

Analisis y diseño de algoritmos. Algoritmos voraces (Greedy)

Juan Gutiérrez

September 2019

Son algoritmos que construyen una solución escogiendo de manera local la mejor opción. Son fáciles de diseñar, pero lo difícil es demostrar que el algoritmo devuelve la solución óptima en el largo plazo.

1 Intervalos disjuntos (sin pesos)

Sean $[s_1, f_1], [s_2, f_2], \dots, [s_n, f_n]$ una secuencia de intervalos cerrados en la recta. Dos intervalos son *compatibles* si no se traslapan.

Problema Max-Intervalos-Disjuntos. Dada una secuencia de intervalos cerrados en la recta, encontrar un subconjunto de intervalos compatibles dos a dos de tamaño máximo.

Algunos posibles enfoques voraces para resolver el problema:

- Seleccionar un intervalo compatible que empieza antes (menor s_i)

No funciona si el intervalo es muy grande:

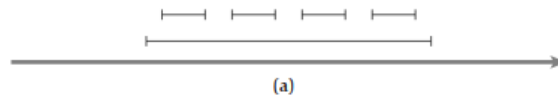


Figure 1: Tomada del libro Kleinberg, Algorithm Design

- Seleccionar un intervalo compatible con menor tamaño (menor $t_i - s_i$)

No funciona en algunos casos:

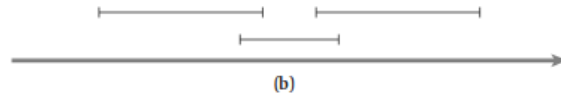


Figure 2: Tomada del libro Kleinberg, Algorithm Design

- Seleccionar un intervalo compatible con menor cantidad de intersecciones
Es más difícil encontrar un contraejemplo, pero tampoco funciona siempre:

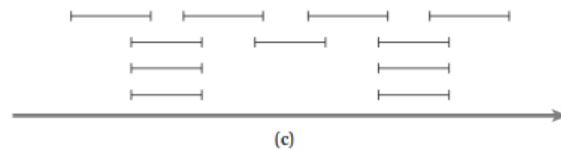


Figure 3: Tomada del libro Kleinberg, Algorithm Design

Una idea que **sí** funciona: tomar el intervalo compatible **con menor valor de su punta final**.

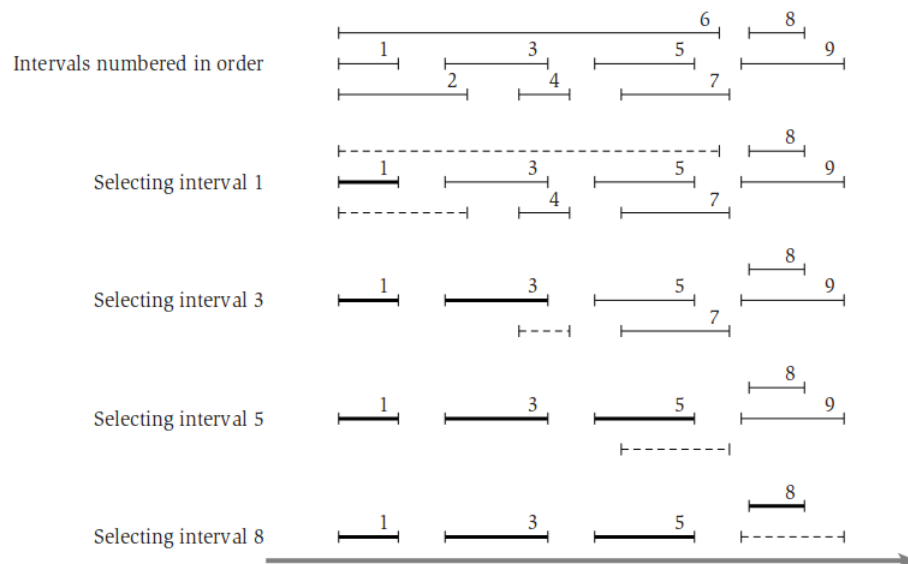


Figure 4: Tomada del libro Kleinberg, Algorithm Design

2 Una técnica general para demostraciones

Si queremos demostrar que nuestro algoritmo está correcto basta demostrar dos cosas.

