

תרגילים 9: סיבוכיות

**שאלה 1** תהי  $MOD$  השפה שמוגדרת:  $MOD = \{ \langle a, b, m \rangle \mid a \equiv b \pmod{m}, a, b, m \in \mathbb{N} \}$   
הוכיחו כי  $MOD \in P$ .

**שאלה 2** תהי  $MODEXP$  השפה שמוגדרת:  
 $MODEXP = \{ \langle a, b, c, p \rangle \mid a^b \equiv c \pmod{p}, a, b, c, p \in \mathbb{N} \}$ .  
הוכיחו כי  $MODEXP \in P$ .

**שאלה 3** נתונות שתי בעיות  $A$  ו- $B$  מעל אותו אלפיביט  $\Sigma$ , שני אלגוריתמי אימות  $V_1$  ו- $V_2$  עבור  $A$  ו- $B$  (בהתאמה) הרצים בזמן פולינומיאלי.

(א) בנו אלגוריתם אימות  $V$  עבור הבעיה  $A \cup B$ . תארו במילים את האלגוריתם והוכיחו את נכונה הבניה.

(ב) הוכיחו כי אלגוריתם שבניתם בסעיף א' רץ בזמן פולינומיאלי.

**שאלה 4** בעיית  $PARTITION$  מוגדרת באופן הבא:

בהינתן קבוצת מספרים  $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ , האם קיימת חלוקה של  $A$  לשתי קבוצות  $A_1$  ו- $A_2$  כך ש-

$$A_1 \cap A_2 = \emptyset \bullet$$

$$A_1 \cup A_2 = A \bullet$$

$$\sum_{a_i \in A_1} a_i = \sum_{a_i \in A_2} a_i = \frac{1}{2} \sum_{a_i \in A} a_i \bullet$$

בנו מכונת טיורינג אי-דטרמיניסטית המכריעה את  $PARTITION$  בזמן פולינומיאלי.

**שאלה 5** נתונה בעיה  $A$  ונתון אלגוריתם  $M_A$  המכריע את  $A$  בזמן פולינומיאלי. נגדיר את הבעיה

$$B = \{ ww \mid w \in A \}$$

(א) בנו אלגוריתם  $M_B$  המכריע את  $B$ . תארו במילים את האלגוריתם והוכיחו את נכונות הבניה.

(ב) האם האלגוריתם שבניתם רץ בזמן פולינומיאלי? הסבירו.

**שאלה 6** קבעו אם הטענה הבאה נכונה, לא נכונה או שקולה לשאלה פתוחה:

קיים אלגוריתם המקבל כקלט גרף לא מכוון  $G$  ומכריע בזמן פולינומיאלי האם  $G$  מכיל קבוצה בלתי תלויה בגודל 1000.

**שאלה 7** בעיית  $2COLOR$  מוגדרת באופן הבא:

בהינתן גרף (לא מכוון)  $G = (V, E)$ , האם קיימת פונקציית צביעה  $c : V \rightarrow \{\text{red}, \text{blue}\}$  כך שלכל קשת  $(u, w) \in E$  מתקיים  $c(u) \neq c(w)$ ?  
 נגדיר:  
 $2COLOR = \{ \langle G \rangle \mid G \text{ ניתנת לצביעה חוקית ב-2 צבעים} \}$   
 הוכיחו:  $2COLOR \in P$ .

## תשובות

שאלה 1

נבנה אלגוריתם אשר מכריע את  $MOD$  בזמן פולינומיאלי:

בניית האלגוריתם

$MODEQV = \text{"על קלט } x$ :

(1) בודק אם  $x = \langle a, b, m \rangle$  כאשר  $a, b, m$  טבעיים.

• אם לא  $\Leftarrow$  דוחה.

(2) מחשב  $x = |a - b|$ .

(3) מאתחל  $r \leftarrow x$ .

(4) כל עוד ש-  $r \geq m$ :

•  $r \leftarrow r - m$

(5) • אם  $r = 0 \Leftarrow$  מקבל.

• אחרת דוחה.

נכונותהוכחה לכיוון  $\Leftarrow$ 

אם  $a \equiv b \pmod{m}$

$\Leftarrow m \mid a - b$

$\Leftarrow m \mid x$  כאשר  $x = |a - b|$

$\Leftarrow$  קיים שלם  $q$  כך ש:  $x = qm$

$\Leftarrow$  אחרי  $q$  איטרציות של הלולאה האלגוריתם יפלוט  $r = 0$

$\Leftarrow MODEQV$  יקבל.

