

J'ai réalisé le projet de boutique en ligne avec mes deux camarades Nadia Hazem et Thomas SPINEC. Nous l'avons réalisé sur une durée de 1 mois et ceci nous a permis de valider les compétences du référentiel.

Nous avons commencé par maquetter le projet afin d'éviter de se lancer dans le code sans vraie idée du projet. Nous avons créé les différentes maquettes dites basse fidélité ainsi que haute fidélité sur figma. Nous avons aussi mis en place un design système afin de faciliter le travail en groupe. Après quoi nous avons réalisé la conception de la base de données grâce aux MCD, MLD et MPD .

Après quoi nous nous sommes réparti les tâches et avons réalisé les fonctionnalités suivantes:

- Une page profil qui permet de voir ses dernières commandes, une wishlist ainsi que la modification de ses informations personnelles.
- Une page d'accueil qui présente nos produits avec des échantillons de quelques catégories.
- Une page shop qui permet de naviguer dans les catégories afin de trouver l'article qu'on cherche.
- Un panier qui permet de gérer les quantités (en rajouter ou en supprimer).
- Un panel admin qui va permettre de gérer l'ajout de produit en base de données, et aussi s'occuper des utilisateurs et de leurs privilèges.
- Un module d'authentification avec un formulaire de connexion ou d'inscription.

Dans ce projet nous avons mis en place des sécurités afin de nous protéger contre diverses attaques.

- La fonction htmlspecialchars() afin de se prémunir contre les attaques XSS(Cross-Site Scripting)
- La préparation des requêtes SQL.
- La mise en place de vérification du type de fichier (.png, .pdf...) ainsi que la vérification de la taille de l'image contre les failles d'upload.

Nous avons à cœur d'ajouter des fonctionnalités que nous n'avons pas eu le temps de mettre en place tel que la pagination, des vérifications de stock lors de l'ajout en panier ainsi qu'un logo qui indiquerait le nombre de produits dans le panier pour la partie UX.