1. *Elección voraz*: debemos demostrar que siempre existe una solución óptima que contiene a la elección voraz
2. *Subestructura óptima*: debemos demostrar que la subsolución dejada es óptima para el subproblema dejado por la elección voraz

Si se demuestran esos dos puntos, demuestro que mi voraz está correcto. Volvamos al problema de intervalos disjuntos para demostrar usando esta técnica.

2.1 Demostración para intervalos disjuntos

Recordemos el problema de intervalos disjuntos.

Sean $[s_1, f_1], [s_2, f_2], \dots, [s_n, f_n]$ una secuencia de intervalos cerrados en la recta. Dos intervalos son *compatibles* si no se traslapan.

Problema Max-Intervalos-Disjuntos. Dada una secuencia de intervalos cerrados en la recta, encontrar un subconjunto de intervalos compatibles dos a dos.

Elección voraz: elegir el intervalo con menor f_i .

Planteamos el algoritmo recursivo:

Recibe: un conjunto $\mathcal{I} = \{[s_1, f_1], [s_2, f_2], \dots, [s_n, f_n]\}$ de intervalos, ordenados de manera creciente por punta final

Devuelve: un subconjunto de intervalos compatibles dos a dos

MAX-INTERVALOS-DISJ-REC(\mathcal{I})

- 1: **if** $\mathcal{I} = \emptyset$
- 2: return \emptyset
- 3: $\mathcal{I}' = \mathcal{I} \setminus \{[s_i, f_i] : s_i \leq f_1\}$
- 4: **return** $\{[s_1, f_1]\} \cup \text{MAX-INTERVALOS-DISJ-REC}(\mathcal{I}')$

Lema 2.1 (Elección voraz). *Existe una solución óptima para el problema que contiene el intervalo $[s_1, f_1]$.*

Proof. Sea X una solución óptima para el problema. Si X contiene a $[s_1, f_1]$ entonces no tenemos nada que probar.

Suponga entonces que $[s_1, f_1] \notin X$. Sea $[s_j, f_j]$ el intervalo en X con menor valor de f_j . Sea $X' = (X \setminus \{[s_j, f_j]\}) \cup \{[s_1, f_1]\}$. Mostraremos que X' es una solución para el problema. Para esto basta mostrar que $[s_1, f_1]$ es compatible con cualquier intervalo en $X \setminus \{[s_j, f_j]\}$.

Sea $[s_k, f_k]$ un intervalo cualquiera en $X \setminus \{[s_j, f_j]\}$. Note que

$$f_1 \leq f_j < s_k,$$

portanto $[s_1, f_1]$ es compatible con $[s_k, f_k]$.

Como X' es una solución para el problema y $|X| = |X'|$, concluimos que X' es una solución óptima al problema que contiene $[s_1, f_1]$. \square

Lema 2.2 (Subestructura óptima). *Si X es una solución óptima al problema que contiene a $[s_1, f_1]$ entonces $X \setminus \{[s_1, f_1]\}$ es una solución óptima al subproblema dejado por la elección voraz.*

Proof. Sea \mathcal{I} la colección de intervalos del problema original. Sea \mathcal{I}' la colección de intervalos luego de aplicar la elección voraz, es decir

$$\mathcal{I}' = \{[s_k, f_k] : f_1 < s_k\}.$$

Suponga por contradicción que $X' = X \setminus \{[s_1, f_1]\}$ no es una solución óptima para \mathcal{I}' . Entonces existe una solución Y' para \mathcal{I}' con $|Y'| > |X'|$. Pero en ese caso $Y = Y' \cup \{[s_1, f_1]\}$ es una solución para \mathcal{I} con tamaño $|Y| = |Y'| + 1 > |X'| + 1 = |X|$, contradicción. \square

Con estos dos lemas a la mano, podemos probar la correctitud del algoritmo.

Teorema 2.1. *El algoritmo MAX-INTERVALOS-DISJ-REC hace lo pedido*

Proof. Por inducción en $|\mathcal{I}|$. Si $|\mathcal{I}| = \emptyset$, entonces $\mathcal{I} = \emptyset$ y el algoritmo retorna \emptyset , lo cual es correcto. Suponga entonces que $|\mathcal{I}| > 0$. Como $|\mathcal{I}'| \leq |\mathcal{I}|$, por hipótesis de inducción, en la línea 4, el algoritmo retorna una solución óptima X' para \mathcal{I}' . Debemos demostrar que $X = X' \cup \{[s_1, f_1]\}$ es una solución óptima para \mathcal{I} .

