

משפט 1:

יהי $G = ((1, \dots, n), (S_1, \dots, S_n), (u_1, \dots, u_n))$ משחק n שחקנים בצורה אסטרטגיות. אם הווקטור אסטרטגיות $s^* = (s_1^*, \dots, s_n^*)$ שיווי משקל נאש, אז s^* הוא פתרון באסטרטגיות השולטות חזק.

הוכחה:

משפט זה אומר שאם הווקטור אסטרטגיות $s^* = (s_1^*, \dots, s_n^*)$ הוא שיווי משקל נאש, אז s^* תישאר לאחר תהליך סילוק חוזר של אסטרטגיות הנשלטות חזק.

נוכיח את הטענה דרך השלילה.

נניח כי (s_1^*, \dots, s_n^*) שיווי משקל נאש אבל הוא לא פתרון באסטרטגיות שולטות חזק. אם כן אז תהי s_i^* האסטרטגיה הראשונה שיורדת בתהליך סילוק חוזר. ז"א קיימת אסטרטגיה $t_i \in S_i$ אשר שולטת חזק ב- s_i^* , כלומר

$$u_i(s_1, \dots, s_i^*, \dots, s_n) < u_i(s_1, \dots, t_i, \dots, s_n) \quad . \quad (\#1)$$

לכל $s_1, \dots, s_{i-1}, s_{i+1}, \dots, s_n$ אשר עדיין נשארות בתהליך.

בפרט, מכיוון שהאסטרטגיות $s_1^*, \dots, s_{i-1}^*, s_{i+1}^*, \dots, s_n^*$ עדיין נשארות בתהליך אחרי מחיקת אסטרטגיה s_i^* , אז לפי (#1) מתקיים

$$u_i(s_1^*, \dots, s_i^*, \dots, s_n^*) < u_i(s_1^*, \dots, t_i, \dots, s_n^*) \quad . \quad (\#2)$$

בסתירה לכך ש $s^* = (s_1^*, \dots, s_n^*)$ הוא שיווי משקל.

משפט 2:

משחק שני שחקנים נקרא משחק סימטרי אם לשני השחקנים אותה קבוצת אסטרטגיות $S_1 = S_2$ ופונקציות התשלומים מתקיימים $u_1(s_1, s_2) = u_2(s_2, s_1)$ לכל $s_1, s_2 \in S_1$. הוכיחו שקבוצת שיווי המשקל במשחק סימטרי היא קבוצת סימטרי, כלומר אם $(s_1 = s_1^*, s_2 = s_2^*)$ היא שיווי משקל, אז גם $(s_1 = s_2^*, s_2 = s_1^*)$ הוא שיווי משקל.

הוכחה: יהיה G משחק שני שחקנים סימטרי. יהי הווקטור אסטרטגיות (s_1^*, s_2^*) שיווי משקל ב- G . אז

$$u_1(s_1^*, s_2^*) = \max_{s_1 \in S_1} u_1(s_1, s_2^*)$$

-1

$$u_1(s_1^*, s_2^*) = \max_{s_2 \in S_2} u_1(s_1^*, s_2) \quad .$$

לפי הסימטריות של המשחק:

$$u_2(s_2^*, s_1^*) \stackrel{\text{סימטריות}}{=} u_1(s_1^*, s_2^*) \stackrel{\text{הגדרת שיווי משקל}}{=} \max_{s_1 \in S_1} u_1(s_1, s_2^*) \stackrel{\text{סימטריות}}{=} \max_{s_1 \in S_1} u_2(s_2^*, s_1) \stackrel{\text{סימטריות}}{=} \max_{s \in S_2} u_2(s_2^*, s)$$

-1

$$u_1(s_2^*, s_1^*) \stackrel{\text{סימטריות}}{=} u_2(s_1^*, s_2^*) \stackrel{\text{הגדרת שיווי משקל}}{=} \max_{s_2 \in S_2} u_2(s_1^*, s_2) \stackrel{\text{סימטריות}}{=} \max_{s_2 \in S_2} u_1(s_2, s_1^*) \stackrel{\text{סימטריות}}{=} \max_{s \in S_1} u_1(s, s_1^*) \quad .$$

לכן

$$u_1(s_2^*, s_1^*) = \max_{s \in S_1} u_1(s, s_1^*) ,$$
$$u_2(s_2^*, s_1^*) = \max_{s \in S_2} u_2(s_2^*, s)$$

ולכן (s_2^*, s_1^*)

משפט 3: המקסמין והמינימקס של משחק

נתון משחק שני שחקנים סכום אפס.

