# שעור 4 ערך המקסמין ומשחקים סכום אפס

## 4.1 ביטחון: מושג המקסמין

אליס (שחקן 1) ובוב (שחקן 2) משחקים את אליס (שחקן 1) ובוב

2 בוב 1 אליס	L	R
T	2, 1	2, -20
M	3,0	-10, 1
В	-100, 2	3, 3

נסמן את כל התשובות הטובות ביותר של השחקנים:

2 בוב 1 אליס	L	R
T	$2, \underline{1}$	2, -20
M	<u>3</u> , 0	-10, 1
В	-100, 2	$\underline{3},\underline{3}$

מכאן השיווי משקל היחיד במשחק זה הוא  $s^*=(B,R)$  עם תשלום. אך בחירות השחקנים של אסטרטגיות אלה מסוכנות!

אליס עשויה להסס מאוד לבחור B, מחשש שמא בוב (שחקן 2) יבחר L (אם משום שאינו רציונלי אם בטעות). כיוון שהתשלום של (B,L) קטסטרופי בשביל אליס, ייתכן שהיא תשחק אסטרטגיה T המבטיחה לה תשלום ללא סיכון להפסיד 100.

אם כן בוב חושב שיש סיכוי שאליס תבחר T הוא יחשוש מלבחור את אסטרטגיה שיוווי המשקל R ולהסתכן בתשלום -20.

L לאור זה ייתכן בוב ישחק אסטרטגיה

למעשה, אסטרטגיה T של אליס (שחקן 1) מבטיחה התשלום הטובה ביותר שניתן לקבל מבלי "לסמוך" על הרציונליות של שחקן 2, ובהנחות הפסימיות ביותר על ההתנהגותו של בוב (שחקן 2.)

באופן הנמוך התשלום הנמוך התשלום  $s_1 \in S_1$  משחק אסטרטגיה מוך ביותר שחקנים. נניח כי שחקנים משחק אסטרטגיה לקבל הוא

$$\min_{t_2 \in S_2} u_1\left(s_1, t_2\right) .$$

שחקו 1 יכול לבחור באסטרטגיה  $s_1$  הממקסמת ערך זה. כלומר, בלי לסמוך על הרציונליות של שאר השחקנים הוא יכול להבטיח לעצמו

$$\underline{\mathbf{v}}_1 = \max_{s_1 \in S_1} \min_{t_2 \in S_2} u_1(s_1, t_2) \ .$$

1 נקרא **ערך המקסמין** של שחקן 1 או **רמת הביטחון** של שחקן  $\underline{\mathbf{v}}_1$  הגודל המבטיחה ערך זה נקראת **אסטרטגיה**  $s_1$  המבטיחה ערך המקסמין.

## דוגמה 4.1 (ערך המקסמין)

מצאו את הערך המקסמין של כל השחקנים במשחק הבא:

2	L	R
T	2, 1	2, -20
M	3,0	-10, 1
В	-100, 2	3, 3

### פתרון:

2	L	R	$ \min_{s_2 \in S_2} u_1(s_1, s_2) $
T	2,1	2, -20	2
M	3,0	-10, 1	-10
В	-100, 2	3,3	-100

$$\underline{\mathbf{v}}_1 = \max_{s_1 \in S_1} \min_{s_2 \in S_2} u_1(s_1, s_2) = 2$$
.

2	L	R
T	2,1	2, -20
M	3,0	-10, 1
B	-100, 2	3,3
$\min_{s_1 \in S_1} u_2(s_1, s_2)$	0	-20

$$\underline{\mathbf{v}}_2 = \max_{s_2 \in S_2} \min_{s_1 \in S_1} u_2(s_1, s_2) = 0 \ .$$

T ערך המקסמין של שחקן 1 הוא 2, ואסטרטגית המקסמין המבטיחה תשלום 1

L ערך המקסמין של שחקן-2 הוא 0, ואסטרטגית המקסמין המבטיחה תשלום 1ה היא

נהוג לרשום את התשלומים המינימלים בטבלה אחת:

