

## דואפול

## שאלה 1

- (א) שני יצרניים מייצרים אותו מוצר שוקולד ומתחרים על שוק הקונים הפוטנציאליים. היצרנים מחליטים בו-זמנית על הכמות שהם ייצרו. ההיצע הכולל קובע את מחיר המוצר, והוא זהה לשני היצרנים. פרמטר הביקוש ידוע לשני השחקנים ושווה ל-9. עלות הייצור של יחידה ליצרן הראשון היא 2 וליצרן השני היא 3. חשבו את שיווי המשקל.
- (ב) מצאו את הרווח לכל יצרן, אם כל יצרן בוחר באסטרטגיה אופטימלית.
- (ג) נתון משחק שני שחקנים. הוכיחו: אם כל שחקן משחק באסטרטגית שיווי משקל, התשלום לכל שחקן גדול או שווה לערך המקסימין (maxmin) שלו(ה).

**שאלה 2** שני יצרניים 1 ו-2 מייצרים אותו מוצר ומתחרים על שוק הקונים הפוטנציאליים. יהי  $q_1$  כמות המוצר שיצרן 1 מייצר ו- $q_2$  כמות המוצר שיצרן 2 מייצר. שחקן 1 בוחר את המחיר של המוצר שלו להיות  $p_1$  ליחידה, ושחקן 2 בוחר את המחיר של המוצר שלו להיות  $p_2$  ליחידה. הכמות  $q_1$  ששחקן 1 צריך לייצר נקבע על ידי הפונקציה

$$q_1 = a - p_1 + bp_2$$

כאשר  $b > 0$  והכמות  $q_2$  ששחקן 2 צריך לייצר נקבע על ידי הפונקציה

$$q_2 = a - p_2 + bp_1.$$

מצאו את השיווי משקל של המשחק.

## שאלה 3

- (א) שני יצרניים מייצרים אותו מוצר ומתחרים על שוק הקונים הפוטנציאליים. היצרנים מחליטים סימולטנית על הכמות שהם ייצרו, וההיצע הכולל קובע את מחיר המוצר, שהוא זהה לשני היצרנים. הפרמטר הביקוש ידיעה משותפת ושווה ל-18. עלות הייצור של יחידה ליצרן הראשון היא 4 וליצרן השני היא 6. האם קיים שיווי משקל במשחק זה, ואם כן, מה הוא?
- (ב) מצאו את הרווח לכל יצרן אם כל יצרן בוחר באסטרטגיה אופטימלית.
- (ג) תהי  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  מטריצה אי-סימטרית. תהי  $A$  מטריצת התשלומים של משחק שני-שחקנים סכום אפס. הוכיחו: קיים ערך למשחק באסטרטגיות מעורבות אם ורק אם הערך שווה ל-0.

**שאלה 4** נתון משחק קורנוט עם  $n$  שחקנים. יהי  $q_i$  כמות המוצר הנוצר על ידי שחקן  $i$ , ויהי  $Q = q_1 + \dots + q_n$  כמות הכוללת בשוק. יהי

$$P(Q) = \begin{cases} a - Q & Q < a \\ 0 & Q \geq a \end{cases}.$$

נניח כי העלות לשחקן  $i$  לייצר כמות  $q_i$  היא  $C_i(q_i) = cq_i$  כאשר  $c < a$ .

(א) מצאו את השיווי משקל של המשחק.

(ב) מה קורה אם  $n \rightarrow \infty$ ?

**שאלה 5** נתון משחק דואפול של קורנוט, כאשר פונקציית המחיר

$$P(Q) = \begin{cases} a - Q & Q < a \\ 0 & Q \geq a \end{cases}.$$

אך לשחקנים יש פונקציות עלות אי-סימטריות:

$$C_1(q_1) = c_1 q_1, \quad C_2(q_2) = c_2 q_2.$$

(א) חשבו את השיווי משקל נאש אם  $0 < c_i < \frac{a}{2}$  לכל שחקן?

(ב) כיצד התשובה משתנה אם  $c_1 < c_2 < a$  ו-  $2c_2 > a + c_1$ ?

