

```
main : // On initialise le registre SP
        LDSPI 0x010F
        // On empile l'argument
        LDAi 0x0003
        PUSHA
        CALL somme
        // On dépile l'argument
        POPA
```

```
somme : // On réserve de la place pour
        // les variables locales i et res
        DECSP
        DECSP
        // On effectue les calculs de la routine
        // en utilisant PEEKA 0x0001 et PEEKA 0x0002
        // pour accéder aux variables locales
        // en utilisant PEEKA 0x0003 pour l'argument
        // On dépile les variables locales
        INCSP
        INCSP
        // On retourne au programme principal
        RET
```