2	L	R	$ \min_{s_2 \in S_2} u_1(s_1, s_2) $
T	2,1	2, -20	2
M	3,0	-10, 1	-10
В	-100, 2	3,3	-100
$ \min_{s_1 \in S_1} u_2(s_1, s_2) $	0	-20	$\underline{\underline{v}_1} = 2$ $\underline{\underline{v}_2} = 0$

בתרשים זה, מימין בכל שורה מופיע התשלום הנמוך ביותר לשחקן 1 אם היא בוחרת באסטרטגיה המתאימה לשורה זה. ומתחת לכל עמודה מופיע התשלום הנמוך ביותר לשחקן 2, אם הוא בוחר באסטרטגיה המתאימה לעמודה זו. בפינה הימינית תחתונה של התרשים, באדום מופיעים המקסמין של השחקנים.

שימו לב: אם שני השחקנים בוחרים באסטרטגיות המקסמין שלהם, אז הווקטור אסטרטגיות של המשחק הוא שימו לב: אם שני השחקנים בוחרים באסטרטגיות המקסמין (T,L).

.( ${
m v}_2=1$ ) אשר מהמקסמין שלו 1, אשר גבוהה אחקן 2 מקבל מקבל משלום 1,

### דוגמה 4.2 (ערך המקסמין)

נתון משחק עם שני שחקנים בצורה אסטרטגית כמתואר בטבלה.

2	L	R
T	3, 1	0, 4
В	2,3	1, 1

- א) מצאו אסטרטגיה מקסמין של שחקן 1 והרמת הביטחון שלו.
- ב) מצאו אסטרטגיה מקסמין של שחקן 2 והרמת הביטחון שלו.
- ג) מהם התשלומים לשני השחקנים אם שניהם בוחרים באסטרטגיות המקסמין שלהם.

### פתרון:

(N

I	L	R	$\min_{s_2 \in S_2} u_1(s_1, s_2)$
T	3, 1	0, 4	0
B	2,3	1,1	1

$$\underline{\mathbf{v}}_1 = \max_{s_1 \in S_1} \min_{s_2 \in S_2} u_1(s_1, s_2) = 1 \ .$$

AB ערך המקסמין של שחקן B הוא B ואסטרטגית המקסמין שלו היא

(1

2	L	R
T	3, 1	0, 4
B	2,3	1, 1
$\min_{s_1 \in S_1} u_2(s_1, s_2)$	1	1

$$\underline{\mathbf{v}}_2 = \max_{s_2 \in S_2} \min_{s_1 \in S_1} u_1(s_1, s_2) = 1$$
.

ערך המקסמין של שחקן 2 הוא 1. גם L וגם R הן אסטרטגיות מקסמין.

2	L	R	$\min_{s_2 \in S_2} u_1(s_1, s_2)$
T	3, 1	0, 4	0
В	2,3	1, 1	1
$\min_{s_1 \in S_1} u_2(s_1, s_2)$	1	1	$\underline{\underline{v}_1} = 1$ $\underline{\underline{v}_2} = 1$

לכן כאשר שחקן 2 בוחר באסטרטגיה המסמין שלו, B, וכאשר שחקן 2 בוחר באסטרטגיה המסמין שלו (כן כאשר שחקן u(B,R)=(1,1) או u(B,R)=(1,1) או u(B,R)=(1,1) עבור u(B,R)=(1,1), בהתאם לאסטרטגית המקסמין שיבחר שחקן u(B,R)=(1,1)

## 4.2 משפטים: היחס בין שיווי משקל ואסטרטגית מקסמין

#### משפט 4.1

במשחק n שחקנים, אם אסטרטגיה  $s_i^st$  של שחקן i שולטת (לא בהכרח חזק) על כל שאר האסטרטגיות שלו, אז

- i היא אסטרטגית מקסמין של אסטרטגית  $s_i^st$
- ביותר של שאר השחקנים.  $s_i^st$  לכל ווקטור אסטרטגיות של שאר השחקנים.

