

## שיעור 9

### מבוא לסיבוכיות זמן

#### 9.1 הגדרה של סיבוכיות זמן

##### הגדרה 9.1 זמן הריצה של מכונת טיורינג

זמן הריצה של מ"ט  $M$  על קלט  $w$  היא פונקציה  $f(|w|)$  השווה למספר הצעדים הנדרש בחישוב של  $M$  על  $w$ .

##### הערה 9.1

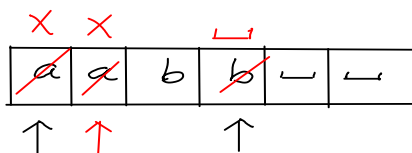
זמן הריצה של מ"ט  $M$  על קלט  $w$ , נמדד ביחס לגודל הקלט  $w$ , כלומר  $f(|w|)$ .

##### הגדרה 9.2 סיבוכיות זמן של בעיה/שפה

בהינתן קלט  $w$  באורך  $n = |w|$ . אומרים כי ניתן להכריעה שפה  $L$  בזמן  $f(n)$  אם קיימת מ"ט  $M$  המכריעה את  $L$  כך שלכל  $w \in \Sigma^*$ , זמן הריצה של  $M$  על  $w$  חסום ע"י  $f(|w|)$ .

##### דוגמה 9.1 (דוגמה של סיבוכיות זמן של שפה)

נבנה מ"ט  $M$  עם סרט יחיד שמכריעה את השפה  $L = \{a^n b^n \mid n \geq 0\}$ .



התאור של  $M$ :

על קלט  $w$ :

(1) אם התו שמתחת לראש הוא  $\_$   $\Leftarrow$  מקבלת.

(2) אם התו שמתחת לראש הוא  $b$   $\Leftarrow$  דוחה.

(3) מוחקת את התו שמתחת לראש ע"י  $X$ .

(4) מזיזה את הראש ימינה עד התו הראשון משמאל ל- $\_$ .

• אם התו הוא  $a$  או  $X$   $\Leftarrow$  דוחה.

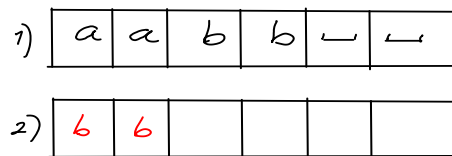
• מוחקת את התו שמתחת לראש ע"י  $\_$ , מזיזה את הראש שמאלה עד התו הראשון מימין ל- $X$  וחוזרת ל- (1).

זמן הריצה

- $M$  מבצעת  $\frac{|w|}{2}$  איטרציות.
- בכל איטרציה  $M$  סורקת את הסרט פעמיים וזה עולה  $O(|w|)$ .
- לכן סה"כ זמן הריצה של  $M$  חסום ע"י  $\frac{|w|}{2} \cdot O(|w|) = O(|w|^2)$ .

**דוגמה 9.2 (דוגמה של סיבוכיות זמן של שפה)**

נבנה מ"ט מרובת סרטים  $M'$  שמכריעה את השפה  $L = \{a^n b^n \mid n \geq 0\}$ .



התאור של  $M'$ :

על קלט  $w$ :

- (1) מעתיקה את ה-  $b$  -ים לסרט 2 (ותוך כדי בודקת האם  $w$  מהצורה  $a^*b^*$ ).  $O(|w|)$
  - (2) מזיזה את הראשים לתחילת הסרטים.  $O(|w|)$
  - (3) אם שני הראשען מצביעים על  $\sqcup \Leftarrow$  מקבלת.
  - (4) אם אחד הראשים מצביע על  $\sqcup$  והשני לא  $\Leftarrow$  לא.
  - (5) מזיזה את שהע הראשים ימינה וחוזרת לשלב (3).
- שלב (3-5):  $O(|w|)$ .

זמן הריצה

זמן הריצה של  $M'$  הוא  $O(|w|)$ .

**הגדרה 9.3 המחלקה  $TIME$** 

תהי  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}^+$  פונקציה מהטבעים אל הממשיים האי-שליליים. המחלקה  $TIME(f(n))$  היא האוסף של כל השפות שכריעות ע"י מכונת טיורינג  $O(f(n))$ .

**דוגמה 9.3 (דוגמה של מחלקת-זמן של שפה)**

עבור השפה  $L$  בדוגמה 9.1:  $L \in TIME(n^2)$ .

