

MODULE DE PERSONNALISATION DE PRODUITS

Spécification Fonctionnelle et Technique

Version 0.9



MODULE DE PERSONNALISATION DE PRODUITS

Version 0.9 Nombre de pages

Sommaire

Suivi des modifications	. 2
Contacts	. 2
Présentation de l'entreprise	. 3
Présentation du projet	. 3
Spécifications fonctionnelles	. 4
Détail du module	. 4
Envoi du mail	. 4
Délai	. 4
Compatibilité	. 4
Spécification technique	

Suivi des modifications

Date	Version	Auteur	Motif
22/02/2014	0.10	NDE	Création du Document
23/02/2014	0.80	NDE	Précision sur les spécifications techniques
24/02/2014	0.85	NDE	Précision sur les spécifications techniques
25/02/2014	0.90	NDE	Précision sur les spécifications fonctionnelles

Contacts

Nom	Fonction	Adresse mail
DESSAINT Nicolas	Chef de projet	ndessaint@citdessaint.com
DESSAINT Philippe	Directeur	phdessaint@citdessaint.com



MODULE DE PERSONNALISATION DE PRODUITS

<u>Version</u>

0.9

Nombre de pages

5

Présentation de l'entreprise

CIT DESSAINT est spécialisé dans la création de vêtements de sport pour les clubs et les associations. Afin d'élargir son panel de client, CIT DESSAINT a décidé de mettre en place un module de design personnalisé sur son site internet.

Présentation du projet

Le but du projet est de proposer aux internautes un outil leur permettant de personnaliser certains produits vendu par CIT DESSAINT. Une fois la maquette personnalisée, le client doit pouvoir l'envoyer facilement à l'entreprise pour qu'elle puisse le recontacter.

Les produits concernés sont :

- Maillots de hockey sur glace / Roller hockey
- Pantalon de roller hockey
- Bas de hockey sur glace
- Maillots de Football Américain
- Pantalon de Football Américain

A terme, les produits suivants seront peut-être intégrés

- Mugs
- Portes clés
- T-Shirts
- Coques de protection de téléphone



MODULE DE PERSONNALISATION DE PRODUITS

<u>Version</u>

0.9

Nombre de pages

)

Spécifications fonctionnelles

Le client doit pouvoir choisir parmi une liste prédéfini de maquette puis pouvoir changer facilement les couleursde celle-ci.

Il doit également pouvoir importer ses logos et les placer sur la maquette là où il le souhaite.

Enfin, le client doit pouvoir rajouter du texte et le placer là où il le souhaite sur le graphisme.

Ces éléments doivent être modifiables à n'importe quel moment par le client avec un changement immédiat à l'écran.

D'autres spécificités peuvent être appliquées en fonction du produit (ex : col différents pour les maillots de hockey).

Si le client le souhaite, il doit pouvoir enregistrer son travail afin de continuer plus tard dessus.

Détail du module

L'outil doit intégrer les éléments suivants :

- Choix dans différents design
- Palette de couleur
- Importation de logos
- Police de caractères
- Choix dans les spécificités
- Enregistrement

Envoi du mail

Lors de l'envoi des informations à l'entreprise, le mail doit contenir les informations suivantes :

- Maquette modifié par le client
- Logos téléchargé par le client
- Couleurs choisi par le client
- La liste des spécificités choisies par le client
- Les coordonnées du client (nom, prénom, mail, téléphone)

Délai

La mise en place de ce module est souhaité pour fin avril

Compatibilité

Ce module doit être compatible avec les ordinateurs et avec les tablettes tactiles (IOS, Android et Windows 8)



MODULE DE PERSONNALISATION DE PRODUITS

Version

0.9

Nombre de pages

5

Spécification technique

Afin de modifier facilement les différents paramètres de ce module et ainsi intégrer de nouveaux produits, les paramètres doivent être enregistrés dans des fichiers XML.

Un fichier XML contenant les paramètres généraux du module (serveur mail, texte du module, ...)

Un fichier XML contenant la liste des produits personnalisables avec les liens des dossiers contenant les XML spécifique à ce produit

Un fichier XML par version de produit contenant le lien vers l'image du produit ainsi que la liste des couleurs de mapping.

Un fichier XML contenant la liste des couleurs disponibles pour le client

Un fichier XML contenant le détail de chaque spécification

Un fichier XML contenant la liste des polices de caractère disponible.

L'architecture pourrait ressembler à ceci :

Dossier racine

- General.xml
- Produits.xml
- MaillotsHockey
 - o Specificite.xml
 - o Couleur.xml
 - ListeVersion.xml
 - o Produit1_Version1.xml
 - Produit1_Version2.xml
 - o Produit2_Version1.xml
- PantalonRoller
 - Specificite1.xml
 - o Couleur.xml
 - ListeVersion.xml
 - o Produit1_Version1.xml
 - o Produit1_Version2.xml
 - Produit2_Version1.xml