

SYM - 6. Installation de MDB Bootstrap

Définition

MDB Bootstrap, également appelé MDB UI Kit, est une bibliothèque front-end qui combine les avantages de Bootstrap avec le design inspiré de Material Design. Elle fournit des composants HTML, CSS et JavaScript prêts à l'emploi, ce qui permet de créer facilement des interfaces web modernes, réactives et esthétiques.

Le Material Design est un langage de design développé par Google qui s'inspire des propriétés physiques (comme la lumière, l'ombre et le mouvement) pour créer des interfaces numériques intuitives, esthétiques et fonctionnelles.

Sur MDB, vous retrouverez beaucoup de fonctionnalités de Tailwind Elements.

Installation sur un projet Symfony 7

Une fois votre projet Symfony créé.

Installez en premier Webpack Encore.

```
composer require symfony/webpack-encore-bundle
```

Ce paquet va permettre de compiler le CSS et le Javascript de MDB.

Installez Node Package Manager afin d'avoir toutes les fonctionnalités de Node.

```
npm install
```

Installez MDB par le biais de Node.

```
npm install mdb-ui-kit --save
```

Aller sur le fichier JS principal du projet

|-- assets


|-- App.js

Pensez à commenter la ligne : "import './bootstrap.js';"

Ajouter :

```
import 'mdb-ui-kit/css/mdb.min.css';
```

```
import 'mdb-ui-kit/js/mdb.umd.min.js';
```

```
// import './bootstrap.js';  
/*  
 * Welcome to your app's main JavaScript file!  
 *  
 * This file will be included onto the page via the importmap() Twig  
function,  
 * which should already be in your base.html.twig.  
  
 */  
  
import './styles/app.css';  
  
// Importation de la feuille de style MDB  
  
import 'mdb-ui-kit/css/mdb.min.css';  
  
  
// Importation du bundle JavaScript MDB  
  
import 'mdb-ui-kit/js/mdb.umd.min.js';  
  
  
console.log('This log comes from assets/app.js - welcome to AssetMapper!  
');
```

Configuration de Webpack Encore

dans le fichier "**webpack.config.js**" qui se trouva à la racine du projet, assurez vous que ces lignes soient bien décommentées.

```
// répertoire de sortie des fichiers compilés  
.setOutputPath('public/build/')
```

```
// chemin public utilisé par le serveur pour accéder aux fichiers compilés  
.setPublicPath('/build')
```

```
// point d'entrée principal  
.addEntry('app', './assets/app.js')
```

```
// active la génération des fichiers de source maps en mode développement
.enableSourceMaps(!Encore.isProduction())
```

```
// active le nettoyage du dossier "build" avant chaque compilation
.cleanupOutputBeforeBuild()
```

```
// permet d'utiliser PostCSS, Babel, etc.
.enableVersioning(Encore.isProduction())
```

Import dans les Templates

Assurez vous que les lignes suivantes soient bien présente dans le fichier **"base.html.twig"**

```
{% block stylesheets %}
    {{ encore_entry_link_tags('app') }}
{% endblock %}
```

```
{% block stylesheets %}
    {{ encore_entry_script_tags('app') }}
    {% block importmap %}{{ importmap('app') }}{% endblock %}
{% endblock %}
```

Compilation

Pour compiler MDB il faut effectuer la commande suivante :

```
npm run dev
```

Démarrer ensuite votre serveur Symfony et tester les nombreux blocs de code disponible sur :

<https://mdbootstrap.com>