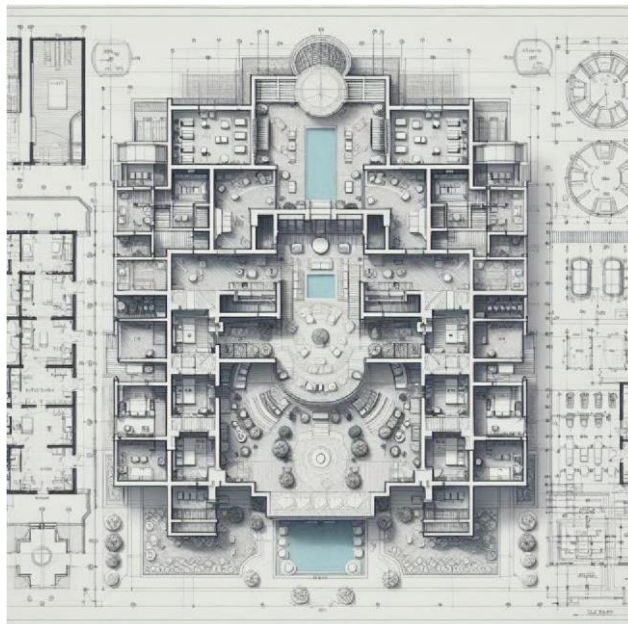


# Dessine-moi une maison

---



Gigon Jérémie-Min1b  
Etml  
24 périodes  
Carrel  
Xavier Carrel [xavier.carrel@eduvaud.ch](mailto:xavier.carrel@eduvaud.ch)

# Table des matières

<b>1 SPÉCIFICATIONS.....</b>	<b>3</b>
1.1 TITRE .....	3
1.2 DESCRIPTION .....	3
1.3 MATÉRIEL ET LOGICIELS À DISPOSITION .....	3 1.4
PRÉREQUIS .....	3 1.5
CAHIER DES CHARGES .....	3
1.5.1 Objectifs et portée du projet .....	3
1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts .....	3
1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur) .....	3
1.5.4 Contraintes .....	3
1.5.5 Travail à réaliser par l'apprenti .....	4 1.5.6
Si le temps le permet ... ..	4 1.5.7
Méthodes de validation des solutions .....	4
1.6 ÉLÉMENTS ÉVALUÉS .....	4
<b>2 PLANIFICATION INITIALE .....</b>	<b>4 3</b>
<b>ANALYSE .....</b>	<b>4</b>
<b>FONCTIONNELLE .....</b>	<b>4</b>
3.1 CHAMBRE .....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
3.2 COULOIR .....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
3.3 RESTAURANT .....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
3.4 ROOF TOP .....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI. 3.5
TOILETTES .....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI. 3.6
SALLE D'ARCADE .....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI. 3.7
CUISINE .....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI. 3.8
SALON .....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
3.9 PROPOSITION .....	8
<b>4 RÉALISATION .....</b>	<b>9</b>
4.1 INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL.....	9
4.2 INSTALLATION .....	9
4.3 PLANIFICATION DÉTAILLÉE .....	9 4.4
JOURNAL DE BORD .....	9
<b>5 TESTS .....</b>	<b>9</b>
5.1 STRATÉGIE DE TEST .....	9
5.2 DOSSIER DES TESTS .....	9
5.3 PROBLÈMES RESTANTS .....	9
<b>6 CONCLUSION .....</b>	<b>9</b>

6.1 BILAN DES FONCTIONNALITÉS DEMANDÉES .....	9
6.2 BILAN DE LA PLANIFICATION .....	9 6.3
BILAN PERSONNEL .....	10

# 1 SPÉCIFICATIONS

## 1.1 Titre

Solo Build SARL

*Une entreprise mondialement connue dans la construction d'hôtels luxueux.*

## 1.2 Description

Dans ce rapport du module 306 sur la gestion de projet, nous allons créer un hôtel 5 étoiles à partir d'une base fournie sur le logiciel Sweet Home 3D. Il y aura un livrable toute la semaine pour voir l'avancé de l'hôtel.

