

SÍLABO DE DISEÑO DE SITIOS WEB DINÁMICOS

I. INFORMACIÓN GENERAL

PROGRAMA DE ESTUDIOS	: DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN
MÓDULO	: APLICACIÓN DE TECNOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE
UNIDAD DIDÁCTICA	: DISEÑO DE SITIOS WEB DINÁMICOS
PERIODO ACADÉMICO	: II
PERIODO LECTIVO	: 2025 - II
CRÉDITOS	: 3
Nº HORAS POR SEMANA	: 5
Nº HORAS POR UNIDAD ACADÉMICA	: 80
TURNO	: DIURNO
DOCENTES	: Mg. ZANDI MALLQUI YAURIMUCHA Mg. MIRIAM HUACCHA HERRERA

II. SUMILLA

La unidad didáctica de Diseño de sitios web dinámicos corresponde al programa de estudios de Desarrollo de sistemas de Información, es de naturaleza teórico-práctico, cuyo propósito consiste en utilizar las secuencias de comandos para crear contenido de actualización dinámica, controlar multimedia, animar imágenes, implementar funciones complejas en páginas web.

III. UNIDAD DE COMPETENCIA

Desarrolla la construcción de programas de los sistemas de información, de acuerdo al diseño funcional, estándares internacionales de TI, buenas prácticas de programación y políticas de programación y políticas de seguridad de organización

IV. CAPACIDADES TÉCNICAS O ESPECÍFICAS

CAPACIDADES TÉCNICAS O ESPECÍFICAS	INDICADORES DE LOGRO DE LA CAPACIDAD
Implementar aplicaciones front end considerando la estructura y los componentes de un sitio web dinámico e interactivo utilizando las técnicas y herramientas para expresar estéticamente la identidad visual de una organización.	• Aplica la sintaxis para sitios web dinámicos de acuerdo a las necesidades del cliente.
	• Utiliza los diferentes elementos de programación en javascript para generar interactividad en la web considerando las necesidades del cliente.
	• Utiliza herramientas de desarrollo web adicionales para optimizar procesos del proyecto web considerando los principios de la usabilidad, interfaz de usuario y experiencia del usuario.

V. METODOLOGIA

Se utilizará el método expositivo demostrativo en sus fases teórico y práctico utilizando como lenguaje de programación JavaScript y con la participación activa de los estudiantes.

VI. RECURSOS DIDACTICOS

Sílabo, Guías de Laboratorio, Separatas, Videos

VII. RECURSOS BIBLIOGRAFICOS-BIBLIOGRAFIA

NRO	TITULO DEL LIBRO	AUTOR	EDITORIAL	AÑO
1	JavaScript Avanzado	Roberto Pérez Huguet	IC Editorial	2023
2	Professional JavaScript for Web Developers (5ª edición)	Matt Frisbie	Wiley	2023
3	Construcción y diseño de páginas web con HTML, CSS y JavaScript (Edición 2023)	Pablo Enrique Fernández Casado	RA-MA	2023



