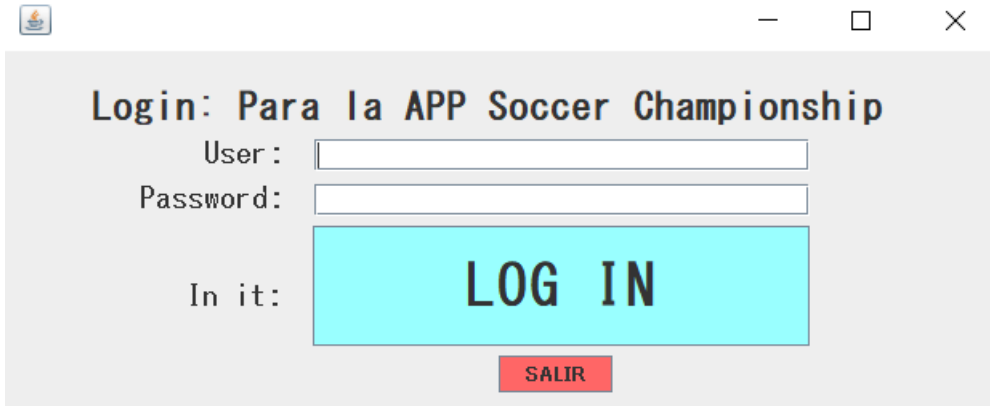


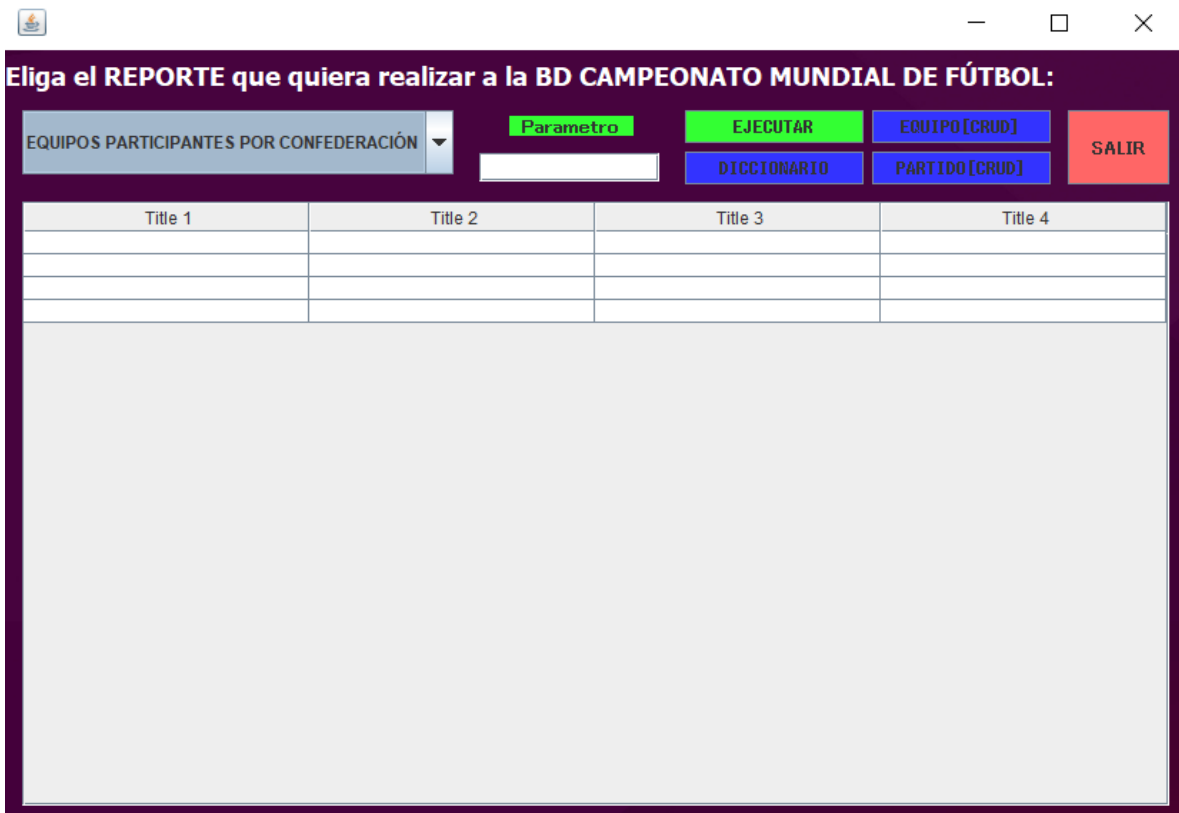
MANUAL DE USUARIO

1. Interfaz de login: Accede a la base de datos de ORACLE con el USER y PASSWORD existente en ORACLE.



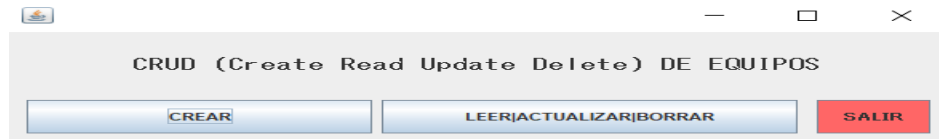
A screenshot of a login window titled "Login: Para la APP Soccer Championship". The window has a light gray background and a title bar with standard Windows controls. It contains two text input fields labeled "User:" and "Password:". Below these fields is a large cyan button labeled "LOG IN". At the bottom center is a red button labeled "SALIR".

2. Si la conexión fue exitosa, se mostrara esta interfaz principal de la progra: En la cual se podrá escoger entre las OPERACIONES disponibles en el combobox para realizarse después de darle al botón EJECUTAR y enseguida se mostrara en la tabla de abajo el resultado de la consulta. También se tiene los botones de CRUD de PARTIDO, EQUIPO Y DICCIONARIO.



A screenshot of the main application window titled "Eliga el REPORTE que quiera realizar a la BD CAMPEONATO MUNDIAL DE FÚTBOL:". The window has a dark purple border and a title bar. It features a dropdown menu on the left labeled "EQUIPOS PARTICIPANTES POR CONFEDERACIÓN". To the right of the dropdown is a green button labeled "Parametro" and a text input field. Further right are two green buttons labeled "EJECUTAR" and "DICCIONARIO", and two blue buttons labeled "EQUIPO[CRUD]" and "PARTIDO[CRUD]". A red button labeled "SALIR" is on the far right. Below the buttons is a table with four columns labeled "Title 1", "Title 2", "Title 3", and "Title 4". The table has five rows, with the first row containing the column headers and the subsequent four rows being empty. Below the table is a large gray rectangular area.

