

The big adventure

Guide d'utilisation

SUTRA Jeremy

19/01/2024

SY Thierno

Introduction

Bienvenue dans le guide d'utilisation du jeu "The big adventure". Dans ce document nous allons vous expliquer comment lancer et jouer au jeu.

Lancement du jeu

Si le fichier `thebigadventure.jar` n'est pas déjà présent, ouvrez un terminal dans le dossier contenant le fichier `build.xml`, tapez la commande "`ant`" puis tapez "`ENTER`". Le fichier `thebigadventure.jar` vient d'être créé.

Pour lancer le jeu, ouvrez un terminal dans le dossier contenant le fichier `thebigadventure.jar`, tapez la commande "`java -jar thebigadventure.jar [OPTION] ...`". Où "`[OPTION]`" représente les choix suivants:

- "`--level [FILE]`" où `FILE` est le chemin vers le fichier `.map` qui permet de jouer au jeu. **ATTENTION** cette option est obligatoire. Deux fichiers `.map` vous sont fournis dans le dossier `maps`.

exemple: "`java -jar thebigadventure.jar --level maps/demo.map`"

- "`--validate`" est une option qui permet de vérifier si un fichier `.map` est correct sans lancer le jeu. Le fichier doit être spécifié avec l'option précédente. Pour toute erreur détectée dans le fichier, la ligne et l'erreur en question vous sera indiqué dans le terminal.

Règles du jeu

Vous dirigez un personnage avec les flèches de votre clavier. Vous avez une barre de vie qui est verte quand il vous reste 60% de vie, orange entre 30% et 60% et enfin rouge en dessous de 30%. Vous ne pouvez pas

vous déplacer sur des obstacles mais vous pouvez marcher sur des éléments de décoration. En cas de contact avec un ennemi, des dégâts vous seront infligés. Le nombre de dégâts infligés est défini pour chaque ennemi dans le fichier .map. Vous pouvez aussi récupérer des objets parsemés sur la map en marchant dessus. Le jeu s'arrête quand vous avez plus de vie mais vous pouvez aussi le quitter à tout moment en appuyant sur la touche "Q" de votre clavier.