Universidad Autónoma de Nuevo León.
Facultad de Ciencias Físico Matemáticas.

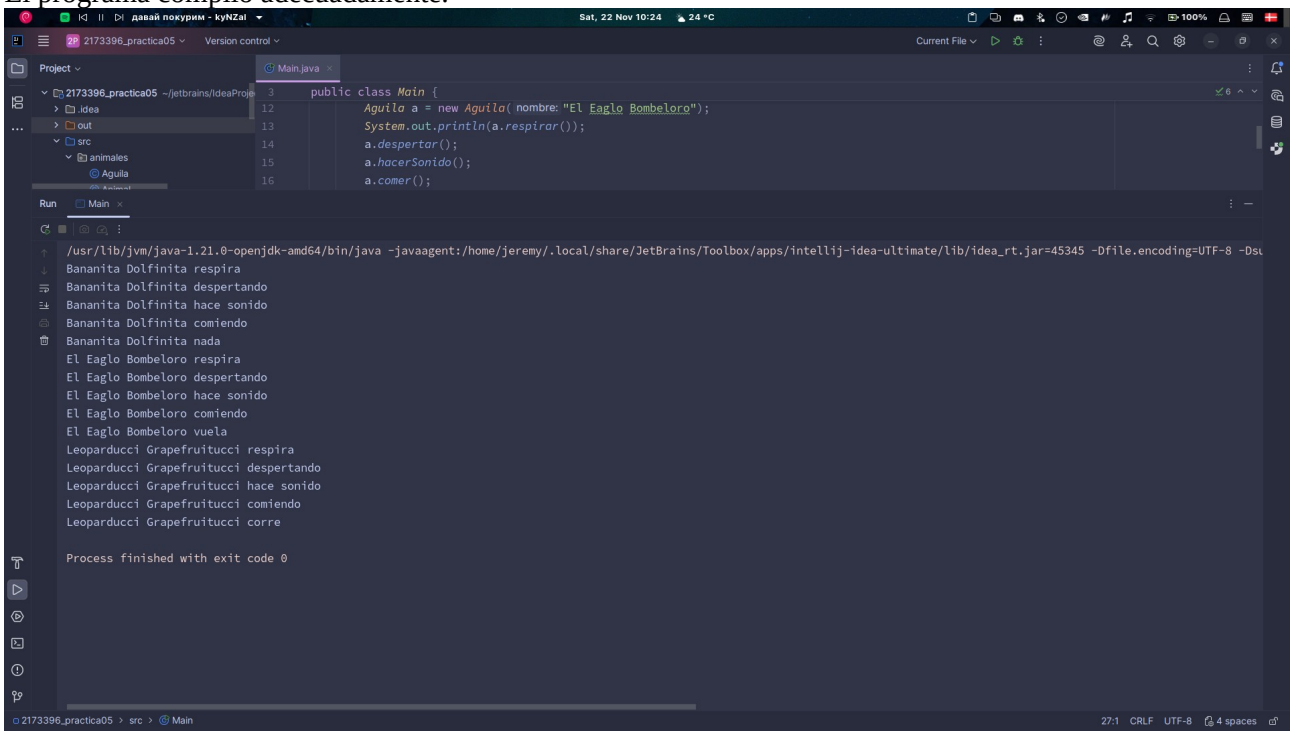
Práctica #05 – Clases abstractas e interfaces.

Laboratorio de Programación Orientada a Objetos.

Alumno: Jeremy Uriel Rossell Segura.
Matrícula: 2173396.
Grupo: 036.
Horario: VIERNES 7:00-9:00.
Materia: Laboratorio de Programación Orientada a objetos.
Docente: Jorge Alberto Islas Pineda.