## דוגמה 9.4 (דוגמה של מחלקת-זמן של שפה)

עבור השפה  $L$  בדוגמה 9.2:  $L \in TIME(n)$ .

## 9.2 יחס בין הסיבוכיות של מ"ט סרט יחיד ומטמ"ס

## משפט 9.1

לכל מ"ט מרובת סרטים  $M$  הרצה בזמן  $f(n)$  קיימת מ"ט סרט יחיד  $M'$  השקולה ל- $M$  ורצה בזמן  $O(f^2(n))$ .

הוכחה:

בהינתן מ"ט מרובת סרטים  $M$ , הרצה בזמן  $f(n)$ , נבנה מ"ט עם סרט יחיד  $M'$  באותו אופן כמו בהוכחת השקילות במשפט 3.1.

כלומר,  $M'$  שומרת את התוכן של  $k$  סרטים של  $M$  על הסרט היחיד שלה (עם הפרדה ע"י #), ובכל צעד חישוב,  $M'$  סורקת את הסרט שלה כדי לזהות שת האותיות שמתחת לראשים (שמסומנות ב-  $\hat{\alpha}$ ) ואחרי זה, משתמשת בפונקצית המעברים של  $M$ , וסורקת את הסרט פעם נוספת כדי לעדכן את התוכן בכל אחד מהסרטים ואת מיקום הראש בכל אחד מהסרטים.

1) 2) 

⋮

k) 

#	$\hat{\alpha}_1$	#	$\hat{\alpha}_2$	#	$\hat{\alpha}_3$	#	
---	------------------	---	------------------	---	------------------	---	--

כמה לוקח ל- $M'$  לסרוק את הסרט שלה? מכיוון שהסרט של  $M'$  מכיל את התוכן של  $k$  הסרטים של  $M$ , והגודל של כל אחד מהסרטים של  $M$  חסום ע"י  $f(n)$ , גודל הסרט של  $M'$  חסום ע"י

$$k \cdot f(n) = O(f(n)) .$$

העלות של הסריקה של  $M'$  לסרט שלה היא  $O(f(n))$  וזה עלות של צעד חישוב בריצה של  $M'$  על הקלט.

מכיוון ש- $M$  רצה בזמן  $f(n)$ , זמן היצרה של  $M'$  חסום ע"י

$$f(n) \cdot O(f(n)) = O(f^2(n)) .$$

■

## 9.3 יחס בין הסיבוכיות של מ"ט דטרמיניסטית ומ"ט א"ד

### 9.4 הגדרה

בהינתן מכונת טיורינג אי-דטרמיניסטית  $M$ , זמן הריצה של  $M$  על קלט  $w$ , היא פונקציה  $f(|w|)$  השווה למספר הצעדים בחישוב המקסימלי של  $M$  על  $w$ .

### 9.2 משפט

לכל מכונת טיורינג אי-דטרמיניסטית  $N$  הרצה בזמן  $f(n)$ , קיימת מכונת טיורינג דטרמיניסטית  $D$  השקולה ל- $N$  שרצה בזמן  $2^{f(n)}$ .

**הוכחה:**

בהינתן מכונת טיורינג אי-דטרמיניסטית  $N$  הרצה בזמן  $f(n)$  מכונת טיורינג דטרמיניסטית  $D$  באותו אופן כמו בהוכחת השקילות במשפט 4.1.

כלומר, בהינתן קלט  $w$ ,  $D$  תסרוק את עץ החישוב של  $N$  ו- $w$  לרוחב ותקבל כל אחד החישובים של  $N$  המסתיים ב- $q_{acc}$ .

בהינתן קלט  $w$  באורך  $n$ :

- כל מסלול בעץ החישוב של  $N$  על  $w$  חסום ע"י  $f(n)$ .
- מספר החישובים ש- $D$  מבצעת חסום ע"י מספר הקודקודים בעץ החישוב של  $N$  ו- $w$ .
- מכיוון שמספר הבנים של כל קודקוד בעץ החישוב חסום ע"י

$$C = 3|Q| \cdot |\Gamma|$$

מספר הקודקודים בעץ החישוב חסום ע"י

$$C^0 + C^2 + \dots C^{f(n)} \leq C^{f(n)+1} = C \cdot C^{f(n)} .$$

ולכן זמן הריצה של  $D$  חסום ע"י

$$f(n) \cdot C \cdot C^{f(n)} \leq C^{f(n)} \cdot C^{f(n)} = C^{2f(n)} = (C^2)^{f(n)} = 2^{C' \cdot f(n)} = 2^{O(f(n))} .$$

נתייחס כאן לשני החסמים הבאים:

■

(1) חסם פולינומיאלי הוא חסם מהצורה  $n^c$  עבור  $c > 0$  כלשהו.

