

CS2032 - Cloud Computing (Ciclo 2024-2)

Otros tópicos

Semana 15 - Clase 1: Desarrollo ágil de software

ELABORADO POR: GERALDO COLCHADO

Contenido

Desarrollo ágil de software

1. Objetivo de la sesión
2. Metodología Ágil Vs Tradicional
3. Metodología Scrum
4. Entornos desarrollo de software
5. DevOps
6. Cierre

Objetivo de la sesión

Desarrollo ágil de software

- Diferenciar Metodología Ágil Vs Tradicional
- Conocer a alto nivel la Metodología Scrum
- Comprender la importancia de los entornos de desarrollo de software
- Tener nociones de DevOps

Contenido

Desarrollo ágil de software

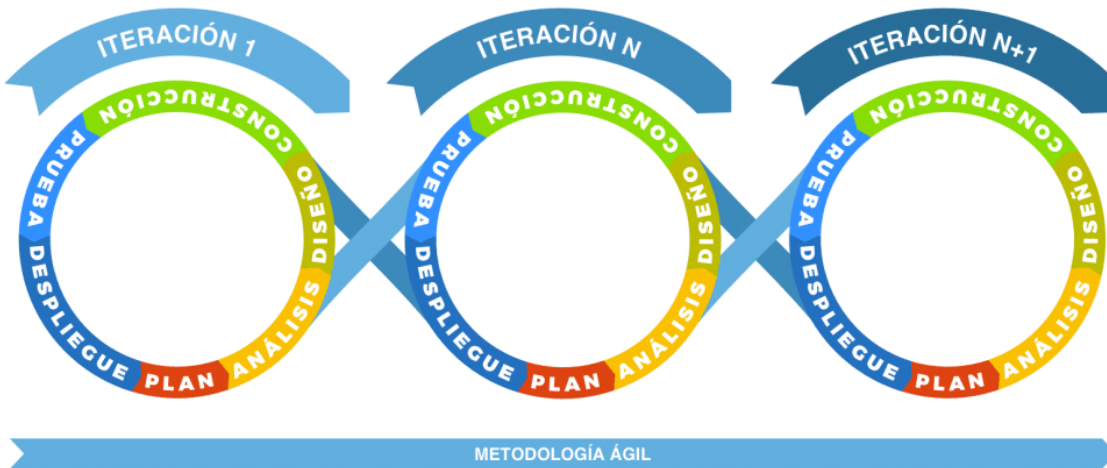
1. Objetivo de la sesión
2. **Metodología Ágil Vs Tradicional**
3. Metodología Scrum
4. Entornos desarrollo de software
5. DevOps
6. Cierre

Desarrollo ágil de software

Metodología Ágil Vs Tradicional



“En la **metodología tradicional**, se define el proyecto desde el inicio y se crea un plan detallado con **contratos estrictos**.



En la **metodología ágil** se comienza definiendo las **funcionalidades básicas** del proyecto garantizando la **entrega continua de software de valor** que se va mejorando de forma continuada en cada iteración. En lugar de contratos estrictos, se mantienen **reuniones constantes con el cliente** y se **adapta el proyecto a sus necesidades.**”

Contenido

Desarrollo ágil de software

1. Objetivo de la sesión
2. Metodología Ágil Vs Tradicional
3. **Metodología Scrum**
4. Entornos desarrollo de software
5. DevOps
6. Cierre

