

**Universidad Autónoma de Nuevo León.
Facultad de Ciencias Físico Matemáticas.**

Práctica #03 – Encapsulamiento y modificadores de acceso.

Laboratorio de Programación Orientada a Objetos.

Alumno: Jeremy Uriel Rossell Segura.

Matrícula: 2173396.

Grupo: 036.

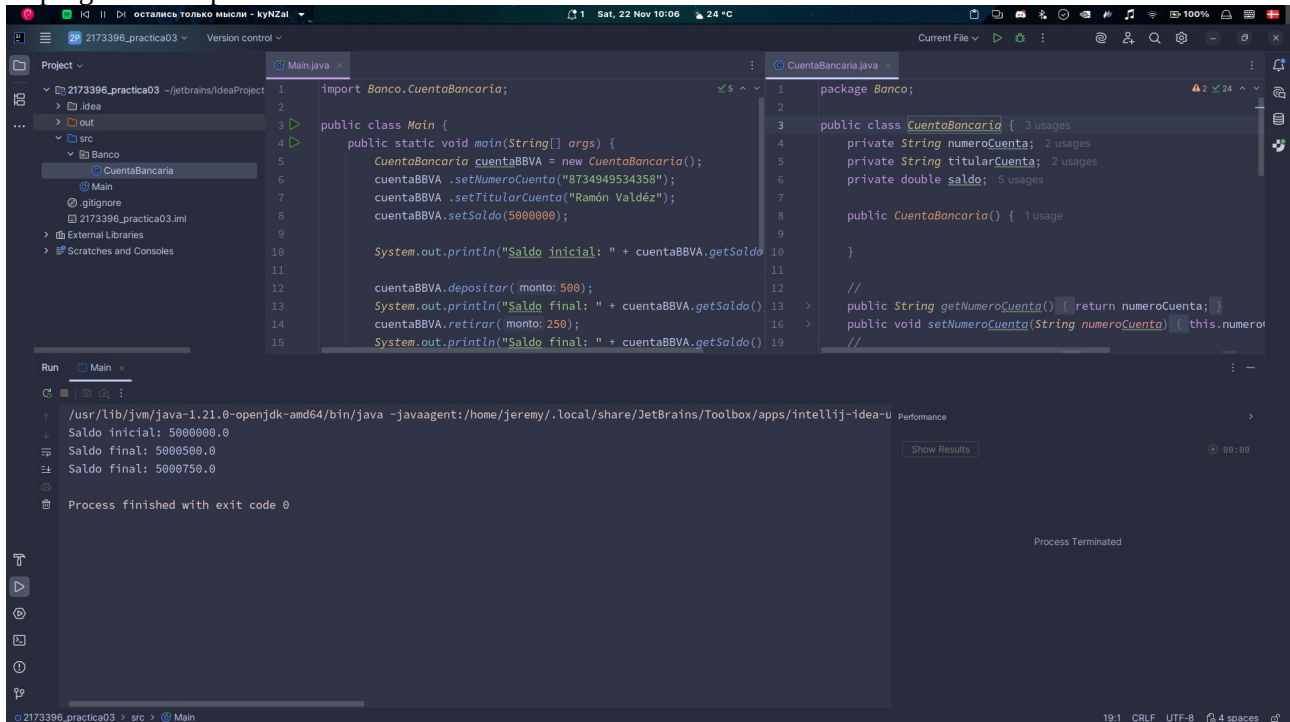
Horario: VIERNES 7:00-9:00.

Materia: Laboratorio de Programación Orientada a objetos.

Docente: Jorge Alberto Islas Pineda.

