

CAHIER DES CHARGES DU PROJET « Mes locations » «REACT / node.js»

SOMMAIRE

1. Présentation de l'entreprise
2. Les objectifs de l'application
3. Les cibles du projet
4. Description de l'application (Caractéristiques et fonctionnalités)
5. Charte graphique de l'application
6. Les spécificités techniques
7. Le planning
8. Le usecase
9. Le diagramme de classe

PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE

Nom : Loca-Ges

Désignation : Gestion locative immobilière

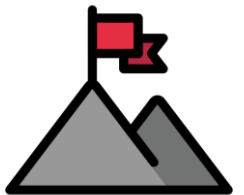
Gérant : Thefaut Jordann

Adresse : 10 La Locquenaïs 35580 Guichen



LES OBJECTIFS DE L'APPLICATION

L'application aura pour rôle de faire le lien entre le bailleur et le locataire d'un bien immobilier, elle proposera des services au locataire et le locataire pourra communiquer avec le bailleur ainsi que de payer son loyer. L'application proposera aussi la gestion des états des lieux avec un système de cases à cocher et de prise de photos et le locataire pourra avoir accès à cet état des lieux sur son portail. Elle générera aussi une quittance de loyer automatique à partir du moment où le locataire paye son loyer.



LES CIBLES DU PROJET

Les propriétaires de logements locatifs

Les locataires de logements



DESCRIPTION DE L'APPLICATION

Coté Bailleur :

Le bailleur pourra s'enregistrer sur la plateforme et pourra ensuite renseigner ses logements locatifs à l'aide d'un formulaire. Ce formulaire se composera de la manière suivante :

Adresse, superficie, nombre de pièces, une description, le montant de la taxe foncière, les charges syndicales, les charges courantes, les éléments pour l'EDF, le gaz et l'eau

Il pourra ajouter des informations sur les pièces du logement comme :

Le type de pièce, la superficie, (si meublé) la liste des équipements dans chaque pièce, leur état, leur valeur, la date d'acquisition

Il pourra également renseigner les informations relatives aux locataires de ses logements comme :

Nom, prénom, date de naissance, ville de naissance, numéro de téléphone portable, email et adresse actuelle

Des informations concernant les cautionnaires éventuels
cela aura pour effet d'envoyer un mail au locataire pour qu'il s'inscrive lui-même sur la plateforme.

Il pourra aussi renseigner dans un formulaire :

le prix du loyer charges comprises et la date de paiement de celui-ci, le prix de la caution, la durée du bail

Le bailleur pourra déposer le bail signé

Le bailleur pourra faire un état des lieux, récupérer les anciennes entrées pour rendre plus rapide le nouvel état des lieux

Il se fera pièce par pièce avec des cases à cocher pour l'état (très bon, bon, moyen et mauvais), un espace pièce jointe et un espace commentaire.

(Si meublé) l'inventaire des équipements avec leur état, un espace pièce jointe et un espace commentaire.

Tous les mois le bailleur recevra une notification par mail lui demandant de saisir ses loyers sur la plateforme. Il aura accès à un tableau de bord où il pourra choisir un locataire et selon sa situation générer une quittance de loyer ou un mail de relance de paiement.



DESCRIPTION DE L'APPLICATION

Coté Locataire :

Le locataire pourra s'inscrire que par le biais d'un mail d'invitation du bailleur, il devra confirmer ses informations personnelles et choisir un mot de passe pour s'authentifier.

Le locataire pourra valider si il à payé son loyer si le bailleur confirme de son coté, le locataire pourra avoir accès à une quittance de loyer.

Il aura aussi accès à un tableau de bord ou il pourra consulter les documents disponibles : Quittances, bail et état des lieux qui lui sera mis à disposition et aura une semaine pour faire son état des lieux.

Le locataire pourra aussi envoyer un message au bailleur en cas de problèmes ou pour une demande d'information.

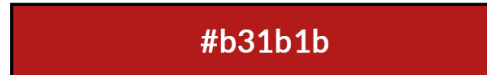
Enfin, il pourra aussi enclenché la procédure pour quitter le logement en fournissant un préavis.



