



Module Dev. Mobile

 [Macha DA COSTA](#)

ynov
CAMPUS

Plan Prévisionnel

★ 12 Séances

★ Objectifs Pédagogique :

- ★ Déployer une architecture de micro-services pour son application
- ★ Appréhender les technologies pour le développement de Jeux vidéo
- ★ Appréhender le développement pour l'IA

★ Description

- ★ Découverte des outils, langage et concept pour **développer des applications mobile (Android, Flutter)**

★ Compétences

- ★ Découvrir la plateforme Android et les outils de développement associés
- ★ Découvrir le modèle de composants
- ★ Développer des interfaces utilisateurs
- ★ Savoir mettre une application sur le Store

★ Ressources YLEARNING

- ★ Découvrir Android Studio 2 (02H26)
- ★ Découvrir le développement d'applications avec Android 5 (03H18)
- ★ Publier une application sur l'App Store (01h03)
- ★ Découvrir Core Data (01h17)

Objectifs Pédagogiques

- ◉ Savoir travailler sur un projet Android, avec le langage Kotlin
 - Créer un projet Android et le déployer
 - Maîtriser l'arborescence d'un projet Android
 - Configurer un projet avec des plugins et des dépendances
- ◉ Connaître les principaux concepts d'une application Android
 - Gérer le cycle de vie d'une *Activity*
 - Manipuler les *Fragments*
 - Créer un adaptateur de données
- ◉ Savoir gérer un projet mobile, de type, Jeu en équipe
 - Connaître les solutions de développement mobile, par rapport aux contraintes d'un projet
 - **Appréhender les technologies pour le développement de Jeux vidéo**
 - Utiliser Git pour travailler à plusieurs sur un même projet, configurer un CI sur *GitLab*
 - **Appréhender le développement pour l'IA**
 - Appréhender l'Architecture Mobile Client / Serveur
 - **Déployer un architecture de micro-services pour son application**

Plan Prévisionnel

▶ ABC d'Android (1-ABCD)	▶ 05 / 10 / 2020
▶ Outils du Développeur (3-C)	▶ 06 / 10 / 2020
▶ Interface Utilisateur Interactive (5-A)	▶ 06 / 10 / 2020
▶ Outils du Développeur (3-A)	▶ 12 / 10 / 2020
▶ Kotlin pour Android (2-AB)	▶ 12 / 10 / 2020
▶ Personnalisation d'Interface (10)	▶ 13 / 10 / 2020

Plan Prévisionnel

▶ Interface Utilisateur Native (4-AB)	▶ 19 / 10 / 2020
▶ Projet Mobile (TM1)	▶ 19 / 10 / 2020
▶ Interface Utilisateur Native (4-C)	▶ 19 / 10 / 2020
▶ Kotlin pour Android (2-CD)	▶ 19 / 10 / 2020
▶ Interface Utilisateur Native (4-D)	▶ 20 / 10 / 2020
▶ Interface Utilisateur Interactive (5-B)	▶ 20 / 10 / 2020
▶ Outils du Développeur (3-D)	▶ 20 / 10 / 2020

Plan Prévisionnel

► Adaptateur de Liste d'Éléments (6)	► 26 / 10 / 2020
► Préférence Utilisateur (7-AB)	► 27 / 10 / 2020
► Préférence Utilisateur (7-C)	► 27 / 10 / 2020
► Persistance des données (8)	► 02 / 11 / 2020
► Communication Réseau (9)	03 / 11 / 2020

Plan Prévisionnel

- ▶ Architecture mobile client / serveur (TM5) 03 / 11 / 2020
- ▶ Mise en production sur le *PlayStore* (12) 09 / 11 / 2020
- ▶ *Speech My App.* 16 / 11 / 2020

Modalités

- Prenez des notes (Carnet de bord, Wiki / Readme de Git)
- Questionnaires sur les thèmes abordés
- Projet Jeu en équipe de 2 à 3