## פתרונות

## שאלה 1

(א) הפונקצית המחיר היא  $P(Q) = a - Q$  כאשר  $Q = q_1 + q_2$ . הרווח לשחקן 1 הוא

$$u_1 = (P - c_1)q_1 = (a - Q - c_1)q_1 = (a - q_1 - q_2 - c_1)q_1 ,$$

והרווח לשחקן 2 הוא

$$u_2 = (P - c_2)q_2 = (a - Q - c_2)q_2 = (a - q_1 - q_2 - c_2)q_2 .$$

נציב  $a = 9$ ,  $c_2 = 3$ ,  $c_1 = 2$  ונקבל

$$u_1 = (9 - q_1 - q_2 - 2)q_1 = (7 - q_1 - q_2)q_1 ,$$

$$u_2 = (9 - q_1 - q_2 - 3)q_2 = (6 - q_1 - q_2)q_2 .$$

בנקודת שיווי משקל:

$$(u_1)'_{q_1} = 7 - 2q_1 - q_2 \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow q_1^* = \frac{7 - q_2}{2} .$$

בנקודת שיווי משקל:

$$(u_2)'_{q_2} = 6 - 2q_1 - q_2 \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow q_2^* = \frac{6 - q_1}{2} .$$

נציב התנאי השני בתנאי הראשון:

$$q_1^* = \frac{7 - q_2^*}{2} = \frac{7 - \left(\frac{6 - q_1^*}{2}\right)}{2} = \frac{\left(\frac{8 + q_1^*}{2}\right)}{2} = 2 + \frac{q_1^*}{4} \Rightarrow \frac{3q_1^*}{4} = 2 \Rightarrow q_1^* = \frac{8}{3} .$$

נציב זה בביטוי ל-  $q_2^*$  ונקבל

$$q_2^* = \frac{6 - q_1^*}{2} = \frac{6 - \left(\frac{8}{3}\right)}{2} = \frac{\left(\frac{18}{3}\right) - \left(\frac{8}{3}\right)}{2} = \frac{10}{6} = \frac{5}{3} .$$

לפיכך השיווי המשקל של המשחק הוא

$$(q_1^*, q_2^*) = \left(\frac{8}{3}, \frac{5}{3}\right) .$$

(ב)

$$u_1(q_1^*, q_2^*) = \left(9 - \frac{8}{3} - \frac{5}{3} - 2\right) \left(\frac{8}{3}\right) = \frac{64}{9} .$$

$$u_2(q_1^*, q_2^*) = \left(9 - \frac{8}{3} - \frac{5}{3} - 3\right) \left(\frac{5}{3}\right) = \frac{25}{9} .$$

ג)

תהי  $s^* = (s_1^*, s_2^*)$  השיווי המשקל של המשחק. ז"א  $s_1^*$  האסטרטגיה של השיווי המשקל לשחקן  $I$  ו-  $s_2^*$  האסטרטגיה של השיווי המשקל לשחקן  $II$ .  
יהי  $v_1$  הערך המקסימין של שחקן  $I$  והי  $\sigma_1$  האסטרטגיה המקסימין שלו.  
 $s_1^*$  אסטרטגיה שיווי משקל של  $I$  לכן  $s_1^*$  תשובה טובה ביותר של  $I$  ביחס לכל אסטרטגיה של שחקן  $II$ ,  
לכן

$$u_1(s_1^*, s_2) \geq u_1(\sigma_1, s_2)$$

לכל אסטרטגיה  $s_2 \in S_2$  של שחקן  $II$ . בנוסף, מכיוון ש-  $\sigma_1$  היא האסטרטגיה המקסימין של שחקן  $I$  אז בהכרח, אם  $I$  משחק  $\sigma_1$ , אז עבור כל אסטרטגיה  $s_2$  של  $II$ , התשלום לשחקן  $I$  יהיה גדול או שווה ל הערך המקסימין שלו, כלומר

$$u_1(\sigma_1, s_2) \geq v_1.$$

לפיכך, השני האי-שוויונים האלה ביחד אומרים כי

$$u_1(s_1^*, s_2) \geq u_1(\sigma_1, s_2) \geq v_1 \Rightarrow u_1(s_1^*, s_2) \geq v_1,$$

ז"א התשלום של שחקן  $I$  המתקבל מהאסטרטגיה השיווי משקל גדול או שווה לתשלום המתקבל מהאסטרטגיה המקסימין שלו.

על ידי תהליך דומה נקבל כי

$$u_2(s_1, s_2^*) \geq v_2,$$

ז"א התשלום של שחקן  $II$  המתקבל מהאסטרטגיה השיווי משקל גדול או שווה לתשלום המתקבל מהאסטרטגיה המקסימין שלו.

**שאלה 2** האסטרטגיות של שחקן 1 הן המחירים  $p_1$  שהוא בוחר, אשר מהווה קבוצה רציפה של ערכים חיוביים, ובאותה מידה האסטרטגיות לשחקן 2 הן הקבוצה הרציפה של מחירים  $p_2$ . לכן קבוצת האסטרטגיות של כל שחקן היא  $[0, \infty)$ .