Desarrollo ágil de software

Metodología Scrum

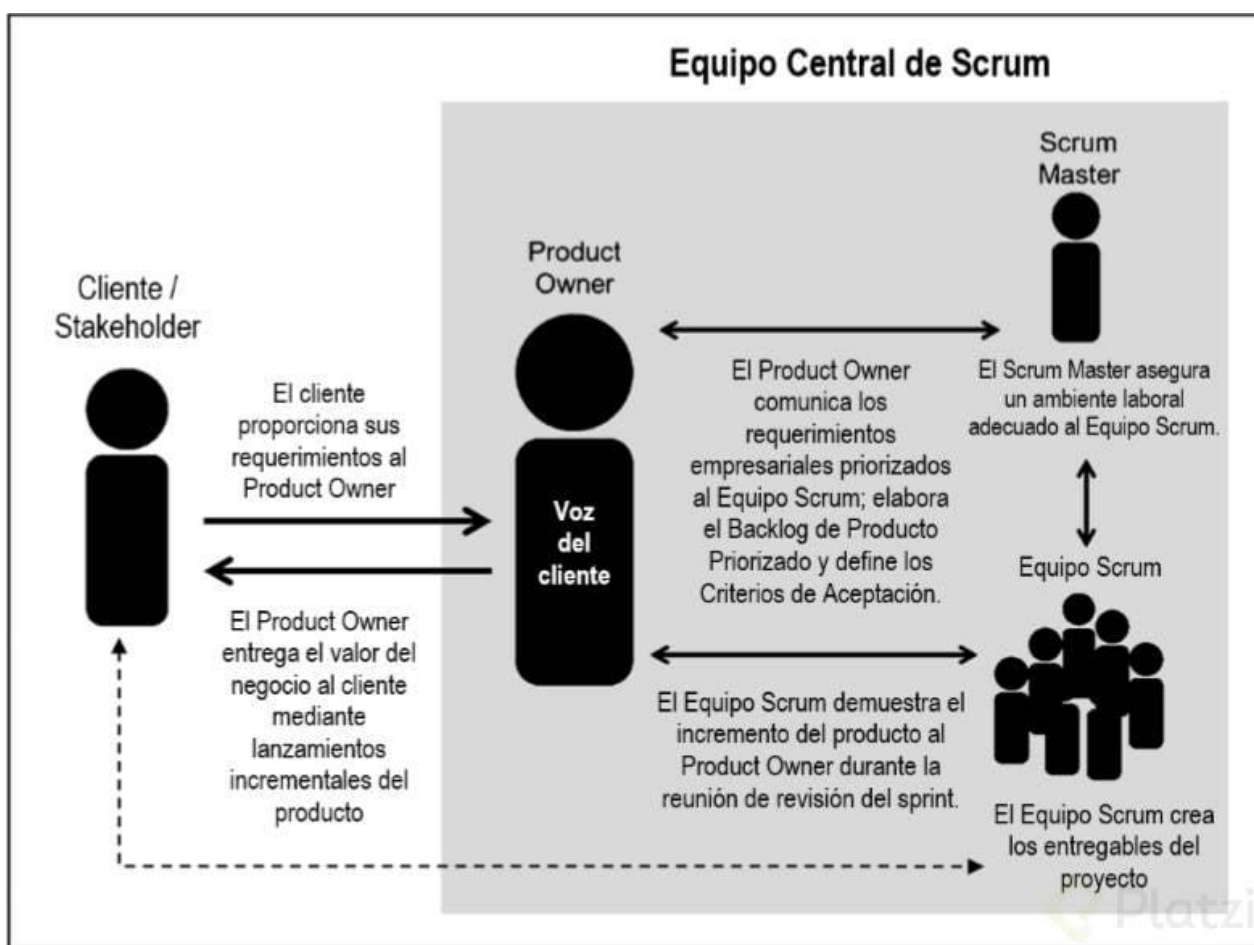
*“La metodología Scrum es una metodología de **desarrollo ágil de software** que ayuda a los equipos a **desarrollar productos en periodos cortos**, permitiendo **obtener de forma rápida feedback por parte del cliente**, adaptaciones y una mejora continuada.”*

*“El desarrollo ágil de software o metodología ágil (**Agile Methodology** en inglés) es una **metodología de desarrollo de software basada en el desarrollo iterativo e incremental**, donde los requisitos y soluciones van evolucionando según las necesidades del proyecto.”*

*“En las metodologías ágiles la **adaptación al cambio** forma parte del proceso natural del proyecto.”*

Desarrollo ágil de software

Metodología Scrum - Roles Scrum



Dueño del Producto



1 persona a tiempo parcial o completo. Orientado al negocio.

Scrum Máster



1 persona a tiempo parcial o completo. Coach y facilitador de Scrum.

