Fiche de Projets

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 🡪Number Crush | 🡪Site Portfolio | 🡪U-Served |
| 🡪Nuit de l’info | 🡪L’e-sport – mini docu | 🡪Milton-Application  🡪Cook’nBurn ! |

Number Crush :

Lors du premier semestre pendant une durée de 20h et par groupe de cinq, réalisations mini-jeux en C++ affiché sur une console de commande

Mission :

En équipe de cinq Réaliser un mini-jeux semblable à Candy Crush mais avec des nombres a la place des bonbons, le joueur doit réussir à faire disparaitre tous les nombre le plus vite possible et moyennant le moins de mouvement possible, des bonus doivent être implémenté en plus des instructions de base.

Taches :

* Concevoir une interface basique sur l’invité de commande gnome
* Générer une documentation Doxygène à partir du code
* Programmé l’intégralité du projet en C++
* Préparer une soutenance orale du projet
* Lorsque le joueur aligné 4 nombre identique il débloquera une bombe qu’il peut placer n’importe où dans la grille
* Lorsque le joueur aligne 5 identique nombre cela supprime la ligne et toute les nombre en diagonal
* Lorsque 3 nombre identique sont aligné ils doivent disparaitre
* La grille doit être remonter à chaque fois que des nombres disparaisse
* Les ligne et les colonnes doivent être numéroté
* L’utilisateur doit saisir la colonne et la ligne ainsi que la direction du nombre a déplacé
* A chaque fois qu’un ou plusieurs nombres disparaisse le score est incrémenté

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Connaissance | Savoir-faire | Savoir-être |
| •Algorithmes fondamentaux avec des structures simples : recherche d’un élément, parcours, tri, etc  •Notion d’accès séquentiel et d’accès direct  •Avoir une première notion des performances des algorithmes utilisés  •Écriture et lecture dans des fichiers  Types abstraits de données simples  •Introduction au débogage  (debugging) | •Conception technique d'une solution informatique  •Réalisation d’une solution informatique  •Tests de validation d’une solution informatique  •Gérer un projet de développement informatique | •"Leadership" et esprit d'entreprise  •Adaptabilité et Flexibilité  •Analyse et Synthèse  •Communication orale et écrite  •Créativité, sens de l'innovation  •Gestion de Projet  •Gestion de la performance  •Rigueur et Organisation  •Travail et animation d'équipe |
| C++ | Outils |  |

Résultat :

Projet terminé le 26 janvier 2018.

# Site Portfolio

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Connaissance | Savoir-faire | Outils |
| • La séparation contenu-structure-présentation  • Les technologies du Web (World Wide Web) pour la description de documents et d’interfaces : HTML (HyperText Markup Langage), CSS (Cascading Style Sheets), chartes graphiques  • Sensibilisation à l’ergonomie  • Outils bureautiques de production de documents numériques  • Conformité des sites Web aux standards d'accessibilité W3C / WAI (World Wide Web Consortium / Web Accessibility | •Réalisation d’une solution informatique  •Conception, rédaction et production de contenus pour des médias numériques | •Html 5  •Css 3 |

# Nuit de l’info

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Connaissance | Savoir-faire | Outils |
| • La séparation contenu-structure-présentation  • Les technologies du Web (World Wide Web) pour la description de documents et d’interfaces : HTML (HyperText Markup Langage), CSS (Cascading Style Sheets), chartes graphiques  • Sensibilisation à l’ergonomie  • Outils bureautiques de production de documents numériques  • Conformité des sites Web aux standards d'accessibilité W3C / WAI (World Wide Web Consortium / Web Accessibility | •Réalisation d’une solution informatique  •Conception, rédaction et production de contenus pour des médias numériques | •Html 5  •Css 3 |

# U-Served

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Connaissance | Savoir-faire | Outils |
| • Rédaction d'un cahier des charges  • Constitution d’une équipe  • Répartition et planification des tâches  • Gestion du temps et des délais  • Utilisation d’un logiciel de gestion de projet et des outils d’ordonnancement  • Recherche des contraintes  • Documentation, mémoire et présentation orale Contenus spécifiques à la spécialité :  • Utilisation d’outils de suivi de version  • Applications informatiques (site Web, application mobile, application de bureau) | • Mise en pratique de la méthodologie de conduite de projets  • Développement des compétences d’autonomie et d’initiative de l’étudiant  • Développement des aptitudes au travail en équipe | •java |