Colisiones

No se encuentra la imagen: 2018-12-13 16.48.08.jpg

Pulsa dos veces para buscarla

El propósito de esta práctica es estudiar el teorema del impulso-momento y la conservación del momento lineal mediante colisiones de diferentes objetos.

a la imagen:

s para busca

Materiales parte 1

DURANTE TODA LA PRÁCTICA TODOS LOS SENSORES DEBEN PERMANECER CONECTADOS A LA INTERFAZ

√o se encuentra la imagen: materiales1.jpg Pulsa dos veces para buscarla

- 1. Interfaz.
- 2. Carro verde.
- 3. Sensor de fuerza.
- 4. Tornillo.
- 5. Sensor motion encoder.
- 6. Soporte universal.
- 7. Resorte circular.

a la imagen

s para busca

Toma de Datos 1

Teorema impulso-momento

Mida la masa del carro y regístrela en el parámetro Masa_Carro.

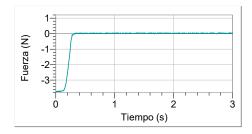
Programe la toma de datos en modo basado en tiempo. Tiempo máximo de 3 segundos con 400 muestras por segundo.

No olvide inicializar los sensores a cero.

Masa_Carro 822,3 gr



a la imagen:



Materiales partes 2 y 3

DURANTE TODA LA PRÁCTICA TODOS LOS SENSORES DEBEN PERMANECER CONECTADOS A LA INTERFAZ

No se encuentra la imagen: materiales3.jpg

Pulsa dos veces para buscarla

) se encuentra la imagen: topes.pr

- 1. Interfaz.
- 2. Carros.
- 3. Sensor motion detector.
- 4. Brazo extensible.
- 5. Sensor motion encoder.
- 6. Panel reflector.

a la imagen: s para busca

Toma de Datos 2

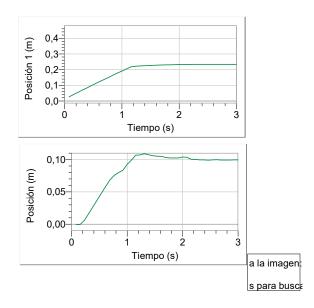
Realice los ajustes necesarios en el montaje descritos en la guía: quite el soporte universal con el sensor de fuerza. Coloque los 6 topes magnéticos a los carros.

Antes de tomar datos, inície a cero los sensores de posición. Verifique que ambos estén midiendo correctamente. Ajuste el motion detector de ser necesario.

Mida las posiciones de ambos carros y regístrelas en los parámetros Masa_Carro_Verde y Masa_Carro_Gris

DURANTE TODA LA PRÁCTICA TODOS LOS SENSORES DEBEN PERMANECER CONECTADOS A LA INTERFAZ

Masa_Carro_Verde Masa_Carro_Gris 572,1 gr 552,0 gr



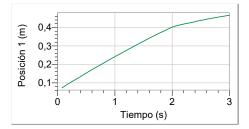
Toma de Datos 3

Colisión inelástica

El carro gris se deja en reposo.

No altere las masas de los carros.

Antes de tomar datos, inicie a cero los sensores de posición.



a la imagen:

s para busca

DURANTE TODA LA PRÁCTICA TODOS LOS SENSORES DEBEN PERMANECER CONECTADOS A LA INTERFAZ

la imager

- Resalte las características principales de la fuerza de impacto en la medida relacionada con el teorema del impulso-momento. ¿Es esta fuerza de corta duración (determine cuánto tiempo dura)?
- Suponiendo que en el impacto no se disipa energía alguna, ¿qué le pasa al carro en términos de la velocidad?
- ¿Qué se conserva en la colisión elástica? ¿Qué tan elástica o inelástica es esta colisión? (Puede contestarla después del análisis cuantitativo)
- En el caso de no tener conservación de la energía, explique a dónde iría el resto de la energía que había antes de las colisiones.
- Aplique lo aprendido y relate qué pasaría si fuesen vehículos reales y no los que usó en este experimento.

Teorema impulso-momento

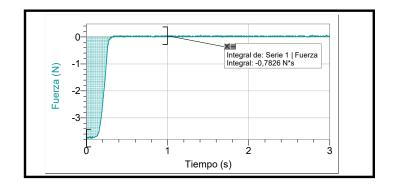
Haga una gráfica de fuerza contra tiempo. Luego, calcule el impulso como el área bajo la curva en la región en donde la fuerza sea diferente de cero.

Impulso = -0,7826

¿Qué indica el signo de ésta área?

El signo es negativo entonces el impulso es negativo.

Impulso -0,7826 kg m/s



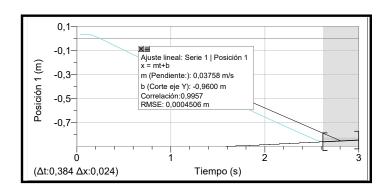
a la imagen: s para busca

Teorema impulso-momento
En una gráfica de posición contra tiempo, identifique el antes
y el después del impacto contra el soporte universal. Mida la
velocidad del móvil antes y después de la colisión.

