

UNIVERSITE DE CARTHAGE
INSTITUT DES HAUTES ETUDES COMMERCIALES
Année Universitaire 2021/2022

Atelier noté 1	
Niveau : 2 ^{ème} année Licence	Spécialité : BI
Matière : Programmation Orientée Objet	Durée : 1heure

Problème Gestion des commandes d'un Bazar

Il vous est demandé de réaliser une application orientée objet en utilisant le langage JAVA. Cette application permettra de gérer les commandes des clients dans un bazar qui propose toutes sortes d'articles. Lors d'une commande, un client peut acheter un ou plusieurs produits. Dans ce bazar, chaque pièce est unique donc pas de stock à prévoir. Pour se faire vous devez suivre les étapes suivantes.

Question 1 : Créez la classe **Client** qui a comme attribut : un identifiant numérique unique, email, nom, numéro de téléphone et adresse.

TAF

- Définissez les attributs.
- Une méthode permettant de retourner les informations d'un client.
- Un constructeur en adéquation avec les contraintes fonctionnelles de la classe.

Question 2 : Créez la classe **Produit** qui décrit les articles en vente dans ce bazar à travers : référence (code unique), désignation et prix en dinars tunisien.

TAF

- Définissez les attributs.
- Proposez un accesseur et un mutateur pour chaque attribut.
- Proposez un constructeur en adéquation avec les contraintes de la classe Produit.
- Une méthode permettant de retourner les informations d'un produit

Question 3 : Créez la classe **Commande** qui enregistre les produits achetés, le client concerné, le mode de paiement (espèce ou carte bancaire ou chèque), un code incrémental (identifiant unique) et la date.

TAF

- Définissez les attributs.
- Créez un constructeur paramétré
- Une méthode qui permet d'afficher les détails de la commande.
- Une méthode qui calcule et retourne le montant final de la commande.

Question 4 : Créez la classe **Gestionnaire_Bazar** qui possède trois listes : une liste pour enregistrer les produits, une liste pour les clients et une liste pour les commandes.

TAF

Il faut créer les fonctionnalités qui permettent de :

- | | |
|------------------|--|
| Méthode 1 | Rechercher un client à travers son identifiant. Cette méthode retourne le client s'il existe. NULL Sinon. |
| Méthode 2 | Ajouter un client avec un identifiant unique (utiliser la Méthode 1). |
| Méthode 3 | Ajouter un produit avec un identifiant unique. |
| Méthode 4 | Rechercher un produit à travers sa référence. Même schéma que la Méthode 1 |
| Méthode 5 | Créer une commande selon les besoins de l'énoncé (client existant et produit existant). A la fin vous affichez le montant total à payer. |
| Méthode 6 | Afficher la recette journalière. |
| Méthode 7 | Afficher les détails d'une commande à travers une recherche réalisée par son code. |

Question 6 : Créez la classe Main qui fait appel à travers un menu aux fonctionnalités implémentées dans le **Gestionnaire_Bazar** .

Seule la paresse fatigue le cerveau.

Louis Pauwels