Santiago Bonilla 201910401

Brian Gutierrez 201821241

John Erick Cabrera

### Colisiones

No se encuentra la imagen: 2018-12-13 16.48.08.jpg

Pulsa dos veces para buscarla

El propósito de esta práctica es estudiar el teorema del impulso-momento y la conservación del momento lineal mediante colisiones de diferentes objetos.

a la imagen

s para busca

# Materiales parte 1

DURANTE TODA LA PRÁCTICA TODOS LOS SENSORES DEBEN PERMANECER CONECTADOS A LA INTERFAZ

No se encuentra la imagen: materiales1.jp
oulsa dos veces para buscarla

- 1. Interfaz.
- 2. Carro verde.
- 3. Sensor de fuerza.
- 4. Tornillo.
- 5. Sensor motion encoder.
- 6. Soporte universal.
- 7. Resorte circular.

a la imagen

s para busca

### Toma de Datos 1

### Teorema impulso-momento

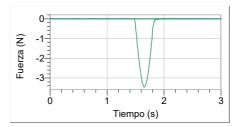
Mida la masa del carro y regístrela en el parámetro Masa\_Carro.

Programe la toma de datos en modo basado en tiempo. Tiempo máximo de 3 segundos con 400 muestras por segundo.

No olvide inicializar los sensores a cero.



a la imagen: s para busca



# Materiales partes 2 y 3

DURANTE TODA LA PRÁCTICA TODOS LOS SENSORES DEBEN PERMANECER CONECTADOS A LA INTERFAZ

No se encuentra la imagen: materiales3.jpg

Pulsa dos veces para buscarla

) se encuentra la imagen: topes.pr

- 1. Interfaz.
- 2. Carros.
- 3. Sensor motion detector.
- 4. Brazo extensible.
- 5. Sensor motion encoder.
- 6. Panel reflector.

a la imagen:

### Toma de Datos 2

### Colisión elástica

Realice los ajustes necesarios en el montaje descritos en la guía: quite el soporte universal con el sensor de fuerza

Mida las masas de los carros

Ambos móviles, se deben mover uno hacia el otro.

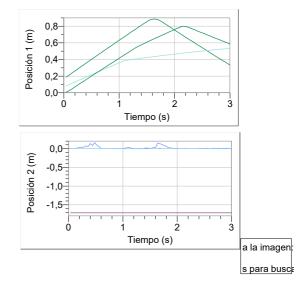
Antes de tomar datos, inicie a cero los sensores de posición. Verifique que ambos estén midiendo correctamente. Ajuste al motion detector de ser necesario.

Mida las posiciones de ambos carros y regístrelas en los parámetros Masa\_Carro\_Verde y Masa\_Carro\_Gris

DURANTE TODA LA PRÁCTICA TODOS LOS SENSORES DEBEN PERMANECER CONECTADOS A LA INTERFAZ

Masa\_Carro\_Verde 818,6 gr

Masa\_Carro\_Gris 268,6 gr



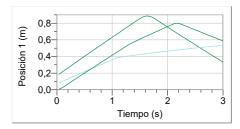
### Toma de Datos 3

Colisión inelástica

El carro gris se deja en reposo.

No altere las masas de los carros.

Antes de tomar datos, inicie a cero los sensores de posición.



a la imagen: s para busca DURANTE TODA LA PRÁCTICA TODOS LOS SENSORES DEBEN PERMANECER CONECTADOS A LA INTERFAZ

la imager

- Resalte las características principales de la fuerza de impacto en la medida relacionada con el teorema del impulso-momento. ¿Es esta fuerza de corta duración (determine cuánto tiempo dura)?