ערך המקסמין של שחקן 1 נתון על ידי

$$\underline{v}_1 = \max_{s_1 \in S_1} \min_{s_2 \in S_2} u_1(s_1, s_2) = \max_{s_1 \in S_1} \min_{s_2 \in S_2} U(s_1, s_2) .$$

זוהי רמת הביטחון של שחקן 1 במשחק: התשלום שהוא יכול להבטיח לעצמו.

הערך המקסמין של שחקן 2 הוא

$$\underline{v}_2 = \max_{s_2 \in S_2} \min_{s_1 \in S_1} u_2(s_1, s_2) = \max_{s_2 \in S_2} \min_{s_1 \in S_1} [-U(s_1, s_2)] = \max_{s_2 \in S_2} [-\max_{s_1 \in S_1} U(s_1, s_2)] = -\min_{s_2 \in S_2} \max_{s_1 \in S_1} U(s_1, s_2)$$

נגדיר הערך המקסמין של המשחק מסומן \underline{v} ומוגדר

$$\underline{v} = \max_{s_1 \in S_1} \min_{s_2 \in S_2} U(s_1, s_2) .$$

הערך המינימקס של המשחק מסומן \bar{v} ומוגדר

$$\bar{v} = \min_{s_2 \in S_2} \max_{s_1 \in S_1} U(s_1, s_2)$$

המשמעות:

שחקן 1 יכול להבטיח שיקבל לפחות \underline{v} .

שחקן 2 יכול להבטיח שישלם לכל היותר \bar{v} .

אסטרטגיה של שחקן 1 המבטיחה את \underline{v} נקראת **אסטרטגיה מקסמין**.

אסטרטגיה של שחקן 2 המבטיחה את \bar{v} נקראת **אסטרטגיה מינימקס**.

משפט 4: היחס בין אסטרטגיות שולטות והמקסמין

במשחק n שחקנים, אם אסטרטגיה s_i^* של שחקן i שולטת (לא בהכרח חזק) על כל שאר האסטרטגיות שלו, אז

(א) s_i^* היא אסטרטגית מקסמין של שחקן i .

(ב) s_i^* היא תשובה טובה ביותר של שחקן i לכל ווקטור אסטרטגיות של שאר השחקנים.

הוכחה: *

(א) תהי s_i^* אסטרטגיה ששולטת (לא בהכרח חזק) על כל שאר האסטרטגיות של שחקן i .
 תהי $s_i \in S_i$ אסטרטגיה של שחקן i ותהי $t_{-i} \in S_{-i}$ אסטרטגיה של $-i$ כך ש-

$$u_i(s_i^*, t_{-i}) = \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i^*, s_{-i}) .$$

אז

$$\min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i^*, s_{-i}) = u_i(s_i^*, t_{-i}) \geq u_i(s_i, t_{-i}) \geq \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i, s_{-i}) .$$

ז"א $\min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i^*, s_{-i}) \geq \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i, s_{-i})$ או במילים שקולות:

$$\min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i^*, s_{-i}) = \max_{s_i \in S_i} \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i, s_{-i}) = v_i .$$

לפיכך s_i^* היא אסטרטגיה מקסמין של שחקן i .

(ב) שולטת חלש על כל שאר האסטרטגיות, אז לכל $s_{-i} \in S_{-i}$ מתקיים

$$u_i(s_i, s_{-i}) \leq u_i(s_i^*, s_{-i}) .$$

מכאן s_i^* היא תשובה טובה ביותר של שחקן i לכל ווקטור אסטרטגיות s_{-i} של שאר השחקנים.

■

משפט 5: היחס בין אסטרטגיות השולטות חזק ושיווי משקל

במשחק n שחקנים, אם לכל שחקן i יש אסטרטגיה s_i^* ששולטת (לא בהכרח חזק) על כל שאר האסטרטגיות שלו, אז התנאים הבאים מתקיימים.

(א) הווקטור אסטרטגיות (s_1^*, \dots, s_n^*) הוא שיווי משקל של המשחק.

