

## Annexe

- Le TTL (Time To Live) est la durée pendant laquelle les informations sont conservées en cache. Ce délai passé, une nouvelle demande devra être faite au serveur. Le TTL est défini ici sur 1 semaine. En fonction de la fréquence de vos mises à jour, vous pouvez décider de baisser cette valeur pour que vos clients aient leurs informations à jour.
- La variable ORIGIN est optionnelle. Les @ prennent la valeur de la variable ORIGIN. En l'absence de variable ils prendront la valeur du nom de votre zone défini dans le fichier named.conf
- Le serial peut être comparé à un numéro de version de votre zone. Il doit être incrémenté à chaque modification. Cela indique à votre serveur que votre zone a été mise à jour et qu'il faut envoyer la notification à vos serveurs esclaves. Les *best practices* recommandent une syntaxe particulière pour le serial de la forme AAAAMMJJXX (où XX est la version du jour en question). Cela vous permet entre autres de savoir la date de la dernière mise à jour de votre zone.
- Refresh est le temps au bout duquel les enregistrements sont stockés sur le serveur *slave*. Passer ce délai, le serveur *slave* demandera une nouvelle mise à jour au serveur *master*.
- Retry est le temps qu'attendra le serveur *slave* dans le cas où le serveur *master* contacté n'est pas joignable pour faire un nouvel essai.
- Expire est le temps pendant lequel le serveur *slave* continuera à essayer de contacter le serveur *master*.
- Minimum est la durée minimale du cache ; elle est en général égale à Refresh.