

NIM: 13519188
Nama: Jeremia Axel
Kelas: 04

IF3260 Grafika Komputer

WebGL 2D Translation

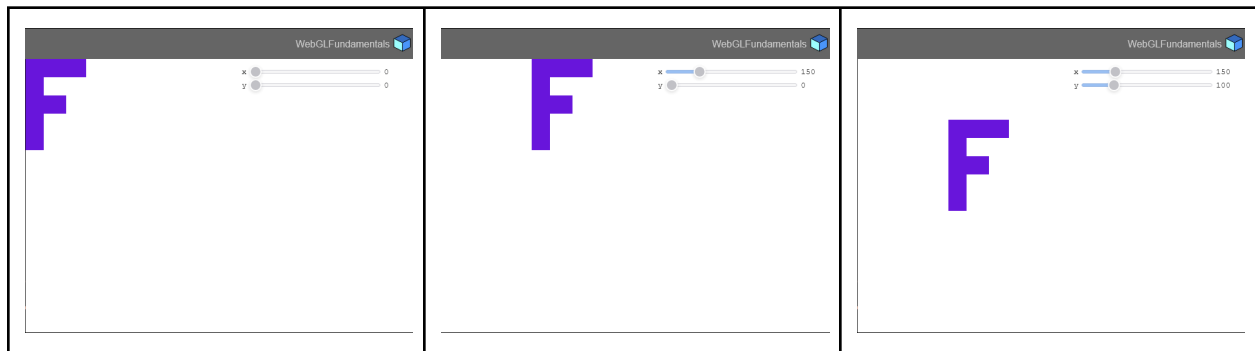
Translasi pada WebGL berlaku dengan cara mengubah titik. Perubahan dilakukan dengan menjumlahkan tiap titik asal dengan perpindahannya. Besar perpindahan berubah berdasarkan masukan dari slider, kemudian perpindahan arah-x ditambahkan pada titik asal arah x dan demikian pula untuk arah-y-nya. Sehingga menghasilkan gambar yang seolah-olah mengalami pergeseran.

Misal :

- titik-titik awal: $[<0, 0>, <1, 0>, <0, 1>]$
- Perpindahan: $[12, 1]$

Maka hasilnya:

Titik-titik akhir: $[<12, 1>, <13, 1>, <12, 2>]$



Titik asal $<0,0>$, mendapat translasi sebesar $<150,0>$ kemudian translasi $<150,100>$ dari titik asal.

Pranala

GitHub	https://github.com/jeremiaaxel/WebGL-2D-Translation
YouTube	https://youtu.be/6ZvBDBExO0w