(ב) לכל שחקן i , s_i^* היא אסטרטגית מקסמין של שחקן i .

הוכחה: *

(א) נניח כי (s_1^*, \dots, s_n^*) ווקטור אסטרטגיות כך ש- s_i^* שולטת על כל שאר האסטרטגיות של שחקן i .
 אז לפי משפט 4 (חלק ב') למעלה, s_i^* היא תשובה טובה ביותר של שחקן i לכל ווקטור אסטרטגיות s_{-i} של שאר השחקנים. ז"א

$$u_i(s_i^*, s_{-i}) \geq u_i(s_i, s_{-i})$$

לכל שחקן i . לפיכך הווקטור אסטרטגיות $s^* = (s_1^*, \dots, s_n^*)$ הוא נקודת שיווי משקל.

(ב) לפי משפט 4 (חלק א'), s_i^* היא אסטרטגית מקסמין של שחקן i .

לפיכך הווקטור אסטרטגיות $s^* = (s_1^*, \dots, s_n^*)$ הוא ווקטור אסטרטגיות מקסמין.

■

משפט 6: משפט המקסימין

נתון משחק שני שחקנים סכום אפס. יהי \underline{v} הערך המקסימין ו- \bar{v} הערך המינימקס. אזי

$$\underline{v} \leq \bar{v} .$$

הוכחה: תהי A המטריצה של המשחק. אז

$$\underline{v} = \max_i \min_j A_{ij} , \quad \bar{v} = \min_j \max_i A_{ij} .$$

נשים לב כי לכל i , מתקיים $\min_j A_{ij} \leq A_{ij}$,

ולכל j , מתקיים $\max_i A_{ij} \geq A_{ij}$. מכאן

$$\min_j A_{ij} \leq A_{ij} \leq \max_i A_{ij}$$

ולכן

$$\min_j A_{ij} \leq \max_i A_{ij} \quad (*)$$

נשים לב כי הצד ימין לא תלוי על i . ז"א משוואה (*) מתקיימת לכל i . בפרט, ניתן לקחת את ה- i אשר ממקסם את הצד ימין והרי נקבל

$$\max_i \min_j A_{ij} \leq \max_i A_{ij} \quad (\#)$$

כעת נשים לב כי הצד שמאל לא תלוי על j . ז"א משוואה (#) מתקיימת לכל j . בפרט, ניתן לקחת את ה- j אשר ממזער את הצד ימין והרי נקבל

$$\max_i \min_j A_{ij} \leq \min_j \max_i A_{ij}$$

מש"ל. ■

משפט 7:

אם למשחק שני שחקנים סכום אפס יש ערך v , ואם $s^* = (s_1^*, s_2^*)$ הן אסטרטגיות אופטימליות לשחקנים, אזי $s^* = (s_1^*, s_2^*)$ הוא שיווי משקל עם תשלום $u = (v, -v)$.

הוכחה: *

אם נניח ש- s_1^* היא אסטרטגיה אופטימלית לשחקן 1 במשחק שערכו v אז $\min_{s_2 \in S_2} u(s_1^*, s_2) = v$, ולכן לכל $s_2 \in S_2$ מתקיים

$$u(s_1^*, s_2) \geq v .$$

באותה מידה אם נניח ש- s_2^* היא אסטרטגיה אופטימלית לשחקן 2 במשחק שערכו v אז $\max_{s_1 \in S_1} u(s_1, s_2^*) = v$, ולכן לכל $s_1 \in S_1$ מתקיים

$$u(s_1, s_2^*) \leq v .$$

לסיכום, אם s_1^*, s_2^* אסטרטגיות אופטימליות אז

$$u(s_1^*, s_2) \geq v \quad \forall s_2 \in S_2, \quad (*)1$$

$$u(s_1, s_2^*) \leq v \quad \forall s_1 \in S_1. \quad (*)2$$

על ידי הצבת s_2^* במשוואה (*)1, נקבל כי $u(s_1^*, s_2^*) \geq v$.

על ידי הצבת s_1^* במשוואה (*)2, נקבל כי $u(s_1^*, s_2^*) \leq v$.