הוכחה לכיוון  $\Rightarrow$ 

אם  $a \not\equiv b \pmod{m}$

$\Leftarrow m \nmid a - b$

$\Leftarrow m \nmid x$  כאשר  $x = |a - b|$

$\Leftarrow$  לא קיים שלם  $q$  כך ש:  $x = qm$

$\Leftarrow$  אחרי  $\left\lfloor \frac{x}{m} \right\rfloor$  איטרציות הלולאה תסתיים ותפלוט  $r \neq 0$

$\Leftarrow$   $MODEQV$  ידחה.

### סיבוכיות זמן

- יהי  $n = |\langle a, b, m \rangle|$  האורך שד הקלט.
- בשלב (1)  $MODEQV$  סורק את הקלט ודורש  $O(n)$  צעדים.
- הסיבוכיות זמן של החיסור בשלב (2) הוא  $O(n)$ .
- הלולאה מתבצעת לכל היותר  $x$  פעמים. לכן יהיו  $O(n)$  איטרציות.
- בכל איטרציה  $MODEQV$  מחשב את החיסור  $r - m$  אשר דורש לכל היותר  $O(n)$  צעדי חישוב.
- לכן הלולאה מתבצעת בכל היותר  $O(n^2)$  צעדים.
- לכן  $MODEQV$  עולה  $O(n^2)$  צעדי חישוב לכל היותר.  
לכן:  $MOD \in TIME(n^2)$ .
- מצאנו אלגוריתם שמכריע  $MOD$  בזמן פולינומיאלי לפיכך  
 $MOD \in P$ .

## שאלה 2 נבנה מכונת טיורינג $M$ שמכריעה את $MODEXP$ בזמן פולינומיאלי.

### הרעיון של האלגוריתם

ראשית נסביר את השיטה של האלגוריתם שמחשב חזקה מודולרית:  $a^b \bmod p$ .

נתונה חזקה מודולרית

$$a^b \bmod p$$

החזקה  $b$  מתפרקת לצירוף לינארי של חזקות של 2 באופן הבא:

$$b = b_k 2^k + b_{k-1} 2^{k-1} + \dots + b_1 2^1 + b_0 2^0 = b_k \beta^k + b_{k-1} \beta^{k-1} + \dots + b_1 \beta^1 + b_0 \beta^0,$$

כאשר  $\beta^i = 2^i$  וכל  $b_i$  שווה ל-0 או 1. למעשה הפירוק הזה הוא הייצוג בינארי של  $b$ :

$$b = [b_k b_{k-1} \dots b_1 b_0]_2$$

כאשר  $[\dots]_2$  מסמן ייצוג של מספר שלם בבסיס בינארי. מכאן:

$$a^b \bmod p = a^{b_k \beta^k + b_{k-1} \beta^{k-1} + \dots + b_1 \beta^1 + b_0} \bmod p = a^{b_k \beta^k} a^{b_{k-1} \beta^{k-1}} \dots a^{b_1 \beta^1} a^{b_0} \bmod p$$

לפי תכונת הכפל של היחס מודולרי:

$$a^b \bmod p = (a^{b_k \beta^k} \bmod p) (a^{b_{k-1} \beta^{k-1}} \bmod p) \dots (a^{b_1 \beta^1} \bmod p) (a^{b_0} \bmod p) \bmod p.$$

כעת נרשום את הביטוי הזה בצורה הבאה:

$$a^b \bmod p = (x_k \bmod p) (x_{k-1} \bmod p) \dots (x_1 \bmod p) (x_0 \bmod p) \bmod p. \quad (1^*)$$

כאשר

$$\forall 0 \leq i \leq k \quad x_i = \begin{cases} a^{2^i} & : b_i = 1 \\ 1 & : b_i = 0 \end{cases} .$$

אפילו יותר מזה, מכיוון ש-  $2^i = (2^{i-1})^2$  אז אפשר לגזור את היחס רקורסיבי הבא. אם נגדיר

$$z_i = a^{2^i} \bmod p$$

אזי

$$z_i = \left(a^{2^{i-1}}\right)^2 \bmod p = \left(a^{2^{i-1}} \bmod p\right) \left(a^{2^{i-1}} \bmod p\right) \bmod p = z_{i-1}^2 \bmod p .$$

שימו לב:

$$x_i = \begin{cases} z_i & : b_i = 1 , \\ 1 & : b_i = 0 . \end{cases} \quad (*)2$$

האלגוריתם עצמו שמחשב את  $a^b \bmod p$  עושה שימוש של התכונה  $(*)2$  משוואה  $(1*)$ .