  La fuerza de impacto genera que se anule la fuerza con la que choca el objeto, de esta manera la diferencia del momento lineal sera igual a cero y se cumple el teorema impulso-momento que dice que el impulso es igual a la diferencia del momento lineal. El impulso experimentado por un objeto en un intervalo de tiempo se traduce a un cambio en su momento lineal. En los cacos cuando un objeto choca con obstaculo el impulso lo proporcional a fuerza de contacto entre ellos, la cual varia rapidamente en un cintervalo corto de tiempo
- Suponiendo que en el impacto no se disipa energía alguna, ¿qué le pasa al carro en términos de la velocidad?
  Si en el impacto no se disipa energía, se cumple el teorema de conservacion de la energía y el teorema impulso-momento lineal, es decir, se conserva el momento lineal, pero de la mano de este tambien se conserva la energía cinetica del sistema.
- ¿Qué se conserva en la colisión elástica? ¿Qué tan elástica es esta colisión? (Puede contestarla después del análisis cuantitativo )
  En una colision elastica se conserva la energia cinetica y el momento lineal. Esto es debido a la energia con la que se mueve cada carro que se mantiene y no se disipa. LA COLISION DE LOS CARROS ES ELASTICA
  DEBIDO A que al chocar continuan con la misma energia cinetica con la que chocaron.
- En el caso de no tener conservación de la energía, explique a dónde iría el resto de la energía que había antes de las colisiones. La conservación de la energia no ocurre en choques inelasticos. De esta manera, la energía se transforma en calor, en sonido o se perderia en la deformación de las particulas involucradas en la colision.
- Aplique lo aprendido y relate qué pasaría si fuesen vehículos reales y no los que usó en este experimento.
  Si cogernos dos carros en la vida real que chocan a velocidades altas, estos dos tambien tendrian una colision inelastica, sin embargo, por los materiales que componen el carro y la intensidad del choque, estos serian deformados. ESTO ES PORque hay fuerzas externas y internas actuando en el choque lo que genera que se pierda energia y no se conserve la energia cinetica.

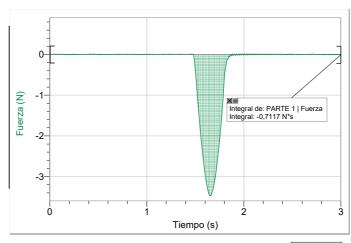
### Teorema impulso-momento

Haga una gráfica de fuerza contra tiempo. Luego, calcule el impulso como el área bajo la curva en la región en donde la fuerza sea diferente de cero.

¿Qué indica el signo de ésta área? El signo del area nos indica que la fuerza se dio comprimiendo el resorte.

> Impulso 0,7717 kg m/s





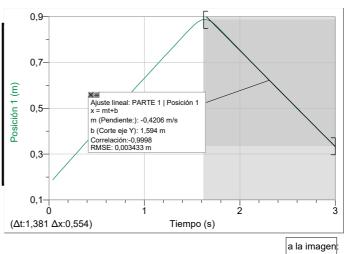
a la imagen:

Teorema impulso-momento
En una gráfica de posición contra tiempo, identifique el antes
y el después del impacto contra el soporte universal. Mida la
velocidad del móvil antes y después de la colisión.

Inserte estos valores de velocidad en la tabla de abajo, el software calculará el cambio en momento lineal automáticamente de acuerdo a la expresión dada en la guía.

Compare el valor obtenido para el cambio de momento lineal con el impulso.

	Parte 1				
	Vi	Vf	Δр	Impulso	
	(m/s)	(m/s)	(kg m/s)	(kg m/s)	
1	-0,5598	0,5861	0,938	0,772	
2	-0,4567	0,4166	0,715		
3					
4					
5					
6					
					ı



s para busc

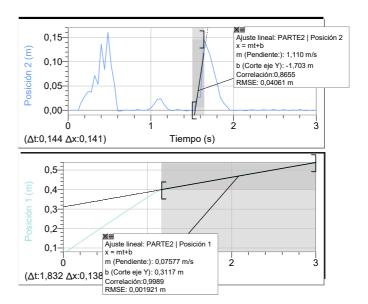
### Colisión elástica.

Haga una gráfica de posición contra tiempo de ambos móviles y mida las velocidades de cada móvil antes y después de la colisión.

Tenga en cuenta el signo de las velocidades (según su marco de referencia) cuando las coloque en los parámetros de abajo.

Velocidad_inicial_carro_verd				
0,2881 m/s	•			
Velocidad_inicial_carro_gris	•			
-0,8133 m/s	•			
Velocidad_final_carro_verde	•			
0,0756 m/s	▼			
Velocidad_final_carro_gris 1,1100 m/s	<b>▲</b>   <b>▼</b>			





### Colisión elástica

- El software calculará el momento inicial y final de acuerdo a las ecuaciones de la guía.