Sweet Home 3D est un logiciel ludique qui permet de créer une infinité de chose en 3D comme des maisons ou bien des hôtels

## 1.3 Matériel et logiciels à disposition

- Logiciel Sweet Home 3D

## 1.4 Prérequis

Base du module 306

## 1.5 Cahier des charges

### 1.5.1 Objectifs et portée du projet

Construire un hôtel à partir d'une structure d'immeuble iposée

### 1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts

Le public qui sera présent dans l'hôtel seront des familles, des athlètes, etc...

### 1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l'utilisateur)

Les clients pourront faire certaines activités dans l'hôtel comme se relaxer ou goûter de nouvelles saveurs au bar ou même dans le restaurant.

## 2 PLANIFICATION INITIALE

Date de début : 19.02.2024

Date de fin : 15.03.2024

Vacances : 10.02.2024 jusqu'au 18.02.2024

Congé : 19.02.2024

Temps dédié au projet par semaine : 3 périodes

Sprint 1 (du 29.01 au 09.02) : il sera dédié à la planification et la création des backlogs.

Sprint 2 (du 19.02 au 24.02) : il sera dédié à la construction du salon, des toilettes et des chambres.

Sprint 3 (du 26.02 au 02.03) : il sera dédié à la construction du roof top, des couloirs et du restaurant.

Sprint 4 (du 04.03 au 09.03) : il sera dédié à la construction de la salle d'arcade, de l'accueil, et de la cuisine.

Sprint 5 (du 11.03 au 12.03) : il sera dédié à la construction du couloir, de la salle de sport, de l'accueil et d'ajouter le personnel de l'hôtel.

## Dispose d'un menu contextuel

## Paragraphe3 ANALYSE FONCTIONNELLE

### 3.1.1 Chambre

En tant que propriétaire, je veux des chambres luxueuses, Pour que mes clients puissent se reposer et dormir.

Tests d'acceptance:	
Lit	Dans chaque chambre, au milieu du mur de droite depuis la porte d'entrée, il y a un lit double.
Salle de bain	à droite de la porte, il y a une salle de bain de 12m2.
Table de nuit	des deux côtés du lit, il y a une table de nuit avec une lampe posé dessus.
douche	dans la salle de bain, dans le coin supérieur droit depuis la porte, il y a une
italienne	douche italienne.
WC	dans le coin inférieur droit, il y a des toilettes.
TV	en face du lit, il y a une TV suspendu.
sol	au sol, il y a du parquet.
Bureau	au coin supérieur gauche depuis la porte d'entrée, il y a un bureau avec un téléphone dessus.
Table TV	sur meuble de la TV, il y a un meuble avec une bouteille d'eau.
Miroir	A gauche de l'entrée, il y a un miroir.
lavabo	Dans la salle de bain, au milieu à gauche, il y a un double lavabo avec un miroir au dessus.
lustre	au plafond, il y a un lustre blanc.
sol	sur le sol des toilettes de la chambre, il y a des carreaux gris.
playstation	sur le meuble sous la TV, il y a une PS4 avec 2 manettes.
verres	sur le meuble de la TV, il y a 2 verres à côté de la bouteille d'eau.

### 3.1.2 accueil

En tant que propriétaire d'un hôtel, Je veux un accueil chaleureux à l'entrée du bâtiment, Pour les clients.	
Tests d'acceptance:	
guichet	en face de l'entrée, il y a 3 guichets.
Ordinateur	sur chaque guichet, il y a un ordinateur.
Lampe	sur chaque guichets, à droite de l'ordinateur, il y a une lampe.
Téléphone VOIP	sur chaque guichets, à gauche de l'ordinateur Il y a un téléphone VoIP.
Terminal de	sur chaque guichets, derrière l'écran il y a un terminal de paiement.
Plante	Sur chaque guichet, à droite de la lampe il y a une petite plante.
Entrée	à côté du poteau central de l'entrée, il y a une porte de chaque côté.
Plante entrée	à côté des portes d'entrée, il y a une plante en forme de rond.

