

## Répartition des tâches :

### Tâche n°1 : Briques

- créer : initialisation : 2 boucles for.

- collisions

- affecter une fonction aux briques : (Briques Spéciales) nombre de coup pour faire disparaître les briques

### Tache n°2 : tout ce qui n'apparaît qu'une seule fois : Environnement

- Fenêtre

- Background

### Tache n°3: passage des niveaux

- créer un bouton : "passer au niveau suivant" ou "sauver et quitter".

### Tache n°4: Bonus

- affecter un icône au bonus pour qu'il soit visible à l'écran.

- associer un bonus à une brique pour quand on la casse le bonus descende l'écran pour que la plateforme puisse le récupérer. Donc affecter un mouvement de descente par une fonction au bonus.

- créer une fonction qui prend en compte les coordonnées de la raquette & celles de l'icône bonus pour tester si la raquette a récupéré le bonus ou non.

- effet de la vodka de sergueï = Malus.

### Tache n°5 : Son

- Création de la musique globale, d'arrière-plan.

- bruitage1 : cassage de brique : quand ya collision on entend l'impact de la balle sur la brique.

- bruitage2 : tous les bruits annexes : lancement de la balle, bruit d'activation d'un bonus, bruit des lances missiles etc...

### Tache n°6 : Balle

- créer la balle + afficher la balle

- créer une fonction qui laisse la balle coller à la plateforme tant que le joueur ne clique pas pour l'envoyer.

-variable qui prend en compte les coordonnées de la balle

-fonction pour les collisions : Cond (quand la balle touche un bord, Les coordonnées du vecteur de déplacement de la balle (x;y) deviennent (-x ; -y) (les vecteurs deviennent orthogonaux).

-

Tache n°7 : Fenêtres

-Pop-up "Game over"

-pop-up "gagné"

-pop-up "voulez-vous rejouer ?"

-Pages de menu :

-Jouer

-Options

-Langues

Tache n°8 : Mémoire

-Faire une mémoire qui enregistre le niveau que l'on vient de gagner. (Pour pouvoir y revenir plus tard)

-Fonction qui écrase la mémoire pour renvoyer le joueur au début.

Tache n°9: Background (par niveau environ 10 niveaux avec 3 thèmes + 1 thème bonus )

-créer 4 photos d'arrière-plan : thème1 : Neige, jungle, espace, Thème Bonus de fin : Profs: GIF de mamie nova+ Lancement de balle "boooooo", effet vodka sergueï, Boris .