

NIGHT MISSION PINBALL

Manuel utilisateur

09/06/2017

S.A.R.L EPHEMERE
21, Boulevard François GROSSO
06000 NICE, FRANCE
© Copyright 2017 S.A.R.L EPHEMERE

Cher utilisateur,
Merci d'avoir choisi notre jeu vidéo.

Le flipper Night Mission Pinball reproduit le fonctionnement du mythique jeu le plus fidèlement que possible afin de vous procurer une expérience unique. Nous vous invitons à lire attentivement ce manuel avant toute utilisation afin de profiter au mieux de ce moment de nostalgie et de détente.

Sommaire

1. Informations sur la santé et la sécurité.....	p3
1.1. Précautions à prendre pour l'utilisation d'un jeu vidéo.....	p3
1.2. Avertissement sur l'épilepsie.....	p3
2. Présentation générale.....	p4
2.1. Composition de l'émulateur.....	p4
2.2. Configuration minimale requise.....	p4
2.3. Lancer le jeu.....	p4
2.4. Utilisation du clavier et contrôles.....	p5
2.5. Problèmes et solutions.....	p5
3. Droits d'auteur et propriété intellectuelle.....	p6

1. Informations sur la santé et la sécurité

1.1. Précautions à prendre pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous de jouer dans une pièce bien éclairée et de modérer la luminosité de votre écran.
- Faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire.

1.2. Avertissement sur l'épilepsie

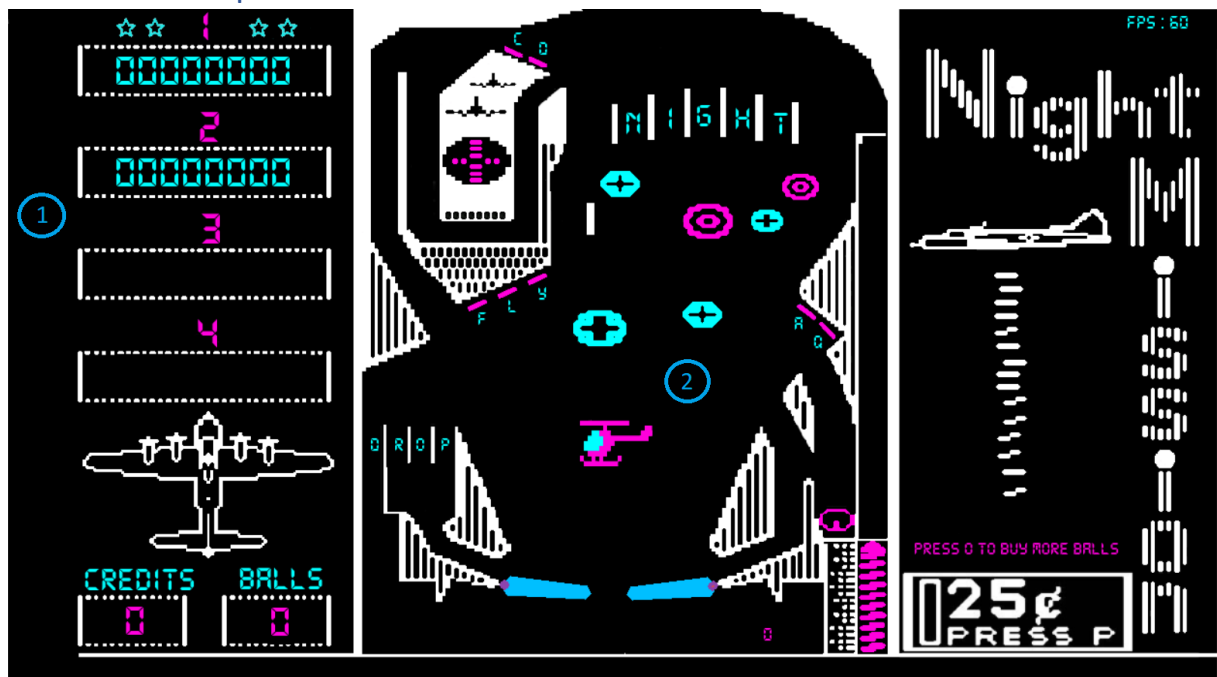
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie, se traduisant par des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à ces crises lorsqu'elles jouent à des jeux vidéo comportant de telles stimulations, sans nécessairement avoir d'antécédant médical ou avoir été sujettes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou votre un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de connaissance) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Si vous présentez un des symptômes suivants : **vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.**

