图示, 工程绘图

描述已自动生成研究：

在FRC比赛中，一般重要的参数包括：

自动阶段：

移动得分

射球/放置得分（一般至多3类）

加成（一般至多3类）

手动阶段：

射球/放置得分（一般至多3类）

加成（一般至多3类）

结束阶段：

爬升类

在比赛中，我们认为：

1. 一般的射球得分较难在赛中统计，可以用总得分（的优势）代替
2. 爬升类一般而言无法相互影响，是独立的，而且已经处于比赛末尾阶段，赛时统计意义不大
3. 放置类的进度很重要，这很可能影响战术的调整
4. 加成类也是重要的，尤其是23年赛题中对双方均有影响的加成；同时，加成与RP也有紧密的联系
5. 考虑到本程序主要服务于那些场上队员无法/较难注意到的位置（如计分大屏）以及效率，把原有的车球位置删去了