

Petit mémento

La bibliothèque Algoscript

a=Saisie(); [ou Saisie([message]) ou SaisieEntier([message]) ou SaisieReel([message])]
Permet la saisie d'une chaîne de caractère (ou d'un entier ou d'un réel).

enEntier(x); [ou enReel(x) ou enChaine(x)]
Convertit x en entier (ou réel ou chaîne de caractère).

Ecrire(ch); [ou Afficher(ch) ou Afficher_srl(ch);]
Affiche la chaîne de caractères ch [sans retour à la ligne].

EffacerEcran();
Efface la sortie texte.

Stop('variable1,variable2');
Suspend l'exécution du programme et affiche l'état courant des variables variable1 et variable2.

Help();
Affiche cette aide.

Initialiser(); Viewport(minx,miny,maxx,maxy,dir);
Fonctions d'initialisation de la fenêtre graphique.

Avancer(l); Droite(a); Gauche(a); Lever(); Baisser(); Deplacer(x,y); Couleur(c);
Opérations usuelles de manipulation de la tortue.

Point(x,y,couleur); Ligne(x0,y0,x1,y1,couleur); Rectangle(x,y,l,h,couleur); RectanglePlein(x,y,l,h,couleur); Cercle(x,y,r,couleur); CerclePlein(x,y,r,couleur); Ellipse(x,y,rx,ry,couleur); EllipsePlein(x,y,rx,ry,couleur); Polygone(x1,y1,x2,y2,...,color); PolygonePlein(x1,y1,x2,y2,...,color); Texte(x, y, ch, couleur); setCanvasFont(fontname, fontsize, fontstyle); DrawImage(imageurl,x,y,w,h); rgb(cr,cv,cb); rgba(cr,cv,cb, opacité); GradientLineaire(couleur1,couleur2,xd,yd,xf,yf); ShadowOn(); ShadowOff();
Fonctions usuelles pour le mode graphique.

CaractereEn(ch,i); Longueur(ch); SousChaine(ch,debut,longueur); PositionDans(ch,ch_cherche);
Fonctions de manipulation de chaînes de caractères.

Caractere_vers_Ascii(c); Ascii_vers_Caractere(n); Majuscule(c);
Fonctions de manipulation de caractères.

Tableau(n); Tableau(n,k); Taille(T); AfficherTableau(T); AfficherCourbe(T); InitialiserTableau(T, valeur); ConcateneTableaux(T1,T2); CombineTableauxL(T1,T2); CombineTableauxC(T1,T2); Renverser(T); OrdreNumerique(T); OrdreLexicographique(T); SousTableau(T, debut, longueur);
Fonctions de manipulation de tableaux.

ChargerSon(url); CreerSon(Tableau,Echantillonnage); CreerSon16bits(Tableau,Echantillonnage); ImportSon(nomfichier); SampleRate(nomfichier); SauverSon(nomfichier, data, samplerate); ExportSon(data, samplerate); NormaliserSon(data); StartMicrophone(function (T) {...}); StopMicrophone(); StartWebcam(function (T) {...}); StopWebcam();
Fonctions de création de son (à partir d'un fichier ou directement en générant le son). A chaque fois, un objet HTMLAudio est retourné qui peut être joué par sa méthode play().

Hasard(n); chronometre(codeJS); getEntreetexte(); setEntreetexte(chaine); HTMLoutput(ch);

Divers.

```
includeFile(filename); readFile(filename); writeFile(filename,content);  
removeFile(filename); renameFile(oldname, newname); ls();
```

Fonctions de gestion de fichiers (en particulier, includeFile permet d'inclure le code d'une bibliothèque au moment de l'exécution du code).

Inspecteur de variables

L'inspecteur de variables permet de suivre l'évolution des valeurs des variables au cours de l'exécution. Les valeurs de variables saisies dans le champ Inspecteur (noms de variables séparés par des virgules) sont calculées à chaque fois qu'un ; est rencontré. Un tableau récapitulatif des différentes valeurs est affiché à la fin de l'exécution.