# JavaScript

ES6 tournant majeur dans le JS notamment pour les variables.

Var… on déclare quelque chose. On alloue de la mémoire pour…

On commence toujours une variable avec une lettre (on peut mettre des chiffres après). On peut créer des mots composés (on met en majuscule la première lettre de chaque mot sauf le premier mot). Exemple : ceciEstUneVariable.

Utiliser let pour ne pas recréer une même variable.

« use strict » ;  permet de travailler « comme un grand ». Use Script est une aide pour te faciliter le travail. Il te permet de ne pas utiliser des var déjà déclaré.

let quand ca va changer

PAS DE VAR ON UTILISE LET

const : quand c’est sur que ca ne pas changer.

Pour les const : s’écrit en majuscule et un \_ entre chaque mot

exemple : const MA\_CONSTANTE\_1 = ‘cool’ ;

« typeof » donne la nature de la variable.

On peut mettre une chaine de caractère soit : « COUCOU » ou ‘COUCOU’.

Langage faiblement typé mais il l’est dynamiquement.

== fait en sorte que les deux choses testés soit du même type. (À ne pas utiliser)

L'instruction if exécute une instruction si une condition donnée est vraie. Si la condition n'est pas vérifiée, il est possible d'utiliser une autre instruction.

function testNum(a) {

if (a > 0) {

return "positive";

} else {

return "NOT positive";

}

}

Typeof : Retourne une chaîne qui identifie le type de données d'une expression.

(typeof(test) === ‘undefined’) ? test = ‘valeur par défaut’ : return;

console.log (‘test’) sa écrit test.

Les fonctions :

La déclaration function (ou l'instruction function) permet de définir une fonction et les paramètres que celle-ci utilise.

Balise fonction : function

Function maFonction(){

let test = 1 ;

return test ;

}

Function alert : pop-up

Function maFonction(){

let test = 1 ;

alert(‘Bonjour’);

}

mafonction sans les parenthèses devient un pointeur.