

Escuela de Educación Técnica N° 2
“Presbítero José María Colombo”
CUE 300-1696-00
Olimpiada de Programación - 2024



9 de julio 195 – Gualeguaychú (E2820EGC) – Entre Ríos – Argentina Tel-fax: (+54 3446) 422435

Profesor Responsable: Campos Vázquez, Jeremías. Técnico en Computación

Correo electrónico: jeremias420@gmail.com

Teléfono Celular: (3446) – 668098

ALUMNOS GRUPO 1:

Nombres: Borgo Tomas, Astorga Patricio, Gette Marcos, Koch Federico

Especialidad: Técnico en Computación

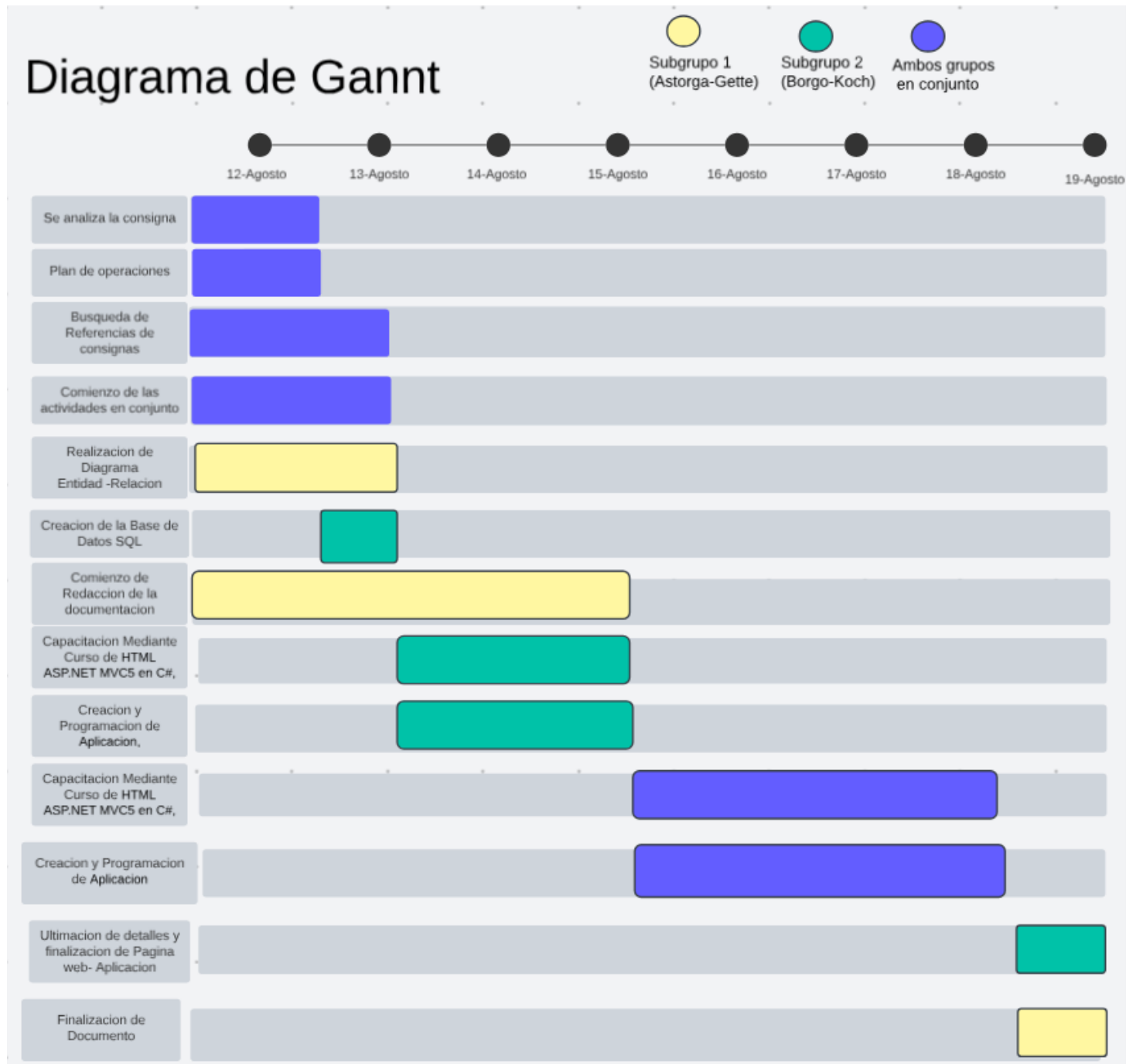
Ciclo del curso: 7°1°

Año de cursada: 2024

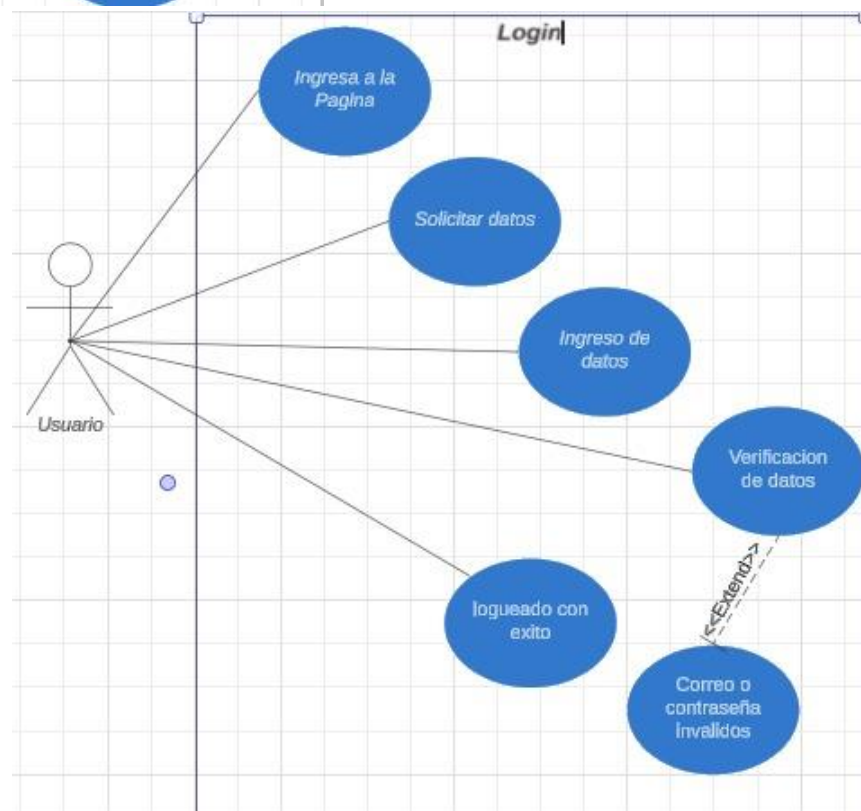
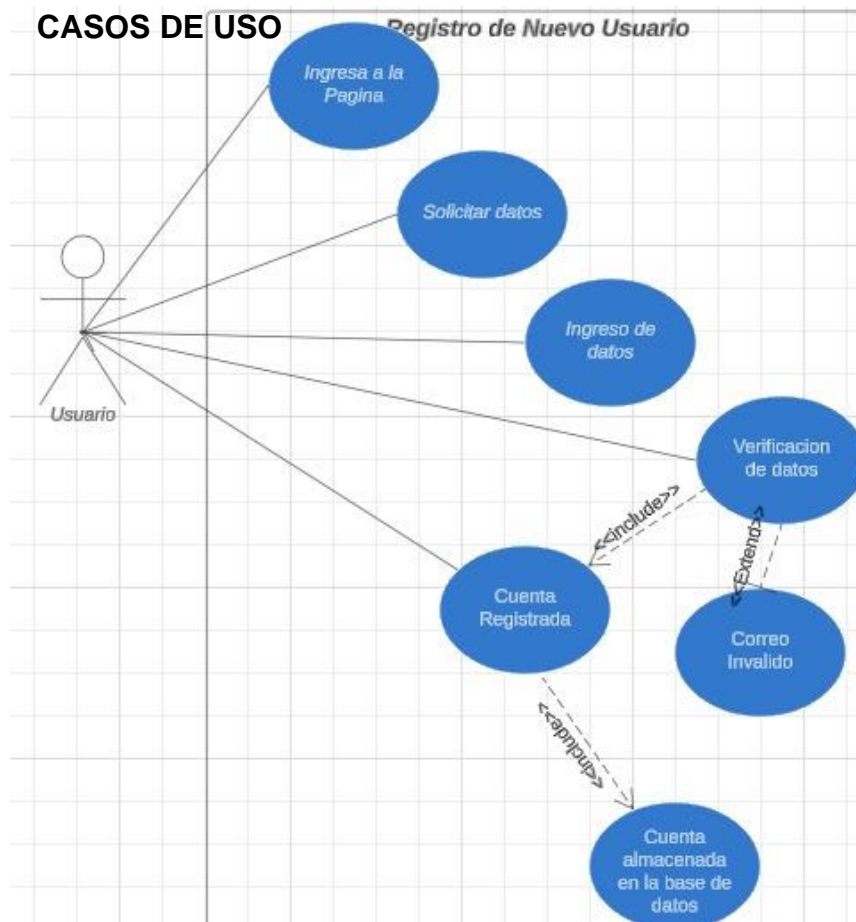
Planilla de Division de Roles

