

Práctica #04 – Herencia.

Laboratorio de Programación Orientada a Objetos.

Alumno: Jeremy Uriel Rossell Segura.

Matrícula: 2173396.

Grupo: 036.

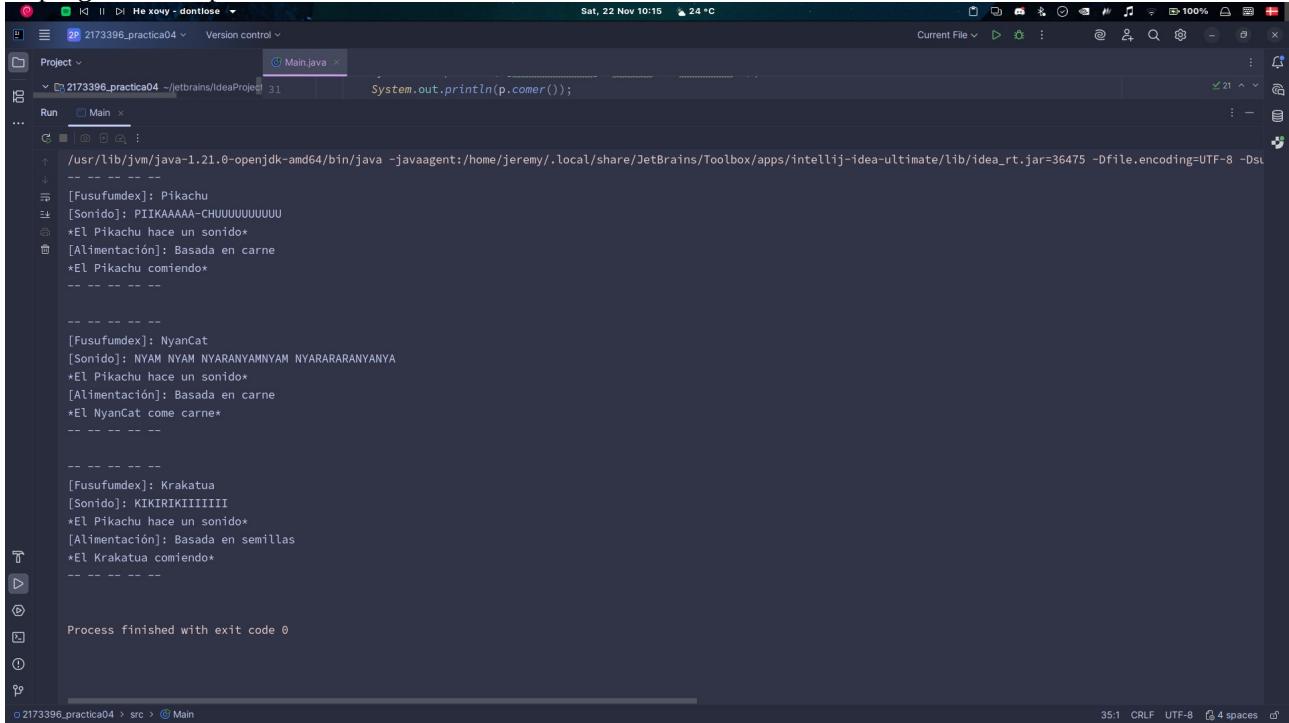
Horario: VIERNES 7:00-9:00.

Materia: Laboratorio de Programación Orientada a objetos.

Docente: Jorge Alberto Islas Pineda.

Compilación.

El programa compiló adecuadamente.



```
/usr/lib/jvm/java-1.21.0-openjdk-amd64/bin/java -javaagent:/home/jeremy/.local/share/JetBrains/Toolbox/apps/intelliij-idea-ultimate/lib/idea_rt.jar=36475 -Dfile.encoding=UTF-8 -Dsun.java2d.opengl=true Main
[Fusufumdex]: Pikachu
[Sonido]: PIKAAAAA-CHUUUUUUUUU
*El Pikachu hace un sonido*
[Alimentación]: Basada en carne
*El Pikachu comiendo*

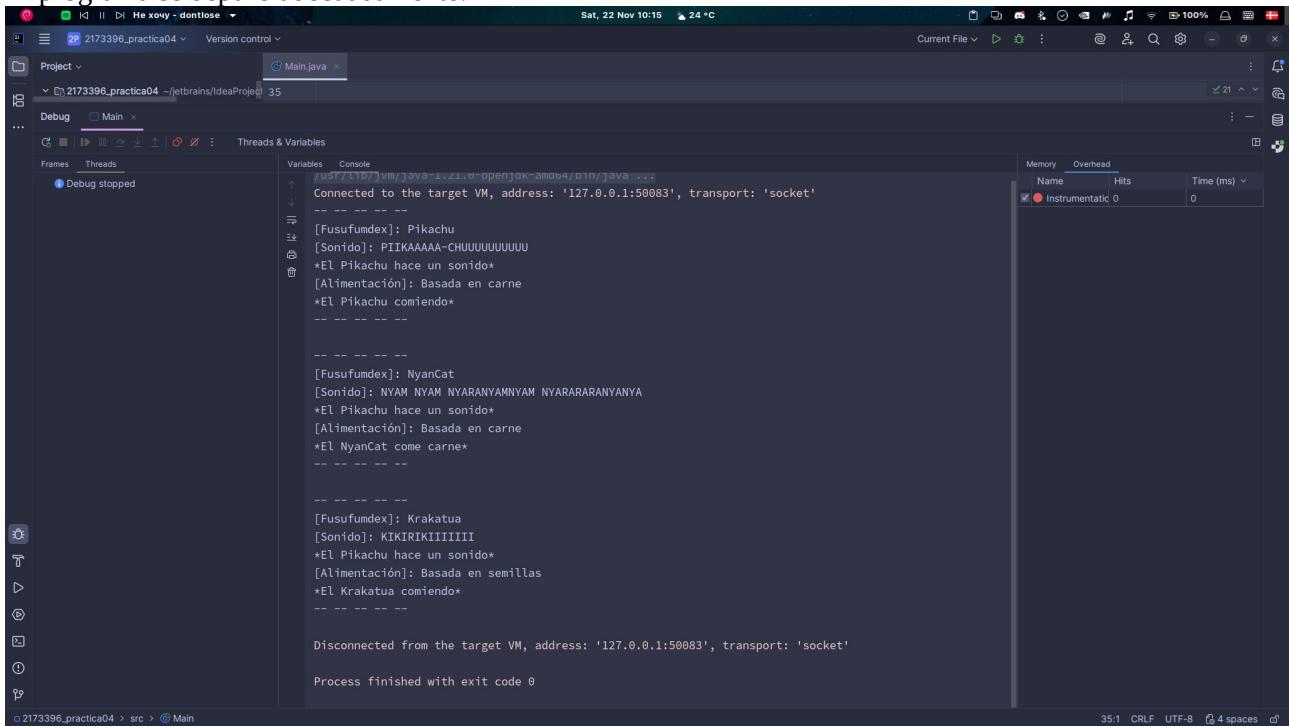
[Fusufumdex]: NyanCat
[Sonido]: NYAM NYAM NYARANYAMNYAM NYARARARANYA
*El Pikachu hace un sonido*
[Alimentación]: Basada en carne
*El NyanCat come carne*

[Fusufumdex]: Krakatua
[Sonido]: KIKIRIKIIIIIII
*El Pikachu hace un sonido*
[Alimentación]: Basada en semillas
*El Krakatua comiendo*

Process finished with exit code 0
```