(2) חסם אקספוננציאלי הוא חסם מהצורה  $2^{n^c}$  עבור  $c > 0$  כלשהו.

**הגדרה 9.5 בעיית הכרעה**

בעיית הכרעה מוגדרת באופן הבא:

"בהינתן קלט כלשהו, האם הקלט מקיים תנאי מסוים"

**דוגמה 9.5**

בהינתן מספר  $n$ , האם  $n$  ראשוני?

כל בעיית הכרעה ניתן לתאר כשפה שקולה:

$$L_{\text{prime}} = \{ \langle n \rangle \mid n \text{ ראשוני} \}.$$

**משפט 9.3**

. שפה  $\equiv$  בעיית הכרעה

**הגדרה 9.6 אלגוריתם זמן פולינומיאלי**

אומרים כי אלגוריתם  $A$  מכריעה בעייה בזמן פולינומיאלי אם קיים קבוע  $c > 0$  כך שזמן הריצה של  $A$  על כל קלט  $w$  חסום ע"י  $O(|w|^c)$ .

**משפט 9.4 התזה של צ'רץ' (Church Thesis)**

אם קיים אלגוריתם המכריע בעייה בזמן פולינומיאלי, אז קיימת מ"ט דטרמיניסטית המכריעה את השפה השקולה לבעייה זו בזמן פולינומיאלי.

. מכונת טיורינג  $\equiv$  אלגוריתם מכריעה

**9.4 המחלקה  $P$** **הגדרה 9.7 המחלקה  $P$** 

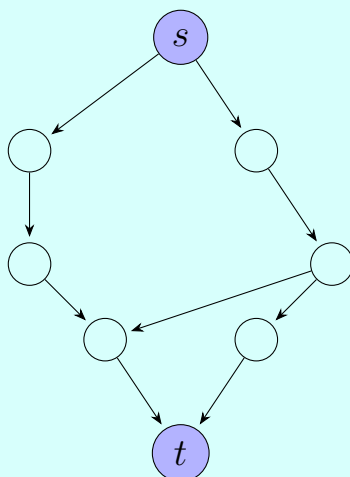
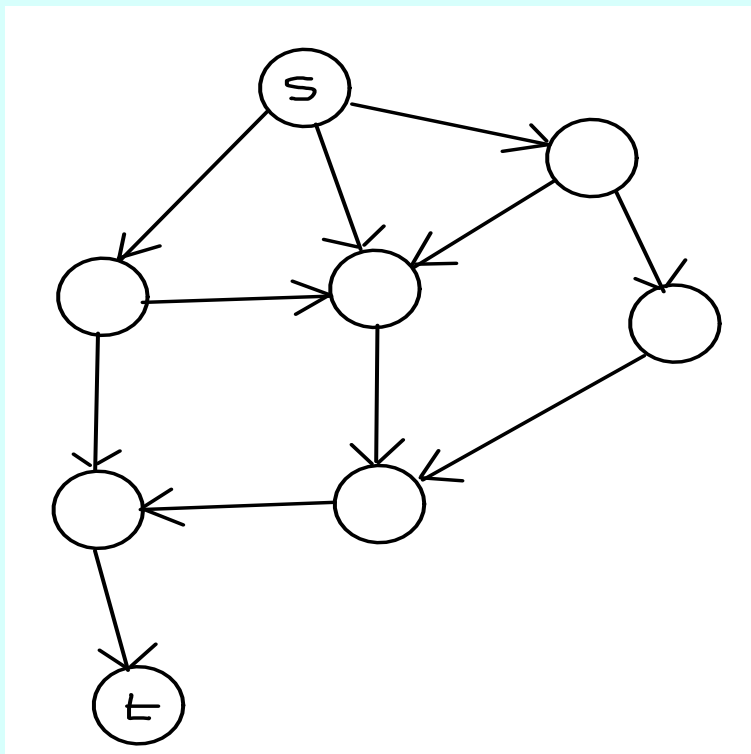
המחלקה  $P$  היא אוסף כל הבעיות (השפות) שקיים עבורן אלגוריתם (מכונת טיורינג דטרמיניסטית) המכריע אותן בזמן פולינומיאלי.