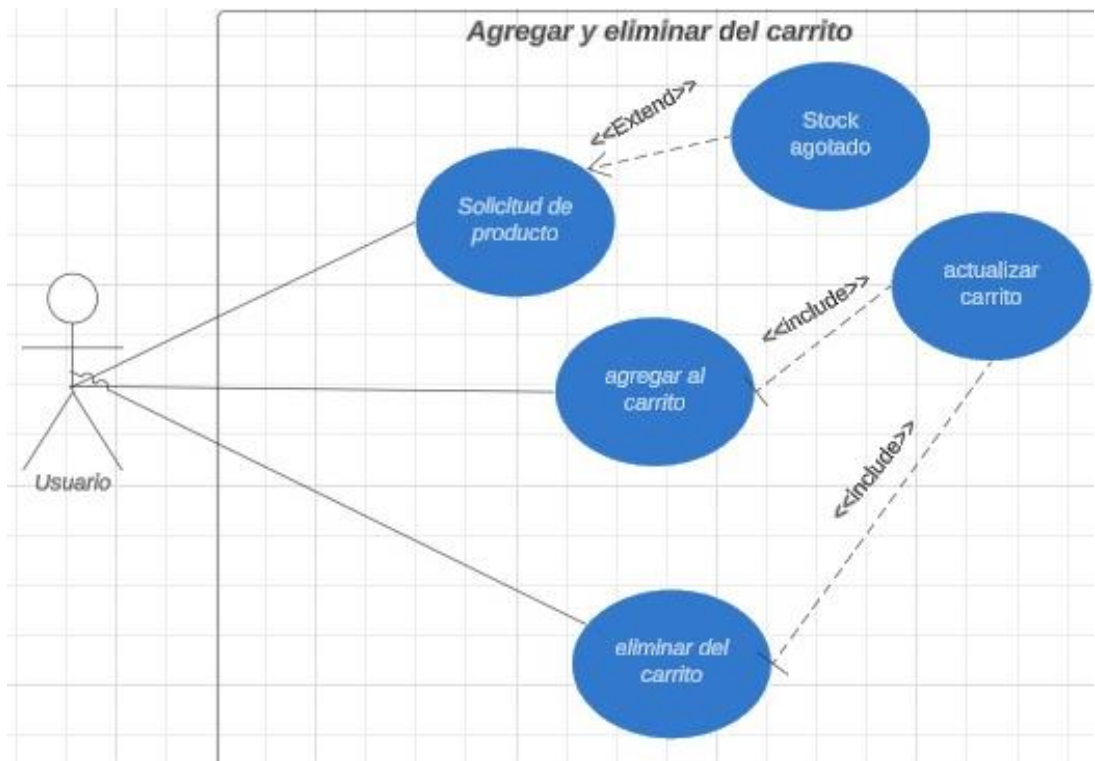
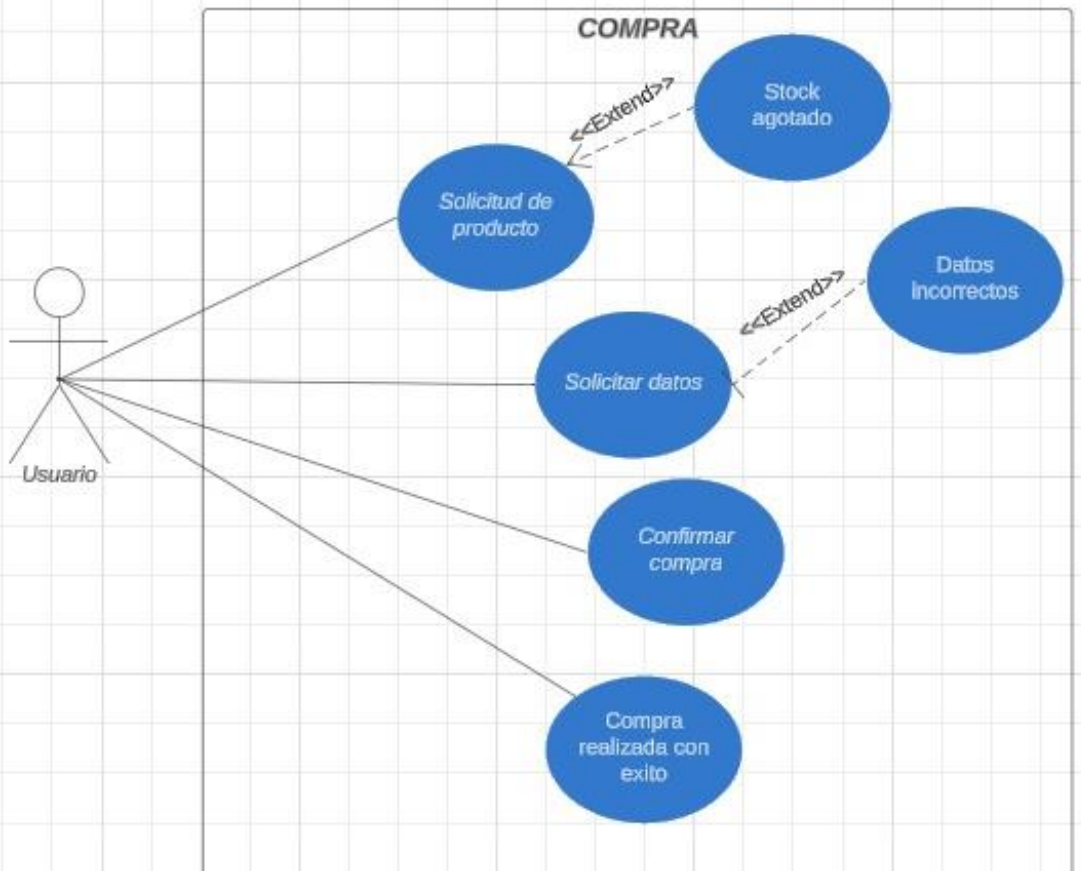
Alumno	Tarea	Criterio
Borgo Tomas	Programacion	Capacidad de entendimiento, razonamiento y resolución destacada ante problemas, además de amplio conocimiento de herramientas de lenguaje programación
Astorga Patricio	Documentacion	Prolijidad y funcionalidad operativa, sentido de la estética y nociones de marketing, complementación en trabajo en equipo
Koch Federico	Programacion	Complementación operativa a su compañero de tarea, entendimiento de HTML
Gette Marcos Martin	Documentacion	Pragmatismo y conocimiento amplio en redacción y formato de documentos