אם שחקן 1 בוחר באסטרטגיה  $p_1$  ושחקן 2 בוחר באסטרטגיה  $q_2$ , התשלום לשחקן 1 הוא

$$u_1(p_1, p_2) = p_1 q_1 - c q_1 = (p_1 - c)(a - p_1 + b p_2)$$

והתשלום לשחקן 2 הוא

$$u_2(p_1, p_2) = p_2 q_2 - c q_2 = (p_2 - c)(a - p_2 + b p_1)$$

הווקטור אסטרטגיות  $(p_1^*, p_2^*)$  שיווי משקל אם לכל שחקן:

$$u_1(p_1^*, p_2^*) = \max_{0 \leq p_1 \leq \infty} u_1(p_1, q_2^*) = \max_{0 \leq p_1 \leq \infty} [(p_1 - c)(a - p_1 + b p_2^*)]$$

-1

$$u_2(p_1^*, p_2^*) = \max_{0 \leq p_2 \leq \infty} u_1(p_1^*, p_2) = \max_{0 \leq p_2 \leq \infty} [(p_2 - c)(a - p_2 + b p_1^*)]$$

המקסימום של  $u_1(p_1, p_2^*)$  לפי  $p_1$  מתקבל בנקודה שבה הנגזרת מתאפסת:

$$\frac{\partial u_1(p_1, p_2^*)}{\partial p_1} = a - 2p_1 + b p_2^* + c \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow p_1^* = \frac{a + c + b p_2^*}{2},$$

והמקסימום של  $u_2(p_1^*, p_2)$  לפי  $p_2$  מתקבל בנקודה שבה הנגזרת מתאפסת:

$$\frac{\partial u_2(p_1^*, p_2)}{\partial p_2} = a - 2p_2 + bp_1^* + c \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow p_2^* = \frac{a + c + bp_1^*}{2}.$$

לפיכך, אם הצמד כמויות  $(p_1^*, p_2^*)$  שיווי משקל אז הכמויות חייבות לקיים את התנאים

$$p_1^* = \frac{a + c + bp_2^*}{2}, \quad p_2^* = \frac{a + c + bp_1^*}{2}.$$

הפתרון למערכת זו הינו

$$p_1^* = p_2^* = \frac{a + c}{2 - b}.$$

### שאלה 3

(א) פונקצית המחיר:

$$P(Q) = a - Q,$$

כאשר  $Q = q_1 + q_2$ . הרווח לשחקן 1 הוא

$$u_1 = (P - c_1)q_1 = (a - Q - c_1)q_1 = (a - q_1 - q_2 - c_1)q_1,$$

והרווח לשחקן 2 הוא

$$u_2 = (P - c_2)q_2 = (a - Q - c_2)q_2 = (a - q_1 - q_2 - c_2)q_2.$$

נציב  $a = 18, c_2 = 6, c_1 = 4$  ונקבל

$$u_1 = (18 - q_1 - q_2 - 4)q_1 = (14 - q_1 - q_2)q_1,$$

$$u_2 = (18 - q_1 - q_2 - 6)q_2 = (12 - q_1 - q_2)q_2.$$

בנקודת שיווי משקל:

$$(u_1)'_{q_1} = 14 - 2q_1 - q_2 \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow q_1^* = \frac{14 - q_2}{2}.$$

בנקודת שיווי משקל:

$$(u_2)'_{q_2} = 12 - 2q_1 - q_2 \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow q_2^* = \frac{12 - q_1}{2}.$$

נציב התנאי השני בתנאי הראשון:

$$q_1^* = \frac{14 - q_2^*}{2} = \frac{14 - \left(\frac{12 - q_1}{2}\right)}{2} = 4 + \frac{q_1^*}{4} \Rightarrow \frac{3q_1^*}{4} = 4 \Rightarrow q_1^* = \frac{16}{3}.$$

נציב זה בביטוי ל-  $q_2^*$  ונקבל

$$q_2^* = \frac{10}{3}.$$

(ב)

$$u_1(q_1^*, q_2^*) = \frac{26}{3} \cdot \frac{16}{3} = \frac{416}{9} .$$

$$u_2(q_1^*, q_2^*) = \frac{10}{3} \cdot \frac{10}{3} = \frac{100}{9} .$$

(ג)

התשלום המקסמין של המשחק הוא  $\underline{v} = \max_i \min_j A_{ij}$ התשלום המינימקס של המשחק הוא  $\bar{v} = \min_j \max_i A_{ij}$ 

$$\underline{v} = \bar{v} \Leftrightarrow \max_i \min_j A_{ij} = \min_j \max_i A_{ij} .$$

