine pour voir l'avancé de l'hôtel.

Sweet Home 3D est un logiciel ludique qui permet de créer une infinité de chose en 3D comme des maisons ou bien des hôtels

## 1.3 Matériel et logiciels à disposition

- Logiciel Sweet Home 3D

## 1.4 Prérequis

*A compléter par une description des compétences, des connaissances et de la formation minimum pour être à même de réaliser le projet ...*

## 1.5 Cahier des charges

### 1.5.1 Objectifs et portée du projet

Construire un hôtel à partir d'une structure d'immeuble iposée

### 1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts

Le public qui sera présent dans l'hôtel seront des familles, des athlètes, etc...

### 1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)

Les clients pourront faire certaines activités dans l'hôtel comme se relaxer ou goûter de nouvelles saveurs au bar ou même dans le restaurant.

### 1.5.4 Contraintes

*Sécurité, backups, disponibilité, système utilisé, interfaces avec autres logiciels, etc.*

### 1.5.5 Travail à réaliser par l'apprenti

Décrire à quoi doit ressembler le travail produit, ce qu'il faudra rendre ...

### 1.5.6 Si le temps le permet ...

Objectifs complémentaires au cas où le projet n'est pas assez ambitieux dans le temps imparti...

### 1.5.7 Méthodes de validation des solutions

Comment les tests vont être entrepris, quels tests doivent être entrepris, etc....

## 1.6 Eléments évalués

Cette section doit être élaborée et validée avec le chef de projet.

Les éléments évalués peuvent être choisis dans la liste suivante :

- Le rapport
- Les planifications (initiale et détaillée)
- Le journal de travail
- Le code et les commentaires
- Etat de fonctionnement du produit livré
- Les documentations de mise en œuvre et d'utilisation
- Possibilité de transmettre le travail à une personne extérieure pour le terminer, le corriger ou le compléter
- Compréhension du travail

## 2 PLANIFICATION INITIALE

Ce paragraphe présente tout d'abord les éléments de planning connus dès le départ

- Date de début
- Date de fin
- Vacances et congés
- Nombre d'heures par semaine dédiées au projet

On propose ensuite une découpe en sprints. Pour chaque sprint, on spécifie :

- Le but du sprint
- La date/heure de la sprint review

## 3 ANALYSE FONCTIONNELLE

### 3.1.1 Chambre

En tant que propriétaire, je veux des chambres luxueuses, Pour que mes clients puissent se reposer et dormir.	
Tests d'acceptance:	
Lit	Dans chaque chambre, au milieu du mur de droite depuis la porte d'entrée, Il y a un lit double.
Salle de bain	à droite de la porte, il y a une salle de bain de 12m2.
Table de nuit	des deux côtés du lit, il y a une table de nuit avec une lampe posé dessus.
douche	dans la salle de bain, dans le coin supérieur droit depuis la porte, il y a une
italienne	douche italienne.
WC	dans le coin inférieur droit, il y a des toilettes.
TV	en face du lit, il y a une TV suspendu.

sol	au sol, il y a du parquet.
Bureau	au coin supérieur gauche depuis la porte d'entrée, il y a un bureau avec un téléphone dessus.
Table TV	sur meuble de la TV, il y a un meuble avec une bouteille d'eau.
Miroir	A gauche de l'entrée, il y a un miroir.
lavabo	Dans la salle de bain, au milieu à gauche, il y a un double lavabo avec un miroir au dessus.
lustre	au plafond, il y a un lustre blanc.
sol	sur le sol des toilettes de la chambre, il y a des carreaux gris.
playstation	sur le meuble sous la TV, il y a une PS4 avec 2 manettes.
verres	sur le meuble de la TV, il y a 2 verres à côté de la bouteille d'eau.

### 3.1.2 accueil

En tant que propriétaire d'un hôtel, Je veux un accueil chaleureux à l'entrée du bâtiment, Pour les clients.	
Tests d'acceptance:	
guichet	en face de l'entrée, il y a 3 guichets.
Ordinateur	sur chaque guichet, il y a un ordinateur.
Lampe	sur chaque guichets, à droite de l'ordinateur, il y a une lampe.
Téléphone VOIP	sur chaque guichets, à gauche de l'ordinateur Il y a un téléphone VoIP.
Terminal de paiement	sur chaque guichets, derrière l'écran il y a un terminal de paiement.
Plante	Sur chaque guichet, à droite de la lampe il y a une petite plante.
Entrée	à côté du poteau central de l'entrée, il y a une porte de chaque côté.
Plante entrée	à côté des portes d'entrée, il y a une plante en forme de rond.