2. Présentation générale

2.1. Composition de l'émulateur



1 Affichage des scores

2 Zone de jeu

2.2. Configuration minimale requise

Afin de pouvoir utiliser le flipper, vous devez installer python. Vous pouvez le télécharger via le lien suivant : <https://www.python.org/downloads/>

Vous aurez également besoin de télécharger et d'installer les librairies suivantes :

Pygame : <http://www.pygame.org/download.shtml>

Pymunk : <https://pypi.python.org/pypi/pymunk>

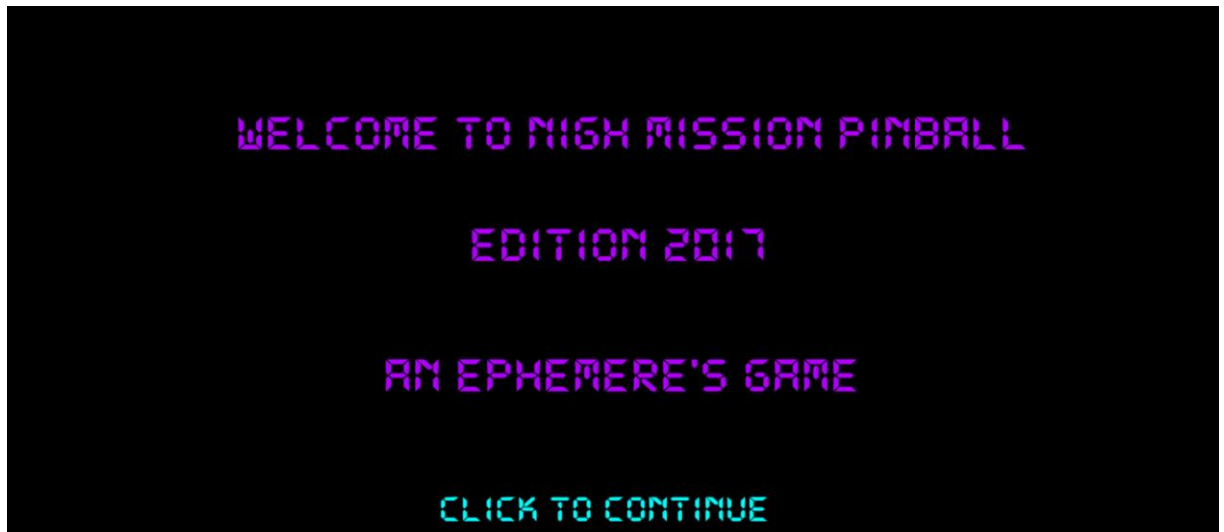
Concernant la configuration de l'ordinateur, il n'y a aucun prérequis, le flipper ne demande que très peu de ressources.