3. CRUD de EQUIPO: Interfaz principal de CRUD EQUIPO, tiene disponible las opciones de crear y leer/actualizar/borrar.



4. Interfaz CREATE EQUIPO: Al lado izquierdo superior se digita la información solicitada para enseguida poder seleccionar e insertar con el código de ese equipo creado los jugadores, los entrenadores, los asistentes, los federativos. En la tabla de Jugadores se muestran todos los jugadores de todos los equipos.

Interfaz Equipo Create

Codigo de Equipo:

Nombre del Pais:

Grupo inicial:

Confederacion:

Tabla de Entrenadores

NUMERO...	PAIS_NACI...	FECHA_INI...	CODIGO_E...
33	Alemania	2008-11-01...	USA
34	Mexico	2002-11-01...	MEX
35	Colombia	1999-11-01...	HON
36	Colombia	1984-11-01...	CRC
37	Argentina	1981-11-01...	COL
38	Colombia	1994-11-01...	ECU
39	Brasil	1982-11-01...	BRA
40	Argentina	1996-11-01...	CHI
41	Uruguay	1980-11-01...	URU
42	Argentina	2009-11-01...	ARG
43	Inglatera	1976-11-01...	ENG
44	Belgica	2003-11-01...	BEL
45	Francia	2001-11-01...	FRA

Tabla de Jugadores

NUMERO...	PUESTO	NUMERO...	CODIGO...	ES_CAPI...
225	Portero	1	USA	NO
226	Portero	2	USA	NO
227	Portero	3	USA	NO
228	Defensa	4	USA	NO
229	Defensa	5	USA	NO
230	Defensa	6	USA	NO
231	Defensa	7	USA	NO
232	Defensa	8	USA	NO
233	Defensa	9	USA	NO
234	Defensa	10	USA	NO
235	Defensa	11	USA	NO
236	Medioca...	12	USA	NO
237	Medioca...	13	USA	NO
238	Medioca...	14	USA	NO
239	Medioca...	15	USA	NO
240	Medioca...	16	USA	NO
241	Medioca...	17	USA	YES
242	Medioca...	18	USA	NO
243	Delantero	19	USA	NO
244	Delantero	20	USA	NO
245	Delantero	21	USA	NO
246	Delantero	22	USA	NO
247	Delantero	23	USA	NO
248	Portero	1	MEX	NO
249	Portero	2	MEX	NO
250	Portero	3	MEX	NO
251	Defensa	4	MEX	NO