Verifique que estos cálculos son correctos haciendo doble clic sobre el título de cada columna.

- Insertando columnas calculadas, calcule la diferencia porcentual entre el momento inicial y final. Haga lo mismo para la energía cinética inicial y final. Discuta sus resultados ¿Se conserva el momento lineal? ¿Se verifica que la colisión es elástica?

	Parte 2					
	Momento inicial	Momento final	Energía inicial	Energía final	rcentual Mo	cia energia
	(g m/s)	(g m/s)	(J)	(J)	(%)	(%)
1	17,386	360,008	0,123	0,168	-1970,642	-36,645
2						
3						
4						
5						
6						

### Discusión:

Si se conserva el momento lineal, dejando a un lado las fuerzas externas para mover el carro por el hecho de que no hay fuerzas externas actuando en el choque delos carros. Tambien se va aconservar la energia cinetica por el hecho de que no actuan fuerzas internas ni externas en el choque entre los carros. Si se verifica que la colision es elastica porque cumple con las caracteristicas principales de este choque.

a la imagen

s para busc

 Haga una gráfica de posición contra tiempo para el móvil verde y mida las velocidades de éste antes y después de la colisión. ¿Cuál seria la velocidad inicial y final del carro gris?

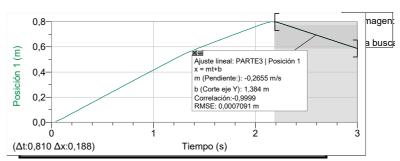
El software calcula el momento lineal antes y después de la colisión. Verifique cómo lo hace haciendo doble clic sobre el nombre

- El software calcula la energía cinética total antes y después de la

-Insertando columnas calculadas, calcule la diferencia porcentual entre el momento inicial y final. Haga lo mismo para la energía cinética inicial y final. Discula sus resultados ¿Se conserva el momento lineal? ¿Se verifica que la colisión es elástica?

### Discusión:

En esta colision no se conserva la energia cinetica debido a que existen varias energias internas y externas que actuan en el choque de los carros, de esta manera podemos decir que le choque es inelastico ya que aunque no se conserve la energia cinetica del sistema, se conserva el momento lineal



		Parte 3						
	Velocidad inicial	Velocidad final	Momento inicial	Momento final	Energia inicial	Energía final	Difp	DifEk
	(m/s)	(m/s)	(kg m/s)	(kg m/s)	(J)	(J)		
1	0,396	0,2655	0,3242	0,2887	0,0642	0,0383	10,956	40,300
2								
3								
4								
5								
6								

### Conclusiones

La conservacion de la energia no ocurre en choques inelasticos. De esta manera, la energia se transforma en calor, en sonido o se perderia en la deformacion de las particulas involucradas en la colision.

En una colision elastica se conserva la energia cinetica y el momento lineal. Esto es debido a la energia con la que se mueve cada carro que se mantiene y no se disipa. LA COLISION DE LOS CARROS ES ELASTICA DEBIDO A que al chocar continuan con la misma energia cinetica con la que chocaron

Si en el impacto no se disipa energia, se cumple el teorema de conservacion de la energia y el teorema impulso-momento lineal, es decir, se conserva el momento lineal, pero de la mano de este tambien se conserva la energia cinetica del sistema.

La fuerza de impacto genera que se anule la fuerza con la que choca el objeto, de esta manera la diferencia del momento lineal sera igual a cero y se cumple el teorema impulso-momento que dice que el impulso es igual a la diferencia del momento lineal. El impulso experimentado por un objeto en un intervalo de tiempo se traduce a un cambio en su momento lineal. En los cacos cuando un objeto choca con obstaculo el impulso lo proporciona la fuerza de contacto entre ellos, la cual varia rapidamente en un cintervalo corto de tiempo.

En las colisiones elasticas siempre se va a conservar la energia cinetica y ademas de esta se conserva el momento lineal.

En las colisiones inelasticas jamas se conserva la energia cinetica y siempre hay una perdida en ella al momento del choque.

La conservacion del momento lineal afirma que el momento lineal total del sistema de particulas permanece constante si el sistema es aislado.

ia image