לכן

$$v = u(s_1^*, s_2^*).$$

נציב זאת במשוואות (*)1 ו- (*)2 ונקבל

$$u(s_1^*, s_2) \geq u(s_1^*, s_2^*) \Rightarrow -u_2(s_1^*, s_2) \geq -u_2(s_1^*, s_2^*) \Rightarrow u_2(s_1^*, s_2^*) \geq u_2(s_1^*, s_2).$$

$$\forall s_2 \in S_2 \text{ ו-}$$

$$u(s_1, s_2^*) \leq u(s_1^*, s_2^*) \Rightarrow u_1(s_1, s_2^*) \leq u_1(s_1^*, s_2^*) \Rightarrow u_1(s_1^*, s_2^*) \geq u_1(s_1, s_2^*).$$

$$\forall s_1 \in S_1$$

לכן (s_1^*, s_2^*) הוא שיווי משקל עם תשלום $(v, -v)$.

משפט 8:

במשחק שני שחקנים סכום אפס, אם $s^* = (s_1^*, s_2^*)$ הוא שיווי משקל, אזי יש למשחק ערך $v = u(s_1^*, s_2^*)$ והאסטרטגיות $s^* = (s_1^*, s_2^*)$ הן אסטרטגיות אופטימליות.

הוכחה: *

מכיוון ש- (s_1^*, s_2^*) הוא שיווי משקל, שום שחקן אינו יכול להרוויח על ידי סטייה:

$$u_1(s_1, s_2^*) \leq u_1(s_1^*, s_2^*) \Rightarrow u(s_1, s_2^*) \leq u(s_1^*, s_2^*) \quad \forall s_1 \in S_1, \quad \#1$$

$$u_2(s_1^*, s_2) \leq u_2(s_1^*, s_2^*) \Rightarrow -u_2(s_1^*, s_2) \geq -u_2(s_1^*, s_2^*) \Rightarrow u(s_1^*, s_2) \geq u(s_1^*, s_2^*) \quad \forall s_2 \in S_2. \quad \#2$$

נסמן $v = u(s_1^*, s_2^*)$ ונוכיח כי v אמנם ערך המשחק.

ממשוואה (#2) נקבל

$$u(s_1^*, s_2) \geq v \quad \forall s_2 \in S_2 \Rightarrow \min_{s_2 \in S_2} u(s_1^*, s_2) \geq v \Rightarrow \max_{s_1 \in S_1} \min_{s_2 \in S_2} u(s_1^*, s_2) \geq v \Rightarrow \underline{v} \geq v.$$

ממשוואה (#1) נקבל

$$u(s_1, s_2^*) \leq v \quad \forall s_1 \in S_1 \Rightarrow \max_{s_1 \in S_1} u(s_1, s_2^*) \leq v \Rightarrow \min_{s_2 \in S_2} \max_{s_1 \in S_1} u(s_1, s_2) \leq v \Rightarrow \bar{v} \leq v.$$

מכיוון ש- $\underline{v} \leq \bar{v}$ מתקיים תמיד אזי

$$v \leq \underline{v} \leq \bar{v} \leq v.$$

ולפיכך בהכרח

$$\underline{v} = v = \bar{v}.$$

משפט 9: תשלום שיווי משקל גדול מ- או שווה להמקסמין

אם s^* היא שיווי משקל אז $u_i(s^*) \geq \underline{v}_i$ לכל שחקן i .

הוכחה: לכל אסטרטגיה $s_i \in S_i$,

$$u_i(s_i, s_{-i}^*) \geq \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i, s_{-i}) .$$

לפי ההגדרה של שיווי משקל, $u_i(s^*) = \max_{s_i \in S_i} u_i(s_i, s_{-i}^*)$ מכאן

$$u_i(s^*) = \max_{s_i \in S_i} u_i(s_i, s_{-i}^*) \geq \max_{s_i \in S_i} \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i, s_{-i}) = \underline{v}_i .$$

■

משפט 10: נוסחאות שיווי משקל למשחק שני-שחקנים ריבועי

יהי $G = (\{1, 2\}, \{S_1, S_2\}, \{u_1, u_2\})$ משחק שני שחקנים ריבועי שבו לכל שחקן יש n אסטרטגיות טהורות.

$$x^* = \begin{pmatrix} x_1^* \\ \vdots \\ x_n^* \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \text{ יהי וקטור אסטרטגיות שיווי משקל של שחקן 1,}$$

$$y^* = \begin{pmatrix} y_1^* \\ \vdots \\ y_n^* \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \text{ יהי וקטור אסטרטגיות שיווי משקל של שחקן 2}$$

תהי $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ מטריצת התשלומים של שחקן 1, תהי $B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ מטריצת התשלומים של שחקן 2,

ויהו U_1^* ו- U_2^* התשלומי שיווי משקל של שחקן 1 ושחקן 2 בהתאמה.