2.3. Lancer le jeu

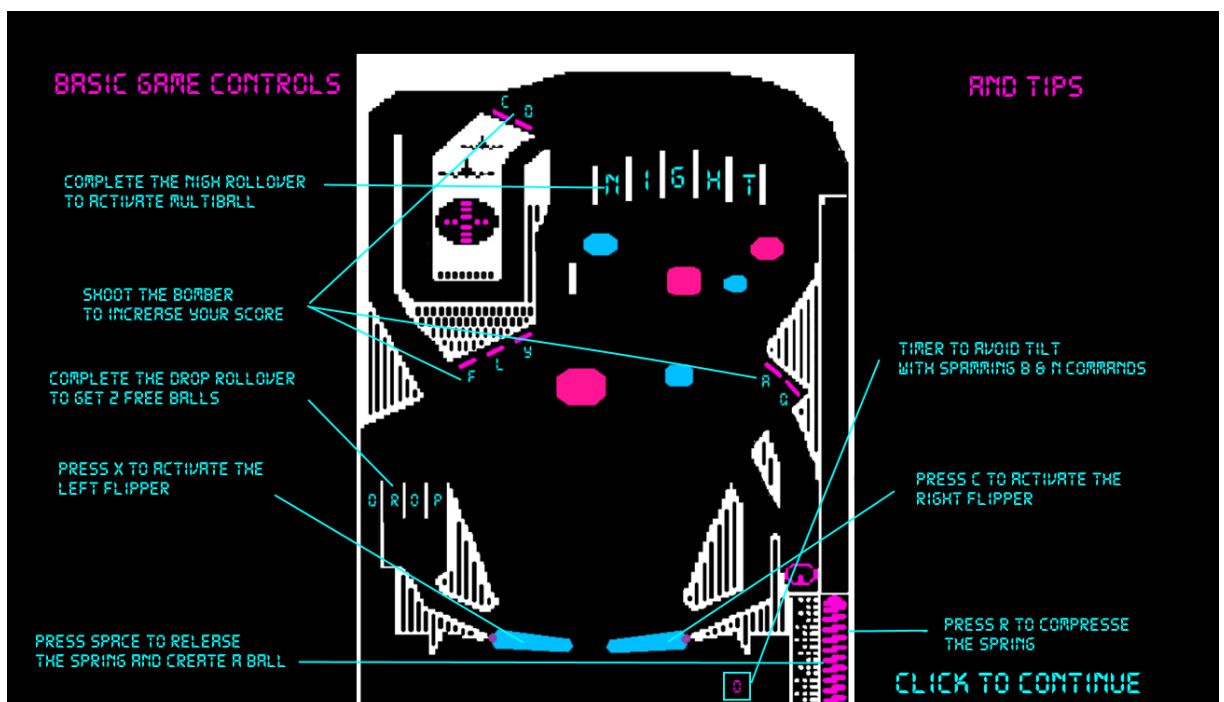


Attention de bien avoir installé les libraires nécessaire avant de lancer le jeu

- Exécutez le programme
- Si tous s'est bien exécuté, vous vous trouvez actuellement dans la première partie du menu du jeu.



- Suivez les instructions jusqu'à ce que la partie commence



ADVANCED GAME CONTROLS

- P** BUY CREDITS BEFORE THE START OF THE GAME
- O** CONSUME 1 CREDIT TO BUY 3 BALLS PER PLAYER
- !** YOU CAN'T BUY SOME CREDITS ONCE THE GAME HAS BEGUN

- J** PAUSE THE GAME

- B** DISTURBE GRAVITY AND PULL THE BALL TO THE LEFT
- N** DISTURBE GRAVITY AND PULL THE BALL TO THE RIGHT

- !** LEAVE 10 SECONDS BETWEEN TWO DISTURBE THE GRAVITY IF YOU WANT TO AVOID THE TILT SANCTION

CLICK TO CONTINUE

SELECT NUMBER OF PLAYER

1 PLAYER

2 PLAYERS

3 PLAYERS

4 PLAYERS

2.4. Utilisation du clavier et contrôles et événement

1) Commandes

P : acheter des crédits au début de la partie .

O : acheter des balles : 1 crédit attribut 3 balles par joueurs



Une fois la partie commencé, vous ne pourrez plus insérer de crédit .

La partie commence dès lors que vous commencez à acheter des balles

R : régler la puissance du ressort

SPACE : créer une balle dans la rampe de lancement et relâcher le ressort

X : activer le flipper gauche

C : activer le flipper droit

B : attirer les balles vers la gauche via une perturbation gravitationnel

N : attirer les balles vers la droite via une perturbation gravitationnel



Veuillez respecter le timer de 10 secondes entre deux perturbations gravitationnels

afin de ne pas subir la punition tilt

J : mettre le jeu en pause et le relancer

ESC : quitter le jeu

2) Evènements

-Toucher un bumper : +100 points

-Aller dans la prison : +1500points

-Completer rollover NIGHT : +2000 points et activation multiball

-Compléter rollover DROP : +2000 points et gain de deux balles pour le joueur

-Toucher un bomber : +1000points

-Avoir détruit tous les bombers d'un association (FLY , AD , CD) :+5000 points

2.5. Problèmes et solutions

Problème	Solution
« Les programmes ne restent pas ouverts »	Téléchargez un IDE (Environnement de Développement Intégré), ouvrez les programmes et lancez-les.
« Je reçois une erreur après avoir entré le nom du jeu »	Vérifier que vos librairies Pygame et Pymunk sont bien installées et que leurs Versions sont compatible l'une avec l'autre

Pour tout autre problème ou question, veuillez nous contacter à l'adresse suivante : contact@ephemere.com ou nous envoyer un courrier au 21, boulevard François GROSSO 06000 NICE, FRANCE.

3. Droits d'auteur et propriété intellectuelle

Avant d'utiliser Nighball Mission Pinball edition 2017, veuillez lire attentivement cette partie.

En utilisant ce jeu, l'utilisateur s'engage à ne pas violer les droits d'autrui tels que par exemple le droit de propriété intellectuelle, les droits d'auteurs et de manière générale, les droits des personnes et des biens.

Afin de respecter les droits d'auteur et la propriété intellectuelle, choisissez les jeux correspondant aux cas suivants :

L'utilisateur est seul et unique responsable de son usage et garantit à ce titre la société Ephémère contre les responsabilités, les réclamations, les dommages et tous les frais, y compris les honoraires d'avocats, afférents à et/ou découlant d'une violation de ses obligations légales ou contractuelles dont l'utilisateur serait responsable.