

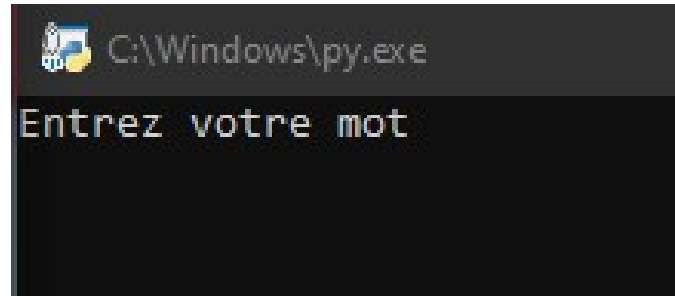
Jeu Pendu en Python – Documentation

Contexte :

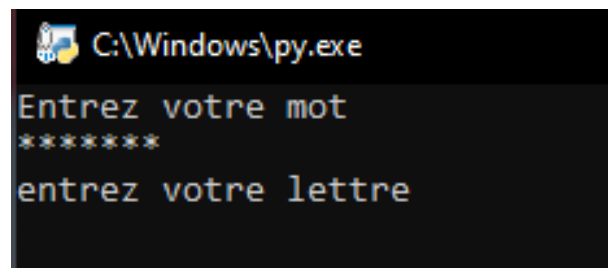
Le Pendu est un programme codé en Python.

Fonctionnement du jeu :

Le jeu s'ouvre directement sur la fenêtre d'accueil où l'utilisateur est invité à renseigner un mot.



Le mot renseigné est ensuite affiché sous la forme d'astérisques qui correspondent au nombre de lettres du mot.



L'utilisateur peut entrer sa lettre, jusqu'à trouver le mot exact. Pour ce faire, il dispose de 9 tentatives.

```
*****
entrez votre lettre p
C'est la bonne lettre *****
entrez votre lettre o
C'est la bonne lettre *****
entrez votre lettre m
C'est la bonne lettre *****
entrez votre lettre p
C'est la bonne lettre *****
entrez votre lettre i
C'est la bonne lettre *****
entrez votre lettre e
C'est la bonne lettre *****
entrez votre lettre r
C'est la bonne lettre *****
entrez votre lettre pompier
Vous avez trouvé
>>> |
```

Le mot est trouvé s'il correspond au mot choisi.