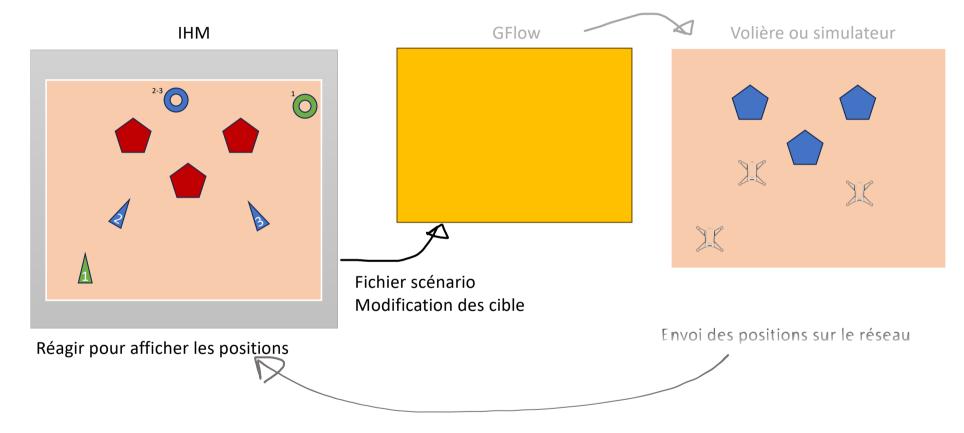
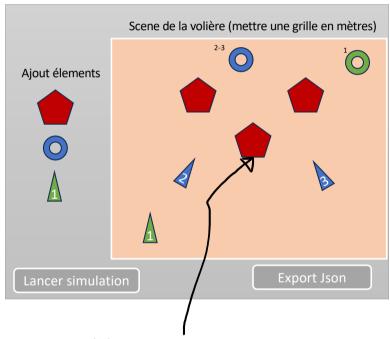
# Projet Python - GFlow

### Architecture

#### Commande de Vitesse des drones



### Interface de création



Cliquer sur un élément

pour sélectionner et changer altitude pour supprimer avec touche delete pour déplacer avec un drag (touche enfoncée)

#### Scene graphique avec

- Batiments (Ellipseltems, RectangleItems + hauteur)
- Drone (CeQueVousVoulezItem + altitude + orientation)
- Cible (Ellipseltem + altitude)

Ajout sur la scene des bâtiments et cibles avec boutons + et déplacements par manipulation directe, slider pour altitude à côté lors de la selection et suppression avec touche delete



### Gflow et fichiers scénario

- Pas encore disponible pour vous... (en cours)
- Exemple de fichier case
  - Bâtiments (vertex points vue de dessus + hauteur)
  - Drones (et position de leurs cibles)

```
"alpha": {
 "buildings": [
     "ID": "Building 0".
     "vertices": [
       [0.974927, -0.22252, 1.2],
       [0.433883, -0.900968, 1.2],
       [-0.433883, -0.900968, 1.2],
       [-0.974927, -0.22252, 1.2],
       [-0.781831, 0.623489, 1.2],
       [0.0, 1.0, 1.2],
       [0.781831, 0.623489, 1.2]
   }
 "vehicles": [
     "ID": "V1".
     "position": [-3.0, 0.0001, 0.5],
     "goal": [3.0, 0.0, 0.5],
     "source_strength": 0.5,
     "imag_source_strength": 0.5,
     "sink_strength": 5,
     "safety": 0.0001
"beta": { ... }
```

### Volière

Sur le reseau de la volière, des outils partagent les position de tous les drones dans le repère de la volière.

Voir code fourni → NatNetClient



## Support pour le projet / organisation

On fixe de créneaux d'advancement (15-30 minutes par semaine) Pas obliger d'être tous presents mais c'est pas mal

On fixe de moments pour les essais volières

- 1 heure minimum pour les vols à partir de vos fichiers.
- 1 heure pour les essais affichage positions des drones
- 1 heure pour démo finale (vidéo poru la prez)

Si besoin d'aide --> email et rdv avec moi (je ne travaille pas les vendredi après midi...)

Volière – Gflow <u>adrian.del-ser@enac.fr</u> peut vous aider pour cette partie du code.