

#### Séance 4 :

Nous avons notre jeu avec notre raquette qui se déplace avec le clavier (gauche, droite) et (q, d)

Objectifs pour cette première partie de séance :

- Thomas : Faire bouger la balle puis faire en sorte que la balle rebondisse sur la raquette.
- Jérémie : se pencher sur la raquette pour faire bouger la raquette avec la souris. + enlever la visibilité du curseur de la souris.
- Camille : terminer le menu

Objectifs acquis lors de cette première partie de séance :

- Raquette qui bouge avec l'aide de la souris.
- Mouvement affecté à la balle (elle rebondit sur les coins de la fenêtre)
- Camouflage du curseur de la souris
- Rebond sur la raquette

Objectifs pour cette deuxième partie de séance :

- Jérémie : Quitter le jeu en appuyant sur échap
- Thomas : générer la pause du jeu (Timer)
- Camille : Terminer le menu

Objectifs acquis lors de cette deuxième séance :

- Menu : Problème avec l'affichage résolu, lorsque l'on clique sur l'écran on commence le jeu.
- Thomas a réussi à générer une pause mais n'arrive pas à sortir de la pause.
- Jérémie a réussi à quitter le menu en appuyant sur échap.

Objectif pour la semaine prochaine :

- Briques
- Finir le bouton pause
- Menu : Qu'il faille juste cliquer sur le bouton pour commencer le jeu & pas partout dans le menu.
- Télécharger les logiciels pour enregistrer les musiques (audacity) et pour faire les backgrounds.