PLANIFICACION TIEMPOS DE DESARROLLO



CASOS DE USO



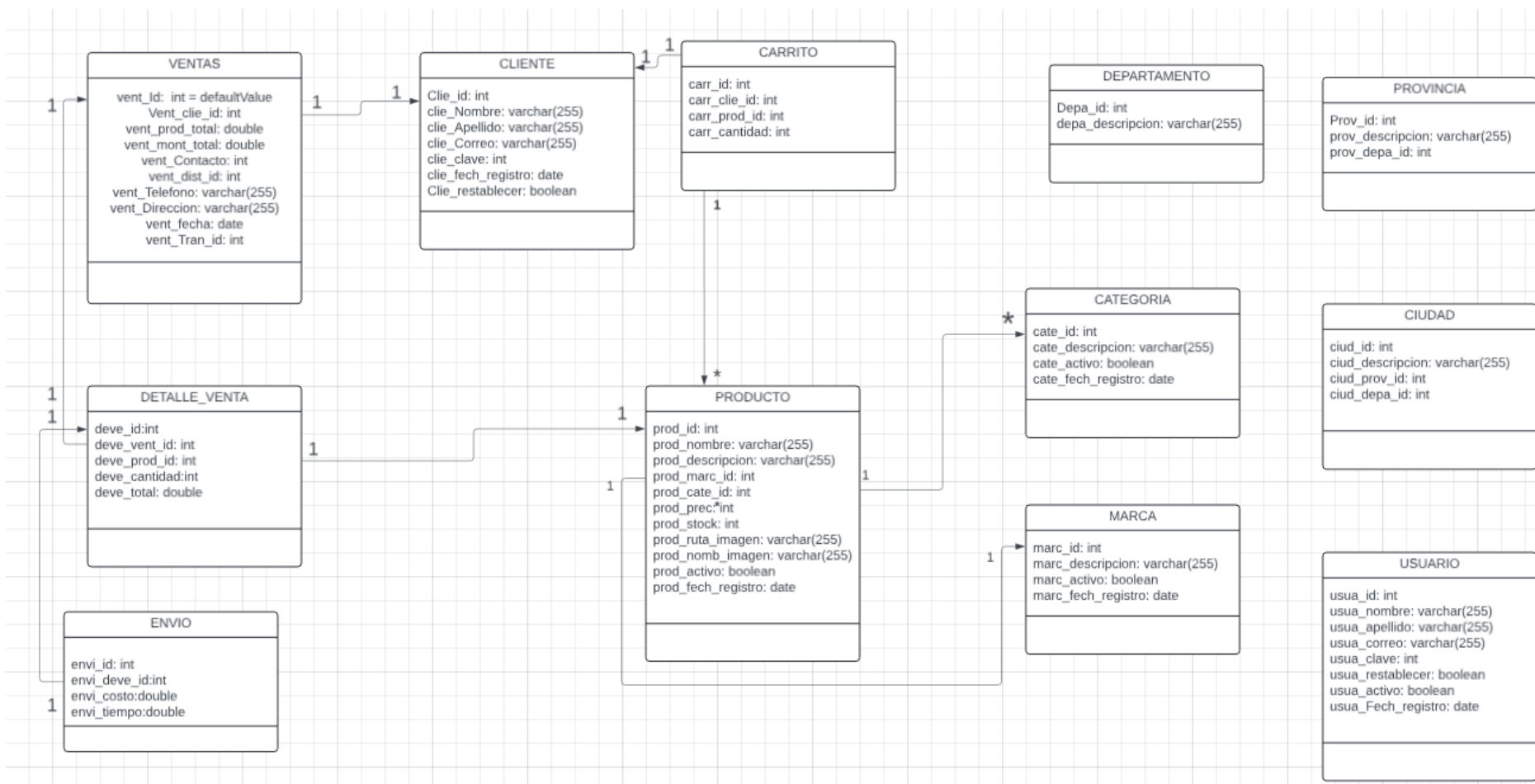


Escuela de Educación Técnica N° 2
“Presbítero José María Colombo”
CUE 300-1696-00