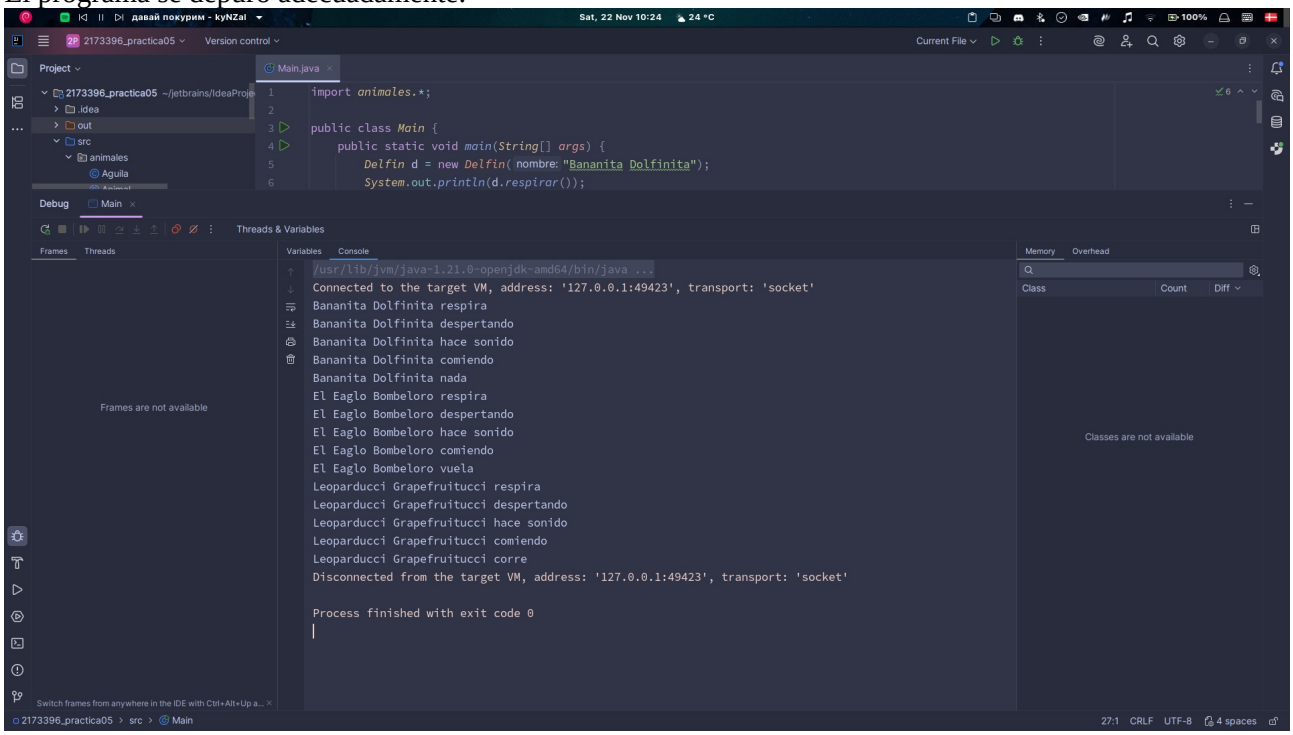
Compilación.

El programa compiló adecuadamente.



Depuración.

El programa se depuró adecuadamente.



Código.

El código del programa.

Main.java

```java
public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        Leopardo l = new Leopardo( nombre: "Leoparducci Grapefruitucci");
        System.out.println(l.respirar());
        l.despertar();
        l.hacerSonido();
        l.comer();
        l.correr();
    }
}
```

ITerrestre.java

```java
package animales;

public interface ITerrestre {  1 usage  1 implementation
    void correr();  1 usage  1 implementation
    default int distanciaMaxima() {return 200;}  no usages  1 override
}
```

IAcuatico.java

```java
package animales;

public interface IAcuatico {  1 usage  1 implementation
    void nadar();  1 usage  1 implementation
    default int profundidadMaxima() {return 200;}  no usages  1 override

}
```

IVolador.java

```java
package animales;

public interface IVolador {  1 usage  1 implementation
    void volar();  1 usage  1 implementation
    default int alturaMaxima() {return 200;}  no usages  1 override
}
```

