

Cahier des charges : Le Rétro Gaming

Par Deblaecker Jérémy

Et Migliore Kevin

Table des matières

Cahier des charges : Le Rétro Gaming.....	1
I. Object du document.....	3
II. Contexte	3
III. Objectifs et contraintes	3
A. Objectifs.....	3
B. Contraintes	3
IV. Description du projet.....	3
V. Périmètre du projet.....	3
VI. Les volumes quantitatifs.....	4
VII. Contraintes techniques	4

I. Object du document

L'objectif de ce document est de vous présenter de manière exhaustive notre projet de création d'un site internet consacré au rétro gaming.

II. Contexte

Notre projet s'inscrit dans le cadre de la mise en valeur du rétro gaming et de son histoire.

III. Objectifs et contraintes

A. Objectifs

Notre projet a pour objectif la création d'un site public sur le rétro gaming.

Notre site permettra de :

- Se renseigner sur l'histoire du rétro gaming.
- Se renseigner sur les consoles de rétro gaming.
- Se renseigner sur les jeux rétros.

B. Contraintes

Créer un site intéressant pour des utilisateurs qui sont plus habitués aux nouvelles technologies.

IV. Description du projet

Notre site internet portera sur l'histoire du rétro gaming.

Notre site internet devra disposer d'une barre de recherche de manière à affiner les recherches (rechercher une console/jeu).

Une prestation graphique sera à prévoir de manière à rendre le site plus attrayant.

V. Périmètre du projet

Notre projet se fera uniquement en français pour le moment, il sera envisageable de mettre une version anglaise dans le futur.

Notre site ne disposera pas d'une boutique en ligne, il s'agit seulement d'un site culturel.

Il faudra prévoir une version pour les mobiles.

VI. Les volumes quantitatifs

Nous nous attendons à avoir au maximum par jour une dizaine de personnes au commencement.

Notre site contera plusieurs pages pour chaque catégories (consoles, jeux) de manières à rendre le site plus clair.

VII. Contraintes techniques

Les contraintes pour notre site sont :

- Héberger le site internet
- Assurer la maintenance