### 3.1.3 Couloir

En tant que propriétaire, Je veux un couloir, Pour pouvoir se déplacer dans l'immeuble.	
Tests d'acceptance:	
cloison	dans le couloir, toute autour du puit de lumière, il y a des cloisons à moitié fermé.
sol	au sol, il y a de la moquette rouge bordeaux.-- mur
des tableaux d'art.	sur le mur, il y a de la végétation près des porte, il y a des plantes.
porte	au niveau des chambres, il y a une porte pour chaque chambre.
lustre	au plafond, il y a un lustres tout les 5m.
Couloir	Dans l'immeuble, à chaque étage, il y a un couloir.
Extincteur	Dans les couloirs, à coté de l'ascenseur, il y a un extincteur.

Auteur : Jérémie Gigon

Création : 04.03.2024

### 3.1.4 restaurant

en tant que propriétaire, Je veux un restaurant, pour que les clients puissent y manger et boire.

#### Tests d'acceptance:

restaurant au rez de chaussée, a gauche de l'accueil, il y a un grand restaurant de 10 tables carrés de 1m40 sur 1m40.

verre sur chaque table, il y a un verre a vin et un verre normal.

serviette sur chaque table, il y a une serviette. chaises à chaque coté de table il y 1 chaise. services sur chaque serviette, il y a 2 couteaux, 2 couteaux, 1 petite cuillère et une cuillère à soupe

sol au sol, il y a du parquet de bambou. lustres sur plafond du restaurant, au dessus de chaque table, il y a des lustres.

chandelles sur chaque table il y a une chandelle au milieu

### 3.1.5 Roof Top

En tant que propriétaire de l'immeuble, Je veux Roof Top, Pour que les clients se relaxent.

#### Tests d'acceptance:

jacuzzi à gauche de l'escalier de l'entrée, coller à au bord, il y a un jacuzzi blanc de 4m sur 4m.

bar à cocktail en face du jacuzzi, à l'autre extrémité du bâtiment, il y a un bar à cocktail. transats en face du jacuzzi perpendiculairement, il y a 7 transats. vitres tout autour du roof top, il y a des vitres de 2,5m de hauteur.

peignoirs derrière le jacuzzi, il y a un panier a linge parasols entre chaque transat, il y a un parasol. plantes à droite des escaliers, il y a 2 palmiers. linges sur chaque transat, il y a un linge blanc. stand de glace à droite de l'escalier de l'entrée (voir maquette), il y a un stand de glace.

piscine a l'angle supérieur droit (voir maquette), il y a une piscine de 6m de largeur sur 20m de longueur

transats en face du stand de glace, il y a 4 transats.

panneaux sur le trou central, il y a par dessus des panneaux solaires. solaires

### 3.1.6 Toiletttes

En tant que propriétaire de l'immeuble, je veux des toilettes, pour que les clients puissent faire leurs besoins sans rentrer dans leurs chambres.

#### Tests d'acceptance:

lavabos dans le toilettes, à droite de la portes, il y a 3 lavabos.

urinoirs à gauche de la porte, il y a 3 urinoirs cabines à droite des urinoirs, il y a 3 cabines avec des toilettes à l'intérieur, le model de Migros Ostermundigen (voir fichier annexe).

savon a côté de chaque lavabo, il y a du savon.

grand miroir sur le mur derrière les lavabos, il y a un grand miroir qui couvre l'intégralité du mur.

séchoirs	entre les lavabos et les urinoirs , il y a deux séchoirs électriques.
petite plante	dans le coin inférieur droit et au milieu du mur opposé à la porte, il y a une petite plante dans un pot.
une brosse de pot nettoyage	dans chaque cabine, il y a une brosse de nettoyage qui est dans un d'eau.
cabines femmes	dans les toilettes pour femmes en face des toilettes pour hommes , a gauche de la porte, il y a 5 cabines de même dimension que celle des hommes.
Sol toilette	sur le sol, il y a des dalles de marbre blanches.

