



---

**NIM / Nama** : 181112931 / Jeremia Daniel Silitonga

---

**Nama Mata Kuliah** : Proyek Kreativitas Mahasiswa

---

**Prodi / Peminatan / Kelas** : TI/MW/B **Waktu Kuliah** : Pagi **Nilai** : \_\_\_\_\_

---

---

8.

- a. Judul Proyek : Makalah (Makanan Kaki Lima) berbasis android
- b. Deskripsi Proyek :  
Makalah (Makanan Kaki Lima) Berbasis android, merupakan aplikasi yang akan menciptakan ekosistem efisien dan praktis di dalam proses jual beli antara Pedagang kaki lima dengan konsumennya secara mobile, dengan mempertemukan pedagang dan konsumen makalah (makanan kaki lima) berbasis android ini mampu mensejahterakan pedagang kaki lima dan memuaskan konsumen secara baik.
- c. Latar belakang, rumusan masalah, solusi, manfaat dan luaran proyek :  
Banyak Pedagang Kaki Lima, memiliki tingkat perkembangan usaha yang hampir nol. Pendapatan yang didapat sangat sedikit, dan juga tidak meningkatkan taraf hidup pedagang. Permasalahannya, bagaimana solusi mengatasi Pedagang yang tidak mendapatkan penghasilan yang optimal dan Pelanggan yang ingin praktis dan cepat ataupun malas keluar? Sebagai solusinya, MaKaLa ini bisa jadi salah satu solusinya dengan manfaat bisa mempertemukan PKL dan Pelanggan secara online dan real time yang akan memudahkan proses transaksi. Maka kami dari itu kami mengharapkan luaran dari proyek ini adalah menjadi aplikasi yang mampu mempertemukan PKL dan Pelanggan secara online dan real time berbasis Android.
- d. Fitur aplikasi berdasarkan user  
Sebagai Customer/Pelanggan
  - Fitur Sign in / Sign Up (Login)
  - Fitur Searching PKL
  - Fitur Melihat Menu di PKL yang dipilih
  - Fitur Set Location
  - Fitur Daftar Pesanan
  - Fitur Pesan/BookingSebagai Pedagang Kaki Lima
  - Fitur Sign in / Sign Up (Login)
  - Fitur Set Pedagang
  - Fitur Mengolah Menu
  - Fitur Set Location
  - Fitur Daftar Pesanan (Terima/Tolak Pesanan)



e. ScreenShoot

