

Application Calculatrice en Java – Documentation

Contexte :

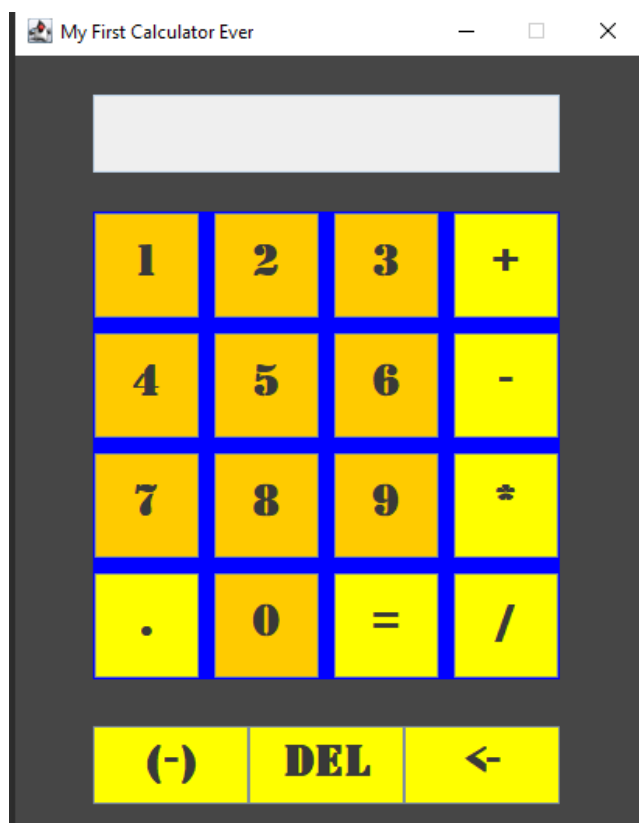
La Calculatrice est une application Java permettant d'effectuer des calculs de base sur le modèle d'une calculatrice non-scientifique classique.

Elle a été codée en Java à l'aide du logiciel Eclipse et de la librairie Swing.

Fonctionnement de l'application :

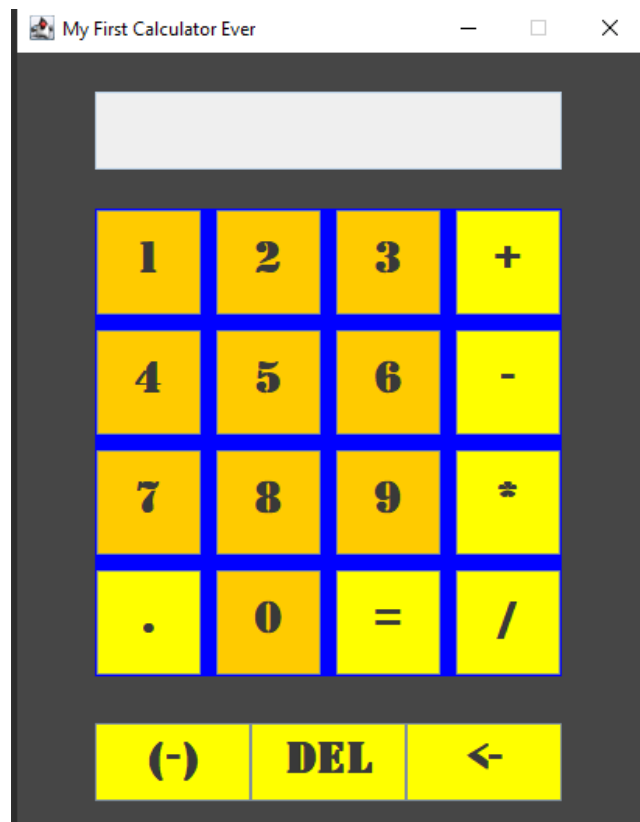
L'application s'ouvre directement sur le clavier de la calculatrice qui comprend :

- les boutons numériques (*de 0 à 9 compris*) ;
- le caractère de séparation des unités et décimaux (*point « . »*) ;
- les opérateurs de calcul classiques (addition (+), soustraction (-), multiplication (*), division (/), égal (=)) ;
- les boutons de modification (del) et de suppression (←) des opérations réalisées.

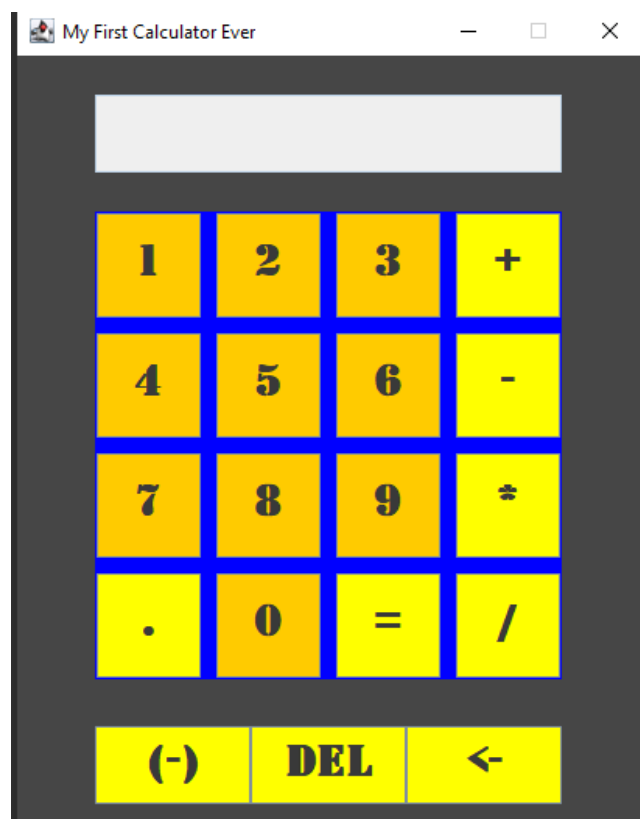


Utilisation de la calculatrice :

L'utilisateur renseigne la valeur de son choix, puis sur un opérateur, suivi d'une nouvelle valeur avant de valider l'opération en cours par un clic sur le bouton « = » pour obtenir le résultat du calcul des deux valeurs.



À chaque pression de l'un des quatre opérateurs de calcul, l'écran se vide afin de permettre à l'utilisateur de rentrer la prochaine valeur.



L'utilisateur obtient le résultat de son calcul en appuyant sur le bouton « = ».

