

Organisation générale du cours – POO

Objectif pédagogique : maîtriser la POO afin de savoir raisonner selon le paradigme objet, et acquérir des bases solides pour comprendre les différences entre langage procédural et objet, les notions d'abstraction et d'encapsulation, l'héritage et le polymorphisme ainsi que les autres concepts liés à la POO.

Chapitre 1 – Les notions essentielles

- A- L'orientation objet en quelques mots
 - Préambule
 - Les grands acteurs de l'orienté objet

- B- Principe de base
 - Introduction à la notion d'objet
 - Le trio <entité, attribut, valeur>
 - Stockage des objets en mémoire
 - Types primitifs
 - Le référent d'un objet
 - Plusieurs référents pour un même objet
 - L'objet dans sa version passive
 - L'objet dans sa version active
 - Introduction à la notion de classe
 - Concept de généralisation et spécialisation de classes
 - Concept de polymorphisme
 - Héritage bien reçu
 - Avantage du langage objet