#### הוכחה:

i אסטרטגיות של שחקן על כל אה בהכרח האסטרטגיות של שחקן אסטרטגיה איז תהי אסטרטגיה שולטת (לא בהכרח האסטרטגיה של i אסטרטגיה של אסטרטגיה של שחקן ותהי ותהי אסטרטגיה של אסטרטגיה אסטרטגיה של אסטרטגיה של אסטרטגיה של אסטרטגיה של אסטרטגיה של אסטרטגיה של אסטרטגיה אסטרטגיה של אסטרטגיה של

$$u_i(s_i^*, t_{-i}) = \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i^*, s_{-i})$$
.

と

$$\min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i\left(s_i^*, s_{-i}\right) = u_i\left(s_i^*, t_{-i}\right) \ge u_i\left(s_i, t_{-i}\right) \ge \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i\left(s_i, s_{-i}\right) \ .$$

או במילים שקולות:  $\min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i\left(s_i^*, s_{-i}\right) \geq \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i\left(s_i, s_{-i}\right)$  א"ז

$$\min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i\left(s_i^*, s_{-i}\right) = \max_{s_i \in S_i} \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i\left(s_i, s_{-i}\right) = \underline{\mathbf{v}}_i \ .$$

.i אסטרטגיה מקסמין של לפיכך לפיכך היא אסטרטגיה אסטרטגיה לפיכ

מתקיים  $s_{-i} \in S_{-i}$  שולטת חלש על כל שאר האסטרטגיות, אז לכל  $s_i^*$ 

$$u_i(s_i, s_{-i}) \le u_i(s_i^*, s_{-i})$$
.

מכאן  $s_{-i}$  היא תשובה טובה ביותר של שחקן i לכל ווקטור אסטרטגיות שובה טובה ביותר של מכאן

#### משפט 4.2

במשחק n שחקנים, אם לכל שחקן i יש אסטרטגיה  $s_i^st$  ששולטת (לא בהכרח חזק) על כל שאר האסטרטגיות שלו, אז התנאים הבאים מתקיימים.

- . הוא שיווי משקל של שיווי משחק.  $(s_1^*,\cdots,s_n^*)$  הוא המשחק.
  - $oldsymbol{.}i$  בי לכל שחקן  $s_i^*$  ,i היא אסטרטגית מקסמין של שחקן

#### הוכחה:

 $s_i$  נניח כי  $(s_1^*,\cdots,s_n^*)$  ווקטור אסטרטגיות כך ש $s_i^*$  שולטת על כל שאר האסטרטגיות של שחקן אז לפי משפט 4.1 (חלק ב') למעלה,  $s_i^*$  היא תשובה טובה ביותר של שחקן i לכל ווקטור אסטרטגיות של שאר השחקנים. ז"א

$$u_i(s_i^*, s_{-i}) \ge u_i(s_i, s_{-i})$$

. לפיכך הווקטור אסטרטגיות  $s^*=(s_1^*,\cdots,s_n^*)$  הוא נקודת שיווי משקל. לכל שחקן

.i לפי משפט 4.1 (חלק א'),  $s_i^*$  היא אסטרטגית מקסמין של פון לפי לפיכך הווקטור אסטרטגיות אסטרטגיות אסטרטגיות אסטרטגיות אסטרטגיות אסטרטגיות מקסמין.

## למה 4.1

במשחק n שחקנים. אם לכל שחקן יש אסטרטגיה  $s_i^*$  ששולטת חזק על כל שאר האסטרטגיות שלו, אז התנאים הבאים מתקיימים:

- . המשחק שיווי המשקל היחיד אסטרטגיות ( $s_1^*,\dots,s_n^*$ ) הוא היחיד אסטרטגיות (א
- . המשחק. אסטרטגיות היחיד של המשחק הווקטור המשחק הווקטור המשחק ( $s_1^*,\dots,s_n^*$

**הוכחה**: תרגיל בית.

#### משפט 4.3

 $u_i\left(s^*
ight) \geq \mathbf{v}_i$  אם  $s^*$  לכל שחקן אז איווי משקל אז אם א

 $s_i \in S_i$  הוכחה: לכל אסטרטגיה

$$u_i(s_i, s_{-i}^*) \ge \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i, s_{-i})$$
.

