

Kotlin

- Concept de délégation
- Délégation de fonctions, propriétés
- Concept de Generics
- © Covariance, Contravariance, Invariance

Concept de délégation

- Principe : patron de conception Delegation
- <u>Mécanisme</u>: une classe délègue l'implémentation d'une fonction à une classe déléguée.

Délégation de fonction

```
interface Base {
    fun print()
}

class BaseImpl(val x: Int) : Base {
    override fun print() { print(x) }
}

class Derived(b: Base) : Base by b

fun main() {
    val b = BaseImpl(10)
    Derived(b).print()
}
```

Délégation de propriété

```
class Example {
    var p: String by Delegate()
}
```

Delegate fournit
 setValue() / getValue()

Délégation de propriété standard

```
val mStringArray: Array<String> by lazy
{ resources.getStringArray(R.array.motivation_quote) }
```

1 Initialisation quand la variable est prête, c'est une constante!

Concept de générique

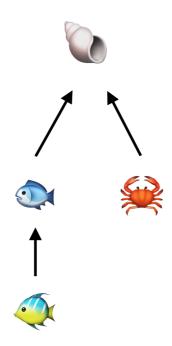
- Principe: la classe, fonction peut convenir à différents type
- Mécanisme : une classe peut avoir des paramètres de type

Concept de générique

```
class Box<T>(t: T) {
    var value = t
}

fun main() {
    val box = Box(1) // 1 has type Int,
    //so the compiler figures out that it is Box<Int>
    print(box.value)
}
```

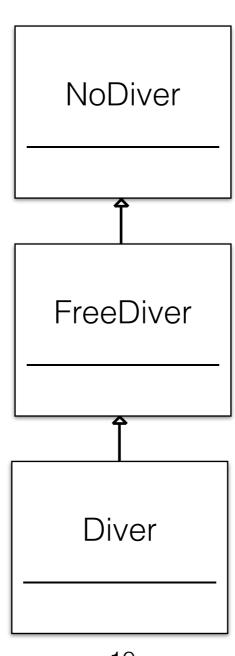
Covariance, Contravariance, Invariance



Covariance, Contravariance, Invariance

Contravariance:

MountainPeople<in T>
goMountain
(mountainPeople:
MountainPeople<FreeDiver>)



Invariance:

ChillPeople<T>
goMeditate
(chillPeople:
ChillPeople<FreeDiver>)

Covariance:

DiverPeople<out T>
goDeeper
(diverPeople:
DiverPeople<FreeDiver>)

Covariance

- Principe : classe générique où le sous type est préservé
- Mécanisme :
 - passer des valeurs comme argument de fonction même si c'est pas exactement le même type
 - un seul sens, serviette et parasol sont des sous type de matériel de plage

Covariance

public interface List<out E> : Collection<E>

Contravariance

• Principe : reflexion de la covariance

Contravariance

interface Comparator<in T>

Invariance

- Principe: la classe, fonction peut convenir à un type T
- <u>Mécanisme</u> : cela convient seulement au type T

```
</> by
```

</>T: in out where

THE EXPERT AT ANYTHING WAS ONCE A BEGINNER.

_ Helen Hayes

Références

Kotlin for Android

- TRY Kotlin
- Kotlin Workshop on Github: Slides and Questions
- https://antonioleiva.com/free-kotlin-android-course/
- ChillCoding.com : Introduction à Kotlin
- ChillCoding.com: Configurer Kotlin dans un projet Android Studio
- # Library
- ChillCoding.com: Utiliser des bibliothèques graphiques Kotlin dans un projet Android
- # Fonction d'extension
- Odelia Technologies: Les fonctions d'extension de Kotlin
- # Kotlin in videos
- Jake Wharton and Kotlin (DEC 2015)
- Tue Dao & Christina Lee on The Road to Kotlintown (KotlinConf 2017)
- Introduction to Kotlin Google I/O '17