CHARTE GRAPHIQUE DE L'APPLICATION



Exemple d'icone



LES SPECIFICITÉS TECHNIQUES

Front en React

Back End en node.js

Style : CSS ou Framework CSS



LE PLANNING

Cahier des charges : 4 jours -> Deadline : 6/10/2022

Usecase : 1 jour -> Deadline : 7/10/2022

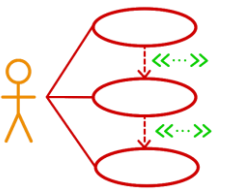
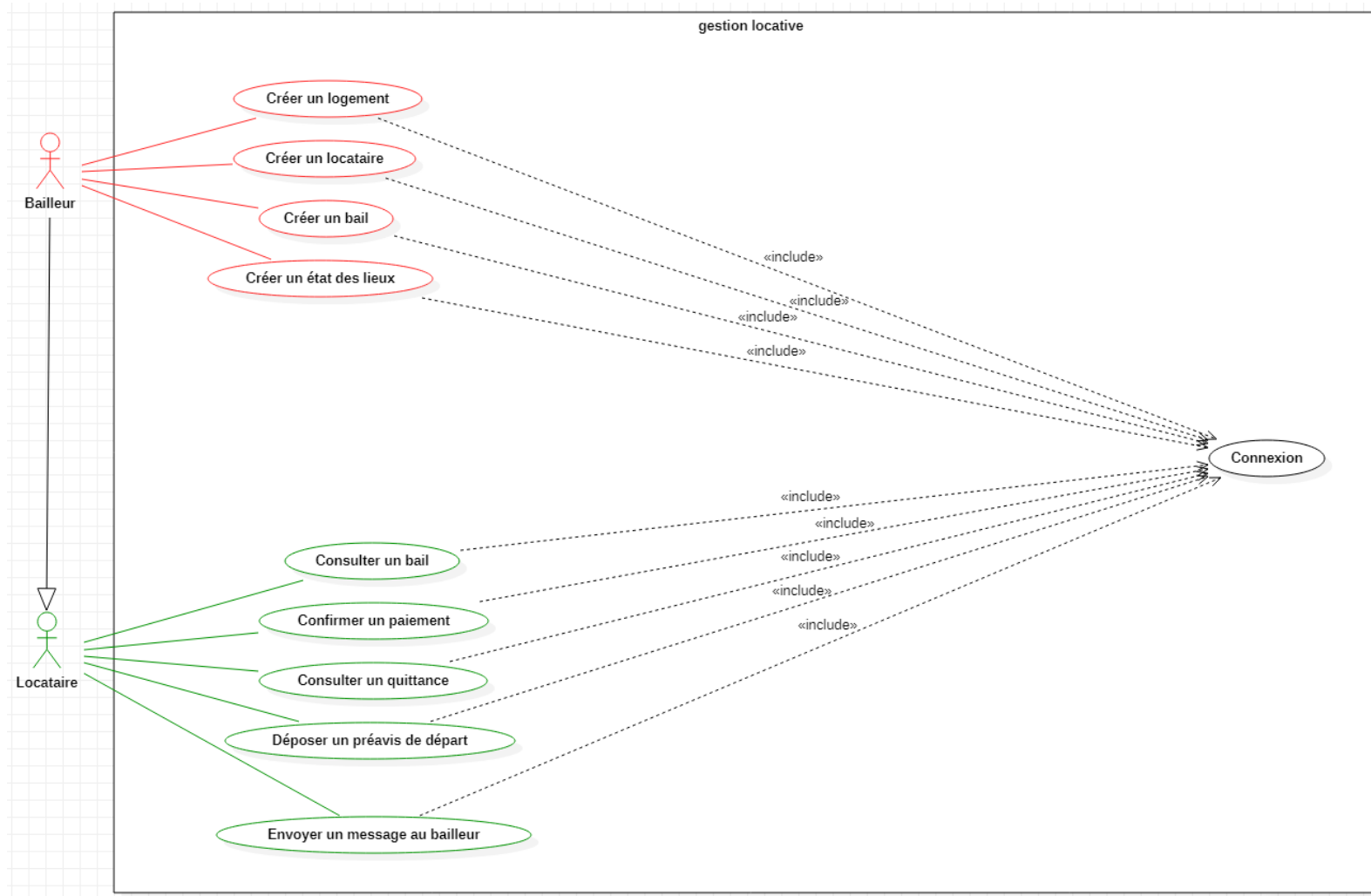
Diagramme de classe : 1 jour -> 8/10/2022

Back End : 3 à 4 semaines -> 26/10/2022

Front End : 3 semaines -> 16/11/2022



LE USECASE



LE DIAGRAMME DE CLASSE

