Colisiones



El propósito de esta práctica es estudiar el teorema del impulso-momento y la conservación del momento lineal mediante colisiones de diferentes objetos.

> a la imagen: s para busca

Materiales parte 1

DURANTE TODA LA PRÁCTICA TODOS LOS SENSORES DEBEN PERMANECER CONECTADOS A LA INTERFAZ



- 1. Interfaz.
- 2. Carro verde.
- 3. Sensor de fuerza.
- 4. Tornillo.
- 5. Sensor motion encoder.
- 6. Soporte universal.
- 7. Resorte circular.

a la imagen

s para busca

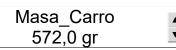
Toma de Datos 1

Teorema impulso-momento

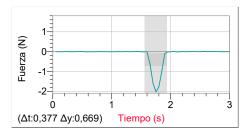
Mida la masa del carro y regístrela en el parámetro Masa_Carro.

Programe la toma de datos en modo basado en tiempo. Tiempo máximo de 3 segundos con 400 muestras por segundo.

No olvide inicializar los sensores a cero.



a la imagen: s para busca



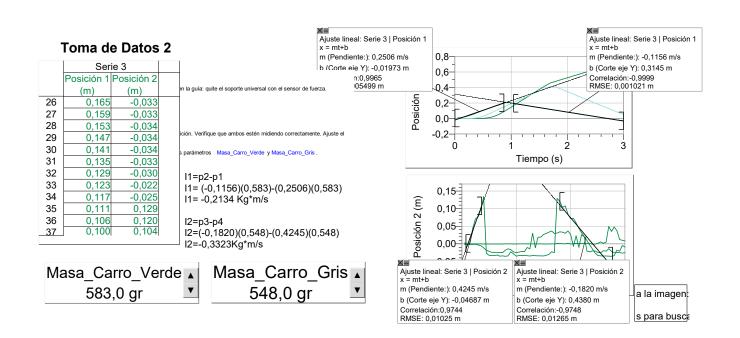
Materiales partes 2 y 3

DURANTE TODA LA PRÁCTICA TODOS LOS SENSORES DEBEN PERMANECER CONECTADOS A LA INTERFAZ



- 1. Interfaz.
- 2. Carros.
- 3. Sensor motion detector.
- 4. Brazo extensible.
- 5. Sensor motion encoder.
- 6. Panel reflector.

a la imagen: s para busca



Toma de Datos 3

Colisión inelástica

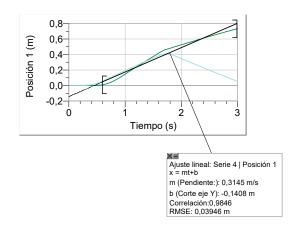
El carro gris se deja en reposo.

No altere las masas de los carros.

Antes de tomar datos, inicie a cero los sensores de posición.

DURANTE TODA LA PRÁCTICA TODOS LOS SENSORES DEBEN PERMANECER CONECTADOS A LA INTERFAZ

uentra la imagen: uniar veces para buscarla



ntra la imagen: un

ra buscarla

- Resalte las características principales de la fuerza de impacto en la medida relacionada con el teorema del impulso-momento. ¿Es esta fuerza de corta duración (determine cuánto tiempo dura)?

- -El momento se conserva -la diferencia entre los momentos, antes y después del choque, es igual al impulso. Es de corta duració, exactamente 0,35 segundos
- Suponiendo que en el impacto no se disipa energía alguna, ¿qué le pasa al carro en términos de la velocidad?

en la segunda parte del experimento se invertiría el signo de sus velocidades, es decir, rebotan y comienzan a moverse en sentidos opuestos, esto se da debido a la ley de la conservación de la energía (la Energía no se destruye solo se transforma); Por el contrario en la tercera parte del experimento, se unen debido al velcro y se mueven en la misma dirección (la que llevaba el carro verde).

- ¿Qué se conserva en la colisión elástica? ¿Qué tan elástica o inelástica es esta colisión? (Puede contestarla después del análisis cuantitativo)

el la colisión elástica se conserva la fuerza, es decir, no se disipa; Esta colisión es inelástica ya que parte de la fuerza se disipa en fricción, deformación de materiales, ruido,etc.

