

# שיעור 13

## סיבוכיות מקום ושלמות ב PSPACE

### 13.1 הגדרה של סיבוכיות מקום

#### הגדרה 13.1 סיבוכיות מקום של מכונת טיורינג

הסיבוכיות מקום של מ"ט  $M$  על קלט  $w$  היא פונקציה  $f(|w|)$  השווה למספר התאי סרט לכל היותר של המכונה  $M$  שבהם נעשה שימוש בחישוב של  $M$  על  $w$ .

#### הגדרה 13.2 המחלקה $SPACE(f(n))$

מחלקת  $SPACE(f(n))$  היא אוסף כל השפות  $L$  עבורן קיימת מכונת טיורינג דטרמיניסטית  $M$  שמכריעה אותה כך ש:

על כל קלט  $w$  באורך  $n = |w|$ , המכונה  $M$  משתמשת לכל היותר  $O(f(n))$  תאי סרט.

.  $\{ \exists \text{ מ"ט } M \text{ שמכריעה } L \text{ ומשתמשת לכל היותר ב- } O(f(n)) \text{ תאי סרט.} \mid L \in SPACE(f(n)) \}$

#### 13.1 דוגמה

נראה כי ניתן לפתור את הבעיה  $SAT$  ע"י אלגוריתם שהוא רץ במקום לינארי. כלומר:

$$SAT \in SPACE(n).$$

תהי  $\phi$  נוסחה בוליאנית כלשהי. נסמן  $n = |\phi|$  ונסמן ב-  $m$  את מספר המשתנים ב-  $\phi$ . נגדיר מכונה  $M$  שפועלת כך:

$$M = \text{על כל קלט } \langle \phi \rangle$$

(1)  $M$  רושמת את המחרוזת  $\langle \phi \rangle$  על סרט הקלט.

(2) לכל השמה  $a_1, a_2, \dots, a_m$  (כאשר  $a_i \in \{0, 1\}$  הוא הערך הנוכחי של  $x_i$ ):

(א)  $M$  רושמת את מחרוזת של ההשמה  $a_1 a_2 \dots a_m$  על סרט העבודה.

(ב)  $M$  מחשבת את הערך של  $\phi$  עבור ההשמה הנוכחית  $a_1, \dots, a_m$  ע"י סריקה של הקלט  $\langle \phi \rangle$  שרשום על סרט הקלט.

(ג) אם מתקבל  $\phi(a_1, \dots, a_m) = 1$  אז  $M$  מקבלת.

(3) אם עבור כל ההשמות התקבל  $\phi(a_1, \dots, a_m) = 0$  אז  $M$  דוחה.

מכאן אנחנו רואים כי המכונה  $M_1$  רצה במקום לינארי. בפרט:

•  $M$  שומרת על סרט העבודה את ההשמה  $a_1 \dots a_m$  וזה נדרש  $O(m)$  תאים.

• המספר המשתנים,  $m$  הוא  $n$  לכל היותר.

• לכן  $M$  רצה במקום  $O(n)$ .

לפיכך:

$$SAT \in SPACE(n).$$

### הגדרה 13.3 המחלקה $NSPACE(f(n))$

מחלקת  $NSPACE(f(n))$  היא אוסף כל השפות  $L$  עבורן קיימת מכונת טיורינג אי-דטרמיניסטית  $N$  שמכריעה אותה כך ש:  
על כל קלט  $w$  באורך  $n = |w|$  המכונה  $N$  משתמשת לכל היותר  $O(f(n))$  תאי סרט מתוך כל המסלולי חישוב של  $N$ .

$NSPACE(f(n)) = \{L \mid \exists \text{ מ"ט א"ד } N \text{ שמכריעה } L \text{ ומשתמשת לכל היותר ב- } O(f(n)) \text{ תאי סרט.}\}$

### דוגמה 13.2

תהי  $ALL_{NFA}$  השפה הבאה:

$$ALL_{NFA} = \{\langle A \rangle \mid L(A) = \Sigma^* \text{ עבור } NFA \text{ } A\}.$$

הוכיחו כי  $ALL_{NFA} \in NSPACE(n)$ .