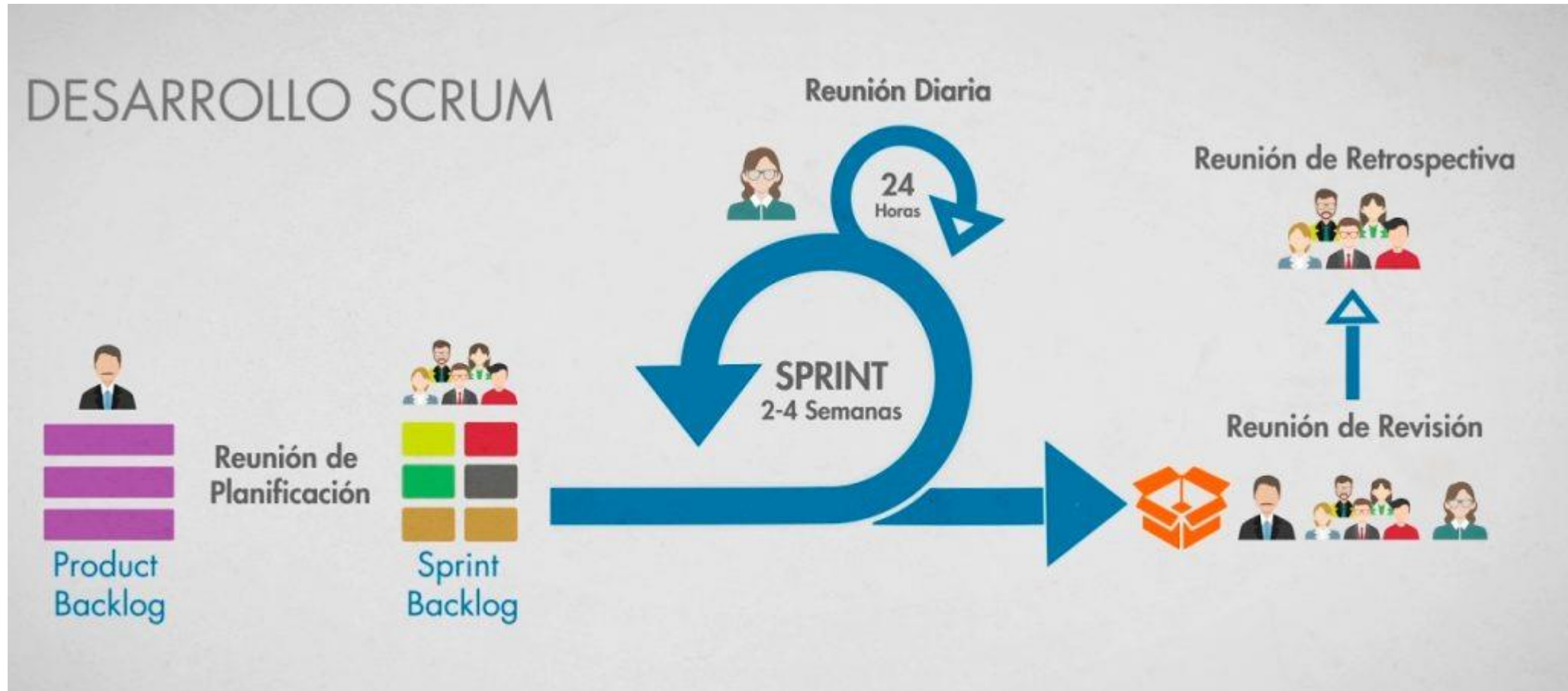
Equipo de Desarrollo



De 3 a 9 personas a tiempo completo (recomendado). Especialistas.