Olimpiada de Programación - 2024

9 de julio 195 – Gualeguaychú (E2820EGC) – Entre Ríos – Argentina Tel-fax: (+54 3446) 422435

DIAGRAMA DE ENTIDAD-RELACIO



Escuela de Educación Técnica N° 2
“Presbítero José María Colombo”
CUE 300-1696-00
Olimpiada de Programación - 2024

9 de julio 195 – Gualeguaychú (E2820EGC) – Entre Ríos – Argentina Tel-fax: (+54 3446) 422435

Registro de Experiencia

La experiencia respecto a la consigna fue sobrellevada por la buena organización y disposición a nivel grupal y de acompañamiento docente. Pero el principal problema radicó en la falta de experiencia en el desafío de crear programas similares al requerido por la consigna, tan completos y funcionales, como así el conocimiento de medios eficientes para realizar los mismos.

Decidimos empezar por la confección de la base de datos en SQL Server, lenguaje y programa que tratamos durante el primer trimestre. Este conocimiento previo, en conjunción con una referencia que encontramos en internet, hizo rápida y factible la realización de nuestra BBDD. Al poder cumplir rápidamente este primer objetivo durante el primer lunes, nos predispusimos favorablemente y con tiempos apremiantes al que parecía iba a ser el mayor desafío. En simultáneo, se empezó a documentar el proceso de realización del proyecto para adelantar tareas.

Con la llegada del día martes, segunda jornada de trabajo, comenzamos a encarar la realización de la aplicación y comenzaron las principales dificultades, ya que la alta complejidad de elaborar un programa totalmente funcional a un servicio nos quedó grande respecto a nuestra experiencia que, a lo largo de estos años, siempre se basó en aplicaciones demo que realizaban tareas singulares sin tener la interfaz suficiente para abarcar la interacción completa de un usuario. Por esto mismo, si bien teníamos varios días, nos resultaron paradójicamente tiempos acortados frente a la extensa tarea de tener que capacitarnos desde poco más que la lógica de programación en un nuevo lenguaje y desde ahí ingeniarnos para cumplir las consignas requeridas.

Para el desarrollo de la aplicación, bajo recomendación del docente coordinador, dimos con un curso de lenguaje HTML ASP.NET MVC5 en C#, el cual tuvimos dificultades para llevar a cabo, ya que era muy largo, y en la escuela se acrecentaban debido a la deficiente calidad del internet y computadoras de la escuela. Para sobrellevar esto, las dos personas que estaban documentando, finalizamos rápidamente la documentación para ponernos a la orden de capacitarnos y programar, distribuyendo la tarea específica para ser más eficientes en cuanto a tiempo.

Escuela de Educación Técnica N° 2
“Presbítero José María Colombo”
CUE 300-1696-00
Olimpiada de Programación - 2024

Registro de Experiencia Trabajo Grupal

Comenzamos el lunes, día el cual recibimos la consigna, la analizamos y nos pusimos al ruedo. Nos dividimos de la siguiente manera: 2 encargados de la confección y programación de la base de datos y el sitio web, y 2 que realizarían la documentación de lo anterior (Diagrama de Gantt, diagrama de entidad-relación, casos de uso, etc.).

Como equipo funcionamos bastante bien ya que hubo justa división de tareas y la afinidad hizo que se nos haga mucho más a menos.

Las principales dificultades que tuvimos a la hora de la resolución de la tarea propuesta fue el corto tiempo que tuvimos para realizar la consigna, que el servidor y la conexión a internet del colegio no ayudaban debido a la baja calidad de éstas y los bajos componentes que poseen las computadoras que no nos permitían avanzar con fluidez. A pesar de estas piedras en el camino, logramos cumplir con la consigna propuesta, gracias al buen trabajo en grupo, ya que llegado el momento tuvimos que romper la división de actividades y ponernos todos en función de las mismas tareas en función de progresar.