

# PROPUESTA DE TESIS DE MAESTRÍA

#### 1. NOMBRES Y APELLIDOS DEL MAESTRANDO.

Jeremías Adrián García Cabrera

Ingeniero en Electrónica – Facultad de Cs. Exactas y Naturales y Agrimensura – Universidad Nacional del Nordeste – Corrientes Capital – Argentina

# 2. DIRECTOR PROPUESTO E INSTITUCIÓN A LA QUE PERTENECE.

DIRECTOR

Eduardo Filomena

Magíster en Ingeniería Biomédica

Laboratorio de Ingeniería en Rehabilitación e Investigaciones Neuromusculares y Sensoriales – LIRINS

Facultad de Ingeniería – Universidad Nacional de Entre Ríos (UNER)

## 3. CO-DIRECTOR PROPUESTO E INSTITUCIÓN A LA QUE PERTENECE.

**CO-DIRECTOR** 

Jorge Emilio Monzón

Doctor en Ingeniería

Profesor Titular y Director del Grupo de Ingeniería Biomédica del Dpto. de Ingeniería

Facultad de Cs. Exactas y Naturales y Agrimensura – Universidad Nacional del Nordeste

# 4. TÍTULO DEL TEMA DE TESIS.

Diseño de sistema háptico para realimentación táctil no invasiva en prótesis de miembro superior.

# 5. IDENTIFICACIÓN DEL PROBLEMA.

La Organización Mundial de la Salud (OMS) y la Sociedad Internacional de Prótesis y Ortesis (ISPO por sus siglas en inglés) coinciden en definir una prótesis como un dispositivo de aplicación externa que se usa para reemplazar total o parcialmente una parte de un miembro ausente o deficiente [1]. Centrándonos en las prótesis de miembro superior, se han llevado adelante un gran número de desarrollos, basados en principios mecánicos y eléctricos mayoritariamente, varios de ellos disponibles comercialmente con un sin número de variantes a fin de poder adaptarse a la condición particular del usuario [2]. Si bien las soluciones para este tipo de prótesis tienen un nivel de desarrollo



bastante amplio, el estado del arte sigue en constante expansión a fin de poder ampliar la capacidad con la que una prótesis reemplaza el miembro original [3][4][5]. Esto se debe a que la falta de un segmento del miembro superior no solo implica la pérdida de un actuador para la manipulación de objetos. Sorteando la obvia complejidad de movimientos de la mano y dedos, cuestión sobre la que se avanza constantemente, es el sentido del tacto y toda la realimentación sensorial que éste implica lo que también se pierde, y a la fecha el desarrollo de prótesis que avancen sobre las capacidades sensoriales del miembro superior es considerablemente menor al alcanzado en términos de su función como actuador.

#### 6. ESTADO DEL ARTE.

En los últimos diez a quince años, se ha reivindicado al tacto como un complemento necesario a los sentidos de la vista y el oído para garantizar una completa y optima percepción de realidad [6], lo cual ha generado un gran auge en el desarrollo de los llamados sistemas hápticos [7], dando luz a distintos tipos de tecnologías con el fin de poder interactuar con el sentido del tacto humano desde un ambiente virtual. Sus aplicaciones son ampliamente variadas [8], pero mayoritariamente relacionadas a la mejora de los sistemas de realidad virtual. sistemas de percepción para no videntes, videojuegos, mejora de mandos a distancia en dispositivos médicos, ya sea para intervención quirúrgica o para entrenamiento. Los sistemas hápticos, si bien tienen aplicaciones y principios ampliamente ramificados pueden dividirse en dos grandes grupos, por un lado los sistemas de realimentación de fuerza, que se valen de los estímulos generados por el sistema cenestésico y por otro los sistemas de electroestimulación de mecanorreceptores [9][10] (Fig. 1), que interactúan con distintos sensores táctiles de la piel, mediante estimulación eléctrica controlada a fin de generar en el usuario una percepción de tacto sobre el área estimulada [11][12][13][14].

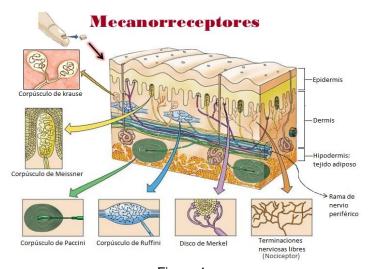


Figura 1.