 $A$  אי-סימטרית לכן  $A_{ij} = -A_{ji}$  . לכן

$$\min_j \max_i A_{ij} = \min_j \max_i (-A_{ji}) = \min_j (-\min_i A_{ji}) = -\max_j \min_i A_{ji} = -\max_i \min_j A_{ij} .$$

לכן

$$\underline{v} = \bar{v} \Leftrightarrow \max_i \min_j A_{ij} = -\max_i \min_j A_{ij} \Leftrightarrow \max_i \min_j A_{ij} = 0 .$$

לכן אם  $A$  אי-סימטרית אז למשחק יש ערך אם ורק אם הערך שווה אפס.**שאלה 4** הרווח לשחקן  $i$  נתון על ידי הפונרצית תשלום

$$u_i(q_1, \dots, q_i, \dots, q_n) = P(Q)q_i - C_i = (P(Q) - c)q_i = (a - Q - c)q_i = (a - q_1 - q_2 - \dots - q_i - \dots - q_n - c)q_i$$

ווקטור אסטרטגיות  $(q_1^*, \dots, q_i^*, \dots, q_n^*)$  שיווי משקל אם  $s_i^*$  תשובה טובה ביותר לשחקן  $i$  לכל  $1 \leq i \leq n$ .

$$u_i(q_1^*, \dots, q_i^*, \dots, q_n^*) = \max_{0 \leq q_i \leq \infty} u_i(q_1^*, \dots, q_i, \dots, q_n^*)$$

התשלום  $u_i$  מקבל ערך מסימלי בנקודה שבה  $(u_i)'_{q_i} = 0$ .

$$(u_i)'_{q_i} = (a - q_1^* - \dots - q_i^* - \dots - q_n^* - c) - q_i^*$$

$$= a - q_1^* - \dots - 2q_i^* - \dots - q_n^* - c \stackrel{!}{=} 0$$

$$\Rightarrow a - c = q_1^* + \dots + 2q_i^* + \dots + q_n^*$$

לכל  $q \leq i \leq n$ . מכיוון שאנחנו מקבלים אותו משוואה לכל  $i$ , אז בהכרח הערכים של ה-  $q_i$  זהים ושווים ל-

$$q_1^* = q_2^* = \dots = q_i^* = \dots = q_n^* .$$

נציב זה במשוואה הקודם ואז נקבל

$$(n+1)q_i^* = a - c \quad \Rightarrow \quad q_i^* = \frac{a - c}{n+1} .$$

**שאלה 5** פונקצית המחיר:

$$P(Q) = a - Q ,$$

כאשר  $Q = q_1 + q_2$ . הרווח לשחקן 1 הוא

$$u_1 = (P - c_1)q_1 = (a - Q - c_1)q_1 = (a - q_1 - q_2 - c_1)q_1 ,$$

והרווח לשחקן 2 הוא

$$u_2 = (P - c_2)q_2 = (a - Q - c_2)q_2 = (a - q_1 - q_2 - c_2)q_2 .$$

בנקודת שיווי משקל:

$$(u_1)'_{q_1} = (a - c_1 - q_1 - q_2) - q_1 = a - c_1 - 2q_1 - q_2 \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow q_1^* = \frac{a - c_1 - q_2}{2} .$$

בנקודת שיווי משקל:

$$(u_2)'_{q_2} = (a - c_2 - q_1 - q_2) - q_2 = a - c_2 - 2q_2 - q_1 \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow q_2^* = \frac{a - c_2 - q_1}{2} .$$

נציב התנאי השני בתנאי הראשון:

$$q_1^* = \frac{a - c_1 - q_2}{2} = q_1^* = \frac{a - c_1 - \left(\frac{a - c_2 - q_1}{2}\right)}{2} = \frac{a}{4} - \frac{c_1}{2} + \frac{c_2}{4} + \frac{q_1^*}{4} \Rightarrow \frac{3q_1^*}{4} = \frac{a}{4} - \frac{c_1}{2} + \frac{c_2}{4} = \frac{a - 2c_1 + c_2}{4}$$

$$\Rightarrow q_1^* = \frac{a - 2c_1 + c_2}{3} .$$

נציב זה בביטוי ל-  $q_2^*$  ונקבל

$$q_2^* = \frac{a - 2c_2 + c_1}{3} .$$

$$2c_2 > a + c_1 \Rightarrow a - 2c_2 + c_1 < 0 \Rightarrow \frac{a - 2c_2 + c_1}{3} < 0 .$$

לכן בהכרח  $q_2 = 0$  בגלל כמות לא יכולה להיות שלילית.