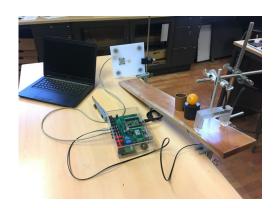
# **Cuerpos Rodando Sin Deslizar**



En este experimento se observará la dinámica de objetos acelerados que ruedan sin deslizar por un plano inclinado.

Se verá el efecto del momento de inercia, la condición de rodar sin deslizar y la dependencia de la aceleración con el ángulo de inclinación del plano





- 1. Sensor de presión (impacto)
- 2. Sensor de paso (herradura)
- 3. Sistema de adquisición de datos DAC
  - 4. Calibrador
- 5. Objetos esféricos y cilíndricos con diferentes masas
  - 6. Nivel y escuadra digital
    - 7. Flexómetro
  - 8. Plano inclinado de madera
- 9. Soporte universal- varillas y piañas necesarias para armar el montaje

### **Toma de Datos**

En esta parte se analizará la dependencia del momento de inercia con la aceleración de cada objeto.

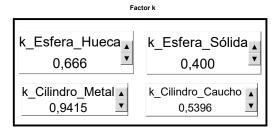
Edite los valores de distancia, ángulo y los valores de k para los diferentes objetos.

Copiar y pegar los datos obtenidos con el software de medición en la columna correspondiente.

Distancia 0,671 m	<b>A</b>
Ángulo 8,30°	<b>A</b>



	Esfera Hueca		Esfera Sólida		Cilindro Metal		Cilindro Caucho		
	Tiempo	а	Tiempo	а	Tiempo	а	Tiempo	а	a-C
	(s)	(m/s^2)	(s)	(m/s^2)	(s)	(m/s^2)	(s)	(m/s^2)	(m
1	1,0398	1,241	0,9299	1,552	1,0758	1,160	0,9487	1,491	05
2	1,0345	1,254	0,9313	1,547	1,0835	1,143	0,9619	1,450	15
3	1,0242	1,279	0,9167	1,597	1,0994	1,110	0,9907	1,367	25
4	1,0417	1,237	0,9089	1,625	1,0822	1,146	0,9509	1,484	35
5	1,0483	1,221	0,9201	1,585	1,0919	1,126	0,9752	1,411	45
6	1,0298	1,265	0,9239	1,572	1,0903	1,129	0,9663	1,437	55
7	1,0152	1,302	0,9188	1,590	1,1119	1,085	0,9814	1,393	65
8	1,0276	1,271	0,9221	1,578	1,0924	1,125	0,9704	1,425	75
9	1,0532	1,210	0,9241	1,572	1,0745	1,162	0,9869	1,378	85
10	1,0221	1,285	0,9221	1,578	1,0854	1,139	0,9596	1,457	95
11									05





### **Análisis Cualitativo**

¿Por qué el ángulo de inclinación no debe ser tan grande?

-Se trabajan ángulos de incliación pequeños, ya que, al estar modelando un caso de rotación sin deslizamiento se trata de llegar a quela fricción sea mínima, si la fricción fuese alta las probabilidaddes de que el objeto se deslice aumentan. Continuando con esto, se sabe qu la fricción estática es de aproximadamente igual a la tangent del angulo del plano inclinado y se sabe por geometría que a menor ángulo, menor tangente. Para finalizar, se deduce qe a menor ángulo la fricción va a ser menor y así el objeto no se deslizará

¿Qué pasa si se supera el límite del ángulo en términos del factor de fricción estático y k (ver guía)?

-En caso tal de que se el imite establecido en la guía para el valor de la tangente del ángulo se tendrá tro tipo de movimiento (objeto que rota y se desliza) y par este las ecuaciones de la guía ya serán válidas.

Aumente el ángulo de inclinación a un valor de 30° y arroje los objetos sin tomar el tiempo. ¿Se sigue cumpliendo la relación entre el ángulo, k y el coeficiente de frición estático ?Comente lo que observa.

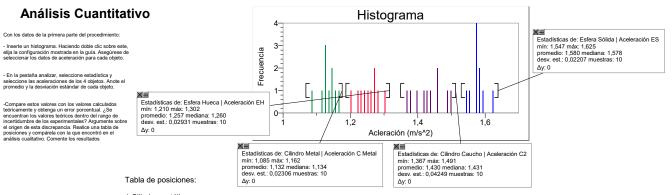
-No se cumple, ya que la relación entre k y el coeficiente de fricción estático supera el valor de la tangente. Con esto se concluye que se pasa de un coeficiente de fricción estático a un coeficiente de fricción dinámico

Calcule con las medidas de los objetos el factor k y la aceleración de cada objeto ¿Cuál debería tardar más tiempo y cuál menos tiempo en recorrer la misma distancia D? Realice una tabla de posiciones. -El que tarda más tiempo es el cilindro metálico y el de menos tiempo es la esfera sólida,

Tabla de posiciones:

- 1. Cilíndro metálico
- 2.Efera hueca
  3.Cilindro caucho
  4.Esfera sólida





#### Aceleraciones Promedio

Esfera Hueca: 1,257 +-0,02931 cm/s<sup>2</sup>

Esfera Sólida: 1,580+-0,02207 cm/s<sup>2</sup>

Cilindro Metal:1,132 +-0,02306 cm/s<sup>2</sup>

Cilindro Caucho:1,430 +-0,04249 cm/s<sup>2</sup>

1. Cilindro metálico 2 Esfera hueca

3.Cilindro caucho

4.Esfera sólida

Discusión:

Analizando el histograma se puede evidenciar que el objeto que más se demora en llegar es el cilindro metálico y el que menos se demora es la esfera sólida. De esta forma se comprueba el análisis cualitativo.



## Conclusiones

Porcentajes de error. Esfera hueca 67% Esfera sólida 64% Cilindro metálico 64% Cilindro caucho 64%