**דוגמה 9.6**

$$L = \{ a^n b^n \mid n \geq 0 \} \in P.$$

## 9.5 בעיית PATH

הגדרה 9.8 בעיית המסלול בגרף מכוון



קלט: גרף מכוון  $G = (V, E)$  ושני קודקודים  $s, t \in V$ .

פלט: האם קיים מסלול ב- $G$  מ- $s$  ל- $t$ ?

$$PATH = \{ \langle G, s, t \rangle \mid \text{קיים מסלול ב-} G \text{ מ-} s \text{ ל-} t \}$$

משפט 9.5

$$PATH \in P.$$

**הוכחה:** נבנה אלגוריתם  $A$  עבור הבעיה  $PATH$ .

$A = \langle G, s, t \rangle$  על קלט

(1) צובע את  $s$ .

(2) מבצע  $|V| - 1$  פעמים:

• לכל צלע  $(u, v) \in E$ :

\* אם  $u$  צבוע  $\Leftarrow$  צבע את  $v$ .

(3) • אם  $t$  צבוע  $\Leftarrow$  החזיר "כן".

• אחרת  $\Leftarrow$  החזיר "לא".

זמן ריצה של האלגוריתם הוא  $O(|V| \cdot |E|)$  פולינומיאלי במספר הקודקודים  $|V|$ .

האם זה פולינומיאלי בגודל הקלט  $|\langle G \rangle|$ ?

איך נקודד את  $G$ ?

• נניח כי  $|V| = n$  ו-  $V = \{1, 2, 3, \dots, n\}$ .

• נניח כי הצלעות נתונות ע"י מטריצה  $M$  בגודל  $n \times n$  כך ש-

$$M_{ij} = \begin{cases} 1 & (i, j) \in E \\ 0 & (i, j) \notin E \end{cases}.$$

• נניח כי מספרים מקודדים בבסיס ביניארי.

• אזי גודל הקידוד של  $G$  שווה  $n^2 + n \log_2 n$ , כלומר

$$|\langle G \rangle| = \Omega(|V|^2) \Rightarrow |V| = O(|\langle G \rangle|).$$

ולכן כל אלגוריתם הרץ בזמן פולינומיאלי במספר הקודקודים  $|V|$  ירוץ בזמן פולינומיאלי בגודל הקידוד  $|\langle G \rangle|$ .

■

ולכן  $A$  רץ בזמן פולינומיאלי בגודל הקלט.

## 9.6 הבעיית RELPRIME

### הגדרה 9.9 מספרים זרים (Relatively prime)

אומרים כי שני מספרים שלמים  $x, y$  הם זרים אם המחלק המשותף הגדול ביותר, מסומן  $\gcd(x, y)$ , שווה 1.

### הגדרה 9.10 בעיית RELPRIME

קלט: שני מספרים  $x$  ו-  $y$ .

פלט: האם  $x$  ו- $y$  זרים?

$$RELPRIME = \{ \langle x, y \rangle \mid \gcd(x, y) = 1 \} .$$

אנחנו נוכיח כי ניתן להכריע את  $RELPRIME$  בזמן פולינומיאלי, כלומר נוכיח  $RELPRIME \in P$  במשפט 9.8 למטה. לפניכן נסביר את האלגוריתם של אוקלידס למציאת ה- $\gcd$  של שני שלמים, ומתוך זה נוכל לחשב את הסיבוכיות זמן של  $RELPRIME$ . ראשית נזכיר משפט שלמדנו בקורסים קודמים:

### משפט 9.6 השמפט של האלגוריתם של אוקלידס

אם  $x, y$  שלמים אז

$$\gcd(x, y) = \begin{cases} x & y = 0 \\ \gcd(y, x \bmod y) & y \neq 0 \end{cases} .$$

■ **הוכחה**: ההוכחה היא לא חלק של הקורס ומופיע בסעיף האחרון "הוכחות של משפטים שימושיים" בדף 103.

האלגוריתם של אוקלידס הוא אלגוריתם, שמקבל כקלט שני מספרים  $x, y$  ופולט את  $\gcd(x, y)$ . הוא מתבוסס על המשפט 9.6. האלגוריתם עצמו הוא כדלקמן:

$EUCLID =$  על קלט  $\langle x, y \rangle$  כאשר  $x, y$  מספרים שלמים בבסיס בינארי:

(1) כל עוד  $y \neq 0$ :

(2)  $x \leftarrow x \bmod y$

(3)  $\text{swap}(x, y)$

(כלומר מחליפים בין  $x$  ו- $y$ ).

