

**Universidad Autónoma de Nuevo León.
Facultad de Ciencias Físico Matemáticas.**

Práctica #01 – Introducción a Java y configuración del entorno.

Laboratorio de Programación Orientada a Objetos.

Alumno: Jeremy Uriel Rossell Segura.

Matrícula: 2173396.

Grupo: 036.

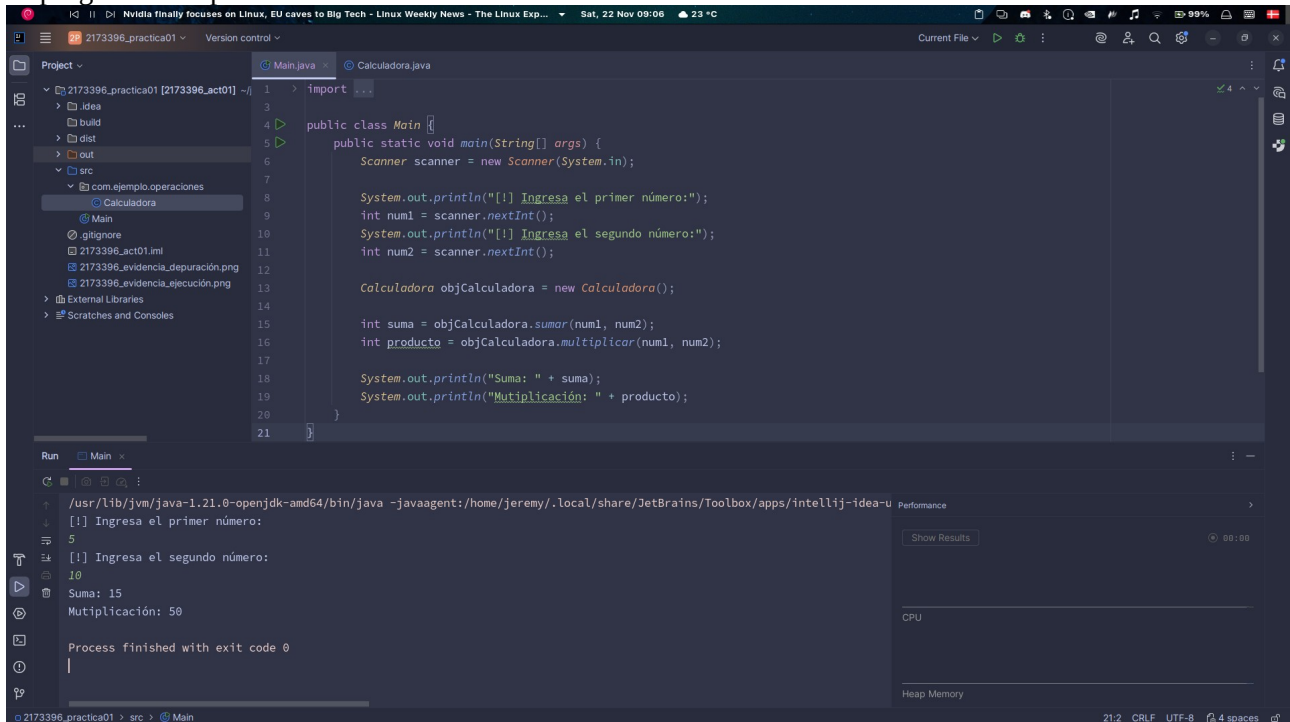
Horario: VIERNES 7:00-9:00.

Materia: Laboratorio de Programación Orientada a objetos.

Docente: Jorge Alberto Islas Pineda.

