

Ejercicios en clase: Algoritmos voraces (Greedy)

Análisis y Diseño de Algoritmos

1 de noviembre de 2022

Para cada uno de los ejercicios 1–5 debe

- Indicar su elección voraz
- Diseñar un algoritmo recursivo de acuerdo a su elección voraz
- Enunciar y probar la propiedad de elección voraz
- Enunciar y probar la propiedad de subestructura óptima



Ejercicio 1. Describa un algoritmo eficiente que, dado un conjunto $\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ de puntos en la recta, determine un conjunto mínimo de intervalos de tamaño 1 que contiene a todos los puntos. Justifique que su algoritmo es correcto usando la propiedades de elección voraz y subestructura óptima. Puede suponer que $a_1 \leq a_2 \leq \dots \leq a_n$.

Ejercicio 2. Dadas dos secuencias A y B , cada uno de los cuales tiene n enteros positivos, un *cruce* entre A y B es un conjunto de pares ordenados $\{(a_i, b_j) : a_i \in A, b_j \in B\}$, tales que todo elemento en A aparece exactamente una vez, y todo elemento en B aparece exactamente una vez. La *ganancia* de un cruce X es $\prod_{(a_i, b_j) \in X} a_i^{b_j}$. Diseñe un algoritmo voraz que maximiza la ganancia de un cruce. Analice su algoritmo, justificando que es correcto usando las propiedades de elección voraz y subestructura óptima.



Ejercicio 3. Quiero dirigir un carro de una ciudad a otra a lo largo de una carretera. El tanque de combustible del carro tiene capacidad suficiente para cubrir c kilómetros, El mapa de la carretera indica la localización de los puestos de combustible. Queremos encontrar un algoritmo que garantice el viaje con el menor número de abastecimientos.

Más formalmente, usted recibe un arreglo $A[0..n]$ de números reales. El primer punto es el punto de partida, que además es un punto de recarga. Cada uno de los siguientes $n - 1$ números indica los puntos de posibilidad de recarga y el último elemento indica el lugar de destino. Además recibe un número c . Usted empieza en el punto con coordenada $A[0]$. Debe encontrar un arreglo ordenado de índices $B[0..k]$ con el menor tamaño posible, que cumpla que nunca se le va a agotar la gasolina, es decir, $B[0] = 0$ y $A[B[i + 1]] \leq A[B[i]] + c$ para $0 \leq i < k$.

Diseñe un algoritmo voraz. Analice su algoritmo, justificando que es correcto usando las propiedades de elección voraz y subestructura óptima.



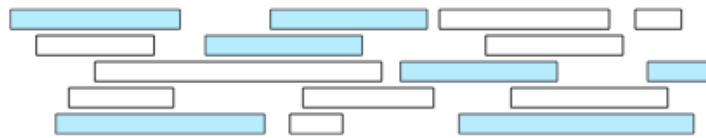
Ejercicio 4. Dado un arreglo A de n números naturales, encontrar un arreglo B de tamaño n , que tenga a los elementos de A permutados y que minimize la suma $\sum_{i=1}^n iB[i]$.

Diseñe un algoritmo voraz. Analice su algoritmo, justificando que es correcto usando las propiedades de elección voraz y subestructura óptima.



Ejercicio 5. Sea \mathcal{I} un conjunto de n intervalos en la recta real. Decimos que un subconjunto $X \subseteq \mathcal{I}$ de intervalos *cubre* \mathcal{I} si la unión de todos los intervalos en X es igual a la unión de todos los intervalos en \mathcal{I} .

Queremos diseñar un algoritmo voraz para encontrar el conjunto más pequeño de intervalos que *cubre* \mathcal{I} . Por ejemplo, en la siguiente figura, una solución (no necesariamente óptima) son los 7 intervalos pintados en celeste.



Deberá utilizar la siguiente notación.

Para los intervalos: $\mathcal{I} = \{[s_1, t_1], [s_2, t_2], \dots, [s_n, t_n]\}$, donde $[s_i, t_i]$ es un intervalo con punta inicial s_i y punta final t_i . Para soluciones devueltas por el algoritmo o utilizadas en las demostraciones: variables X, Y, Y', X' . Pista: ordene previamente sus intervalos según algún criterio (o considere que recibe los intervalos ordenados según ese criterio).