Inserte estos valores de velocidad en la tabla de abajo, el software calculará el cambio en momento lineal automáticamente de acuerdo a la expresión dada en la guía.

Compare el valor obtenido para el cambio de momento lineal con el impulso.

	Parte 1				
	Vi	Vf	Δp (kg m/s)	Impulso	
	(m/s)	(m/s)	(kg m/s)	(kg m/s)	
1	0,3675	-0,03758	-0,333	-0,783	
2					
3					
4					
5					
6					



a la imagen: s para busca

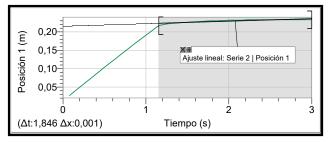
Colisión elástica.

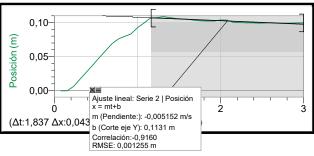
Haga una gráfica de posición contra tiempo de ambos móviles y mida las velocidades de cada móvil antes y después de la colisión.

Tenga en cuenta el signo de las velocidades (según su marco de referencia) cuando las coloque en los parámetros de abajo.

Velocidad_inicial_carro_verde 0,1767 m/s	▲
Velocidad_inicial_carro_gris 0,1069 m/s	▲
Velocidad_final_carro_verde 0,0068 m/s	▲
Velocidad_final_carro_gris 0.0052 m/s	A







Colisión elástica

- El software calculará el momento inicial y final de acuerdo a las ecuaciones de la guía.

Verifique que estos cálculos son correctos haciendo doble clic

- Insertando columnas calculadas, calcule la diferencia porcentual entre el momento inicial y final. Haga lo mismo para la energía cinética inicial y final. Discuta sus resultados ¿Se conserva el momento lineal? ¿Se verifica que la colisión es elástica?

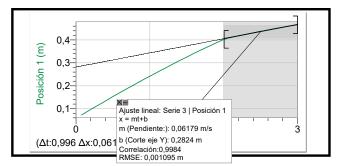
	Parte 2					
	Momento inicial	Momento final	Energía inicial	Energía final	DPM	DPE
	(g m/s)	(g m/s)	(J)	(J)	(%)	(%)
1	160,099	6,723	12,085	0,020	95,801	99,831
2						

a la imagen: s para busca Discusión: los porcentajes nos dieron muy similares, pero muy altos, y eso quiere decir que el momento lineal no se conserva. Los porcentajes nos dieron muy altos, ya que al momento del experimento debido a que después de la colisión, los carros se quedaron quietos, y eso hace que las velocidades finales de cada carro sean muy pequeñas. El momento inicial no fue igual al momento final ya que las velocidades finales de cada carro fueron muy pequeñas a comparación de las velocidades iniciales, esto se debe a que los carros tenían belcros que no dejaron que los carros siguieran su trayectoria despues del choque. La energía cinética inicial no nos dió igual a la energía cinética final ya que estas energías no se transfirieron de carro a carro en el choque, sino que se transfirieron a la fuerza del belcro, el cual retuvo las fuerzas cineticas iniciales de los carros y las energías cinéticas finales fueron muy pequeñas. La colisión no es elástica (por factores explicados anteriormente) ya que los momentos no se conservan ni las energías cinéticas.

Colisión inelástica

- Haga una gráfica de posición contra tiempo para el móvil verde y mida las velocidades de éste antes y después de la colisión. ¿Cuál sería la velocidad inicial y final del carro gris?
- El software calcula el momento lineal antes y después de la colisión. Verifique cómo lo hace haciendo doble clic sobre el nombre de la columna correspondiente.
- El software calcula la energía cinética total antes y después de la colisión.

-insertando columnas calculadas, calcule la diferencia porcentual entre el momento inicial y final. Haga lo mismo para la energía cinética inicial y final. Discuta sus resultados ¿Se conserva el momento lineal? ¿Se verifica que la colisión es elástica?



a la imagen: s para busca

Discusión: la velocidad inicial del carro gris es 0 y la final es la inicial del carro verde, ya que se debería conservar.

	Parte 3						
	Velocidad inicial	Velocidad final	Momento inicial	Momento final	Energia inicial	Energía final	DP
	(m/s)	(m/s)	(kg m/s)	(kg m/s)	(J)	(J)	(%
1	0,1714	0,0618	0,0981	0,0695	0,0084	0,0021	166
			'				

Conclusiones

En conclusión, a raiz de este experimoento pudimos darnos cueta como se afectan las distitas fuerzas y velocidaes con respecto a una coliion de dos objetos in friccion. dependiendo a la fuerza plicada sobre estos, sus masas, etc. ahora bien, se afecta el momento lineal con respecto a distintos factores, por ejemplo el traslado de energia a fuerzas externas, como lo fue en nuestro caso el belro, el cual no dejaba que las fueras se transfirirran libremente de un objeto al otro.

tamien pudimos notar la fuerza elastica que puede aplicar un resorte, en este caso uno circuar, el cual empezaba desde la compresion de este estando pegado al carro y se descomprimia liberando una energia.

nara bus