Cantidad:

Tabla de Asistentes

NUMER...	PAIS_N...	FECHA...	TIPO	CODIGO...
97	Costa R...	2000-12...	Tecnico	USA
98	Costa R...	2000-12...	Tecnico	USA
99	Costa R...	2000-12...	Medico	USA
100	Costa R...	2000-12...	Delegad...	USA
101	Costa R...	2000-12...	Tecnico	MEX
102	Costa R...	2000-12...	Tecnico	MEX
103	Costa R...	2000-12...	Medico	MEX
104	Costa R...	2000-12...	Delegad...	MEX
105	Costa R...	2000-12...	Tecnico	HON
106	Costa R...	2000-12...	Tecnico	HON

Cantidad:

Tabla de Federativos

NUMER...	PAIS_N...	FECHA...	PUESTO	CODIGO...
65	Alemania	2008-11...	Preside...	USA
66	Mexico	2002-11...	Preside...	MEX
67	Colombia	1999-11...	Preside...	HON
68	Colombia	1984-11...	Preside...	CRC
69	Argentina	1981-11...	Preside...	COL
70	Colombia	1994-11...	Preside...	ECU
71	Brasil	1982-11...	Preside...	BRA
72	Argentina	1996-11...	Preside...	CHI
73	Uruguay	1980-11...	Preside...	URU

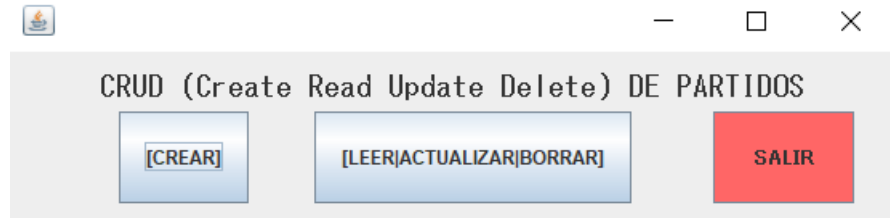
Cantidad:

5. Interfaz READ/UPDATE/DELETE EQUIPO: La tabla que se muestra es editable, capaz de seleccionar una tupla y poder modificarla y se actualizara o eliminara al darle al boton.

