Examen 3

Análisis y Diseño de Algoritmos 16 de junio de 2022

Duración: 2 horas

No se permite ningún tipo de apunte

Ejercicio 1 (2 ptos). Muestre la tabla para el problema Subset-sum visto en clase para los items [2, 1, 2] con W = 5. Solo es necesario que muestre la tabla resultante final.

Ejercicio 2 (3 ptos). Escriba la recurrencia para el problema MIN-PARTITION visto en clase: dado un arreglo A[1..n] de números enteros no negativos, encontrar una partición de tamaño k con peso mínimo. El peso de una partición es el mayor valor de la suma de los elementos de un bloque de la partición.

Ejercicio 3 (3 ptos). Sobre el problema de la mochila fraccionaria. Sea $y=(y_1,y_2,\ldots,y_n)$ una solución al problema. Además, suponga que $\frac{v[2]}{w[2]} > \frac{v[1]}{w[1]}$ y que todos los elementos en v y w son positivos. Sean $\delta > 0$ y $\beta = \delta \cdot \frac{w[1]}{w[2]}$. Definamos una nueva posible solución x según

$$x[j] = \begin{cases} y[j] & \text{si } j \notin \{1, 2\} \\ y[j] - \delta & \text{si } j = 1 \\ y[j] + \beta & \text{si } j = 2 \end{cases}$$

Demuestre que $x \cdot v > y \cdot v$.

Ejercicio 4 (4 ptos). Queremos codificar el archivo cuyo contenido es la siguiente cadena:

aaabbbbccccccddddddddee efffgggghhhhhhhh.

- (a) Muestre el resultado **final** (el árbol y las codificaciones asociadas) luego de correr la implementación $O(n \lg n)$ de Huffman (no necesita mostrar pasos intermedios).
- (b) Indique cuál es el peso del archivo codificado y compárelo con el peso de un archivo codificado usando una cantidad fija de bits para cada caracter. ¿Existe una mejora?

Ejercicio 5 (5 ptos). Dado un arreglo A[1..n] de números enteros un emparejamiento de A es un conjunto de pares ordenados de elementos de A, tales que todo elemento en A aparece exactamente una vez en cualquier par. El costo de un emparejamiento X es máx $\{a+b:(a,b)\in X\}$. Por ejemplo, si $A=\{3,2,3,5\}$, un emparejamiento es $\{(3,2),(3,5)\}$ y su costo es máx $\{3+2,3+5\}=8$.

Diseñe un algoritmo voraz que recibe un arreglo A[1..n] y encuentra un emparejamiento de **costo mínimo**.

- (a) Mencione cual es la elección voraz
- (b) Escriba el pseudocódigo (no código) de su algoritmo voraz. Indique claramente qué recibe y qué devuelve su algoritmo. El algoritmo debe ser recursivo.
- (c) Demuestre que su elección voraz es correcta. Enuncie a modo de lema y demuestre que su lema es correcto.

Deberá utilizar las siguientes variables para soluciones devueltas por el algoritmo o utilizadas en las demostraciones: X, X'. Para subproblemas: A'.

Ejercicio 6 (4 ptos). Dados dos arreglos A[1..n] y B[1..m] de números enteros, queremos saber si A es una subsecuencia de B. Es decir, si existen índices $i_1 < i_2 < ... < i_k$ tales que

$$A[j] = B[i_j] \text{ para } j = 1, \dots, k.$$

Por ejemplo, A = [2, 3, 1, 4] es una subsecuencia de [2, 8, 3, 7, 1, 4, 9, 0].

- Para cada par (i, j), sea C(i, j) la variable que indica si A[1..i] es subsecuencia de B[1..j]. Describa una recurrencia para C(i, j).
- Diseñe un algoritmo de programación dinámica (haga el pseudocódigo) con tiempo de ejecución O(nm) a partir de la recurrencia anterior.