### 3.1.7 salle d'arcade

en tant que proprio, je veux une salle d'arcade, pour les jeunes puissent s'occuper.	
Tests d'acceptance:	
salle d'arcade	sur le 4ème étage en face de l'ascenseur, il y a une salle d'arcade.
leds	au plafond, il y a des leds violets. papier peint "étoilées" il y a des murs, recouvert d'un papier peint "étoilées moderne". moderne" bornes d'arcade en face de l'entrée, il y a 4 bornes d'arcade. flipper a gauche des bornes, il y a deux flippers.
pincettes à attrape peluches	à droite des bornes, il y a 2 distributeurs à boissons. jeux de tirs à droite de l'attrape peluche, il y a un jeu de tirs.
billard	à gauche des flippers, il y a un billard.
Moquettes	sur le sol, il y a une moquette noire.

### 3.1.8 Cuisine

En tant que propriétaire, j'aimerais une cuisine, pour que les cuisiniers puissent faire de bons plats pour les clients.	
Tests d'acceptance:	
demi mur	Dans la cuisine, au milieu du mur inférieur, il y a un demi mur.
porte réserve	en face du demi mur, il y a une porte.
réserve	dans la cuisine, Quand on ouvre la porte de la réserve, il y a une réserve pour mettre la nourriture de la cuisine.
congélateur	dans la réserve, au fond il y a un grand congélateur pour les aliments froids.
plan de travail	Dans la cuisine, au long des murs de gauche et de droite depuis la porte, il y a des plans de travail.
table	Dans la cuisine, au milieu de la pièce, il y a une grande table four sous les plans de travail, il y a des fours.
Extincteur	dans la cuisine, dans le coin inférieur droit, il y a un extincteur.

### 3.1.9 salon

en tant que propriétaire, je veux un coin détente/salon, pour les clients puissent attendre.
--

## Tests d'acceptance:

canapés à l'entrée de l'hôtel, collé contre le mur de droite, un peu décalé sur la gauche proche des WC, il y a 2 canapés.  
 cheminée à droite collé à l'escalier, il y a une fausse cheminée.  
 table basse en face de la fausse cheminée, il y a une table basse.  
 lustre au milieu du salon sur le plafond, il y a une lustre. fauteuils juste derrière la table basse, il y a 2 fauteuils. Journaux sur la table basse, il y a des BD et des journaux. grand en face des 2 canapés, il y a 1 grand canapé. canapé manteau à gauche des canapés, il y a un porte manteau. moquette partout sur le sol de la pièce, il y a une moquette grise claire.

## 3.1.10 le personnel de l'hôtel

En tant que propriétaire, j'aimerais du personnel, Pour s'occuper de l'hôtel.

## Tests d'acceptance:

Accueil Dans le Hall d'entrée, Derrière les comptoirs, il y a un réceptionniste par comptoir.  
 cuisine Dans la cuisine, au plan de travail, il y a 3 cuisiniers.  
 ménages Dans les couloirs, à chaque étage, il y a une personne qui fait le ménage bar Au roof top, derrière le bar, il y a un barman. serveurs Dans le restaurant, à côté des tables, il y a 4 serveurs. portier A l'accueil, au niveau des portes, il y a 1 portier pour chaque porte. vendeur de glace derrière le stand de glace sur le Roof Top, il y a un vendeur de glace.  
 glace

## 3.1.11 salle de sport

En tant que propriétaire Je veux une salle de sport Pour que mes clients restent en bonne soirée

## Tests d'acceptance:

Situation de la à gauche de l'escalier de l'entrée, au 4ème étage, il y a une salle de sport pièce de 10 mètre sur 10 mètre.  
 Mur Miroir sur le mur de droite, il y a un miroir qui fait toutes la taille du mur.  
 Porte En face du mur miroir, à droite, il y a la porte pour entrer dans la pièce.  
 Poids au fond de la pièce, il y a une rangée de divers poids.  
 Tapis de course a gauche de la porte d'entrée, il y a deux tapis de course.  
 Vélo d'intérieur à droite du tapis de course, il y a deux vélos d'intérieur.  
 Banc en face des vélos, il y a un banc pour le développer coucher. distributeur d'eau à droite de la porte d'entrée, il y a un distributeur d'eau.

## 3.1.12 spa

En tant que propriétaire d'un hôtel, Je veux un spa géant, Pour les clients de l'hôtel.