### פתרון:

הפתרון מתבוסס על זה שזה פשוט יותר לבנות אלגוריתם המכריע את השפה המשלימה:

$$\overline{ALL_{NFA}} = \{\langle A \rangle \mid w \in \Sigma^* \text{ עבור } A \text{ דוחה } w\}.$$

לפני שנתאר את האלגוריתם עצמו, נגדיר סימון שנשתמש בו בבניית האלגוריתם. נניח ש-  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  היא מכונת  $NFA$  כלשהי. תהי  $P(Q)$  הקבוצת החזקה של  $Q$ . עבור כל  $NFA$  הפונקציה המעברים היא מהצורה

$$\delta : Q \times \Sigma \rightarrow P(Q).$$

בהינתן מילה  $w = a_1 a_2 \dots a_n$  כאשר  $a_i \in \Sigma$  הוא התו ה-  $i$  של המילה,  $1 \leq i \leq n$ . נגדיר את הסדרה הבאה:

$$S_0, S_1, S_2, \dots, S_n$$

כאשר

$$S_0 \triangleq \{q_0\}, \quad S_{i+1} \triangleq \delta(S_i, a_i),$$

כאשר  $S_i \in P(Q)$  לכל  $0 \leq i \leq n$ .

### בניית האלגוריתם

נבנה אלגוריתם לא-דטרמיניסטי,  $N$  המכריע את  $\overline{ALL_{NFA}}$  באופן הבא:

$N = \text{"על כל קלט } x$

(1) בודקת אם  $x = \langle M \rangle$ , כאשר  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  היא מכונת  $NFA$ .

• אם לא  $N \Leftarrow$  תדחה.

(2) יהי  $q = |Q|$  מספר המצבים של  $M$ . נגדיר  $S_0 = \{q_0\}$ .

(3)  $N$  מבצעת את הלולאה הבאה:

לכל  $0 \leq i \leq 2^q - 1$

(א) בוחרת באופן אי-דטרמיניסטי תו קלט  $a_i \in \Sigma$ .

(ב) מחשבת

$$S_{i+1} = \delta(S_i, a_i).$$

(ג) אם  $N \Leftarrow S_{i+1} \cap F \neq \emptyset$  תדחה.

(4) אם בסיום הלולאה לא היה מצב-קבלה באף אחת מן הקבוצות  $S_i \Leftarrow N$  תקבל. "

אם  $x \in \overline{ALL_{NFA}}$

$\Leftarrow \langle A \rangle = x$ , כאשר  $A$  היא מכונת  $NFA$ . וקיימת מילה  $w \in \Sigma^*$  כך ש- $A$  תדחה.

$\Leftarrow$  קיימת מילה  $w'$  באורך לכל היותר  $2^q$  ש- $A$  תדחה.

$\Leftarrow$  קיימת ריצה של  $N$  שבה  $N$  בוחרת את התווים של  $w'$  בלולאה.

$\Leftarrow$  במהלך הריצה של  $A$  על  $w'$ , אין מצב קבלה באף אחת מן הקבוצות  $S_i$ .

$\Leftarrow N$  לא דחתה עד סוף הלולאה.

$\Leftarrow$  בסופה  $N$  תקבל.

אם  $x \notin \overline{ALL_{NFA}}$  אז שני מקרים:

**מקרה 1**  $N \Leftarrow x \neq \langle A \rangle$  תדחה בשלב 1.

**מקרה 2**  $x = \langle A \rangle$  ו- $x \in L(A)$ .

$\Leftarrow$  לכל מילה  $w \in \Sigma^*$ , קיים שלב שבו  $A$  נמצא במצב קבלה.

$\Leftarrow$  בכל ריצה של  $N$ , קיימת איטרציה  $i$  עבורה  $S_i \cap F \neq \emptyset$ .

$\Leftarrow$  באיטרציה זו  $N$  תדחה.

$\Leftarrow$  בכל ריצה  $N$ , תדחה.

$\Leftarrow N$  דוחה את  $x$ .

#### הגדרה 13.4 סיבוכיות מקום של בעיה/שפה

בהינתן קלט  $w$  באורך  $n = |w|$ . אומרים כי ניתן להכריעה שפה  $L$  בזמן  $f(n)$  אם קיימת מ"ט  $M$  המכריעה את  $L$  כך שלכל  $w \in \Sigma^*$ , הסיבוכיות מקום של  $M$  על  $w$  חסום ע"י  $f(|w|)$ .

## 13.2 משפט סביץ'

## 13.3 המחלקה PSPACE

#### הגדרה 13.5 PSPACE

PSPACE היא מחלקת כל הבעיות שניתן לפתור על ידי מכונת טיורינג דטרמיניסטית תוך שימוש בסיבוכיות מקום פולינומית.

**הגדרה 13.6 NPSPACE**

NPSPACE היא מחלקת כל הבעיות שניתן לפתור על ידי מכונת טיורינג אי-דטרמיניסטית תוך שימוש בסיבוכיות מקום פולינומית.

**13.4 שלמות ב- PSPACE****13.5 המחלקה L****13.6 המחלקה NL****13.7 שלמות ב- NL****13.8 שיוויון NL ו- coNL**