Depuración.

El programa se depuró adecuadamente.



```
Connected to the target VM, address: '127.0.0.1:50083', transport: 'socket'
[Fusufumdex]: Pikachu
[Sonido]: PIKAAAAA-CHUUUUUUUUU
*El Pikachu hace un sonido*
[Alimentación]: Basada en carne
*El Pikachu comiendo*

[Fusufumdex]: NyanCat
[Sonido]: NYAM NYAM NYARANYAMNYAM NYARARARANYA
*El Pikachu hace un sonido*
[Alimentación]: Basada en carne
*El NyanCat come carne*

[Fusufumdex]: Krakatua
[Sonido]: KIKIRIKIIIIIII
*El Pikachu hace un sonido*
[Alimentación]: Basada en semillas
*El Krakatua comiendo*

Disconnected from the target VM, address: '127.0.0.1:50083', transport: 'socket'
Process finished with exit code 0
```

Código.

El código del programa.

The screenshot shows a Java code editor with five files open:

- Main.java**:

```
1 // extend es para heredar clase
2 import animales.*;
3
4 public class Main {
5     public static void main(String[] args) {
6         Animal a = new Animal(nombre: "Pikachu");
7         Gato g = new Gato(nombre: "NyanCat");
8         Pajaro p = new Pajaro(nombre: "Krakatau");
9
10        System.out.println("--- --- --- ---");
11        System.out.println("[Fusufumdex]: " + a.mostrarNombre());
12        System.out.println("[Sonido]: PIKAAAAAA-CHUUUUUUUUU");
13        a.hacerSonido();
14        System.out.println("[Alimentación]: Basada en carne");
15        System.out.println(a.comer());
16        System.out.println("--- --- --- ---\n");
17
18        System.out.println("--- --- --- ---");
19        System.out.println("[Fusufumdex]: " + g.mostrarNombre());
20        System.out.println("[Sonido]: NYAM NYAM NYARANYAMNYAM NYARARARANYA");
21        a.hacerSonido();
22        System.out.println("[Alimentación]: Basada en carne");
23        System.out.println(g.comer());
24        System.out.println("--- --- --- ---\n");
25
26        System.out.println("--- --- --- ---");
27        System.out.println("[Fusufumdex]: " + p.mostrarNombre());
28        System.out.println("[Sonido]: KIKIRIKIIIIIII");
29        a.hacerSonido();
30        System.out.println("[Alimentación]: Basada en semillas ");
31        System.out.println(p.comer());
32        System.out.println("--- --- --- ---\n");
33    }
34 }
35 }
```
- Animal.java**:

```
1 package animales;
2
3 public class Animal {
4     String nombre;
5
6     public Animal(String nombre) { this.nombre = nombre; }
7
8     public String mostrarNombre() { return nombre; }
9
10    public void hacerSonido() { System.out.println("*El " + nombre + " hace un sonido*"); }
11
12    public String comer() { return "*El " + nombre + " come carne*"; }
13 }
```
- Descarga.java**:

```
1 package animales;
2
3 public interface Descarga {
4     public void descarga();
5 }
```
- Pajaro.java**:

```
1 package animales;
2
3 public class Pajaro extends Animal implements Descarga {
4     public Pajaro(String nombre) { super(nombre); }
5
6     @Override
7     public void hacerSonido() { System.out.println("*El " + nombre + " canta*"); }
8
9     @Override
10    public void descarga() { System.out.println("*El " + nombre + " vuela*"); }
11 }
```
- Gato.java**:

```
1 package animales;
2
3 public class Gato extends Animal {
4     public Gato(String nombre) { super(nombre); }
5
6     public void hacerSonido() { System.out.println("*El " + nombre + " maulla*"); }
7
8     public String comer() { return "*El " + nombre + " come carne*"; }
9 }
```

Archivos.

Los archivos del programa.

