

מחלקה למדעי המחשב

20/09/24 י"ז באלול תשפ"ד

08 : 30 – 11 : 30

תורת המשחקים

מועד ב'

מרצה: ד"ר ירמיהו מילר

תשפ"ד סמסטר ב'

השאלון מכיל 7 עמודים (כולל עמוד זה וכולל דף נוסחאות).

בהצלחה!

הנחיות למדור בחינות שאלוני בחינה

- לשאלון הבחינה יש לצרף מחברת.
- ניתן להשתמש במחשבון מדעי לא גרפי עם צג קטן.

חומר עזר

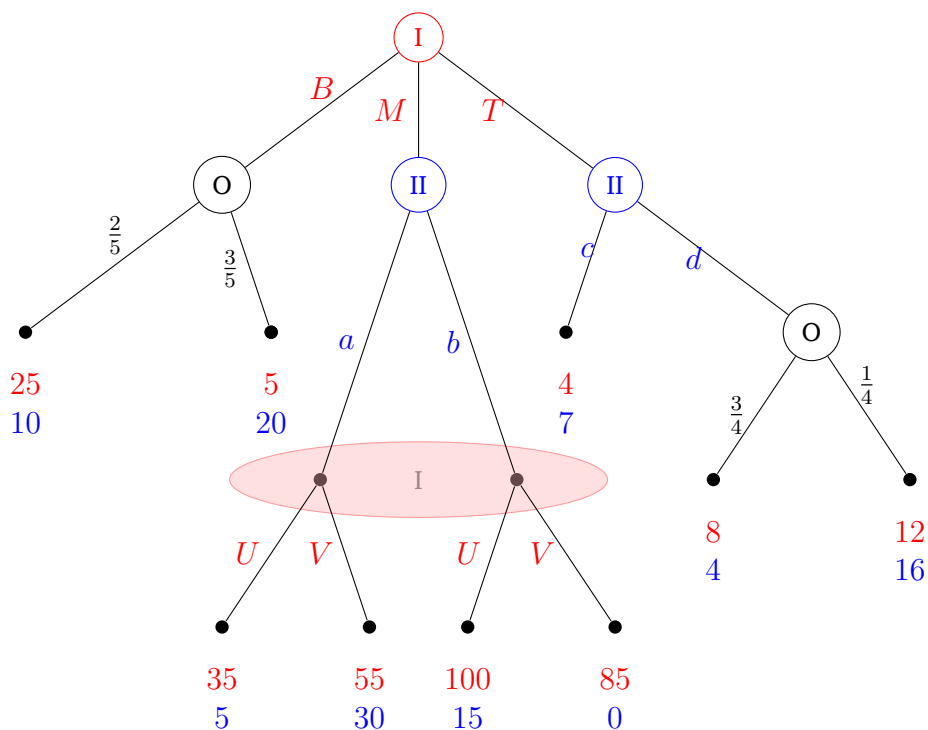
- דפי נוסחאות של הקורס (3 עמודים בפורמט A4), מצורפים לשאלון.

אחר / הערות יש לענות על השאלות באופן הבא:

- יש לנמק היטב כל שלב של פתרון. תשובה ללא הסבר וללא נימוק, אפילו נכונה, לא תתקבל.
- יש לפתור 4 מתוך 5 השאלות הבאות. משקל כל שאלה 25 נקודות.
- סדר התשובות אינו משנה, אך יש לרשום ליד כל תשובה את מספרה.
- הסבר היטב את מהלך הפתרון.

שאלה 1 (25 נקודות)

מצאו את כל שיווי המשקל של המשחק הבא:



שאלה 2 (25 נקודות)

(א) (15 נקודות)

נתון משחק שני שחקנים סכום אפס.

הצורה האסטרטגית של המשחק נתונה בטבלה הבאה:

$I \backslash II$	L	R
T	2, 50	
B	100, 18	

חשבו את הערך של המשחק וחשבו את התשלום האופטימלי לכל שחקן במשחק הזה.