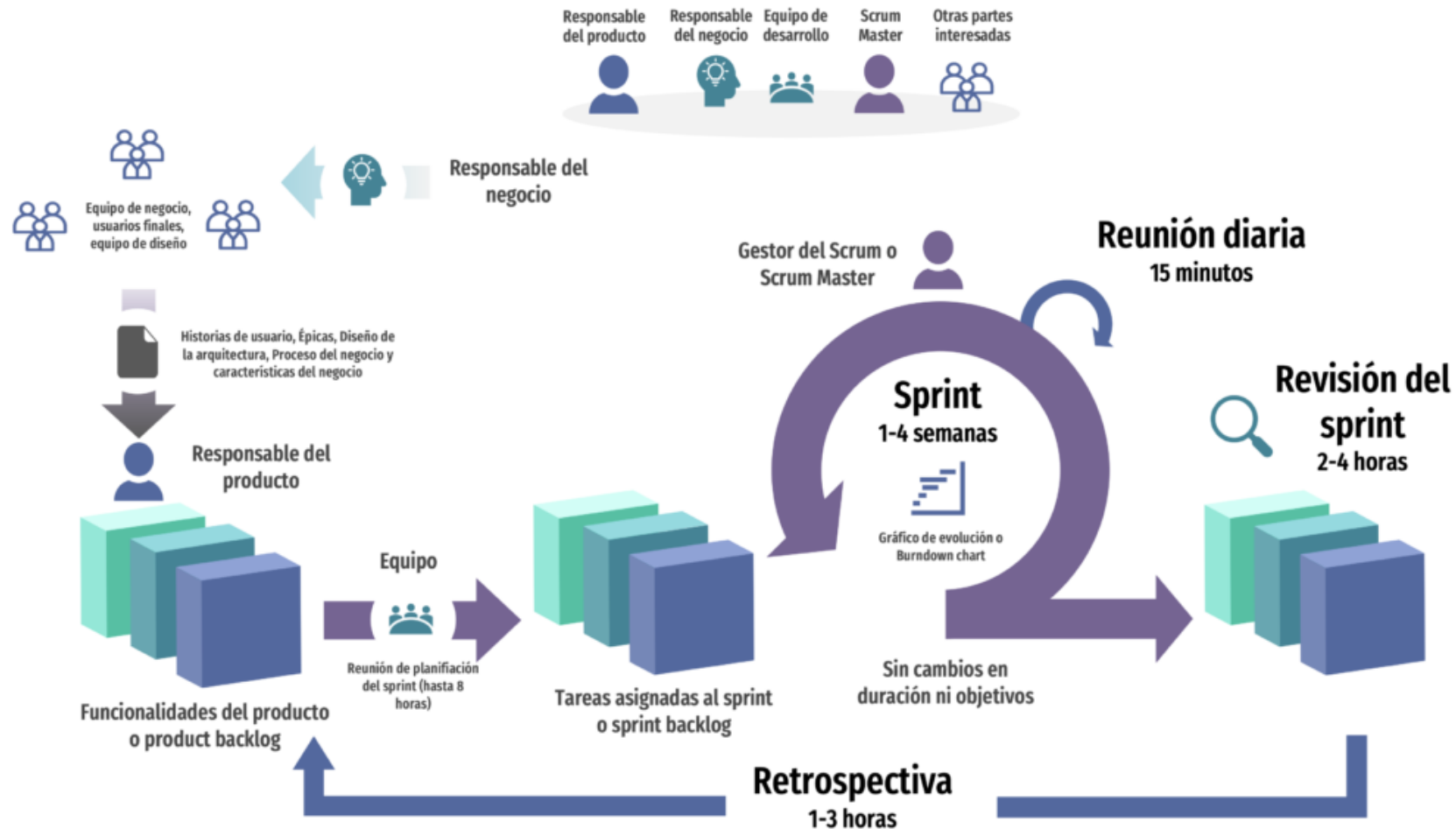
Desarrollo ágil de software

Metodología Scrum - Proceso Scrum



Desarrollo ágil de software

Metodología Scrum - Proceso Scrum



Contenido

Desarrollo ágil de software

1. Objetivo de la sesión
2. Metodología Ágil Vs Tradicional
3. Metodología Scrum
4. **Entornos desarrollo de software**
5. DevOps
6. Cierre