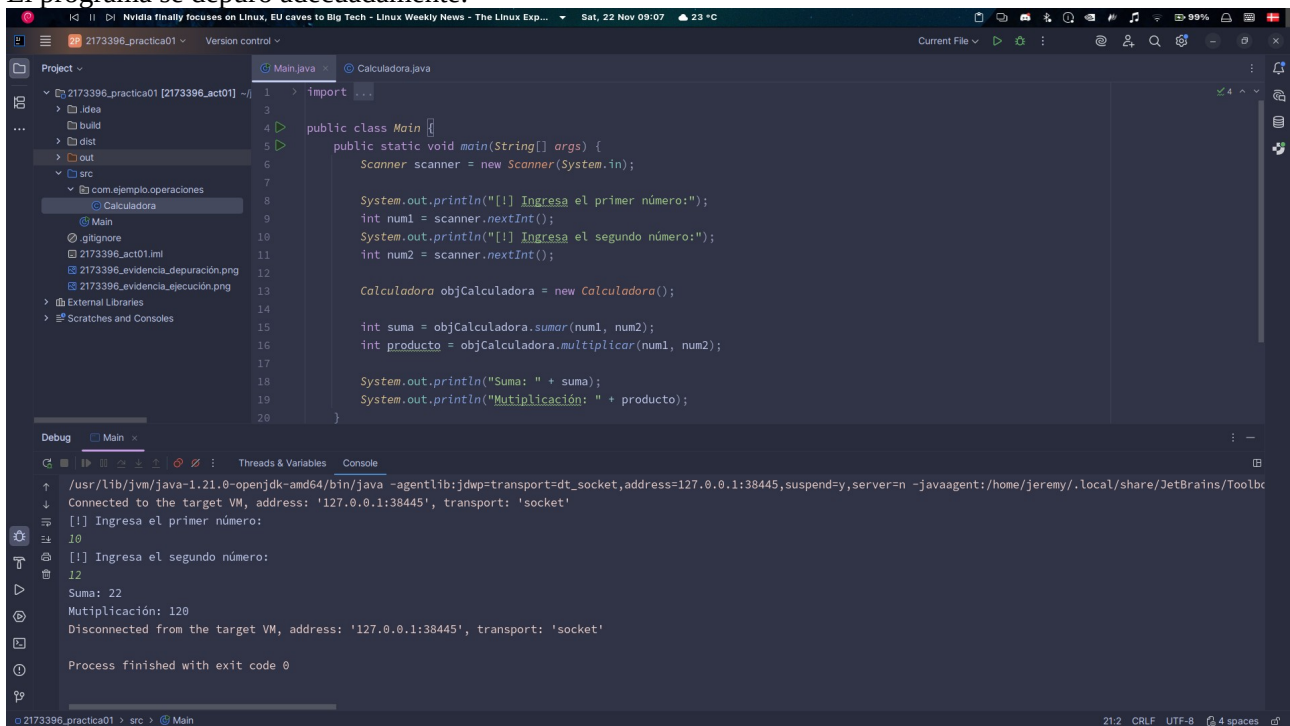
Compilación.

El programa compiló adecuadamente.



Depuración.

El programa se depuró adecuadamente.



Código.

El código del programa.

```
Main.java x
1 > import ...
3
4 > public class Main {
5 >     public static void main(String[] args) {
6         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
7
8         System.out.println("[!] Ingresa el primer número:");
9         int num1 = scanner.nextInt();
10        System.out.println("[!] Ingresa el segundo número:");
11        int num2 = scanner.nextInt();
12
13        Calculadora objCalculadora = new Calculadora();
14
15        int suma = objCalculadora.sumar(num1, num2);
16        int producto = objCalculadora.multiplicar(num1, num2);
17
18        System.out.println("Suma: " + suma);
19        System.out.println("Mutiplicación: " + producto);
20    }
21 }

Calculadora.java x
1 package com.ejemplo.operaciones;
2
3 public class Calculadora { 3 usages
4 >     public int sumar(int a, int b) { return a + b; }
5
6
7
8 >     public int multiplicar(int a, int b) { return a * b; }
9
10
11 }
12
```

Archivos.

Los archivos del programa.