(4) מחזירים את  $x$ .

לדוגמה:

$$\gcd(18, 32) = \gcd(32, 18) = \gcd(18, 14) = \gcd(14, 4) = \gcd(4, 2) = \gcd(2, 0) = 2 .$$

כדי להוכיח כי  $RELPRIME \in P$  נצטרך למשפט עזר הבא:

### משפט 9.7 (משפט עזר)

אם  $x > y$  אז  $x \bmod y < \frac{x}{2}$ .

■ **הוכחה**: ההוכחה היא לא חלק של הקורס ומופיע בסעיף האחרון "הוכחות של משפטים שימושיים" בדף 104.

### משפט 9.8

$$RELPRIME \in P .$$

**הוכחה**:



נבנה אלגוריתם  $A$  המכריע את  $RELPRIME$  בזמן פולינומיאלי.  $RELPRIME$  היא השפה של הבעיה, שמקבלת כקלט שני מספרים שלמים  $x, y$  ומחזירה תשובה לשאלה, האם  $x, y$  זרים. כלומר:

$$\langle x, y \rangle \in RELPRIME \iff \gcd(x, y) = 1.$$

לכן  $A$  משתמש בהאלגוריתם של אוקלידס  $EUCLID(x, y)$  כדי לחשב  $\gcd(x, y)$ .

### בניית האלגוריתם $A$ המכריע $RELPRIME$ :

$A =$  "על קלט  $\langle x, y \rangle$  כאשר  $x, y$  שלמים בבסיס בינארי:  $A$  מריץ את  $EUCLID$  על  $x$  ו- $y$ .

• אם  $EUCLID(x, y)$  מחזיר  $\gcd(x, y) = 1$  אז  $A$  מקבל.

• אחרת  $A$  דוחה."

### הוכחת הנכונות

הנכונות של  $A$  מנובעת ישר מהנכונות של האלגוריתם האוקלידס,  $EUCLID$ .

### סיבוכיות זמן

נראה כי  $A$  רץ בזמן פולינומיאלי בגודל הקלט  $\langle x, y \rangle$ .

- לפי משפט עזר 9.7:  $x \bmod y < \frac{x}{2}$ .
- בכל איטרציה, בשלב (2) המשתנה  $x$  מקבל את הערך החדש  $x \leftarrow x \bmod y$ .
- לכן בכל איטרציה הערך החדש של  $x$  קטן ממש מחצי של הערך הקודם של  $x$ .
- לכן אחרי כל איטרציה,  $x$  קטן בלפחות חצי.
- בשלב (3),  $A$  מחליף בין  $x$  ו- $y$ , אז אחרי כל 2 איטרציות, גם  $x$  קטן בלפחות חצי וגם  $y$  קטן בלפחות חצי.
- לכן המספר הפעמים המקסימלי שאפשר לבצע שלבי (2) ו-(3) היא  $m = \min(2 \lfloor \log_2 x \rfloor, 2 \lfloor \log_2 y \rfloor)$ .
- לכן המספר האיטרציות המקסימלי של  $EUCLID$  הוא  $m = \min(2 \lfloor \log_2 x \rfloor, 2 \lfloor \log_2 y \rfloor)$ .
- יהי  $n$  האורך של הקלט. כלומר  $n =$  האורך של המחרוזות של השלמים  $x$  ו- $y$  בבסיס בינארי.

$$m \leq n$$

- לכן  $A$  דורש  $O(n)$  צעדים.
- כל איטרציה של  $EUCLID$  מתבצע בזמן פולינומיאלי.
- כלומר קיים טבעי  $k$  עבורו כל איטרציה של  $EUCLID$  מתבצע בזמן  $O(n^k)$ .
- לכן  $EUCLID \in TIME(n^{k+1})$  (ראו הגדרה 9.3) ולכן  $A \in TIME(n^{k+1})$ .

לכן  $A$  רץ בזמן פולינומיאלי בגודל הקלט. לכן

$$RELPRIME \in P.$$



## 9.7 \*הוכחות של משפטים שימושיים

## משפט 9.9 השמפט של האלגוריתם של אוקלידס

אם  $x, y$  שלמים אז

$$\gcd(x, y) = \begin{cases} x & y = 0 \\ \gcd(y, x \bmod y) & y \neq 0 \end{cases}.$$

**הוכחה: (להעשרה בלבד)**

המטרה של ההוכחה הזו היא רק להוסיף הבנה להוכחה של משפט 9.8 לסיבוכיות זמן של  $RELPRIME$  למטה. היא לא הוכחה שאתם תיבחנו עליה ואפשר לדלג עליה.

