

Noël Jérémie

Développeur-se logiciel

Nom : Noël
Prénom : Jérémie
Date de Naissance : 30/01/1996
Adresse : 93 Bd. Du Montparnasse,
75006 Paris

Dossier de projet
Titre RNCP 5927
DEVELOPPEUR-SE LOGICIEL
NIVEAU III

Sommaire

1. <u>Remerciements</u>	Page x
2. <u>Résumé du projet</u>	Page x
3. <u>Liste des compétences du référentiel</u>	Page x
4. <u>Cahier des charges / expressions de l'application à développer</u>	Page x
▪ a) Gestion Back-End	Page x
• b) Gestion Front-end	Page x
• c) Gestion de l'api	Page x
5. <u>Spécifications fonctionnelles</u>	Page x
6. <u>Spécifications techniques</u>	Page x
7. <u>Réalisations</u>	Page x
8. <u>Conclusions</u>	Page x

1 – Remerciements

Je souhaite remercier l'entreprise Simplon.co, entreprise/école dans laquelle j'ai pu suivre une formation de 6 mois, ainsi qu'une alternance de 12 mois.

Merci à Sara, Sandro, Rodolphe, Norbert, pour leurs soutiens en étant dans le staff pédago ainsi que leur aides pendant tout ce temps.

Merci à Jerome Lavancier, Laure Arricastre et Jean-baptiste Gabin de m'avoir accueilli au sein de leur équipe à Société Générale pour mon contrat de professionnalisation.

Merci aux autres apprenants de ma promo, une entraide géniale sur l'ensemble du temps de formation.

Yoann, mon coéquipier pour ce projet afin de valider le titre professionnel.

2 – Résumé du projet

French version below

The project is called "Mangathèque", it is a responsive web application in which the user will be able to have a collection of manga, and note to which chapter it is. We can compare that to a page mark to know what page we are in a book.

He will therefore be able to have a note for all his manga, available from a public API.

For this project, we used HTML, CSS, Javascript, with framework and libraries: AngularJS. All the back-end is written with NodeJS, express, as well as MongoDB for the database. We use Git and GitHub for versionning, Trello for the team synchronisation and Balsamiq for the wireframe

Le projet s'appelle "Mangathèque", c'est une application Web responsive dans laquelle l'utilisateur va pouvoir avoir une collection de manga, et noter à quel chapitre il est. On peut comparer ça à un marque page pour savoir à quelle page nous sommes dans un livre.

Il va donc pouvoir avoir une note pour tout ses manga, disponible à partir d'une api publique.

Pour ce projet, nous avons utilisé HTML, CSS, Javascript, avec comme framework et librairies : AngularJS. Tout le back-end est écrit avec NodeJS, express, ainsi que MongoDB pour la base de données. Nous avons utilisé git et gitHub pour le versionning, Trello pour la synchronisation dans l'équipe ainsi que Balsamiq pour les maquettes / wireframes.

3 – Liste des compétences du référentiel

Pour les compétences utilisés dans le projet présenté pour le titre professionnel :

- Compétence N°1 : Développer une application simple de mobilité numérique. En effet, notre application web est disponible sur tout type d'écran.
- Compétence N°2 : Concevoir une base de données, en effet, pour notre application nous avons besoin de concevoir une base de données, ainsi que ses diagrammes.
- Compétence N°3 : Mettre en place une base de données, afin de stocker les données utilisateurs.
- Compétence N°4 : Développer des composants d'accès aux données. Dans notre projet, l'utilisateur va avoir besoin de s'inscrire ou alors de se connecter afin d'avoir accès à l'application et aux données.
- Compétence N°5 : Développer des pages web en lien avec une base de données. En effet, l'utilisateur pourra consulter ses données qui seront affichées sur des pages web.
- Compétence N°6 : Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique.

4 - Cahier des charges / expressions de l'application à développer

Le projet de Mangathèque s'est fait dans deux grands temps, le premier qui était la gestion du Back-End, l'authentification de l'utilisateur, son accès en base de données. Dans un second temps la réalisation de la partie Front-End

a) Gestion Back-End

L'objectif dans cette partie était de créer à partir de zéro toute une partie authentification sécurisée pour les utilisateurs.

L'utilisateur en lui-même aura donc la possibilité de

- se créer un compte et donc une place sur la base de données,
- s'y connecter via des requêtes.

Le réelle difficulté là-dedans était de réussir avec b-crypt et JsonWebToken à faire une authentification sécurisée, à savoir que le mot de passe stocké dans la base de donnée est crypté pour protéger le mot de passe de l'utilisateur.

La partie back-end servira notamment à :

- Consulter la liste de Manga de l'utilisateur,
- Ajouter/supprimer des Manga de sa bibliothèque via des requêtes,
- Editer le nombre de Tome lu pour chaque Manga dans la base de données
- Se déconnecter à tout moment.

b) Gestion Front-end

L'objectif dans cette partie était de créer et construire toute la partie Front-End. Avec cette partie, l'utilisateur aura accès à :

- Toute la partie visuelle du site et sur tout les supports disponibles.
- La possibilité de s'inscrire / se connecter à l'application.
- l'aspect visuel de son manga,