

Séance 1 :

Objectif de cette séance : Avoir une gestion de projet au point, complète et terminée.

Se répartir les tâches entre nous selon nos compétences et nos préférences.

Commencer à se renseigner sur le code concernant Pong.

Aujourd'hui les mémoires nous ont été rendus : Nous formons donc un groupe Thomas, Jérémie et moi afin de se lancer dans la programmation du casse Briques.

Nous allons donc consacrer cette séance à élaborer à nouveau une gestion de projet mais commune pour mener à bien nos 6 prochaines semaines.

Nous avons décidé de coder notre jeu sur Windows et de le programmer en C++.

Nous avons fait le choix d'utiliser un IDE : Code :: block

Notre choix s'est orienté sur Windows plutôt que sur linux car les bibliothèques sont différentes sur Windows ou linux et Windows se prête bien à l'univers des jeux vidéo. De plus, nous sommes plus à l'aise avec Windows puisque nous avons tous trois des ordinateurs tournant sous Windows.

Concernant la gestion de projet : Nous avons décidé de partir sur GitHub pour le partage de données de notre projet commun.

La gestion de projet est terminée : cf. répartition_taches.txt

Objectifs pour la semaine prochaine (avant la prochaine séance) :

Se renseigner sur les classes en C++, « tâter du code », regarder des tutos pour avoir plus de notions en C++.

Programmer avec le langage C : Les classes (openClassroom)