Lo cierto es que hoy en día, el desarrollo de sistemas hápticos para aplicaciones en prótesis de miembro superior, con la finalidad de dotarlas de percepción táctil es muy reciente y se encuentra en constante ampliación, planteándose como un desafío actual en los desarrollo de estas tecnologías [13][15][16]. Por ejemplo la Agencia de Proyectos de Investigación Avanzados de Defensa de EEUU (DARPA por sus siglas en inglés), creó en el año 2015 el programa "Hand Proprioception and Touch Interfaces" (HAPTIX) [17], cuya finalidad es trabajar en conjunto con el programa "Revolutionizing Prosthetics" lanzado en 2006 [18][19], a fin de desarrollar tecnología de prótesis de miembro superior con percepción táctil. Con este objetivo se han alcanzado resultados exitosos en varias universidades en el marco de estos programas [20] (Fig. 2).

#### Restoring the sense of touch to amputees Researchers at Lawrence Livermore Lab will be among a team developing a state-of-the-art neural interface system intended to give wounded veterans natural sensation and movements in prosthetic arms and hands. The program, known as Hand Proprioception and Touch Interfaces, would provide patients with the ability to sense touch in their prosthetics, reduce or eliminate "phantom pain" and allow users to control hand movements with their thoughts. Brain sends signal to hand through motor nerves. Prosthetic arm receives signals Implanted electrodes, wirelessly. attached directly to It returns nerves in the arm, feedback to the receive signals. Implanted wireless device, brain via the connected to the electrodes, implants and measures and decodes signals. sensory nerves. Source: Defense Advanced Research Projects Agency DOUG GRISWOLD/BAY AREA NEWS GROUP Figura 2.

Con el mismo objetivo en la "École Polytechnique Fédérale de Lausanne" (EPFL) en Suiza se han llevado adelante desarrollos con electroestimulación de mecanorreceptores (Fig. 3) combinada con realidad virtual para mejorar el proceso de rehabilitación de usuarios de prótesis, mejorando la percepción de la misma y disminuyendo el efecto de miembro fantasma [21] (Fig. 4), de igual manera se han obtenido buenos resultados con realimentación sensorial del tacto en prótesis mediante electrodos intraneurales [22]. Una característica en



particular que poseen todos los avances mencionados es que conllevan un proceso invasivo sobre el usuario, siendo necesaria la intervención mediante cirugías de distinta complejidad a fin de lograr la realimentación sensorial esperada.

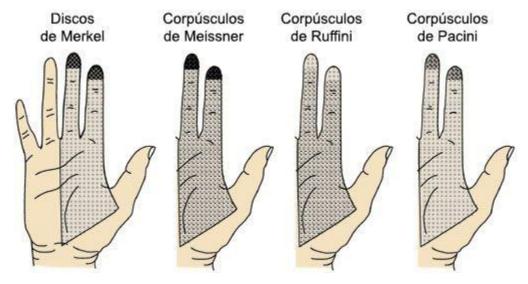


Figura 3.

Basándonos en la característica invasiva de los trabajos referenciados en el área, se pretende evaluar la alternativa del diseño de un sistema háptico que permita generar una realimentación táctil en el usuario de manera no invasiva. Para lograrlo se pretende avanzar sobre las técnicas de electroestimulación superficial de los mecanorreceptores de la piel ya referenciadas, tomando como área de estimulación el extremo distal del miembro amputado a fin de mejorar la percepción de la sensación de tacto generada.



Figura 4.



#### 7. OBJETIVOS.

**GENERAL:** Diseñar un sistema que permita generar una realimentación táctil efectiva, de manera no invasiva, aplicable a prótesis de miembro superior.

#### **ESPECÍFICOS:**

- Analizar la sensación táctil más adecuada para para un funcionamiento típico de una prótesis de miembro superior.
- Determinar el tipo de mecanorreceptor relacionado con la sensación táctil pretendida y determinar los parámetros necesarios para la electroestimulación.
- Explorar las distintas topologías circuitales de dispositivos de electroestimulación funcional a fin de determinar el diseño más adecuado para el prototipo de prueba.
- Ensayar el prototipo de dispositivo de electroestimulador a fin de analizar los límites de valores tensión y corriente adecuados y las formas de onda más efectivas según los antecedentes.
- Establecer los criterios para los grupos de control y experimental para las pruebas de electroestimulación táctil, con el objeto de determinar los umbrales necesarios para la generación de sensación táctil en miembro superior para amputaciones del tipo transradial y transhumeral.
- Estudiar los sensores más propicios para la detección de contacto con un objetivo físico, a fin de tomarlo como disparador de la señal de electroestimulación.
- Diseñar el hardware electrónico adecuado para la adquisición y procesamiento de la señal del sensor de contacto y posterior interacción con el circuito de electroestimulación para la generación del estímulo táctil sobre el miembro residual, en función de la información del sensor.