### בניית האלגוריתם

$M = \text{"על הקלט } \langle a, b, c, p \rangle$ , כאשר  $a, b, c, p$  שלמים בייצוג בינארי:

(1) מאתחלת:

- $z \leftarrow a \bmod p$
- $x \leftarrow 1$
- $i \leftarrow 0$

(2) אם הייצוג בינארי של  $b$  הוא  $b = b_k b_{n-1} \dots b_1 b_0$  אז לכל  $0 \leq i \leq k$ :

- אם  $b_i = 1$ :
- $x \leftarrow x \cdot z \bmod p$
- $z \leftarrow z^2 \bmod p$
- $i \leftarrow i + 1$

(3) אם  $M \Leftarrow x \equiv c \bmod p$  מקבלת.

- אחרת  $M$  דוחה. "

למטה האלגוריתם הזה רשום בסימון של אלגוריתמים.

---

**Algorithm 1** MODEXP

---

```

1: Input: Integers  $a, b, c, p$  in binary representation.
2:  $z \leftarrow a \bmod p$ .
3:  $x \leftarrow 1$ 
4:  $i \leftarrow 0$ 
5: while  $i \leq k$  do
6:   if  $b_i = 1$  then
7:      $x \leftarrow x \cdot z \bmod p$ 
8:   end if
9:    $z \leftarrow z^2 \bmod p$ 
10:   $i \leftarrow i + 1$ 
11: end while
12: if  $x \equiv c \bmod p$  then
13:   accept
14: else
15:   reject
16: end if

```

---

סיבוכיות זמן

- נסמן אורך הקלט:  $n = |\langle a, b, c, p \rangle|$ .
- בשלב (1) האתחול  $x \leftarrow 1$  עולה  $O(1)$  וגם  $i \leftarrow 0$  עולה  $O(1)$ .
- השמה  $z \leftarrow a \bmod p$  דורש חישוב של  $a \bmod p$  בעזרת האלגוריתם *DIVISION* שראינו בכיתה ע"י האלגוריתם החילוק של אוקלידס, שעולה  $O(n^2)$ .
- הלולאה מבצעת  $k$  איטרציות, כאשר  $k$  הוא המספר ספרות בייצוג בינארי של החזקה  $b$ . מכיוון ש-  $b \leq n$  אז הלולאה מבצעת  $O(n)$  איטרציות לכל היותר.
- בכל איטרציה  $M$  מחשבת  $z^2 \bmod p$ , ולפעמים  $xz \bmod p$ , בעזרת האלגוריתם החילוק של אוקלידס ע"י האלגוריתם *DIVISION* שעולה  $O(n^2)$ .
- לבסוף  $M$  בודקת אם  $x \equiv c \pmod{p}$  בעזרת האלגוריתם *MODEQV* מסעיף א) שעולה  $O(n^2)$  צעדי חישוב לכל היותר.

- לפיכך  $M$  מבצעת לכל היותר

$$O(1) + O(1) + O(n) + O(n)O(n^2) + O(n^2) = O(n^3).$$

מכאן המכונה מכריעה את *MODEXP* בזמן  $O(n^3)$ . לכן:

$$MODEXP \in TIME(n^3) \Rightarrow MODEXP \in P.$$

**שאלה 3**(א) הרעיון:

$V$  מקבל בקלט זוג  $(w, y)$  ורוצה לבדוק האם  $y$  הוא עדות לזה ש-  $w \in A \cup B$ .

לצורך זה  $V$  מריץ את  $V_1$  על הזוג  $(w, y)$ .  
 אם  $V_1$  קיבל אזי  $V$  מקבל.  
 אחרת,  $V$  מריץ את  $V_2$  על הזוג  $(w, y)$  ועונה כמוה.

האלגוריתם

$V = \text{על קלט } (w, y):$

1) מריץ את  $V_1$  על  $(w, y)$ .

- אם  $V_1$  מקבל  $\Leftarrow V$  מקבל.
- אם  $V_1$  דוחה  $\Leftarrow V$  מריץ את  $V_2$  על  $(w, y)$  ועונה כמוה.

נכונות

אם  $w \in A \cup B$

$\Leftarrow w \in A$  או  $w \in B$

$\Leftarrow$  קיימת עדות  $y$  כך ש-  $V_1$  מקבל את הזוג  $(w, y)$  או  $V_2$  מקבל את הזוג  $(w, y)$ .

$\Leftarrow$  קיימת עדות  $y$  כך ש-  $V$  מקבל את הזוג  $(w, y)$ .

