

Description textuelle

Description textuelle : “Inscription”

Cas n°1

Nom : Inscription

Acteur(s) : Utilisateur

Description : Si l'utilisateur n'est pas connecté, il doit pouvoir s'inscrire en renseignant ses informations.

Auteur : Groupe 2 - Équipe 3

Date(s) : 09/04/2018

Pré-conditions : L'utilisateur doit simplement être sur le site et ne pas être connecté.

Démarrage : L'utilisateur a cliqué sur le bouton Inscription pour être redirigé sur la page d'inscription.

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. L'utilisateur clique sur le bouton “s'inscrire” et il est redirigé vers la page.
2. *L'utilisateur* remplit les informations demandées.
3. **Le système** vérifie que les informations données sont correctes et que certaines ne sont pas déjà utilisées par d'autres utilisateurs.
4. Les informations données sont valides.
5. **Le système** crée le compte de l'utilisateur.
6. L'utilisateur est inscrit, le compte est enregistré dans la base de données.

Les scénarios alternatifs

4.a Les informations données ne sont pas valides

- Un message d'erreur est affiché.
- L'utilisateur doit changer les informations qui posent problème.

Post-conditions : Le compte de l'utilisateur est enregistré dans la base de données.

Description textuelle : “Connexion

Cas n°2

Nom : Connexion

Acteur(s) : Utilisateur

Description : Si l'utilisateur possède un compte, il doit pouvoir se connecter en renseignant ses informations personnelles.

Auteur : Groupe 2 - Équipe 3

Date(s) : 09/04/2018

Pré-conditions : L'utilisateur doit simplement être sur le site et ne pas être connecté.

Démarrage : L'utilisateur est sur la page de connexion et entre ses informations.

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. L'utilisateur est sur la page de connexion.
2. *L'utilisateur* rentre les informations demandées.
3. **Le système** vérifie que les informations données sont correctes.
4. Les informations données correspondent à un compte existant.
5. L'utilisateur est connecté et redirigé sur la page d'accueil.

Les scénarios alternatifs

4.a Les informations données ne correspondent pas à un compte.

- Un message d'erreur est affiché.
- L'utilisateur doit rentrer à nouveau les informations.

Post-conditions : L'utilisateur est connecté à son compte et il correspond à un compte existant stocké dans la base de donnée.

Description textuelle : “Mot de passe oublié”

Cas n°3

Nom : Mot de passe oublié

Acteur(s) : Utilisateur

Description : Si l'utilisateur possède un compte mais ne se rappelle plus du mot de passe, il peut utiliser cette option pour le retrouver.

Auteur : Groupe 2 - Équipe 3

Date(s) : 09/04/2018

Pré-conditions : L'utilisateur doit être sur le site et ne pas être connecté.

Démarrage : L'utilisateur a cliqué sur le bouton “Mot de passe oublié”, il est redirigé sur la page concernée.

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. L'utilisateur clique sur le bouton “Mot de passe oublié”, il est redirigé vers la page concernée.
2. *L'utilisateur* rentre les informations demandées.
3. **Le système** vérifie que les informations sont correctes.
4. Le système envoie un mail à l'utilisateur, celui ci contient un URL le redirigeant vers la page de changement de mot de passe.
5. L'utilisateur entre un nouveau mot de passe.

Les scénarios alternatifs

3.a Les informations données sont incorrectes.

- Un message d'erreur est affiché.
- L'utilisateur doit renseigner à nouveau les informations.

Post-conditions : L'utilisateur a reçu un mail contenant son mot de passe.

Description textuelle : “Configurer son compte”

Cas n°4

Nom : Configurer son compte

Acteur(s) : Utilisateur

Description : Modifier les informations personnelles liées à son compte.

Auteur : Groupe 2 - Équipe 3

Date(s) : 09/04/2018

Pré-conditions : L'utilisateur est connecté.

Démarrage : L'utilisateur a cliqué sur le bouton de Configuration de Compte.

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. L'utilisateur peut choisir de modifier des informations: sa photo de profil, son prénom, son nom, son adresse postale, son numéro de téléphone et sa biographie. Ou en appuyant sur “Sécurité”, il peut modifier son adresse mail et son mot de passe.
2. L'utilisateur enregistre les modifications.
3. **Le système** enregistre les modifications.

Les scénarios alternatifs

2.a). Les modifications rentrées par l'utilisateur ne remplissent pas toutes les contraintes. Un message indiquant que les cases vides doivent être remplies apparaît.

3.a). L'utilisateur décide de quitter sans enregistrer. Un message demandant si l'utilisateur veut enregistrer les informations rentrées avant de quitter le site apparaît.

