

## ANOTACIONES DE PROGRAMACIÓN:

### JAVA:

- Para el uso de **ArrayList<>** es necesario importar la librería **java.util.ArrayList**.
- Para convertir de entero a String: **Integer.parseInt(variable)**.
- Para convertir de String a entero: **Integer.toString(variable)**.
- Para lectura por teclado:

```
import java.util.Scanner;
Scanner teclado = new Scanner(System.in);
nombre = teclado.nextLine();
```

```
import java.io.*;
BufferedReader teclado = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
nombre = teclado.readLine();
```

- Para manejo de fechas: clase Date

```
import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.Date;
SimpleDateFormat formato = new SimpleDateFormat("dd-MM-yyyy");
Date date = formato.parse("24-12-2012");
System.out.println(formato.format(date));
```

### C#:

- Para el uso de **List<>** es necesario importar la librería **System.Collections.Generic**.
- Para el uso de **BindingList<>** es necesario importar la librería **System.ComponentModel**.
- Para convertir de entero a String: **variable.ToString()**.
- Para convertir de String a entero: **Int32.Parse()**.
- Para lectura por teclado:

```
nombre = System.Console.ReadLine()
```

- Para manejo de fechas: clase DateTime

```
using System;
DateTime fecha = Convert.ToDateTime("18-09-2012");
System.Console.WriteLine(fecha.ToString("dd-MM-yyyy"));
```