

Les 13 bonnes pratiques de l'Xtreme programming :

- **Client sur site** : Le client doit être représenté sur place pendant toute la durée du projet. Donc, vue que le client c'est moi, sur ce projet effectivement je suis du début à la fin.
- **Jeu du planning (ou planning poker)** : Le planning est réalisé en collaboration avec le client (moi), et mon mentor pour le moment, mais ce projet peut tout à fait faire partie d'une équipe, à qui il faudrait planifier les tâches les unes après les autres.
- **Intégration continue** : On pourrait utiliser l'intégration continue dans ce projet, mais pour le moment, on fait seulement des commits pour github.
- **Petites livraisons** : Pour ce projet les petites livraisons pourraient fonctionner si on était une équipe de plus de 2 personnes.
- **Rythme soutenable** : Pour ce projet le rythme est soutenable vue que la seule contrainte qu'il y est et l'argent dépenser pour ma formation. Ce qui reste une bonne motivation !
- **Tests fonctionnels** : Dans ce projet, effectivement on va utiliser des tests fonctionnels pour vérifier que tout fonctionne correctement, avant la mise en ligne du site.
- **Tests unitaires** : Pour ce projet, les tests unitaires sont essentiels à sont bon fonctionnement.
- **Conception simple** : Pour ce projet, on va droit à l'essentiel en se focalisant uniquement sur les besoins actuels du site. Plus l'application est simple, plus il sera facile de la faire évoluer lors des prochaines itérations.
- **Utilisation de métaphores** : Dans ce projet on a utilisé des métaphores pour mieux se comprendre et de clarifier les fonctionnalités à atteindre.
- **Re factoring (ou remaniement du projet)** : Dans ce projet, on fait du re factoring. Le site est modifié, corrigé et amélioré régulièrement.
- **Appropriation collective du projet** : Pour le moment on est que 2 à travailler sur ce projet, donc effectivement on peut modifier toutes les portions du projet. Après si d'autres personnes devaient rejoindre le projet, ils auraient des tâches spécifiques à effectuer.
- **Standards de langage** : Pour le projet, il est essentiel de faciliter le travail de chacun en utilisant les mêmes termes, le même style et des règles de communication claires. Il est intégralement codé en anglais, mais sera disponible en français.
- **Travail en binôme** : Pour le moment on est 2, donc effectivement sur ce projet on peut travailler en binôme.