

Résumé

structure de données : composants fondamentaux communs
 doivent avoir une représentation unique
 minimisation d'entités, variante d'algorithme d'Hopcroft
article d'origine d'Hopcroft $n \log n$ (taille alphabet)
 papier de griesse \rightarrow variante possible de cet algo
 choix d'un μ pour
 structures dynamiques, structure de données dans le code
 tableau à la place liste chaînée (ou comme μ)
 bcp d'algo de minimisation,
 utilisation des automates par pb de logique.
 \Rightarrow μ \rightarrow μ \rightarrow μ

article de Büchi, automates par pb de logique.
 presburger

μ \rightarrow μ \Rightarrow μ \rightarrow μ , pouvoir utiliser le
 μ à partir de μ
 code μ \rightarrow μ \rightarrow μ \rightarrow μ

base - 1: n en base 2: somme avec puissances de 2,
 base - 1: remplacer les 2 par -2

$$\begin{aligned} -1 &= 1 - 2 \\ &= (-2)^0 - 2^1 \end{aligned} \quad \begin{aligned} 1 - 2 &= 3 \\ &= (-2)^0 - 2^1 \end{aligned}$$

\Rightarrow être capable de coder 0, 1, somme, -1
 dans presburger, automates μ .

implémentation \rightarrow boules μ bases.

union
 intersection
 ajout μ ,

supp μ ,

\sim canonisation (μ 110 accepté = 11 accepté)