### 3.1.3 Couloir

En tant que propriétaire, Je veux un couloir, Pour pouvoir se déplacer dans l'immeuble.	
Tests d'acceptance:	
cloison	dans le couloir, toute autour du puit de lumière, il y a des cloisons à moitié fermé.
sol	au sol, il y a de la moquette rouge bordeaux.--
mur	sur le mur, il y a des tableaux d'art.
végétation	près des porte, il y a des plantes.
porte	au niveau des chambres, il y a une porte pour chaque chambre.
lustre	au plafond, il y a un lustres tout les 5m.
Couloir	Dans l'immeuble, à chaque étage, il y a un couloir.
Extincteur	Dans les couloirs, à coté de l'ascenseur, il y a un extincteur.

### 3.1.4 restaurant

en tant que propriétaire, Je veux un restaurant, pour que les clients puissent y manger et boire.	
Tests d'acceptance:	
restaurant	au rez de chaussée, a gauche de l'accueil, il y a un grand restaurant de 10 tables carrés de 1m40 sur 1m40.
verre	sur chaque table, il y a un verre a vin et un verre normal.
serviette	sur chaque table, il y a une serviette.
chaises	à chaque coté de table il y 1 chaise.
services	sur chaque serviette, il y a 2 couteaux, 2 couteaux, 1 petite cuillère et une cuillère à soupe
sol	au sol, il y a du parquet de bambou.
lustres	sur plafond du restaurant, au dessus de chaque table, il y a des lustres.

chandelles sur chaque table il y a une chandelle au milieu

### 3.1.5 Roof Top

En tant que propriétaire de l'immeuble, Je veux Roof Top, Pour que les clients se relaxent.	
Tests d'acceptance:	
jacuzzi	à gauche de l'escalier de l'entrée, coller à au bord, il y a un jacuzzi blanc de 4m sur 4m.
bar à cocktail	en face du jacuzzi, à l'autre extrémité du bâtiment, il y a un bar à cocktail.
transats	en face du jacuzzi perpendiculairement, il y a 7 transats.
vitres	tout autour du roof top, il y a des vitres de 2,5m de hauteur.
peignoirs	derrière le jacuzzi, il y a un panier à linge
parasols	entre chaque transat, il y a un parasol.
plantes	à droite des escaliers, il y a 2 palmiers.
linges	sur chaque transat, il y a un linge blanc.
stand de glace	à droite de l'escalier de l'entrée (voir maquette), il y a un stand de glace.
piscine	a l'angle supérieur droit (voir maquette), il y a une piscine de 6m de largeur sur 20m de longueur
transats	en face du stand de glace, il y a 4 transats.
panneaux solaires	sur le trou central, il y a par dessus des panneaux solaires.

### 3.1.6 Toilettes

En tant que propriétaire de l'immeuble, je veux des toilettes, pour que les clients puissent faire leurs besoins sans rentrer dans leurs chambres.	
Tests d'acceptance:	
lavabos	dans le toilettes, à droite de la portes, il y a 3 lavabos.
urinoirs	à gauche de la porte, il y a 3 urinoirs
cabines	à droite des urinoirs, il y a 3 cabines avec des toilettes à l'intérieur, le model de Migros Ostermundigen (voir fichier annexe).
savon	a côté de chaque lavabo, il y a du savon.
grand miroir	sur le mur derrière les lavabos, il y a un grand miroir qui couvre l'intégralité du mur.
séchoirs	entre les lavabos et les urinoirs , il y a deux séchoirs électriques.
petite plante	dans le coin inférieur droit et au milieu du mur opposé à la porte, il y a une petite plante dans un pot.
une brosse de nettoyage	dans chaque cabine, il y a une brosse de nettoyage qui est dans un pot d'eau.
cabines femmes	dans les toilettes pour femmes en face des toilettes pour hommes , a gauche de la porte, il y a 5 cabines de même dimension que celle des hommes.
Sol toilette	sur le sol, il y a des dalles de marbre blanches.

### 3.1.7 salle d'arcade

en tant que proprio, je veux une salle d'arcade, pour les jeunes puissent s'occuper.	
Tests d'acceptance:	
salle d'arcade	sur le 4ème étage en face de l'ascenseur, il y a une salle d'arcade.
leds	au plafond, il y a des leds violets.
papier peint "étoilées moderne"	il y a des murs, recouvert d'un papier peint "étoilées moderne".
bornes d'arcade	en face de l'entrée, il y a 4 bornes d'arcade.
flipper	a gauche des bornes, il y a deux flippers.

pincettes à attrape peluches	à droite des bornes, il y a 2 distributeurs à boissons.
jeux de tirs	à droite de l'attrape peluche, il y a un jeux de tirs.
billard	à gauche des flippers, il y a un billard.
Moquettes	sur le sol, il y a une moquettes noir.