## Tests d'acceptance:

spa à gauche depuis l'escalier secondaire, au 4ème étage, il y a la porte d'entrée du spa.



sauna	a droite de la porte d'entrée, il y a un sauna de 10m de longueur sur 5m largeur.
hammam	a gauche du sauna, il y a un hammam de 4m de largeur sur 5m de longueur.
piscine	a gauche du hammam, il y a un piscine chauffée, de 3m sur 7m.
piscine	à gauche de porte d'entrée, en face de sauna, il y a une piscine froide chauffée à 10 degrés, de 5m sur 2m.
douche	à droite de la piscine froide, en face du hammam, il y a 3 douches italiennes. linge en face de la porte d'entrée, coller au mur, il y a une étagère avec des linges à disposition.
sol	sur le sol, il y a des plaques en marbre gris.
transat	a gauche de l'étagère, dans le coin en haut a gauche de la pièce, il y a 4 transats blancs l'un à coté de l'autre.
lavabo	En face de la piscine chauffé, il y a un lavabo

### 3.1.13 étage 2 et 3

En tant que propriétaire. j'aimerais deux étage identique, afin d'avoir des chambres au mêmes prix.
Tests d'acceptance: Chambres Aux étages 1,2 et 3, la disposition des chambres est semblable Couloirs Les couloirs sont au même endroit sur les trois étages

### 3.1.1 le personnel de l'hôtel

En tant que propriétaire, j'aimerais du personnel, Pour s'occuper de l'hôtel.
Tests d'acceptance: Accueil Dans le Hall d'entrée, Derrière les comptoirs, il y a un réceptionniste par comptoir. cuisine Dans la cuisine, au plan de travail, il y a 3 cuisiniers. ménages Dans les couloirs, à chaque étage, il y a une personne qui fait le ménage bar Au roof top, derrière le bar, il y a un barman. serveurs Dans le restaurant, à côté des tables, il y a 4 serveurs. portier A l'accueil, au niveau des portes, il y a 1 portier pour chaque porte. client Dans toute les pièces (sauf la cuisine), un peu partout, il y a des clients.

## 3.2 Proposition

Les personnes de l'hôtel

Dans le Hall d'entrée, Derrière les comptoirs, il y a un réceptionniste par comptoir.

Dans la cuisine, au plan de travail, il y a 3 cuisiniers.

Dans les couloirs, à chaque étage, il y a une personne qui fait le ménage Au roof top, derrière le bar, il y a un barman.

Dans le restaurant, à côté des tables, il y a 4 serveurs.

## 4 RÉALISATION

### 4.1 Installation de l'environnement de travail

Auteur : Jérémie Gigon

Création : 04.03.2024

Grâce au

## 4.2 Installation

Afin de continuer le travail, il suffit d'installer l'intégration de l'immeuble sur github. Il faut faire partie du groupe SOLOBUILD SARL dans icescrum. Créer des nouveaux sprints. Créer de nouvelles User Storys et aussi faire des tests. A la fin de chaque sprint faire un sprint review et un sprint rétrospectif tout en faisant des taskboards.

## 4.3 Planification détaillée

Liste des sprints avec les stories qui ont été réalisées dans chacun.

On doit pouvoir voir si une story a été débutée dans un sprint mais terminée dans un autre.

## 4.4 Journal de Bord

Historique des modifications demandées (ou nécessaires) aux spécifications détaillées. Date, raison, description, etc.

# 5 TESTS

## 5.1 Stratégie de test

Qui, quand, avec quelles données, dans quel ordre, etc.

## 5.2 Dossier des tests

On dresse le bilan des tests effectués (qui, quand, avec quelles données...) sous forme de procédure. Lorsque cela est possible, fournir un tableau des tests effectués avec les résultats obtenus et les actions à entreprendre en conséquence (et une estimation de leur durée). Expliquer les raisons si des tests prévus n'ont pas pu être effectués.

