

main : // On initialise le registre SP

LDSP 0x010F

// On empile l'argument

LDAi 0x0003

PUSHA

Appel de somme

// On dépile l'argument

POPA

JMP

????

somme : // On réserve de la place pour

// les variables locales i et res

DECSP

DECSP

// On effectue les calculs de la routine

// en utilisant PEEKA 0x0001 et PEEKA 0x0002

// pour accéder aux variables locales

// en utilisant PEEKA 0x0003 pour l'argument

// On dépile les variables locales

INCSP

INCSP

// On retourne au programme principal