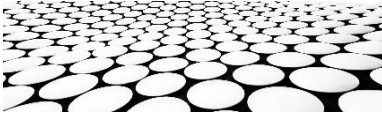


SEG3525 Conception et
analyse des interfaces
usagers



PROJET 1

Site d'entreprise de service

Survol



BUT ET OBJECTIFS

Dans ce projet, vous allez créer un petit site Web d'une entreprise de service. Par « entreprise de service », j'entends un type d'entreprise qui offre des services sur rendez-vous. Par exemple, vous pouvez décider de développer un site de coiffeur, un site de dentiste, un site de réparation de vélos, un site de vétérinaire, etc.

Nous travaillerons dans le cadre de l'approche de conception centrée sur l'utilisateur qui implique le prototypage (conception itérative) ainsi que la prise en compte des buts de l'utilisateur.

Vous pouvez choisir n'importe quelle entreprise de service qui vous permettra de concevoir une interface utilisateur permettant à un utilisateur d'obtenir un service particulier à un moment particulier avec un expert/spécialiste particulier. Les utilisateurs doivent également avoir accès à l'emplacement de l'entreprise avec ses heures d'ouverture, ainsi que la description des services avec leurs coûts.

Par exemple:

- Site de réparation de vélos
 - Nahar veut savoir quand l'atelier de réparation de vélos est ouvert et où il se trouve.
- Site de coiffeur
 - Lucy veut une coupe courte avec la coiffeuse Jessica le lundi 30 mai à 14h
- Site vétérinaire
 - Eric veut amener son chien Toby chez le vétérinaire Hui pour faire couper les griffes de Toby.
- Site de dentiste
 - Jahir souhaite mieux comprendre ce qu'est un « traitement de canal » et combien cela coûte.

Par la réalisation de ce projet, vous allez :

- Mieux comprendre les approches de prototypage, en particulier l'utilisation de maquettes
- Pratiquer l'approche de conception itérative
- Vous familiariser avec HTML, CSS et JavaScript pour créer le site web de l'entreprise
- Vous familiariser avec GitHub Pages pour l'hébergement du site web
- Vous familiariser avec la plateforme d'évaluation par les pairs (Peergrade)



ÉTAPES

Ce premier projet se déroule sur 4 semaines, en trois étapes :

1. Prototypage (maquette) d'interactions personne-machine pour l'entreprise de service (1 semaine)
2. Évaluation des sites de 3 collègues, et réflexion sur sa propre conception suite aux évaluations reçues par les collègues (1 semaine)
3. Implémentation JavaScript d'une version améliorée des interactions personne-machine pour l'entreprise de service en tenant compte des commentaires reçus (2 semaines)

VEUILLEZ NOTER : D'autres documents individuels expliqueront les exigences de chaque étape. Le présent document a pour but de fournir une vue d'ensemble du projet.



MÉTHODE DE SOUMISSION

Il existe deux plateformes différentes pour les soumissions pour ce projet.

Peergrade

Peergrade est une plate-forme où nous pouvons mettre en place une évaluation anonyme par les pairs. C'est la plate-forme idéale pour obtenir des commentaires sur vos premières itérations de votre projet.

- Vous recevrez une invitation à participer au cours SEG3525 sur peergrade.io. Vous devrez vous connecter à cette plateforme en utilisant votre courriel uOttawa et créer un mot de passe.
- Étape 1 – Vos maquettes seront soumises sur Peergrade
- Étape 2 – L'évaluation de votre prototype par vos collègues sera effectuée sur Peergrade

Brightspace

- Votre implémentation finale en JavaScript, accompagnée d'un court rapport de projet décrivant les différentes étapes de l'approche itérative, sera soumise sur Brightspace et notée par les TA.
-



DATE LIMITE DE SOUMISSION

- Soumission de maquette (Peergrade) : jeudi 19 mai, midi
 - Soumission d'évaluation par les pairs (Peergrade) : jeudi 26 mai, midi
 - JavaScript et soumission de rapports (Brightspace) : jeudi 9 juin, midi
-



EVALUATION

- Ce projet vaut 10% de votre semestre.
- Les différentes parties du projet, que vous résumerez dans votre rapport, seront évaluées comme suit :
 - Maquettes (20 %)
 - Votre contribution aux designs de vos collègues par vos évaluations (20 %)
 - Site Web (JavaScript) suivant les exigences données (50 %)
 - Qualité du rapport sur l'approche itérative (10%)
- L'évaluation des différentes parties sera faite par l'AE lors de la remise de votre rapport.
- La pénalité pour soumission tardive de chaque partie est de 25 % par jour.



QUESTIONS

- Vous pouvez poser vos questions dans le sujet *Projet* du forum de discussion sur Brightspace.
 - Veuillez également vous référer au fichier *Lab_Consultation_Horaire.pdf* où vous pouvez trouver à quel AE écrire (en fonction de votre nom de famille) et quand sont les heures hebdomadaires de consultation des AEs.
-