## 5.3 Problèmes restants

Liste des bugs répertoriés avec

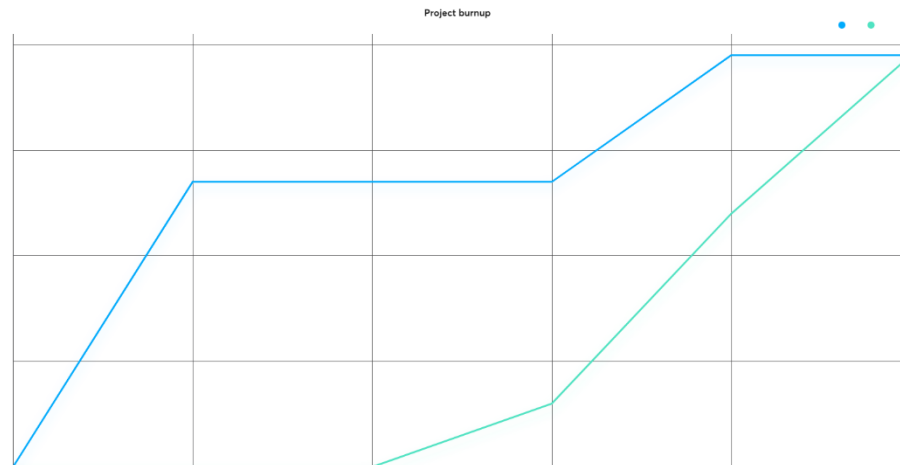
- Date de découverte
- Impact
- Comment le contourner
- Piste de résolution

# 6 CONCLUSION

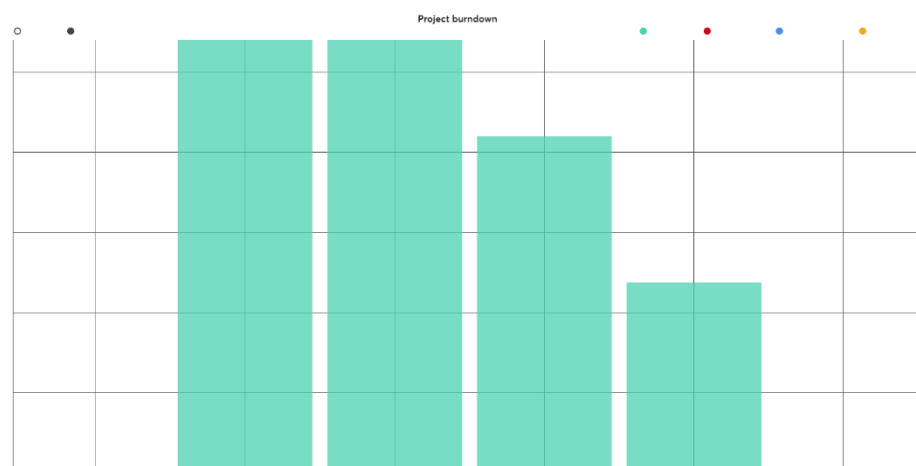
## 6.1 Bilan des fonctionnalités demandées

La planification a été plutôt imprévisible car elle n'a pas du tout suivi la courbe initiale comme sur les deux graphiques Bunup et Burndown

Burnup du projet :



Burndown du projet :



## 6.2 Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet.  
Indiquer les différences entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

## 6.3 Bilan personnel

Si le projet était à refaire j'essaierais de faire plus de tâche pour être plus précis dans mon JDT.  
Auteur : Jérémie Gigon  
Création : 04.03.2024

Le projet a été rendu dans les temps. Dans l'ensemble le projet m'a plu et il m'a appris plusieurs choses comme la configuration d'un projet sur Ice Scrum. Je tiens à remercier Monsieur Carrel pour l'enseignement du projet mais aussi mes camarades avec qui j'ai travaillé pour réaliser le bâtiment.

## 7 DIVERS

### 7.1 Journal de travail

Date, activité (description qui permet de reproduire le cheminement du projet), durée, liens et références sur des documents externes. Lorsqu'une activité de recherches a été entreprise, il convient d'énumérer ce qui a été trouvé, avec les références.

### 7.2 Bibliographie

Références des livres, revues et publications utilisés durant le projet.

### 7.3 Webographie

Références des sites Internet consultés durant le projet.

## 8 ANNEXES

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)  
Guide(s) d'utilisation et/ou guide de l'administrateur  
Etat ou « dump » de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.).  
Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.