Por el Lema 2.1 (Elección Voraz), existe una solución óptima que contiene a $[s_1, f_1]$. Sea $Y = \{[s_1, f_1]\} \cup Y'$ esta solución. Por el Lema 2.2 (Subestructura óptima), se tiene que Y' es óptima para el subproblema. Luego $|Y'| = |X'|$ y por lo tanto

$$|Y| = |Y'| + 1 = |X'| + 1 = |X|.$$

Luego, como X tiene el mismo tamaño que Y , X es una solución óptima para el problema. \square

Si bien es cierto, el Teorema anterior prueba correctamente la correctitud del algoritmo voraz propuesto. De acá en adelante, para los problemas que veamos, podemos asumir que basta demostrar solamente los dos lemas: elección voraz y subestructura óptima.

A continuación, veamos otro ejemplo.

Ejercicio 2.1. *Describe un algoritmo eficiente que, dado un conjunto $\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ de puntos en la recta, tal que $a_1 \leq a_2 \leq \dots \leq a_n$ determine un conjunto mínimo de intervalos de tamaño 1 que contiene a todos los puntos. Justifique que su algoritmo es correcto usando las propiedades de elección voraz y subestructura óptima.*

Solución: dividiremos nuestra solución en 4 pasos.

1. Elección voraz: Seleccionar $[a_1, a_1 + 1]$.
2. Algoritmo recursivo.

Recibe: Un conjunto $A = \{a_1, \dots, a_n\}$ de puntos en la recta real tal que
 $a_1 \leq \dots \leq a_n$

Devuelve: Un conjunto de intervalos unitarios de tamaño mínimo que cubre A

VORAZ-SEGMENTOS(A)

```

1: if  $A = \emptyset$ 
2:   return  $\emptyset$ 
3:  $A' = \{a_i \in A : a_i > a_1 + 1\}$ 
4: return  $\{[a_1, a_1 + 1]\} \cup \text{VORAZ-SEGMENTOS}(A')$ 

```

3. Prueba de la elección voraz.

Lema 2.3 (Elección voraz). *Existe una solución óptima que contiene a $[a_1, a_1 + 1]$.*

Proof. Sea X una solución óptima. Si $[a_1, a_1 + 1] \in X$ entonces no hay más que mostrar. Suponga entonces que $[a_1, a_1 + 1] \notin X$. Como X es una solución, existe un intervalo $[p, p + 1] \in X$ que contiene a a_1 , osea $p \leq a_1 \leq p + 1$. Mostraremos que $X' = X \setminus \{[p, p + 1]\} \cup \{[a_1, a_1 + 1]\}$ es también una solución al problema.

Para esto, debemos probar que todo $a_i \in A$ está en algún intervalo de X' . Sea $a_i \in A$. Si $a_i \notin [p, p + 1]$ entonces está en algún intervalo de $X \setminus \{[p, p + 1]\}$. Dicho intervalo también está en X' y por lo tanto a_i está cubierto por algún intervalo de X' . Si $a_i \in [p, p + 1]$ entonces

$$a_1 \leq a_i \leq p + 1 \leq a_1 + 1,$$

y portanto $a_i \in [a_1, a_1 + 1]$. Luego X' es una solución y como $|X| = |X'|$, entonces X' es una solución óptima. \square

4. Prueba de subestructura óptima

Lema 2.4 (Subestructura óptima). *Si X es una solución óptima para A que contiene a $\{[a_1, a_1 + 1]\}$, entonces $X \setminus \{[a_1, a_1 + 1]\}$ es una solución óptima para A' .*

Proof. Suponga por contradicción que $X' = X \setminus \{[a_1, a_1 + 1]\}$ no es óptima en A' . Entonces existe una solución Y' para A' tal que $|Y'| < |X'|$. Entonces $Y = Y' \cup \{[a_1, a_1 + 1]\}$ es una solución para A . Pero $|Y| = |Y'| + 1 < |X'| + 1 = |X|$, una contradicción. \square