Fiche de Projets

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡪Number Crush | 🡪Site Portfolio | 🡪U-Served |
| 🡪Nuit de l’info | 🡪L’e-sport – mini docu | 🡪Milton-Application |

Number Crush :

Lors du premier semestre pendant une durée de 20h et par groupe de cinq, réalisations mini-jeux en C++ affiché sur une console de commande

Mission :

En équipe de cinq Réaliser un mini-jeux semblable à Candy Crush mais avec des nombres a la place des bonbons, le joueur doit réussir à faire disparaitre tous les nombre le plus vite possible et moyennant le moins de mouvement possible, des bonus doivent être implémenté en plus des instructions de base.

Taches :

* Concevoir une interface basique sur l’invité de commande gnome
* Générer une documentation Doxygène à partir du code
* Programmé l’intégralité du projet en C++
* Préparer une soutenance orale du projet
* Lorsque le joueur aligné 4 nombre identique il débloquera une bombe qu’il peut placer n’importe où dans la grille
* Lorsque le joueur aligne 5 identique nombre cela supprime la ligne et toute les nombre en diagonal
* Lorsque 3 nombre identique sont aligné ils doivent disparaitre
* La grille doit être remonter à chaque fois que des nombres disparaisse
* Les ligne et les colonnes doivent être numéroté
* L’utilisateur doit saisir la colonne et la ligne ainsi que la direction du nombre a déplacé
* A chaque fois qu’un ou plusieurs nombres disparaisse le score est incrémenté

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Connaissance | Savoir-faire | Savoir-être |
| Algorithmes fondamentaux avec des structures simples : recherche d’un élément, parcours, tri, etc  Notion d’accès séquentiel et d’accès direct  Avoir une première notion des performances des algorithmes utilisés  Écriture et lecture dans des fichiers  Types abstraits de données simples  Introduction au débogage  (debugging) | Conception technique d'une solution informatique  Réalisation d’une solution informatique  Tests de validation d’une solution informatique  Gérer un projet de développement informatique | "Leadership" et esprit d'entreprise  Adaptabilité et Flexibilité  Analyse et Synthèse  Communication orale et écrite  Créativité, sens de l'innovation  Gestion de Projet  Gestion de la performance  Rigueur et Organisation  Travail et animation d'équipe |
| C++ | Outils |  |

Résultat :

Projet terminé le 26 janvier 2018.