### 3.1.8 Cuisine

En tant que propriétaire, j'aimerais une cuisine, pour que les cuisiner puissent faire de bons plats pour les clients.	
Tests d'acceptance:	
demi mur	Dans la cuisine, au milieu du mur inférieur, il y a un demi mur.
porte réserve	en face du demi mur, il y a une porte.
réserve	dans la cuisine, Quand on ouvre la porte de la réserve, il y a réserve pour mettre la nourriture de la cuisine.
congélateur	dans la réserve, au fond il y a un grand congélateur pour les aliments froids.
plan de travail	Dans la cuisine, au long des murs de gauche et de droit depuis la porte, il y a des plans de travail.
table	Dans la cuisine, au milieu de la pièce, il y a une grande table
four	sous les plan de travail, il y a des fours.
Extincteur	dans la cuisine, dans le coin inférieur droit, il y a un extincteur.

### 3.1.9 salon

en tant que propriétaire, je veux un coin détente/salon, pour les clients puissent attendre.	
Tests d'acceptance:	
canapés	à l'entrée de l'hôtel, collé contre le mur de droite, un peu décalé sur la gauche proche des WC, il y a 2 canapés.
cheminée	à droite collé à l'escalier, il y a une fausse cheminée.
table basse	en face de la fausse cheminée, il y a une table basse.
lustre	au milieu du salon sur le plafond, il y a une lustre.
fauteuils	juste derrière la table basse, il y a 2 fauteuils.
Journaux	sur la table basse, il y a des BD et des journaux.
grand canapé	en face des 2 canapés, il y a 1 grand canapé.
manteau	à gauche des canapés, il y a un porte manteau.
moquette	partout sur le sol de la pièce, il y a une moquette grise claire.

### 3.1.10 le personnel de l'hôtel

En tant que propriétaire, j'aimerais du personnel, Pour s'occuper de l'hôtel.	
Tests d'acceptance:	
Accueil	Dans le Hall d'entrée, Derrière les comptoirs, il y a un réceptionniste par comptoir.
cuisine	Dans la cuisine, au plan de travail, il y a 3 cuisiniers.
ménages	Dans les couloirs, à chaque étage, il y a une personne qui fait le ménage
bar	Au roof top, derrière le bar, il y a un barman.
serveurs	Dans le restaurant, à côté des tables, il y a 4 serveurs.
portier	A l'accueil, au niveau des portes, il y a 1 portier pour chaque porte.
vendeur de glace	derrière le stand de glace sur le Roof Top, il y a un vendeur de glace.

### 3.1.11 salle de sport

En tant que propriétaire Je veux une salle de sport Pour que mes clients restent en bonne soirée
--

Tests d'acceptance:	
Situation de la pièce	à gauche de l'escalier de l'entrée, au 4ème étage, il y a une salle de sport de 10 mètre sur 10 mètre.
Mur Miroir	sur le mur de droite, il y a un miroir qui fait toute la taille du mur.
Porte	En face du mur miroir, à droite, il y a la porte pour entrer dans la pièce.
Poids	au fond de la pièce, il y a une rangée de divers poids.
Tapis de course	à gauche de la porte d'entrée, il y a deux tapis de course.
Vélo d'intérieur	à droite du tapis de course, il y a deux vélos d'intérieur.
Banc	en face des vélos, il y a un banc pour le développer coucher.
distributeur d'eau	à droite de la porte d'entrée, il y a un distributeur d'eau.

### 3.1.12spa

En tant que propriétaire d'un hôtel, Je veux un spa géant, Pour les clients de l'hôtel.	
Tests d'acceptance:	
spa	à gauche depuis l'escalier secondaire, au 4ème étage, il y a la porte d'entrée du spa.
sauna	à droite de la porte d'entrée, il y a un sauna de 10m de longueur sur 5m largeur.
hammam	à gauche du sauna, il y a un hammam de 4m de largeur sur 5m de longueur.
piscine	à gauche du hammam, il y a une piscine chauffée, de 3m sur 7m.
piscine	à gauche de la porte d'entrée, en face du sauna, il y a une piscine froide chauffée à 10 degrés, de 5m sur 2m.
douche	à droite de la piscine froide, en face du hammam, il y a 3 douches italiennes.
linge	en face de la porte d'entrée, coller au mur, il y a une étagère avec des linges à disposition.
sol	sur le sol, il y a des plaques en marbre gris.
transat	à gauche de l'étagère, dans le coin en haut à gauche de la pièce, il y a 4 transats blancs l'un à côté de l'autre.
lavabo	En face de la piscine chauffée, il y a un lavabo