אם  $w \notin A \cup B$

$\Leftarrow w \notin A$  וגם  $w \notin B$

$\Leftarrow$  לכל עדות  $y$ ,  $V_1$  דוחה את הזוג  $(w, y)$  וגם  $V_2$  דוחה את הזוג  $(w, y)$ .

$\Leftarrow$  לכל עדות  $y$ ,  $V$  דוחה את הזוג  $(w, y)$ .

(ב) נסמן  $p_1$  הפולינום של  $V_1$ .

נסמן  $p_2$  הפולינום של  $V_2$ .

אזי זמן הריצה של  $V$  חסום על ידי  $O(p_1(|w|) + p_2(|w|))$  ולכן  $V$  פולינומיאלי בגודל  $|w|$ .

**שאלה 4** נבנה מ"ט א"ד  $M$  המכרעיה את  $PARTITION$  בזמן פולינומיאלי.

$M = \text{על קלט } \langle A \rangle:$

(1) בוחרת באופן א"ד תת-קבוצות  $A_1$  של  $A$ .

(2) בודקת האם סכום האיברים של  $A_1$  שווה חצי מסכום האיברים של  $A$ .

• אם כן  $\Leftarrow$  מקבלת.

• אם לא  $\Leftarrow$  דוחה.

נכונות הבנייה

אם  $\langle A \rangle \in PARTITION$

$$\Leftarrow \text{קיימת חלוקה של } A \text{ ל- } A_1 \text{ ו- } A_2 \text{ כך ש- } \sum_{a_i \in A_1} a_i = \sum_{a_i \in A_2} a_i = \frac{1}{2} \sum_{a_i \in A} a_i$$

$\Leftarrow$  קיימת ריצה של  $M$  בה תבחר את  $A_1$  ותבדוק שהסכום שלה שווה חצי הסכום של  $A$

$\Leftarrow$  קיימת ריצה של  $M$  בה תקבל את  $\langle A \rangle$ .

אם  $\langle A \rangle \notin PARTITION$

$$\Leftarrow \text{לא קיימת חלוקה של } A \text{ ל- } A_1 \text{ ו- } A_2 \text{ כך ש- } \sum_{a_i \in A_1} a_i = \sum_{a_i \in A_2} a_i = \frac{1}{2} \sum_{a_i \in A} a_i$$

$\Leftarrow$  בכל ריצה של  $M$  על  $A$  היא תבחר תת-קבוצה  $A_1$  ותבדוק ותדחה

$\Leftarrow$  בכל ריצה של  $M$  על  $\langle A \rangle$ ,  $M$  תדחה את  $\langle A \rangle$ .

זמן הריצה של  $M$  פולינומיאלי בגודל הקלט  $\langle A \rangle$ .

## שאלה 5

(א)  $w' = \sigma_1 \dots \sigma_n$  על קלט  $M_B$

(1) אם  $w' = \varepsilon$  מריץ את  $M_A$  על  $w'$ .

• אם  $M_A$  מקבל  $\Leftarrow$  מקבל  $M_B$ .

• אם  $M_A$  דוחה  $\Leftarrow$  דוחה  $M_B$ .

(2)  $i \leftarrow 1$

(3) בודק האם  $\sigma_1 \dots \sigma_i = \sigma_{i+1} \dots \sigma_n$  (או לבדוק האם  $i = \frac{n}{2}$ )

• אם כן  $\Leftarrow$  מריץ את  $M_A$  על  $\sigma_1 \dots \sigma_i$ .

◦ אם  $M_A$  מקבל  $\Leftarrow$  מקבל  $M_B$ .

◦ אם  $M_A$  דוחה  $\Leftarrow$  דוחה  $M_B$ .

(4)  $i \leftarrow i + 1$

(5) אם  $i < n$  חוזר ל-(3).

• אחרת  $M_B$  דוחה.



נכונות

אם  $w' \in B \Leftarrow$  שני מקרים:

•  $w' = \varepsilon$  וגם  $M_B \Leftarrow \varepsilon \in A$  מקבלת את  $w'$ .

•  $w' = ww \neq \varepsilon$  וגם  $w \in A \Leftarrow$  עבור  $i = \frac{|w'|}{2}$  מתקיים  $\sigma_1 \cdots \sigma_i = \sigma_{i+1} \cdots \sigma_n$  וגם  $\sigma_1 \cdots \sigma_i \in A \Leftarrow$  באיטרציה  $i$ ,  $M_B$  מקבלת את  $w'$ .

אם  $w' \notin B \Leftarrow$  שני מקרים:

•  $w' = \varepsilon$  וגם  $\varepsilon \notin A \Leftarrow M_B$  דוחה את  $w'$ .