(ב) (10 נקודות)

הערך של משחק שני שחקנים סכום אפס הנתון על ידי מטריצה A הוא 0. הוכיחו או הפריכו על ידי דוגמה נגדית:

הערך של משחק שני שחקנים סכום אפס הנתון על ידי המטריצה $-A$ הוא 0.

שאלה 3 (25 נקודות)

(א) (15 נקודות)

נתון משחק שני שחקנים.

תהי S_1 קבוצת האסטרטגיות של שחקן I, ותהי S_2 קבוצת האסטרטגיות של שחקן II. תהינה $u_1(s_1, s_2)$ ו- $u_2(s_1, s_2)$ הפונקציות תשלום של שחקן I ושחקן II בהתאמה, כאשר $s_1 \in S_1$ אסטרטגיה של שחקן I ו- $s_2 \in S_2$ אסטרטגיה של שחקן II. משחק שני שחקנים נקרא סימטרי אם השני תנאים הבאים מתקיימים:

(1) הקבוצות אסטרטגיות של שני השחקנים זהות, ז"א

$$S_1 = S_2 .$$

(2) הפונקציות תשלום מקיימות את התנאי

$$u_1(s_1, s_2) = u_2(s_2, s_1) .$$

לכל $s_1 \in S_1$ ולכל $s_2 \in S_2$.

הוכיחו את הטענה הבאה:

אם הווקטור אסטרטגיות $(s_1 = s_1^*, s_2 = s_2^*)$ שיווי משקל אז הווקטור אסטרטגיות $(s_1 = s_2^*, s_2 = s_1^*)$ שיווי משקל.

(ב) (10 נקודות)

תהינה A ו- B שתי מטריצות שונות עם תשלומים חיוביים (בעלות ממדים סופיים).

	שחקן II	
שחקן I	A	0
	0	B

הוכיחו כי למשחק לא קיים ערך.

שאלה 4 (25 נקודות)

שני יצרניים 1 ו- 2 מייצרים אותו מוצר ומתחרים על שוק הקונים הפוטנציאליים. יהי q_1 כמות המוצר שיצרן 1 מייצר ו- q_2 כמות המוצר שיצרן 2 מייצר. שחקן 1 בוחר את המחיר של המוצר שלו להיות p_1 ליחידה, ושחקן 2 בוחר את המחיר של המוצר שלו להיות p_2 ליחידה. הכמות q_1 ששחקן 1 צריך לייצר נקבע על ידי הפונקציה

$$q_1 = a - p_1 + bp_2$$

כאשר $b > 0$ והכמות q_2 ששחקן 2 צריך לייצר נקבע על ידי הפונקציה

$$q_2 = a - p_2 + bp_1 .$$

מצאו את השיווי משקל של המשחק.

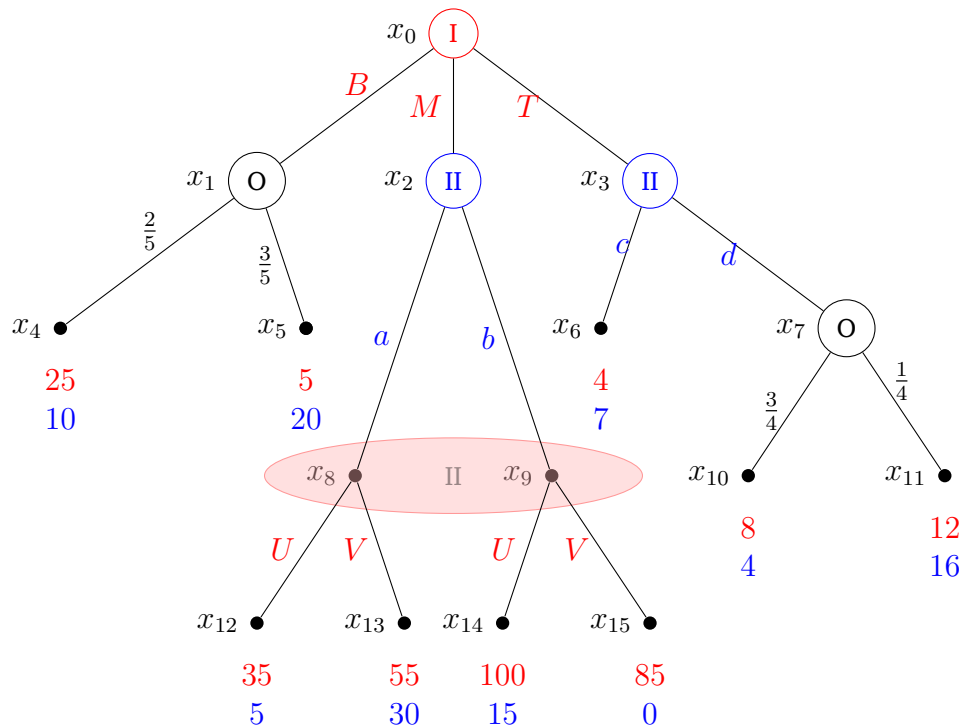
שאלה 5 (25 נקודות)