VIII. ORGANIZACIÓN DE ACTIVIDADES Y CONTENIDOS BÁSICOS

Sem	Fecha	Elementos de capacidad	Actividades de aprendizaje	Contenidos Básicos
1	08/09/2025 al 12/09/2025	Comprende y aplica fundamentos de JavaScript en el diseño web dinámico.	N° 1: Fundamentos de JavaScript	Fundamentos de JavaScript, entorno de trabajo, sintaxis básica, variables, constantes, tipos de datos primitivos.
2	15/09/2025 al 19/09/2025		N° 2: Operadores y consola.	Operadores aritméticos, relacionales y lógicos; uso de console.log, console.error, console.table. Funciones alert, confirm, prompt. Concatenación
3	22/09/2025 al 26/09/2025		N° 3: Formas de cargar JavaScript.	Script inline, interno, externo, atributos async y defer, buenas prácticas de organización.
4	29/09/2025 al 03/10/2025		N° 4: Condicionales en acción.	Estructuras de control selectivas, condicional simple, doble, múltiple, uso de switch.
5	06/10/2025 al 10/10/2025		N° 5: Concatenación y template strings	Concatenación con +. Template literals con backticks. Interpolación de variables.
6	13/10/2025 al 17/10/2025		N° 6: Bucles, contador y acumulador	Bucles for, while, do...while. Uso de contadores y acumuladores. EVALUACION DEL I INDICADOR Y PRESENTACIÓN DEL PROYECTO I
7	20/10/2025 al 24/10/2025	Desarrolla estructuras de control, funciones, arreglos y eventos para la interacción en páginas web.	N° 7: Funciones en JavaScript.	Declaración de funciones tradicionales. Funciones anónimas. Funciones flecha. Funciones declaradas, expresadas, arrow functions, parámetros y valores
8	27/10/2025 al 31/10/2025		N° 8: Arreglos y matrices.	Declaración, acceso a elementos, métodos básicos (push, pop, shift, unshift), arrays bidimensionales.
9	03/11/2025 al 07/11/2025		N° 9: Métodos de arrays	Métodos de búsqueda: find, some, every. Métodos de transformación: map, filter. Reducción de datos: reduce.
10	10/11/2025 al 14/11/2025		N° 10: DOM y BOM	Introducción al DOM. Métodos de selección (getElementById, querySelector). BOM: objeto window, navigator.
11	17/11/2025 al 21/11/2025		N° 11: Manejo de eventos	Eventos de mouse, teclado, formularios. Eventos de ventana y documento. Propagación de eventos (bubbling y capturing).
12	24/11/2025 al 28/11/2025		N° 12: Eventos en JavaScript.	Practica de eventos, eventos de ventana, documento y propagacion de eventos. EVALUACION DEL II INDICADOR Y PRESENTACIÓN DEL PROYECTO II
13	01/12/2025 al 05/12/2025	Implementa programación avanzada, almacenamiento v	N° 13: JSON y objetos en JavaScript	Objetos literales, propiedades y métodos, recorrido con for...in, JSON: parse y stringify.
14	08/12/2025 al 12/12/2025		N° 14: Clases y Programación Orientada a Objetos (POO)	Clases, constructores, getters y setters, métodos estáticos, herencia con extends y super, objetos Date y Math.



15	15/12/2025 al 19/12/2025	control de versiones en proyectos dinámicos.	Nº 15 Uso de LocalStorage	Guardar nombre en localStorage. - Recuperar datos al recargar página.
16	22/12/2025 al 26/12/2025		Nº 16 Proyecto final y GitHub.	Crear repositorio local. - Subir proyecto web a GitHub. EVALUACION DEL III INDICADOR Y PRESENTACIÓN DEL PROYECTO FINAL
17	29/12/2025 al 02/01/2026	ENTREGA DE REGISTROS - INFORME DE CALIFICACIONES		
18	05/01/2026 al 09/01/2026	PROGRAMACIÓN DE EVALUACIÓN DE RECUPERACIÓN CON JURADO		

IX. EVALUACIÓN

- La evaluación utiliza el sistema vigesimal. El calificativo mínimo aprobatorio es 13 (trece). La fracción 0.5 o más se considera como una unidad a favor del estudiante.
- Si en la penúltima semana el estudiante que, en la evaluación de una o más capacidades terminales programadas en la Unidad Didáctica, obtenga nota desaprobatoria entre 10 (diez) y 12 (doce), tiene derecho a participar en un programa de actividades de recuperación.
- Los estudiantes que, habiendo realizado el programa de recuperación de actividades obtuvieran notas entre 10 (diez) y 12 (doce) serán evaluados por un JURADO. El estudiante que obtuviera nota menor a 13 (trece) repite la Unidad Didáctica (U.D.).
- El estudiante que acumulara inasistencias injustificadas en número igual o mayor al 30% del total de horas programadas en la U.D., será desaprobado en forma automática, anotándose en el registro y acta la nota 00 (cero) y en observaciones DPI (desaprobado por inasistencia).
- El promedio final de la Unidad Didáctica se obtiene mediante la siguiente fórmula:

PROMEDIO

$$PROM CT = (CE N° 01 + CE N° 02 + CE N° 03) / 3$$

CE = Criterio de Evaluación

CT = Capacidad Terminal

CRITERIO EVALUACION N°01

Trabajo Práctico Nro 1	30%
Trabajo Práctico Nro 2	20%
Evaluación de Criterio 1 (CE1)	50%

CRITERIO EVALUACION N°02

Trabajo Práctico Nro 3	30%
Trabajo Práctico Nro 4	30%
Evaluación de Criterio 2 (CE2)	40%

CRITERIO EVALUACION N°03

Trabajo Práctico Nro 5	30%
Trabajo Práctico Nro 6	30%
Evaluación de Criterio 3 (CE3)	40%

X. EQUIPAMIENTO

- * Laboratorio de equipos de cómputo
- * Laptops
- * Proyector multimedia
- * Instalaciones de cableado de red



Mg. Zandi Malquí Yaurimucha.
Docente



Mg. Miriam Huaccha Herrera
Docente

Lic.
Jefe de Área Académica de CI y DSI

Ing. Oscar Sánchez Mendoza
Jefe de Unidad Académica