לפי ההגדרה של שיווי משקל,  $u_i\left(s^*\right) = \max_{s_i \in S_i} u_i\left(s_i, s^*_{-i}\right)$  מכאן

$$u_{i}(s^{*}) = \max_{s_{i} \in S_{i}} u_{i}(s_{i}, s_{-i}^{*}) \ge \max_{s_{i} \in S_{i}} \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_{i}(s_{i}, s_{-i}) = \underline{\mathbf{v}}_{i}.$$

## 4.3 משחקי שני שחקנים סכום אפס

## הגדרה 4.1 משחק שני שחקנים סכום אפס

מתקיים משחק שני משחקים נקרא משחק סכום אפס אם לכל אוג אסטרטגיות משחק משחק משחקים משחק משחקים מחקיים משחק אפס אם אמ

$$u_1(s_1, s_2) + u_2(s_1, s_2) = 0$$
.

במילים אחרות, משחק שני שחקנים סכום אפס הוא מערכת סגורה מבחינת התשלומים: כל ששחקן אחד מרוויח השחקן השני מפסיד.

ברור אן כן שבמשחק כזה האינטרטסטים של שני השחקנים מנוגדים לחלוטים.

#### דוגמה 4.3 (משחק שני שחקנים סכום אפס)

נתון משחק שני שחקנים סכום אפס הבא.

2	L	C	R
T	3, -3	-5, 5	-2, 2
M	1, -1	4, -4	1, -1
B	6, -6	-3, 3	-5, 5

מצאו את האסטרטגיה מקסמין של כל שחקן.

### פתרון:

2	L	C	R	$\min_{s_2 \in S_2} u_1(s_1, s_2)$
T	3, -3	-5, 5	-2, 2	-5
M	1, -1	4, -4	1, -1	1
В	6, -6	-3, 3	-5, 5	-5
$\min_{s_1 \in S_1} u_2(s_1, s_2)$	-6	-4	-1	$\underline{\underline{v}_1} = 1$ $\underline{\underline{v}_2} = -1$

 $.s^* = (M,R)$  אסטרטגיות המקסמין:

## הגדרה 4.2 פונקצית תשלום של משחק שני שחקנים סכום אפס

נתון משחק שני שחקנים סכום אפס. לכל ווקטור אסטרטגיות  $(s_1,s_2)$ , פונקצית ההתשלום של המשחק מסומנת  $u(s_1,s_2)$  ומוגדרת

$$U(s_1, s_2) = u_1(s_1, s_2) = -u_2(s_1, s_2)$$
.

## דוגמה 4.4 (המשך של דוגמה 4.3)

הטלא למטה מראה את פונקצית התשלום של המשחק סכום אפס בדוגמה הקודמת, לכל ווקטור אסורוגיות של המשחק.

1	L	C	R
T	3	-5	-2
M	1	4	1
B	6	-3	-5

למשל,

$$U(M,L)=1$$
.

## הגדרה 4.3 מטריצת המשחק של משחק שני שחקנים סכום אפס

נתון משחק שני שחקנים סכום אפס ויהי U פונקצית התשלום של המשחק. תהי  $S_1$  קבוצה סודרת של האסטרטגיות של שחקן

$$S_1 = (s_{1,1}, s_{1,2}, \dots, s_{1,m})$$

:2 קבוצה סודרת של האסטרטגיות של פחקן אחקן ותהי

$$S_2 = (s_{2,1}, s_{2,2}, \dots, s_{2,n})$$

ידי i,j -המטריצת המשחק היא מטריצה m imes n אשר האיבר הj ניתן על ידי

$$A_{ij} = U(s_{1,i}, s_{2,j})$$
.

## דוגמה 4.5 (המשך של דוגמה 4.3)

מטריצת המשחק של המשחק בדוגמה הקודמת הינה

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -5 & -2 \\ 1 & 4 & 1 \\ 6 & -3 & -5 \end{pmatrix} .$$

### משפט 4.4 המקסמין והמינמקס של משחק

נתון משחק שני שחקנים סכום אפס.

ערך המקסמין של שחקן 1 נתון על ידי

$$\underline{\mathbf{v}}_1 = \max_{s_1 \in S_1} \min_{s_2 \in S_2} u_1(s_1, s_2) = \max_{s_1 \in S_1} \min_{s_2 \in S_2} U(s_1, s_2) \ .$$

1 אוהי רמת הביטחון של שחקן 1 במשחק: התשלום שהוא יכול להבטיח לעצמו.

