

## **Déployez votre application sur un serveur comme un pro !**

### Explication du déroulement du projet 10 :

1. Initialiser un repository Git Hub <https://github.com/jerem33620/projet-10-jeremyg.git>
2. Simuler un serveur de production en local (Travis)
3. Déploiement de l'application en utilisant un hébergeur (digital-Océan)
4. Monitoring, j'utilise Sentry pour surveiller le bon fonctionnement de mon application.
5. Automatisations, j'ai créé une tâche Cron qui mettra à jours, tous les lundi à 12h00 pour récupérer les éléments d'Open Food Facts.
6. Lien vers le site en production : 206.189.117.65
7. Lien vers le tableau Trello : <https://trello.com/b/sy9YBmdr/projet-10>

### Livrables :

- Document écrit expliquant votre démarche de création, les difficultés rencontrées et la manière dont vous les avez résolues. Incluez-y le lien vers votre board Trello ou Pivotal Tracker le cas échéant. Le document doit être en format pdf et ne pas excéder 2 pages A4. Il peut être rédigé en anglais ou en français, au choix, mais prenez bien en considération que les fautes d'orthographe et de grammaire seront évaluées !
- Copie d'écran des configurations de Travis, de l'hébergeur et de votre tâche Cron,
- Lien vers votre projet "déployé", même s'il ne s'agit que de l'adresse IP de votre serveur !

### **Le projet 10 est la continuité du projet 11.**

Pour commencer, j'ai du faire un repository sur github pour envoyer mon projet 11 dessus pour pouvoir l'utiliser dans le projet 10.

J'ai du simuler un serveur de production en local pour m'assurer que tout se passe bien avant de le déployer sur un véritable serveur linux.

Pour cela, j'ai utilisé **Travis** pour son outil d'intégration très pratique et au final assez simple à utiliser une fois que l'on comprend comment l'utiliser.

Une fois que j'ai pu vérifier que le site en production local fonctionner parfaitement, je me suis donc penché sur le déploiement en ligne avec **Digital Océan**. Ce qui à déjà était un peut plus compliqué à réaliser.

J'ai du me créer un compte, puis configurer le serveur, pour enfin effectuer un déploiement en ligne de console.

J'ai vu qu'il fallait que je vérifie à nouveau avec **Sentry**, une fois que l'application était en production sur le nouveau serveur. J'ai pu remarquer qu'il me rester 2/3 petites erreurs à corriger, du au fait de la prochaine étape.

C'est l'étape de l'automatisation avec une **tâche Cron (crontab -e)**, pour se faire j'ai du apprendre à utiliser cron et découvrir où il fallait le placer. Qu'il fallait ouvrir sur son terminal le serveur avec SSH, puis utiliser la commande « crontab -e » pour aller sur le fichier en question et pouvoir insérer la date précise que je voulais, c'est à dire tous les lundi à 12h00.

## Conclusion :

Pour ce nouveau projet 10, j'ai prit pas mal de temps avant de bien comprendre le fonctionnement d'un serveur linux.

Pas le fait de le créer, mais juste de l'utiliser.

Ou encore le fait d'utiliser correctement la tâche Crome, car j'avais compris comment utiliser la date, mais pour les chemin d'utilisation avec le fichier updatedb.py cela rester complexe, vu que je passe d'un pc Windows à une version linux que je n'avais jamais utiliser jusqu'à présent.

Grâce à mon mentor qui m'a fait des exemples, j'ai pu comprendre et assimiler ce qu'il m'avait montré pour l'utiliser dans mon projet.

En ce qui concerne Sentry, je m'en suis servit à la fin pour vérifier que tout fonctionner correctement et qu'il ne me déclarait aucun bug,

En bref, j'ai apprécié fortement ce projet qui m'a permit de découvrir la mise en fonction d'un petit serveur linux et la façon dont on peut le gérer.