### 3.1.13étage 2 et 3

En tant que propriétaire. j'aimerais deux étages identiques, afin d'avoir des chambres au même prix.	
Tests d'acceptance:	
Chambres	Aux étages 1,2 et 3, la disposition des chambres est semblable
Couloirs	Les couloirs sont au même endroit sur les trois étages

### 3.1.1 le personnel de l'hôtel

En tant que propriétaire, j'aimerais du personnel, Pour s'occuper de l'hôtel.	
Tests d'acceptance:	
Accueil	Dans le Hall d'entrée, Derrière les comptoirs, il y a un réceptionniste par comptoir.
cuisine	Dans la cuisine, au plan de travail, il y a 3 cuisiniers.
ménages	Dans les couloirs, à chaque étage, il y a une personne qui fait le ménage
bar	Au roof top, derrière le bar, il y a un barman.
serveurs	Dans le restaurant, à côté des tables, il y a 4 serveurs.
portier	A l'accueil, au niveau des portes, il y a 1 portier pour chaque porte.
client	Dans toutes les pièces (sauf la cuisine), un peu partout, il y a des clients.

## 3.2 Proposition

Les personnes de l'hôtel



Dans le Hall d'entrée, Derrière les comptoirs, il y a un réceptionniste par comptoir.  
Dans la cuisine, au plan de travail, il y a 3 cuisiniers.  
Dans les couloirs, à chaque étage, il y a une personne qui fait le ménage  
Au roof top, derrière le bar, il y a un barman.  
Dans le restaurant, à côté des tables, il y a 4 serveurs.

## 4 RÉALISATION

### 4.1 Installation de l'environnement de travail

Cette partie permet de reproduire ou reprendre le projet par un tiers.

- Versions des outils logiciels utilisés (OS, applications, pilotes, librairies, etc.)
- Configurations spéciales des outils (Equipements, PC, machines, outillage, etc.)
- Arborences des documents produits.
- Comment accéder au code (repository)

### 4.2 Installation

Ce chapitre décrit comment mettre en œuvre le produit dans un environnement de test (staging server) et/ou de production

### 4.3 Planification détaillée

Liste des sprints avec les stories qui ont été réalisées dans chacun.

On doit pouvoir voir si une story a été débutée dans un sprint mais terminée dans un autre.

### 4.4 Journal de Bord

Historique des modifications demandées (ou nécessaires) aux spécifications détaillées.  
Date, raison, description, etc.

## 5 TESTS

### 5.1 Stratégie de test

Qui, quand, avec quelles données, dans quel ordre, etc.

### 5.2 Dossier des tests

On dresse le bilan des tests effectués (qui, quand, avec quelles données...) sous forme de procédure. Lorsque cela est possible, fournir un tableau des tests effectués avec les résultats obtenus et les actions à entreprendre en conséquence (et une estimation de leur durée).  
Expliquer les raisons si des tests prévus n'ont pas pu être effectués .

### 5.3 Problèmes restants

Liste des bugs répertoriés avec

- Date de découverte
- Impact
- Comment le contourner
- Piste de résolution

## 6 CONCLUSION

### 6.1 Bilan des fonctionnalités demandées

Il s'agit de reprendre point par point les fonctionnalités décrites dans les spécifications de départ et de définir si elles sont atteintes ou pas, et pourquoi.  
Si ce n'est pas le cas, estimer en « % » ou en « temps supplémentaire » le travail qu'il reste à accomplir pour terminer le tout.

### 6.2 Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet. Indiquer les différences entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

## 6.3 Bilan personnel

Si c'était à refaire:

- Qu'est-ce qu'il faudrait garder ? Les plus et les moins ?
- Qu'est-ce qu'il faudrait gérer, réaliser ou traiter différemment ?

Qu'est-ce que ce projet m'a appris ?

Suite à donner, améliorations souhaitables, ...

Remerciements, signature, etc.

## 7 DIVERS

### 7.1 Journal de travail

Date, activité (description qui permet de reproduire le cheminement du projet), durée, liens et références sur des documents externes. Lorsqu'une activité de recherches a été entreprise, il convient d'énumérer ce qui a été trouvé, avec les références.

### 7.2 Bibliographie

Références des livres, revues et publications utilisés durant le projet.

### 7.3 Webographie

Références des sites Internet consultés durant le projet.

## 8 ANNEXES

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)

Guide(s) d'utilisation et/ou guide de l'administrateur

Etat ou « dump » de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.).

Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.