

Écrivez un programme qui détecte si l'utilisateur appuie sur la touche "A" du clavier puis sur la touche "B". Si tel est le cas, affichez "OK" dans la console. Le message "OK" ne doit s'afficher qu'après l'appui de la touche "B" uniquement si "A" a été appuyée avant. Si on appuie sur "B" dès le début du programme, rien ne doit se passer.