נתחיל אם משפט החילוק של אוקלידס, שאומר שאם  $x, y$  שלמים אז קיימים שלמים  $q$  ו-  $0 \leq r < y$  כך ש:

$$x = qy + r = \left\lfloor \frac{x}{y} \right\rfloor y + (x \bmod y). \quad (1*)$$

נגדיר  $d \triangleq \gcd(x, y)$ .

מכיוון ש-  $d$  הוא מחלק משותף של  $x$  ו-  $y$  אז  $d \mid x$  וגם  $d \mid y$ . לכן בזכות משוואה (1\*):

$$(d \mid x) \wedge (d \mid y) \xrightarrow{\text{משוואה (1*)}} d \mid (x \bmod y)$$

ז"א  $d \mid y$  וגם  $d \mid (x \bmod y)$  אז בהכרח:

$$d \mid \gcd(y, x \bmod y). \quad (2*)$$

כעת נגדיר  $\bar{d} \triangleq \gcd(y, x \bmod y)$ .

מכיוון ש-  $\bar{d}$  הוא מחלק משותף של  $y$  ו-  $x \bmod y$  אז  $\bar{d} \mid y$  וגם  $\bar{d} \mid x \bmod y$ . לכן בזכות משוואה (1\*):

$$(\bar{d} \mid y) \wedge (\bar{d} \mid x \bmod y) \xrightarrow{\text{משוואה (1*)}} \bar{d} \mid x$$

ז"א  $\bar{d} \mid y$  וגם  $\bar{d} \mid x$  אז בהכרח:

$$\bar{d} \mid \gcd(x, y). \quad (3*)$$

לסיכום, לפי משוואות (2\*) ו- (3\*):

$$d \mid \bar{d} \quad \wedge \quad \bar{d} \mid d.$$

מכיוון ש-  $d, \bar{d} > 0$  אז בהכרח  $d = \bar{d}$ , ז"א  $\gcd(x, y) = \gcd(y, x \bmod y)$ . ■

## משפט 9.10 (משפט עזר)

אם  $x > y$  אז  $x \bmod y < \frac{x}{2}$ .**הוכחה:** יש שני מקרים:

$$y \leq \frac{x}{2} \quad (1)$$

$$y > \frac{x}{2} \quad (2)$$

נוכיח את הטענה עבור שני המקרים.

**מקרה 1:**  $y \leq \frac{x}{2}$ .

לפי משפט החילוק של אוקלידס אם  $x, y$  שלמים עבורם  $x > y$  אז קיימים  $q = \left\lfloor \frac{x}{y} \right\rfloor$  ו-  $r = x \bmod y$  כך ש  $0 \leq r < y$  -

$$x = qy + r = \left\lfloor \frac{x}{y} \right\rfloor y + (x \bmod y) .$$

בפרט אם  $r < y$  וגם  $y \leq \frac{x}{2}$  לפיכך  $x \bmod y < y \leq \frac{x}{2}$ .

**מקרה 2:**  $y > \frac{x}{2}$ .

לפי משפט החילוק של אוקלידס אם  $x, y$  שלמים עבורם  $x > y$  אז קיימים שלם  $q = \left\lfloor \frac{x}{y} \right\rfloor$  ושלם  $r = x \bmod y$  כך ש  $0 \leq r < y$  -

$$x = qy + r = \left\lfloor \frac{x}{y} \right\rfloor y + (x \bmod y) .$$

בפרט אם  $y > \frac{x}{2}$  אז  $x < 2y$ . אז בהכרח  $q < 2$ . מכיון ש-  $x > y$  ו-  $q = \left\lfloor \frac{x}{y} \right\rfloor$  אז הערך המינימלי של  $q$  הוא  $q = 1$ . לכן אם  $q < 2$  בהכרח  $q = 1$ . לכן יש לנו

$$x = qy + r = (1)y + r + (x \bmod y) .$$

מכאן

$$x - y = x \bmod y .$$

כעת נציב את ההנחה ההתחלתית  $y > \frac{x}{2} \Leftrightarrow x - y < \frac{x}{2}$  ונקבל

$$x \bmod y < \frac{x}{2} .$$

