

DISEÑO DE SITIOS WEB DINÁMICOS

FORMAS DE CARGAR JAVASCRIPT



TEMA 04:

Estructuras de control selectivas, condicional simple, doble, múltiple, uso de switch.

DOCENTE:

MIRIAM HUACCHA HERRERA

2025-II

PROGRAMA DE ESTUDIOS:

II DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Condicional Simple

Ejecuta un bloque de código si una condición es verdadera.

```
javascript
```

```
let edad = 18;
```

```
if (edad >= 18) {
```

```
    console.log("Eres mayor de edad");
```

```
}
```

Condicional Doble (if...else)

Ejecuta un bloque si la condición es verdadera, y otro si es falsa.

```
let edad = 16;

if (edad >= 18) {
    console.log("Eres mayor de edad");
} else {
    console.log("Eres menor de edad");
}
```

Condicional Múltiple (if...else if...else)

Permite evaluar múltiples condiciones de manera secuencial.

```
let nota = 75;

if (nota >= 90) {
  console.log("Excelente");
} else if (nota >= 70) {
  console.log("Aprobado");
} else {
  console.log("Reprobado");
}
```

Condicional Múltiple con switch

Ideal cuando se evalúa una sola variable contra varios valores posibles.

```
switch (dia) {  
  case "lunes":  
    console.log("Inicio de semana");  
    break;  
  case "martes":  
    console.log("Segundo día");  
    break;  
  case "miércoles":  
    console.log("Mitad de semana");  
    break;  
  default:  
    console.log("Día no reconocido");  
}
```