הערך המקסמין של שחקן 2 הוא

$$\underline{\mathbf{v}}_2 = \max_{s_2 \in S_2} \min_{s_1 \in S_1} u_2(s_1, s_2) = \max_{s_2 \in S_2} \min_{s_1 \in S_1} \left[ -U(s_1, s_2) \right] = \max_{s_2 \in S_2} \left[ -\max_{s_1 \in S_1} U(s_1, s_2) \right] = -\min_{s_2 \in S_2} \max_{s_1 \in S_1} U(s_1, s_2)$$

נגדיר הערך המקסמין של המשחק מסומן  $\underline{\mathrm{v}}$  ומוגדר

$$\underline{\mathbf{v}} = \max_{s_1 \in S_1} \min_{s_2 \in S_2} U(s_1, s_2) .$$

הערך המינמקס של המשחק מסומן ⊽ ומוגדר

$$\bar{\mathbf{v}} = \min_{s_2 \in S_2} \max_{s_1 \in S_1} U(s_1, s_2)$$

:המשמעות

שחקן 1 יכול להבטיח שיקבל לפחות  $\underline{\mathrm{v}}$ 

 $\overline{v}$  שחקן 2 יכול להבטיח שישלם לכל היותר

אסטרטגיה של שחקן 1 המבטיחה את ע נקראת אסטרטגיה מקסמין. אסטרטגיה של שחקן 2 המבטיחה את  $\overline{\mathbf{v}}$  נקראת אסטרטגיה מינמקס.

## דוגמה 4.6 ( המקסמין ומינמקס של מששס"א )

נתון המשחק סכום אפס הבא בצורה אסטרטגית.

$\begin{array}{ c c c }\hline 2\\ 1 \end{array}$	L	R
T	3, -3	-2, 2
В	-1, 1	5, -5

מצאו את המקסמין, המינמקס האסטרטגיה מקסמין והאסטרטגיה מינמקס של המשחק.

## פתרון:

הפונקצית התשלום של המשחק היא:

1	L	R
T	3	-2
B	-1	5

נחשב את המקסמין והמינמקס על פי הטבלא של הפונקצית תשלום:

2	L	R	$\min_{s_2 \in S_2} U$
T	3	-2	-2
В	-1	5	-1
$\max_{s_1 \in S_1} U$	3	5	$\underline{\underline{v}} = -1$ $\overline{v} = 3$

$$\begin{split} \underline{\mathbf{v}} &= \max_{s_1 \in S_1} \min_{s_2 \in S_2} U = -1 \ , \\ \overline{\mathbf{v}} &= \max_{s_2 \in S_2} \min_{s_1 \in S_1} U = 3 \ . \end{split}$$

B האסטרטגיה המקסמין של החקן היא L היא D היא שחקן המינמקס של האסטרטגיה המינמקס של היא

## דוגמה 4.7 (המקסמין ומינמקס של מששס"א)

מצאו את ערך המקסמין, ערך המינמקס, אסטרטגיה מקסמין ואסטרטגיה מינמקס של המשחק סכופ אפב הבא:

1 2	L	R
T	-2	5
B	3	0

#### פתרון:

הפונקצית התשלום כבר נתון בשאלה. נחשב את המקסמין והמינמקס על פי הטבלא של הפונקצית תשלום:

2	L	R	$\left  \min_{s_2 \in S_2} u(s_1, s_2) \right $
T	-2	5	-2
В	3	0	0
$\max_{s_1 \in S_1} u(s_1, s_2)$	3	5	$\underline{v} = 0$ $\overline{v} = 5$

 $\underline{\mathbf{v}} = \max_{s_1 \in S_1} \min_{s_2 \in S_2} u(s_1, s_2) = 0$  . ערך המקסמין של המשחק הוא

 $\overline{\mathbf{v}} = \min_{\mathbf{c}, \mathbf{c}} \max_{\mathbf{c}, \mathbf{c}} u(s_1, s_2) = 3$  . ערך המינמקס של המשחק של

B אסטרטגיה המקסמין היא:

.L אסטרטגיה המינמקס היא:

#### משמעות:

B אינו יכול להבטיח יותר מ- B ואסטרטגיה המקסמין היא

 $\perp L$  שחקן  $\perp L$  אינו יכול להבטיח (שישלם) פחות מ- $\perp R$  ואסטרטגיה המינמקס היא

### הגדרה 4.4 ערך המשחק ואסטרטגיות אופטימליות

נתון משחק שני שחקנים סכום אפס.