#### 8. METODOLOGÍA.

En primera instancia se procederá al desarrollo de un prototipo de dispositivo de electroestimulación según las características establecidas en [9] y [11] a fin de poder implementar un ensayo de sensibilidad en dos grupos de riesgo. Con características similares el procedimiento presentado en [10] se definirá un grupo de control y un grupo experimental a fin de determinar los umbrales de estimulación en la piel ubicada en el miembro residual en amputados a alturas transradial y transhumeral, comparando con la sensibilidad de la piel ubicada a una misma altura de personas sin amputación, determinando así no solo los niveles necesarios sino la diferencia que presentan tras la amputación.



Para la realización de las pruebas con los grupos mencionados se elaborará un protocolo de ensayos, que será presentado para la aprobación del Comité de Ética en Investigación de la FaCENA-UNNE (Res. 182/18 CD; <a href="http://www.exa.unne.edu.ar/postgrado/1/index.php?tabla=etica">http://www.exa.unne.edu.ar/postgrado/1/index.php?tabla=etica</a>).

Una vez determinados los rangos útiles para la electroestimulación de mecanorreceptores en amputados de miembros superior, se avanzará con la implementación de un sistema de sensado y adaptación de señal tomando como referencia tecnologías como las aplicadas en [13] y [15], a fin de implementar un bloque que detecte un contacto en el extremo de un actuador y genere la señal de disparo para la electroestimulación.

Dichos desarrollos y ensayos se llevarán adelante con el objetivo de poder integrar un sistema desde la detección de un estimulo táctil real con un sensor hasta la electroestimulación sobre los mecanorreceptores de la piel del paciente amputado que le permita percibir la sensación sobre su piel.

#### 9. BIBLIOGRAFÍA.

- [1] OMS, Normas de Ortoprotésica, Parte 1: Normas, vol. 3, no. September. 2017.
- [2] Hosmer Dorrance Corporation, "Hosmer Upper Extremity Product Catalog," 2012, [Online]. Available: http://hosmer.com/products/PDFs/Fillauer Product Catalog.pdf.
- [3] S. G. Postema, R. M. Bongers, M. F. Reneman, and C. K. van der Sluis, "Functional Capacity Evaluation in Upper Limb Reduction Deficiency and Amputation: Development and Pilot Testing," *J. Occup. Rehabil.*, vol. 28, no. 1, pp. 158–169, 2018, doi: 10.1007/s10926-017-9703-4.
- [4] I. Vujaklija, D. Farina, and O. Aszmann, "New developments in prosthetic arm systems," *Orthop. Res. Rev.*, vol. Volume 8, pp. 31–39, 2016, doi: 10.2147/orr.s71468.
- [5] A. Radmand, E. Scheme, and K. Englehart, "High-density force myography: A possible alternative for upper-limb prosthetic control," *J. Rehabil. Res. Dev.*, vol. 53, no. 4, pp. 443–456, 2016, doi: 10.1682/jrrd.2015.03.0041.
- [6] P. S. Mechanisms, "Haptic perception: A tutorial," vol. 71, no. 7, pp. 1439–1459, 2009, doi: 10.3758/APP.
- [7] R. D. E. Arte, "N.º 12 (Noviembre 2012) ISSN 1695-5951," vol. 12, no. Noviembre, pp. 11–18, 2012.
- [8] D. E. Valencia, "Sistemas h´apticos: Una revisi´on Haptic systems: A review," vol. 10, no. 1, pp. 47–54, 2018.
- [9] H. Kajimoto, N. Kawakami, T. Maeda, and S. Tachi, "Tactile Feeling Display using Functional Electrical Stimulation," *Icat'99*, p. 8, 1999.