Post-conditions : L'utilisateur a un compte à jour, les informations ont été changées et sont stockées dans la base de données.

Description textuelle : “Noter un utilisateur”

Cas n°5

Nom : Noter un utilisateur.

Acteur(s) : Utilisateur

Description : Un utilisateur doit pouvoir noter un autre utilisateur avec une note et un commentaire.

Auteur : Groupe 2 - Equipe 3

Date(s) : 09/04/2018

Pré-conditions : L'utilisateur doit être connecté à son compte.

Démarrage : L'utilisateur a cliqué sur le bouton « noter » sur le profil d'un utilisateur.

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. L'utilisateur est redirigé sur la page pour noter un utilisateur.
2. L'utilisateur met une note et rédige un commentaire.
3. L'utilisateur appuie sur le bouton « valider » pour envoyer ce qu'il a rédigé par rapport à un autre utilisateur.
4. **Le système** vérifie l'avis : s'il n'est pas vide, qu'il ne comporte pas de grossièretés...
5. **Le système** valide l'avis.
6. **Le système** enregistre l'avis dans la base de données.
7. **Le système** poste l'avis sur le profil de l'utilisateur et signale à ce dernier qu'il a reçu un avis.

Les scénarios alternatifs

5.a L'avis n'est pas validé

- Le système affiche un message d'erreur
- L'utilisateur doit modifier son avis pour corriger les erreurs.

Post-conditions : L'avis est posté et enregistré dans la base de données.

Description textuelle : “Créer une annonce”

Cas n°6

Nom : Créer une annonce

Acteur(s) : Utilisateur

Description : L'utilisateur doit pouvoir créer une annonce quand il le souhaite.

Auteur : Groupe 2 - Équipe 3

Date(s) : 09/04/2018

Pré-conditions : L'utilisateur doit être connecté.

Démarrage : Le cas d'utilisation commence lorsque l'utilisateur souhaite créer une annonce.

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. L'utilisateur clique sur le bouton “ Créer une annonce “
2. Le système affiche un menu de dépôt.
3. L'utilisateur remplit les informations demandées pour créer son annonce.
- 4 Les informations sont vérifiées par un modérateur automatique, qui valide que l'annonce est en règle.
5. L'annonce est publiée sur le site.
6. Le système affiche un message pour prévenir de l'ajout de l'annonce.

Les scénarios alternatifs

2. a Le menu de dépôt ne s'affiche pas, la page est alors actualisée automatiquement.

4. a Des erreurs sont présentes.

4. b Le système affiche un message invitant l'utilisateur à saisir des informations valides.

5. a Si l'annonce n'est pas publiée, l'utilisateur est invité à la recréer.

Post-conditions : L'annonce a été publiée et elle est enregistrée dans la base de données.

Description textuelle : “Rechercher une annonce”

Cas n°7

Nom : Rechercher une annonce

Acteur(s) : Utilisateur

Description : L'utilisateur recherche des objets ou des services.

Auteur : Groupe 2 - Équipe 3

Date(s) : 10/04/2018

Pré-conditions : L'utilisateur doit être connecté sur le site.

Démarrage : L'utilisateur a cliqué sur « Rechercher une annonce ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. Le système redirige l'utilisateur vers la page « Rechercher une annonce ».
2. L'utilisateur rentre des mots clés et met en place différents filtres.
3. Le système effectue une recherche par rapport aux informations rentrées par l'utilisateur.
4. Le système affiche les résultats de la recherche.

Les scénarios alternatifs

Aucun.

Post-conditions : Le système affiche toutes les annonces qui correspondent aux recherches de l'utilisateur.

Description textuelle : “Utiliser le menu déroulant”

Cas n°8

Nom : Utiliser le menu déroulant

Acteur(s) : Utilisateur

Description : L'utilisateur doit pouvoir cliquer sur un bouton qui permet d'afficher le menu déroulant.

Auteur : Groupe 2 - Équipe 3

Date(s) : 10/04/2018

Pré-conditions : L'utilisateur est sur le site.

Démarrage : L'utilisateur a cliqué sur le bouton « menu ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal :

1. L'utilisateur clique sur le bouton « menu ».
2. Le système affiche le menu déroulant.
3. L'utilisateur clique sur l'une des options.
4. Le système redirige l'utilisateur sur l'option voulue.

Les scénarios alternatifs

3.a L'utilisateur ferme le menu déroulant en cliquant ailleurs que sur une option du menu.

- L'utilisateur retourne sur la page sur laquelle il était précédemment.

Post-conditions : Le système affiche la page demandé par l'utilisateur après que celui-ci l'ait demandée en cliquant dessus sur le menu déroulant.