שני יצרנים 1 ו-2 מייצרים אותו מוצר ומתחרים על שוק הקונים הפוטנציאליים. היצרנים מחליטים על הכמות שהם ייצרו, וההיצע הכולל קובע את מחיר המוצר, שהוא זהה לשני היצרנים. נסמן ב- q_1 וב- q_2 את הכמויות שמיצרים היצרנים 1 ו-2 בהתאמה. אזי הכמות הכוללת של המוצרים בשוק הוא $q_1 + q_2$. נניח כי המחיר של יחידה שווה ל- $P = a - q_1 - q_2$ כאשר $a = 2$ פרמטר הביקוש. עלות הייצור של יחידה ליצרן הראשון הוא ידיעה משותפת בין שני היצרנים ושווה ל- $c_1 = 1$. עלות הייצור של יחידה ליצרן השני ידיעה ליצרן השני אך אינה ידיעה ליצרן הראשון. כל שיצרן זה יודע הוא שהעלות שווה ל- $c_2^L = \frac{1}{4}$ (עלות יצור נמוך) בהסתברות $\theta = \frac{1}{3}$ או $c_2^H = \frac{7}{4}$ (עלות יצור גבוהה) בהסתברות $1 - \theta = \frac{2}{3}$.

האם קיים שיווי משקל בייסיאני במשחק זה? אם כן, מה הוא?

פתרונות

שאלה 1 (25 נקודות)



קבוצות ידיעה של שחקן I:

$$x_0 : (B, M, T) , \quad x_8 x_9 : (U, V) .$$

קבוצת אסטרטגיות של שחקן I:

$$S_I = (B/U, B/V, M/U, M/V, T/U, T/V) .$$

קבוצות ידיעה של שחקן II:

$$x_2 : (a, b) , \quad x_3 : (c, d) .$$

קבוצת אסטרטגיות של שחקן II:

$$S_{II} = (a/c, a/d, b/c, b/d) .$$

$I \backslash II$	a/c	a/d	b/c	b/d
B/U	$\frac{2}{5}(25, 10) + \frac{3}{5}(5, 20)$	$\frac{2}{5}(25, 10) + \frac{3}{5}(5, 20)$	$\frac{2}{5}(25, 10) + \frac{3}{5}(5, 20)$	$\frac{2}{5}(25, 10) + \frac{3}{5}(5, 20)$
B/V	$\frac{2}{5}(25, 10) + \frac{3}{5}(5, 20)$	$\frac{2}{5}(25, 10) + \frac{3}{5}(5, 20)$	$\frac{2}{5}(25, 10) + \frac{3}{5}(5, 20)$	$\frac{2}{5}(25, 10) + \frac{3}{5}(5, 20)$
M/U	35, 5	35, 5	100, 15	100, 15
M/V	55, 30	55, 30	85, 0	85, 0
T/U	4, 7	$\frac{3}{4}(8, 4) + \frac{1}{4}(12, 16)$	4, 7	$\frac{3}{4}(8, 4) + \frac{1}{4}(12, 16)$
T/V	4, 7	$\frac{3}{4}(8, 4) + \frac{1}{4}(12, 16)$	4, 7	$\frac{3}{4}(8, 4) + \frac{1}{4}(12, 16)$