Main.java

```java
public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        Leopardo l = new Leopardo( nombre: "Leoparducci Grapefruitucci");
        System.out.println(l.respirar());
        l.despertar();
        l.hacerSonido();
        l.comer();
        l.correr();
    }
}
```

Aguila.java

```java
package animales;

public class Aguila extends Animal implements IVolador {  2 usages
    public Aguila(String nombre) { super(nombre); }

    @Override  3 usages
    public void hacerSonido() { System.out.println(obtenerNombre() + " hace sonido"

    @Override  1 usage
    public void volar() { System.out.println(obtenerNombre() + " vuela"); }

    @Override  no usages
    public int alturaMaxima() { throw new UnsupportedOperationException("Not suppor

    public String respirar() { return obtenerNombre() + " respira"; }
}
```

IAcuatico.java

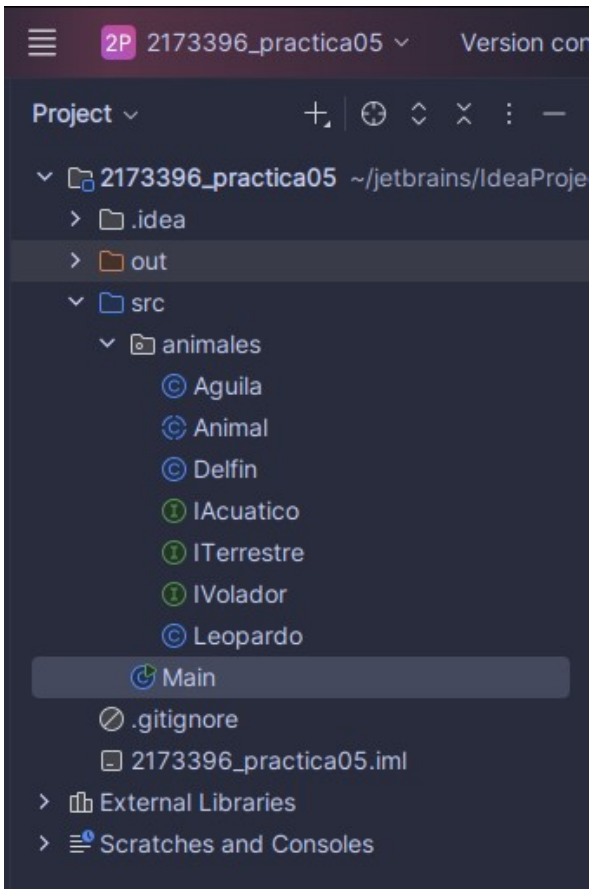
```java
package animales;

public abstract class Animal {  3 usages  3 inheritors
    private String nombre;  4 usages
    public Animal(String nombre) {this.nombre = nombre;}  3 usages

    public abstract void hacerSonido();  3 usages  3 implementations

    public void comer() { System.out.println(this.nombre + " comiendo"); }

    public void despertar() { System.out.println(this.nombre + " despertando"); }

    public String obtenerNombre() { return this.nombre; }
}
```

Delfin.java

```java
package animales;

public class Delfin extends Animal implements IAcuatico {  2 usages
    public Delfin(String nombre) { super(nombre); }

    @Override  3 usages
    public void hacerSonido() { System.out.println(obtenerNombre() + " hace sonido"

    @Override  1 usage
    public void nadar() { System.out.println(obtenerNombre() + " nada"); }

    @Override  no usages
    public int profundidadMaxima() { throw new UnsupportedOperationException("Not su

    public String respirar() { return obtenerNombre() + " respira"; }
}
```

Archivos.

Los archivos del programa.


2P 2173396_practica05
Version cor
Project
2173396_practica05 ~/jetbrains/IdeaProje
.idea
out
src
animales
Aguila
Animal
Delfin
IAcuatico
ITerrestre
IVolador
Leopardo
Main
.gitignore
2173396_practica05.iml
External Libraries
Scratches and Consoles