- [10] A. M. Echenique and J. P. Graffigna, "Electrical stimulation of mechanoreceptors," *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 332, no. 1, pp. 1–9, 2011, doi: 10.1088/1742-6596/332/1/012044.
- [11] A. M. Echenique, J. P. Graffigna, and V. Mut, "Electrocutaneous stimulation system for Braille reading," 2010 Annu. Int. Conf. IEEE Eng. Med. Biol. Soc. EMBC'10, pp. 5827–5830, 2010, doi: 10.1109/IEMBS.2010.5627501.
- [12] V. G. Chouvardas, A. N. Miliou, and M. K. Hatalis, "Tactile displays: Overview and recent advances," vol. 29, pp. 185–194, 2008, doi: 10.1016/j.displa.2007.07.003.
- [13] D. Pamungkas and K. Ward, "Tactile Sensing System Using Electro-tactile Feedback," pp. 295–299, 2015.
- [14] N. Asamura, N. Tomori, and H. Shinoda, "A Tactile Feeling Display Based on Selective Stimulation to Skin Receptors."
- [15] J. A. Fishel, S. Member, G. E. Loeb, and S. Member, "Sensing Tactile Microvibrations with the BioTac Comparison with Human Sensitivity," pp. 1122–1127, 2012.
- [16] D. Van Der Riet, R. Stopforth, G. Bright, and O. Diegel, "An overview and comparison of upper limb prosthetics," *IEEE AFRICON Conf.*, 2013, doi: 10.1109/AFRCON.2013.6757590.
- [17] DARPA, "HAPTIX Starts Work to Provide Prosthetic Hands with Sense of Touch," 2015. https://www.darpa.mil/news-events/2015-02-08 (accessed May 30, 2019).
- [18] Dr. Justin Sanchez, "Revolutionizing Prosthetics." https://www.darpa.mil/program/revolutionizing-prosthetics (accessed May 30, 2019).
- [19] C. W. Moran, "Revolutionizing prosthetics 2009 modular prosthetic limb-body interface: Overview of the prosthetic socket development," *Johns Hopkins APL Tech. Dig. (Applied Phys. Lab.*, vol. 30, no. 3, pp. 240–249, 2011.
- [20] Lawrence Livermore Lab, "Livermore Lab taking prosthetic arms to next level The Mercury News," 2016. https://www.mercurynews.com/2015/03/01/livermore-lab-taking-prosthetic-arms-to-next-level/ (accessed May 31, 2019).
- [21] G. Rognini *et al.*, "Multisensory bionic limb to achieve prosthesis embodiment and reduce distorted phantom limb perceptions," *J. Neurol. Neurosurg. Psychiatry*, p. jnnp-2018-318570, 2018, doi: 10.1136/jnnp-2018-318570.
- [22] G. Valle *et al.*, "Biomimetic Intraneural Sensory Feedback Enhances Sensation Naturalness, Tactile Sensitivity, and Manual Dexterity in a Bidirectional Prosthesis," *Neuron*, vol. 100, no. 1, pp. 37-45.e7, 2018, doi: 10.1016/j.neuron.2018.08.033.



# 10. LUGAR DONDE SE LLEVARÁ ADELANTE LA TESIS, INDICANDO LA INFRAESTRUCTURA Y FUENTE DE FINANCIAMIENTO DISPONIBLE QUE GARANTICE LA FACTIBILIDAD DE LA PROPUESTA.

La presente propuesta se llevará adelante en el Laboratorio de Bioinstrumentación del Dpto. de Ingeniería de la FaCENA – UNNE. El mismo cuenta con el instrumental de medición y ensayo necesarios, así como recursos informáticos con acceso a bibliotecas científicas.

La fuente de financiamiento provendrá tanto de aportes propios, como del Grupo de Ingeniería Biomédica, quien dirige el mencionado laboratorio y actualmente cuenta con proyectos financiados por la Secretaria General de Ciencias y Técnica de la UNNE.

# 11. CV DEL DIRECTOR.

Se adjuntan a la presente propuesta el CVar del director y co-director propuestos.

## 12. PLAN Y CRONOGRAMA TENTATIVO DE ACTIVIDADES.

Actividades	Mes 1	Mes 2	Mes 3	Mes 4	Mes 5	Mes 6	Mes 7	Mes 8	Mes 9	Mes 10	Mes 11	Mes 12
Revisión bibliográfica y estado del												
arte.												
Estudio y caracterización de los												
mecanorreceptores y su												
distribución superficial.												
Determinación de los parámetros												
de las señales de												
electroestimulación.												
Estudio y selección del hardware												
electrónico adecuado para el												
sensado de contacto y presión y la												
generación de las señales para												
estimulación.												
Redacción del documento de tesis.												

Jeremías Adrián García Cabrera	Eduardo Filomena					
Ingeniero en Electrónica	Magister en Ingeniería Biomédica					
Maestrando	Director de tesis					