$I \backslash II$	a/c	a/d	b/c	b/d
B/U	13, 16	13, 16	13, 16	13, 16
B/V	13, 16	13, 16	13, 16	13, 16
M/U	35, 5	35, 5	100, 15	100, 15
M/V	55, 30	55, 30	85, 0	85, 0
T/U	4, 7	9, 7	4, 7	9, 7
T/V	4, 7	9, 7	4, 7	9, 7

$I \backslash II$	a/c	a/d	b/c	b/d
B/U	13, <u>16</u>	13, <u>16</u>	13, <u>16</u>	13, <u>16</u>
B/V	13, <u>16</u>	13, <u>16</u>	13, <u>16</u>	13, <u>16</u>
M/U	35, 5	35, 5	<u>100</u> , <u>15</u>	<u>100</u> , <u>15</u>
M/V	<u>55</u> , <u>30</u>	<u>55</u> , <u>30</u>	85, 0	85, 0
T/U	4, <u>7</u>	9, <u>7</u>	4, <u>7</u>	9, <u>7</u>
T/V	4, <u>7</u>	9, <u>7</u>	4, <u>7</u>	9, <u>7</u>

שיווי משקל:

$$(M/U, b/c), \quad (M/U, b/d), \quad (M/V, a/c), \quad (M/V, a/d).$$

שאלה 2 (25 נקודות)

(א) (15 נקודות)

המכללה האקדמית להנדסה סמי שמעון

קמפוס באר שבע ביאליק פינת בזל 84100 | קמפוס אשדוד ז'בוטינסקי 77245,84 | www.sce.ac.il | חייג: *מפחפחפ

$I \backslash II$	L	R	$\min_{s_2} u$
T	2	50	2
B	100	18	18
$\max_{s_1} u$	100	50	$\max \min_{s_2} u = 50$ $\min \max_{s_1} u = 18$

$$\underline{v} = \max_{s_1} \min_{s_2} u = 50, \quad \bar{v} = \min_{s_2} \max_{s_1} u = 18.$$

לכן למשחק אין ערך באסטרטגיות טהורות. $\underline{v} = 50 \neq 18 = \bar{v}$

לכן נחפש ערך למשחק באסטרטגיות מעורבות.

$I \backslash II$	$y(L)$	$(1-y)(R)$
$x(T)$	2	50
$(1-x)(B)$	100	18

נחשב את ערך המשחק באסטרטגיות מעורבות באמצעות השיטה הישירה:

$$U(T, y^*) = U(B, y^*) \Rightarrow 2y^* + 50(1-y^*) = 100y^* + 18(1-y^*) \Rightarrow 130y^* = 32 \Rightarrow y^* = \frac{16}{65}.$$

$$U(x^*, L) = U(x^*, R) \Rightarrow 2x^* + 100(1-y^*) = 50x^* + 18(1-x^*) \Rightarrow 130y^* = 82 \Rightarrow x^* = \frac{41}{65}.$$

$$U(x^*, y^*) = U\left(\frac{41}{65}, \frac{16}{65}\right) = \frac{2482}{65}.$$

(ב) (10 נקודות) טענה לא נכונה. דוגמה נגדית:

תהי A מטריצה 2×2 של המשחק הבא:

$I \backslash II$	L	R	$\min_{s_2} u$
T	0	1	0
B	0	2	0
$\max_{s_1} u$	0	2	$\max \min_{s_2} u = 0$ $\min \max_{s_1} u = 0$

המכללה האקדמית להנדסה סמי שמעון

המשחק של המטריצה A – הינו

$I \backslash II$	L	R	$\min u$
T	0	-1	-1
B	0	-2	-2
$\max u$	0	-1	$\min_{s_2} \max_{s_1} u = -1$ $\max_{s_1} \min_{s_2} u = -1$

הערך של המשחק של המטריצה A הוא 0 בעוד הערך של המשחק של $-A$ הוא -1.