•  $w' \neq \varepsilon \Leftarrow$  שני מקרים

◦ עבור  $i = \frac{|w'|}{2}$  מתקיים  $\sigma_1 \cdots \sigma_i \neq \sigma_{i+1} \cdots \sigma_n \Leftarrow M_B$  דוחה את  $w'$ .

◦ עבור  $i = \frac{|w'|}{2}$  מתקיים  $\sigma_1 \cdots \sigma_i = \sigma_{i+1} \cdots \sigma_n$  אבל  $\sigma_1 \cdots \sigma_i \notin A \Leftarrow M_B$  דוחה את  $w'$ .

(ב) נסמן ב-  $p_A$  הפולינום של  $M_A$ .

מבצעים לכל היותר  $|w'|$  איטרציות ובכל איטרציה עושים בדיקה האם  $\sigma_1 \cdots \sigma_i = \sigma_{i+1} \cdots \sigma_n$  בזמן  $O(|w'|)$ , ואם כן, מריצים את  $M_A$  על  $\sigma_1 \cdots \sigma_i$  בזמן  $p_A(|w'|)$ .

ולכן זמן הריצה הוא

$$O(|w'|^2 + p_A(|w'|))$$

שאלה 6 הטענה נכונה.

ניתן לבנות אלגוריתם שיעבור על כל התת-קבוצות בגודל 1000 קודקודים מ-  $G$  ויבדוק לכל תת-קבוצה האם היא קבוצה בלתי תלויה בזמן פולינומיאלי ויחזיר תשובה בהתאם.

מכיוון שמספר התת-קבוצות בגודל 1000 שווה  $\approx 2^{1000}$  שזה קבוע, זמן הריצה של האלגוריתם פולינומיאלי.

שאלה 7בניית המכונה

נבנה מ"ט דטרמיניסטית  $M$  שמכריעה את  $2COLOR$  בזמן פולינומיאלי.  
 $M = "$  על קלט  $x$ :

(1) בודקת אם  $x = \langle G \rangle$  כאשר  $G = (V, E)$  גרף לא מכוון.

• אם לא  $\Leftarrow$  דוחה.

(2) מאתחלת כל קודקוד בקבוצת הקודקודים כ "לא צבוע".

(3) לכל קודקוד  $s \in V$ :

• אם  $s$  לא צבוע אז מגדירה

$$c(s) = \text{red}.$$

• לכל צלע  $(u, w) \in E$ :

• אם  $u$  צבוע ו- $w$  לא צבוע אז:

• אם  $u$  לא צבוע ו- $w$  צבוע אז:

• אם  $u$  צבוע וגם  $w$  צבוע וגם  $c(u) = c(w)$  אז דוחה.

הצבע ההפוך מ-  $c(u)$   $c(w) =$

הצבע ההפוך מ-  $c(w)$   $c(u) =$

(4) עם בסוף הלולאה  $M$  לא דחתה אז מקבלת.

### הוכחת הנכונות

#### הוכחה לכיוון $\Leftarrow$

אם  $x \in 2COLOR$

$\Leftarrow$  כאשר  $x = \langle G \rangle$  גרף  $G$  לא מכון ו-  $\langle G \rangle \in 2COLOR$ .

$\Leftarrow$  קיימת פונקציית בצביעה כך ש-  $c(u) \neq c(w)$  לכל  $(u, w) \in E$ .

$\Leftarrow$  לכל קודקוד  $s \in V$ , כל צלע  $(u, w)$  שניתן להגיע אליה מ-  $s$  מקיימת:  $c(u) \neq c(w)$ .

$\Leftarrow$  באף איטרציה של הלולאה  $M$  לא תדחה.

$\Leftarrow$   $M$  תקבל.

#### הוכחה לכיוון $\Rightarrow$

אם  $x \notin 2COLOR$

$\Leftarrow$  כאשר  $x = \langle G \rangle$  גרף  $G$  לא מכון ו-  $\langle G \rangle \notin 2COLOR$ .

$\Leftarrow$  לא קיימת פונקציית צביעה כך ש-  $c(u) \neq c(w)$  לכל  $(u, w) \in E$ .

$\Leftarrow$  אם נצבע את הקודקודים של  $G$  לפי האלגוריתם של  $M$ , נמצא קודקוד  $s \in V$ , כך שקיימת צלע  $(u, w)$  שניתן להגיע אליה מ-  $s$  עבורה  $c(u) = c(w)$ .

$\Leftarrow$  קיימת איטרציה של  $M$  שבה  $M$  תדחה.