אם מתקיים  $\overline{v}=\overline{v}$  אז אומרים כי הגודל

 $v = v = \overline{v}$ 

הוא הערך של המשחק.

במקרה זה הווקטור אסטרטגיות אשר מבטיח הערך של המשחק נקרא **ווקטור אסטרטגיות אופטימלי.** 

#### דוגמה 4.8 (משחק סכום אפס אשר יש לו ערך)

נתון המשחק שני שחקנים סכום אפס הבא.

1 2	L	C	R
T	3	-5	-2
M	1	4	1
B	6	-3	-5

נחשב את המקסמין והמינמקס שלו:

2	L	C	R	$\min_{s_2 \in S_2} u(s_1, s_2)$
T	3	-5	-2	-5
M	1	4	1	1
В	6	-3	-5	-5
$\max_{s_1 \in S_1} u(s_1, s_2)$	6	4	1	$\underline{v} = 1$ $\overline{v} = 1$

$$\overline{\mathbf{v}} = 1 = \underline{\mathbf{v}}$$

 $\mathbf{v} = 1$  לכן הערך המשחק הוא

 $.s^* = (s_1^*, s_2^*) = (M, R) \, :$ הוקטות האופטימלי האופטימלי

M שחקן 1 יכול להבטיח שיקבל לפחות 1 באמצעות האסטרטגיה האופימלית

R שחקן יכול להבטיח שישלם לכל היותר באמצעות האסטרטגיה האופימלית

. נשים לב s=(M,R) גם שיווי משקל נאש של המשחק.

## 4.4 משפט המקסמין

## משפט 4.5 משפט המקסמין

נתון משחק שני שחקנים סכום אפס. יהי  $\underline{\mathrm{v}}$  הערך המקסמין ו-  $\overline{\mathrm{v}}$  הערך המינמקס. אזי

$$\underline{v} \leq \overline{v}$$
.

הוכחה: תהיA המטריצה של המשחק. אז

$$\underline{\mathbf{v}} = \max_{i} \min_{j} A_{ij} \ , \qquad \overline{\mathbf{v}} = \min_{j} \max_{i} A_{ij} \ .$$

, $\min_{j} A_{ij} \leq A_{ij}$  נשים לב כי לכל לכל מתקיים

 $\max_i A_{ij} \geq A_{ij}$  ולכל i, מתקיים מכאן

$$\min_{j} A_{ij} \le A_{ij} \le \max_{i} A_{ij}$$

ולכן

$$\min_{i} A_{ij} \le \max_{i} A_{ij} \tag{*}$$

נשים לב כי הצד ימין לא תלוי על i. ז"א משוואה (\*) מתקיימת לכל i. בפרט, ניתן לקחת את ה- i אשר ממקסם את הצד ימין והרי נקבל

$$\max_{i} \min_{j} A_{ij} \le \max_{i} A_{ij} \tag{#}$$

כעת נשים לב כי הצד שמאל לא תלוי על j. ז"א משוואה (#) מתקיימת לכל j. בפרט, ניתן לקחת את ה- j אשר ממזער את הצד ימין והרי נקבל

$$\max_{i} \min_{j} A_{ij} \le \min_{j} \max_{i} A_{ij}$$

מש"ל.