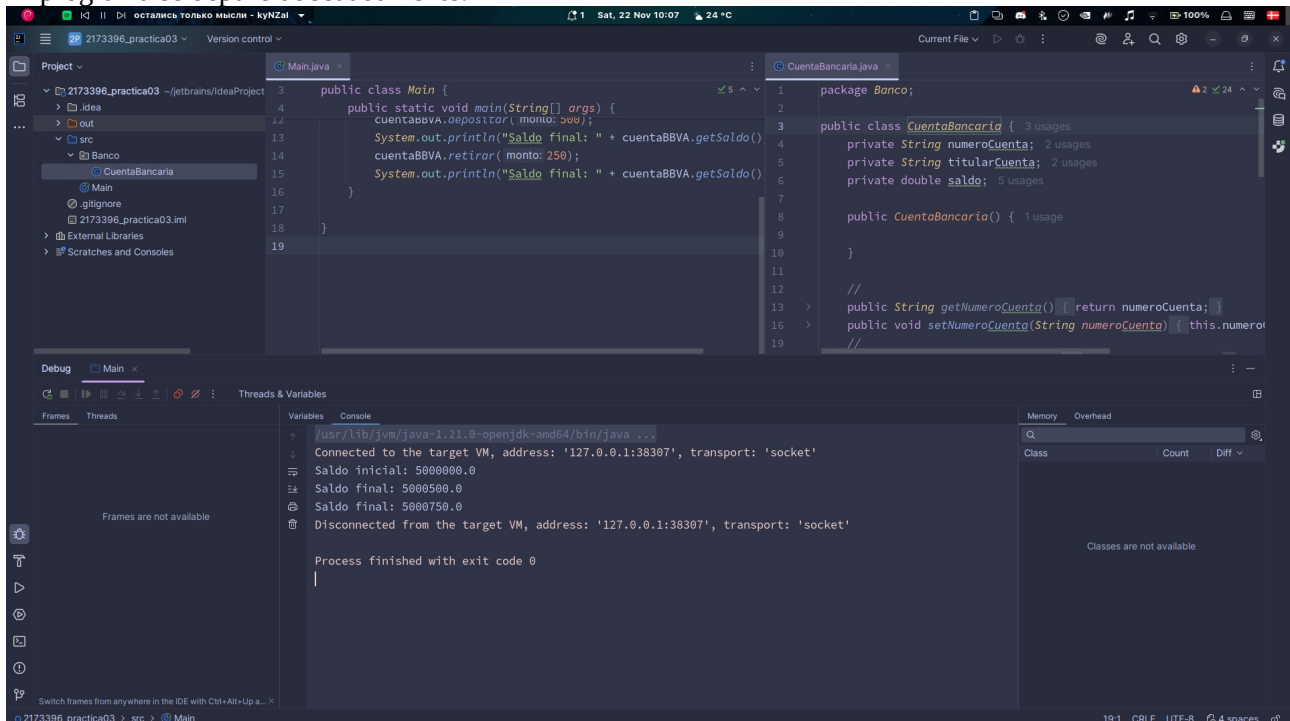
Compilación.

El programa compiló adecuadamente.



Depuración.

El programa se depuró adecuadamente.



Código.

El código del programa.

```
1 import Banco.CuentaBancaria;
2
3 public class Main {
4     public static void main(String[] args) {
5         CuentaBancaria cuentaBBVA = new CuentaBancaria();
6         cuentaBBVA.setNumeroCuenta("8734949534358");
7         cuentaBBVA.setTitularCuenta("Ramón Valdéz");
8         cuentaBBVA.setSaldo(5000000);
9
10        System.out.println("Saldo inicial: " + cuentaBBVA.getSaldo());
11
12        cuentaBBVA.depositar( monto: 500);
13        System.out.println("Saldo final: " + cuentaBBVA.getSaldo());
14        cuentaBBVA.retirar( monto: 250);
15        System.out.println("Saldo final: " + cuentaBBVA.getSaldo());
16    }
17 }
18
19
3 public class CuentaBancaria {
4     private String numeroCuenta;
5     private String titularCuenta;
6     private double saldo;
7
8     public CuentaBancaria() {
9
10    }
11
12    public String getNumeroCuenta() { return numeroCuenta; }
13    public void setNumeroCuenta(String numeroCuenta) { this.numeroCuenta = numeroCuenta; }
14    public String getTitularCuenta() { return titularCuenta; }
15    public void setTitularCuenta(String titularCuenta) { this.titularCuenta = titularCuenta; }
16    public double getSaldo() { return saldo; }
17    public void setSaldo(double saldo) {
18        if (saldo >= 0) {
19            this.saldo = saldo;
20        } else {
21            System.out.println("Saldo insuficiente");
22        }
23    }
24
25    public void depositar(double monto) {
26        if (monto > 0) {
27            this.saldo += monto;
28        } else {
29            System.out.println("Monto inválido");
30        }
31    }
32
33    public void retirar(double monto) {
34        if (monto > 0 && monto <= this.saldo) {
35            this.saldo -= monto;
36        } else {
37            System.out.println("Saldo insuficiente");
38        }
39    }
40 }
```

Archivos.

Los archivos del programa.