שאלה 3 (25 נקודות)

(א) (15 נקודות) יהי G משחק שני שחקנים סימטרי. נניח כי הווקטור אסורוגיות (s_1^*, s_2^*) הוא נקודת שיווי משקל. אז

$$u_1(s_1^*, s_2^*) = \max_{\sigma \in S_1} u_1(\sigma, s_2^*) ,$$

ו-

$$u_2(s_1^*, s_2^*) = \max_{\sigma \in S_2} u_2(s_1^*, \sigma) .$$

לפי הסימטריות של המשחק:

$$\begin{aligned}
 u_2(s_2^*, s_1^*) &= u_1(s_1^*, s_2^*) && \text{(הסימטריות של המשחק)} \\
 &= \max_{\sigma \in S_1} u_1(\sigma, s_2^*) && \text{(הגדרה של שיווי משקל)} \\
 &= \max_{\sigma \in S_2} u_2(s_2^*, \sigma) && \text{(הסימטריות של המשחק)}
 \end{aligned}$$

וכן

$$\begin{aligned}
 u_1(s_2^*, s_1^*) &= u_2(s_1^*, s_2^*) && \text{(הסימטריות של המשחק)} \\
 &= \max_{\sigma \in S_2} u_2(s_1^*, \sigma) && \text{(הגדרה של שיווי משקל)} \\
 &= \max_{\sigma \in S_1} u_2(\sigma, s_1^*) && \text{(הסימטריות של המשחק)}
 \end{aligned}$$

ז"א

$$\left. \begin{aligned}
 u_2(s_2^*, s_1^*) &= \max_{\sigma \in S_2} u_2(s_2^*, \sigma) \\
 u_1(s_2^*, s_1^*) &= \max_{\sigma \in S_1} u_2(\sigma, s_1^*)
 \end{aligned} \right\}$$

לכן (s_2^*, s_1^*) גם שיווי משקל.

(ב)

(10 נקודות)

תהייה A ו- B מטריצות בעלות תשלומים חיוביים. אזי למשחק

$$T = \begin{bmatrix} A & 0 \\ 0 & B \end{bmatrix}.$$

לכן $T_{ij} \geq 0$.

בכל עמודה יש לפחות אפס אחד, לכן

$$\underline{v} = \max_i \min_j T_{ij} = \max_i 0 = 0.$$

מצד שני מכיון ש- A ו- B מטריצות חיוביות, אזי קיים לפחות איבר חיובי אחד בכל שורה. לפיכך

$$\bar{v} = \min_j \max_i T_{ij} > 0.$$

לכן $\bar{v} > 0 = \underline{v}$ אז $\bar{v} \neq \underline{v}$ ולכן למשחק אין ערך.

שאלה 4 (25 נקודות)

האסטרטגיות של שחקן 1 הן המחירים p_1 שהוא בוחר, אשר מהווה קבוצה רציפה של ערכים חיוביים, ובאותה מידה האסטרטגיות לשחקן 2 הן הקבוצה הרציפה של מחירים p_2 . לכן קבוצת האסטרטגיות של כל שחקן היא $[0, \infty)$.

אם שחקן 1 בוחר באסטרטגיה p_1 ושחקן 2 בוחר באסטרטגיה q_2 , התשלום לשחקן 1 הוא

$$u_1(p_1, p_2) = p_1 q_1 - c q_1 = (p_1 - c)(a - p_1 + b p_2)$$

והתשלום לשחקן 2 הוא

$$u_2(p_1, p_2) = p_2 q_2 - c q_2 = (p_2 - c)(a - p_2 + b p_1)$$

הווקטור אסטרטגיות (p_1^*, p_2^*) שיווי משקל אם לכל שחקן:

$$u_1(p_1^*, p_2^*) = \max_{0 \leq p_1 \leq \infty} u_1(p_1, q_2^*) = \max_{0 \leq p_1 \leq \infty} [(p_1 - c)(a - p_1 + b p_2^*)]$$

-1

$$u_2(p_1^*, p_2^*) = \max_{0 \leq p_2 \leq \infty} u_1(p_1^*, p_2) = \max_{0 \leq p_2 \leq \infty} [(p_2 - c)(a - p_2 + b p_1^*)]$$