Interfaz Equipo Read, Update y Delete

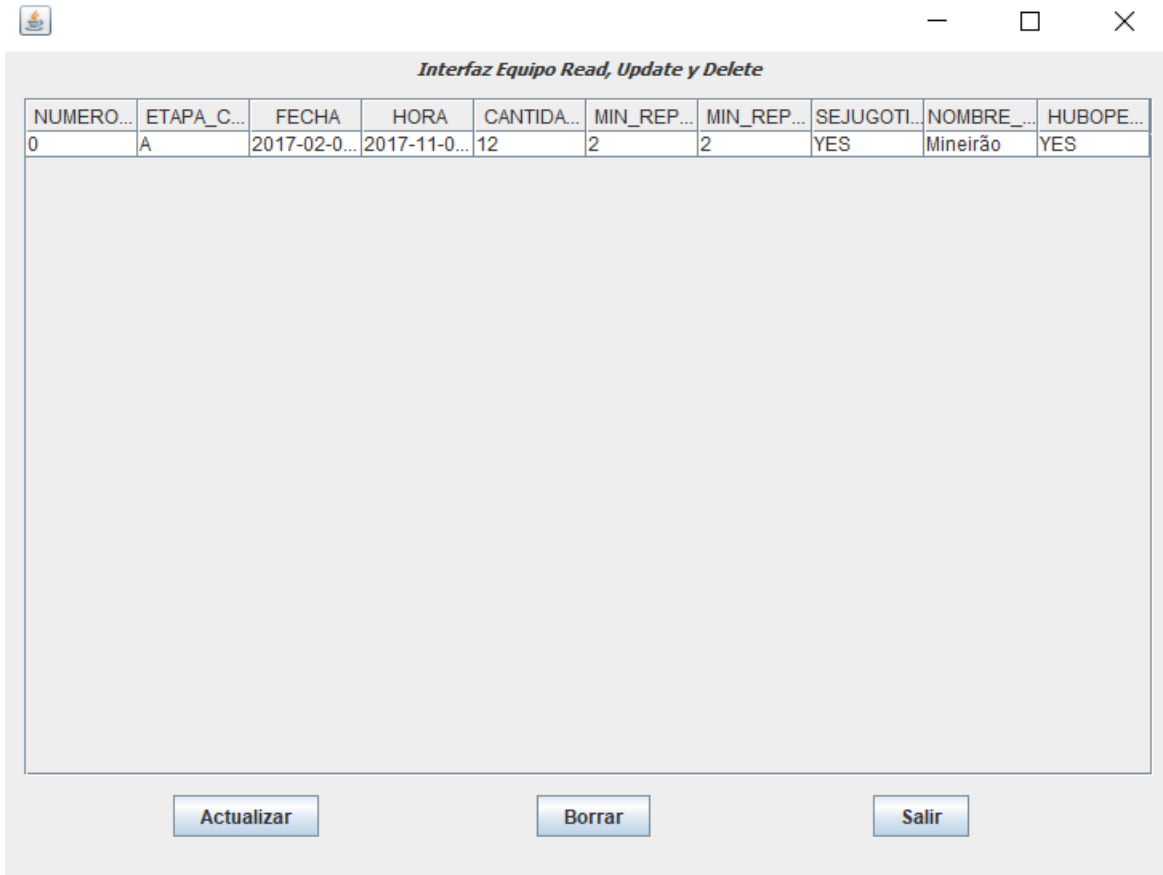
CODIGO_EQUIPO	NOMBRE	GRUPO_INICIO	CODIGO_CONF
USA	Estados Unidos	G	Concacaf
MEX	Mexico	A	Concacaf
HON	Honduras	E	Concacaf
CRC	Costa Rica	D	Concacaf
COL	Colombia	C	Conmebol
ECU	Ecuador	E	Conmebol
BRA	Brasil	A	Conmebol
CHI	Chile	B	Conmebol
URU	Uruguay	D	Conmebol
ARG	Argentina	F	Conmebol
ENG	Inglatera	D	UEFA
BEL	Belgica	H	UEFA
FRA	Francia	E	UEFA
POR	Portugal	G	UEFA
NED	Países Bajos	B	UEFA
GER	Alemania	G	UEFA
SUI	Suiza	E	UEFA
CRO	Croacia	A	UEFA
BIH	Bosnia y Herzegovina	F	UEFA
ITA	Italia	D	UEFA
GRE	Grecia	C	UEFA
ALG	Argelia	H	CAF
GHA	Ghana	G	CAF
CIV	Costa de Marfil	C	CAF
NGA	Nigeria	F	CAF

6. CRUD PARTIDOS: Interfaz principal de CRUD PARTIDOS, tiene disponible las opciones de crear y leer/actualizar/borrar



7. Interfaz CREATE PARTIDOS: En la esquina superior izquierda se debe digitar la info que se pide para poder insertar el PARTIDO, pero antes de ello se debe de cargar los equipos que se quiere y la tabla arbitros se le debe dar a los botones CARGAR para que se muestre la informarción en la tablas graficamente; una vez hecho eso se debe seguir insertando informacion, insertar arbitros, cambios, goles se utilizara el codigo de equipo y para suplentes, titulares se debe de seleccionar la tupla querida; tarjeta amarilla y tarjeta roja se insertan a la tabla PARTIDO.

8. Interfaz PARTIDO READ/UPDATE/DELETE: Aquí se muestra la tabla de PARTIDOS la cual es editable, se podrá seleccionar la tupla y modificarla para enseguida darle al boton actualizar o borrar si se quiere eliminar esa tupla de la base de datos ORIGINAL de ORACLE.



Interfaz Equipo Read, Update y Delete

NUMERO...	ETAPA_C...	FECHA	HORA	CANTIDA...	MIN_REP...	MIN_REP...	SEJUGOTI...	NOMBRE_...	HUBOPE...
0	A	2017-02-0...	2017-11-0...	12	2	2	YES	Mineirão	YES

Actualizar Borrar Salir