Desarrollo ágil de software

Entornos de desarrollo de software



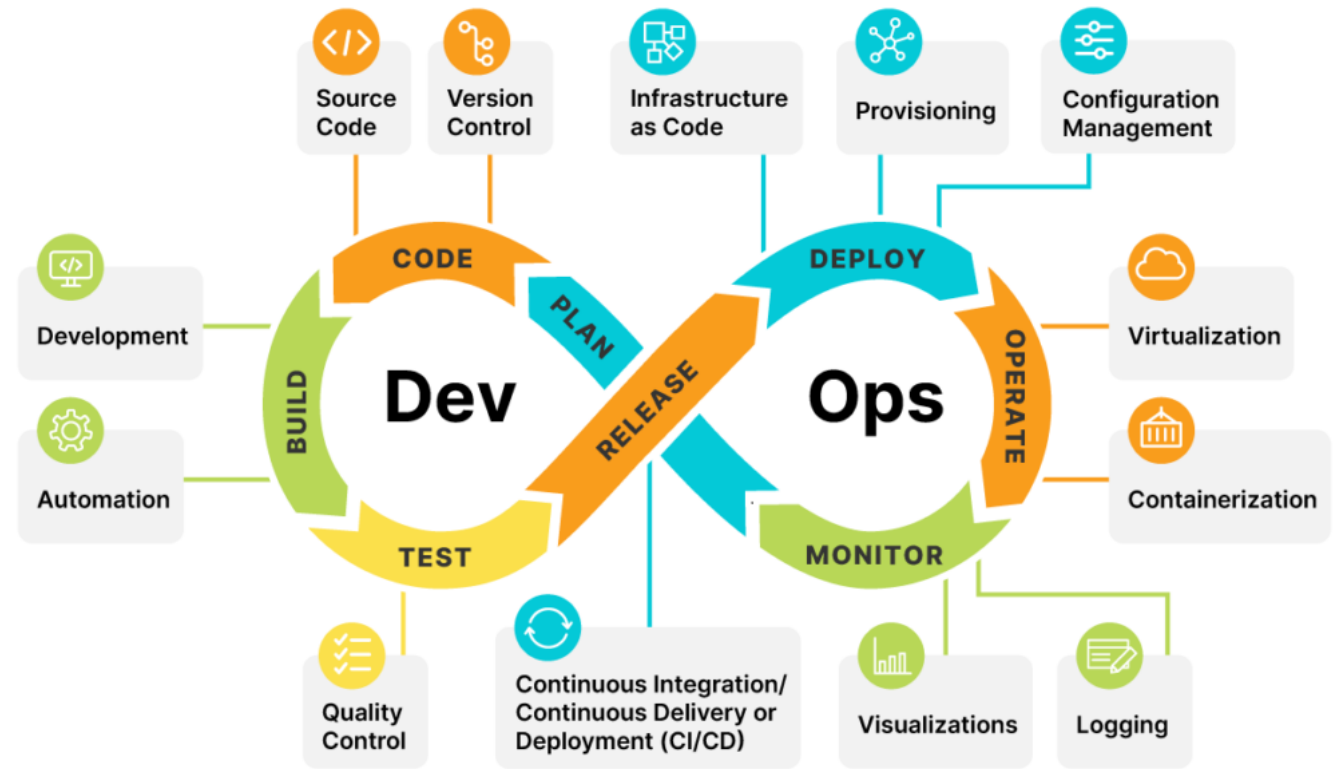
Contenido

Desarrollo ágil de software

1. Objetivo de la sesión
2. Metodología Ágil Vs Tradicional
3. Metodología Scrum
4. Entornos desarrollo de software
5. **DevOps**
6. Cierre

Desarrollo ágil de software

DevOps



Contenido

Desarrollo ágil de software

1. Objetivo de la sesión
2. Metodología Ágil Vs Tradicional
3. Metodología Scrum
4. Entornos desarrollo de software
5. DevOps
6. **Cierre**

Cierre

Explique con sus propias palabras

- Indique diferencia entre Metodología Ágil Vs Tradicional
- Describa la Metodología Scrum
- Indique qué entornos de desarrollo de software son los recomendados?
- Qué es DevOps?

Gracias

Docente: Geraldo Colchado