המקסימום של $u_1(p_1, p_2^*)$ לפי p_1 מתקבל בנקודה שבה הנגזרת מתאפסת:

$$\frac{\partial u_1(p_1, p_2^*)}{\partial p_1} = a - 2p_1 + b p_2^* + c \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow p_1^* = \frac{a + c + b p_2^*}{2},$$

והמקסימום של $u_2(p_1^*, p_2)$ לפי p_2 מתקבל בנקודה שבה הנגזרת מתאפסת:

$$\frac{\partial u_2(p_1^*, p_2)}{\partial p_2} = a - 2p_2 + bp_1^* + c \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow p_2^* = \frac{a + c + bp_1^*}{2}.$$

לפיכך, אם הצמד כמויות (p_1^*, p_2^*) שיווי משקל אז הכמויות חייבות לקיים את התנאים

$$p_1^* = \frac{a + c + bp_2^*}{2}, \quad p_2^* = \frac{a + c + bp_1^*}{2}.$$

הפתרון למערכת זו הינו

$$p_1^* = p_2^* = \frac{a + c}{2 - b}.$$

שאלה 5 (25 נקודות)

לשחקן 1, $c_2 = c_2^L$ וכן $q_2 = q_2^L$ בהסתברות $\theta = \frac{1}{3}$ ו- $c_2 = c_2^H$ וכן $q_2 = q_2^H$ בהסתברות $1 - \theta = \frac{2}{3}$.

$$u_1(q_1, q_2^H, q_2^L) = q_1(a - q_1 - \theta q_2^L - (1 - \theta)q_2^H - c_1) = q_1\left(2 - q_1 - \frac{1}{3}q_2^L - \frac{2}{3}q_2^H - 1\right)$$

לשחקן 2, אם $c_2 = c_2^L$:

$$u_2(q_1, q_2^L) = q_2^L(a - q_1 - q_2^L - c_2^L) = q_2^L\left(2 - q_1 - q_2^L - \frac{1}{4}\right) = q_2^L\left(\frac{7}{4} - q_1 - q_2^L\right).$$

אם $c_2 = c_2^H$:

$$u_2(q_1, q_2^H) = q_2^H(a - q_1 - q_2^H - c_2^H) = q_2^H\left(2 - q_1 - q_2^H - \frac{7}{4}\right) = q_2^H\left(\frac{1}{4} - q_1 - q_2^H\right).$$

$$(u_2)'_{q_2^H} = \frac{1}{4} - q_1^* - 2q_2^H \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow q_2^{H*} = \frac{\frac{1}{4} - q_1^*}{2}.$$

$$(u_2)'_{q_2^L} = \frac{7}{4} - q_1^* - 2q_2^L \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow q_2^{L*} = \frac{\frac{7}{4} - q_1^*}{2}.$$

$$(u_1)'_{q_1} = 1 - 2q_1 - \frac{1}{3}q_2^{L*} - \frac{2}{3}q_2^{H*} \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow q_1^* = \frac{1 - \frac{1}{3}q_2^{L*} - \frac{2}{3}q_2^{H*}}{2}.$$

הפתרון למערכת אזה הוא

$$q_1^* = \frac{5}{12}, \quad q_2^{H*} = \frac{-1}{12}, \quad q_2^{L*} = \frac{2}{3}.$$

התשלומים הם:

$$\begin{aligned} u_1 \left(q_1^* = \frac{5}{12}, q_2^{H*} = \frac{-1}{12}, q_2^{L*} = \frac{2}{3} \right) &= \frac{25}{144} , \\ u_2^L \left(q_1^* = \frac{5}{12}, q_2^{H*} = \frac{-1}{12}, q_2^{L*} = \frac{2}{3} \right) &= \frac{4}{9} , \\ u_2^H \left(q_1^* = \frac{5}{12}, q_2^{H*} = \frac{-1}{12}, q_2^{L*} = \frac{2}{3} \right) &= \frac{1}{144} . \end{aligned}$$