

main : // On initialise le registre SP

LDSPI 0x0020

// On réserve de la place pour le résultat

DECSP

// On empile l'argument

LDAi 0x0003

PUSHA

CALL somme

// On dépile l'argument

POPA

// On récupère le résultat

POPA

somme : // On réserve de la place pour  
// les variables locales i et res

DECSP

DECSP

// On effectue les calculs de la routine

// en utilisant PEEKA 0x0001 et PEEKA 0x0002

// pour accder aux variables locales

// en utilisant PEEKA 0x0003 pour l'argument

// On dépile les variables locales

INCSP

INCSP

// On sauvegarde le résultat dans la pile

POKEA 0x0002

// On retourne au programme principal

RET