- En el caso de no tener conservación de la energía, explique a dónde iría el resto de la energía que había antes de las colisiones.

la energía restante se iría a la fricción, deformación de materials, ruido,etc.

Si esto pasara con dos carros reales, la deformación de materiales absorbería la mayor parte de la fuerza (después de todo está diseñado para hacerlo) y el resto de las fuerzas serían absorbidas por la fricción de las llantas, resistencia del aire,etc.

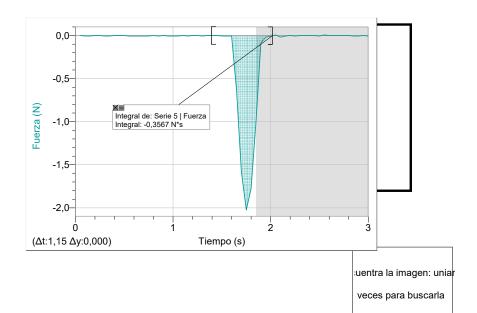
Teorema impulso-momento

Haga una gráfica de fuerza contra tiempo. Luego, calcule el impulso como el área bajo la curva en la región en donde la fuerza sea diferente de cero.

¿Qué indica el signo de ésta área? indica que hubo una fuerza contractiva del resorte.

Impulso -0,3567 kg m/s



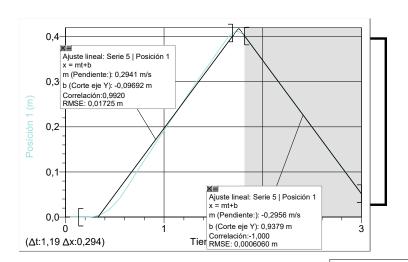


Teorema impulso-momento
En una gráfica de posición contra tiempo, identifique el antes
y el después del impacto contra el soporte universal. Mida la
velocidad del móvil antes y después de la colisión.

Inserte estos valores de velocidad en la tabla de abajo, el software calculará el cambio en momento lineal automáticamente de acuerdo a la expresión dada en la guía.

Compare el valor obtenido para el cambio de momento lineal con el impulso.

		Par	te 1		
	Vi	Vf	Δр	Impulso	
	(m/s)	(m/s)	(kg m/s)	(kg m/s)	
1	-0,5598	0,5861	0,655	-0,357	
2	0,2941	-0,2956	-0,337		
3					
4					
5					
6					
				İ	



:uentra la imagen: uniar veces para buscarla

uentra la imagen: unia veces para buscarla

Colisión elástica

- El software calculará el momento inicial y final de acuerdo a las ecuaciones de la guía.

Verifique que estos cálculos son correctos haciendo doble clic sobre el título de cada columna.

- Insertando columnas calculadas, calcule la diferencia porcentual entre el momento inicial y final. Haga lo mismo para la energía cinética inicial y final. Discuta sus resultados ¿Se conserva el momento lineal? ¿Se verifica que la colisión es elástica?

		Parte 2	2		
	Momento inicial	Momento final	Energía inicial	Energía final	
	(g m/s)	(g m/s)	(J)	(J)	
1	0,000	0,000	0,000	0,000	
2			-		

Discusión:

uentra la imagen: uniar veces para buscarla

Colisión inelástica.

- Haga una gráfica de posición contra tiempo para el móvil verde y mida las velocidades de éste antes y después de la colisión. ¿Cuál serfa la velocidad inicial y final del carro gris?
- El software calcula el momento lineal antes y después de la colisión. Verifique cómo lo hace haciendo doble clic sobre el nombre de la columna correspondiente.
- El software calcula la energía cinética total antes y después de la colisión.
- -Insertando columnas calculadas, calcule la diferencia porcentual entre el momento inicial y final. Haga lo mismo para la energía cinética inicial y final. Discuta sus resultados ¿Se conserva el momento lineal? ¿Se verifica que la colisión es elástica?

Discusión:



	Parte 3						
	Velocidad inicial	Velocidad final	Momento inicial	Momento final	Energia inicial	Energía final	
	(m/s)	(m/s)	(kg m/s)	(kg m/s)	(J)	(J)	
1							

Conclusiones

ntra la imagen: ui ces para buscaria