## 4.5 משפט השקילות בין שיווי משקל לבין אסטרטגיה אופטימלית

#### משפט 4.6

אם למשחק שני שחקנים סכום אפס יש ערך v, אם אם אם איז שמחק שני שחקנים סכום אפס יש ערך  $s^*=(s_1^*,s_2^*)$  אזי שמחק שיווי משקל עם תשלום תשלום  $s^*=(s_1^*,s_2^*)$ 

הוכחה:  $s_1^*, s_2^*$  אסטרטגיות אופטימליות. לכן

$$u\left(s_{1}^{*}, s_{2}\right) \geq v \qquad \forall s_{2} \in S_{2} , \qquad (*1)$$

$$u\left(s_{1}, s_{2}^{*}\right) \leq v \qquad \qquad \forall s_{1} \in S_{1} . \tag{*2}$$

 $u\left(s_1^*,s_2^*\right)\geq {\bf v}$  על ידי הצבת  $s_2^*$  במשוואה (1\*), נקבל כי  $u\left(s_1^*,s_2^*\right)\leq {\bf v}$  על ידי הצבת  $s_1^*$  במשוואה (2\*), נקבל כי

$$\mathbf{v} = u(s_1^*, s_2^*)$$
.

נציב זאת במשוואות (1\*) ו- (2\*) ונקבל

$$u(s_1^*, s_2) \ge u(s_1^*, s_2^*) \quad \Rightarrow \quad -u_2(s_1^*, s_2) \ge -u_2(s_1^*, s_2^*) \quad \Rightarrow \quad u_2(s_1^*, s_2^*) \ge u_2(s_1^*, s_2) .$$

-1  $\forall s_2 \in S_2$ 

$$u(s_1, s_2^*) \le u(s_1^*, s_2^*) \quad \Rightarrow \quad u_1(s_1, s_2^*) \le u_1(s_1^*, s_2^*) \quad \Rightarrow \quad u_1(s_1^*, s_2^*) \ge u_1(s_1, s_2^*).$$

 $\forall s_1 \in S_1$ 

 $({f v}, -{f v})$  הוא שיווי משקל עם תשלום ( $s_1^*, s_2^*$ ) לכן

#### משפט 4.7

,v =  $u\left(s_1^*,s_2^*\right)$  ערך ערך למשחק שני שחקנים שני משקל, אווי אווי אווי אווי אווי אפס, אם אפס, אם במשחק שני שחקנים סכום אפס, אם  $s^*=(s_1^*,s_2^*)$  הן אסטרטגיות אופטימליות.

: מכיוון ש-  $(s_1^*,s_2^*)$  הוא שיווי משקל, שום שחקן אינו יכול להרוויח על ידי סטייה:

$$u_1\left(s_1,s_2^*\right) \leq u_1\left(s_1^*,s_2^*\right) \quad \Rightarrow \quad u\left(s_1,s_2^*\right) \leq u\left(s_1^*,s_2^*\right) \quad \forall s_1 \in S_1 \; , \quad \text{(#1)}$$

$$u_{2}\left(s_{1}^{*},s_{2}\right)\leq u_{2}\left(s_{1}^{*},s_{2}^{*}\right)\quad \Rightarrow\quad -u_{2}\left(s_{1}^{*},s_{2}\right)\geq -u_{2}\left(s_{1}^{*},s_{2}^{*}\right)\quad \Rightarrow\quad u\left(s_{1}^{*},s_{2}\right)\geq u\left(s_{1}^{*},s_{2}^{*}\right)\quad \forall s_{2}\in S_{2}\;. \tag{#2}$$

. נסמן ערך המשחק עונייח כי  $\mathbf{v} = u\left(s_1^*, s_2^*\right)$  נסמן

ממשוואה (#2) נקבל

$$u\left(s_{1}^{*},s_{2}\right)\leq\mathbf{v}\quad\forall s_{2}\in S_{2}\quad\Rightarrow\quad\min_{s_{2}\in S_{2}}u\left(s_{1}^{*},s_{2}\right)\geq\mathbf{v}\quad\Rightarrow\quad\max_{s_{1}\in S_{1}}\min_{s_{2}\in S_{2}}u\left(s_{1}^{*},s_{2}\right)\geq\mathbf{v}\quad\Rightarrow\quad\underline{\mathbf{v}}\geq\mathbf{v}\;.$$

 $\max_{s_1 \in S_1} u\left(s_1, s_2^*\right) \leq \mathbf{v} \ \mathbf{j}$ ולכן