אזי

$$\begin{aligned} x^{*t} &= \frac{e^t B^{-1}}{\langle e, B^{-1}e \rangle} , & U_1^* &= \langle x^*, Ay^* \rangle = \frac{1}{\langle e, A^{-1}e \rangle} \\ y^* &= \frac{A^{-1}e}{\langle e, A^{-1}e \rangle} , & U_2^* &= \langle x^*, By^* \rangle = \frac{1}{\langle e, B^{-1}e \rangle} . \end{aligned}$$

$$e = \begin{pmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \text{ וקטור של } \mathbb{R}^n \text{ שבו כל איבר שווה ל-1.}$$

הוכחה:

- לפי עקרון האדישות, אם שחקן 1 משחק לפי האסורוגיה המעורבת x^* של שיווי המשקל אזי שחקן 2 יהיה אדיש בין האסטרטגיות הטהורות שלו. ז"א

$$x^{*t} B = U_2^* e^t .$$

לכן

$$x^{*t} = U_2^* e^t B^{-1} .$$

מכיוון שהסכום של ההסתברויות שווה ל-1 אז

$$1 = x^{*t} e = U_2^* e^t B^{-1} e \quad \Rightarrow \quad U_2^* = \frac{1}{e^t B^{-1} e} = \frac{1}{\langle e, B^{-1} e \rangle} .$$

על ידי הצבה בביטוי הקודם נקבל

$$x^{*t} = \frac{e^t B^{-1}}{\langle e, B^{-1} e \rangle} .$$

- באותה מידה לפי עקרון האדישות, אם שחקן 2 משחק לפי האסורוגיה המעורבת y^* של שיווי המשקל אזי שחקן 1 יהיה אדיש בין האסטרטגיות הטהורות שלו. ז"א

$$A y^* = U_1^* e .$$

לכן

$$y^* = U_1^* A^{-1} e .$$

מכיוון שהסכום של ההסתברויות שווה ל-1 אז

$$1 = e^t y^* = U_1^* e^t A^{-1} e \quad \Rightarrow \quad U_1^* = \frac{1}{e^t A^{-1} e} = \frac{1}{\langle e, A^{-1} e \rangle} .$$

על ידי הצבה בביטוי הקודם נקבל

$$y^* = \frac{A^{-1} e}{\langle e, A^{-1} e \rangle} .$$

משפט 11:

תהינה A ו- B שתי מטריצות חיוביות (בעלות ממדים סופיים).

<div> <div>II</div> <div>I</div> </div>	A	0
	0	B

למשחק זה לא קיים ערך.

הוכחה: תהייה A ו- B מטריצות בעלות תשלומים חיוביים. אזי עבור

$$T = \begin{pmatrix} A & 0 \\ 0 & B \end{pmatrix}.$$

מתקיים $T_{ij} \geq 0$.

בכל שורה יש לפחות אפס אחד, לכן

$$\underline{v} = \max_i \min_j T_{ij} = \max_i 0 = 0.$$

מצד שני מכיון ש- A ו- B מטריצות חיוביות, אזי קיים לפחות איבר חיובי אחד בכל עמודה. לפיכך

$$\bar{v} = \min_j \max_i T_{ij} > 0.$$

לכן $\bar{v} > 0 = \underline{v}$ וא"כ $\bar{v} \neq \underline{v}$ ולכן למשחק אין ערך.

משפט 12:

במשחק שני שחקנים סכום אפס בעלת מטריצת תשלומים בגודל 2×2 :

<div> <div>II</div> <div>I</div> </div>	L	R
	T	b
B	a	d
	c	d

אם לאף שחקן אין אסטרטגיות אופטימליות טהורות אז

$$\min(a, d) > \max(b, c)$$

או

$$\min(b, c) > \max(a, d) .$$

הוכחה:

מצב 1

נניח כי $a > b, a > c$.

$b < d \Leftrightarrow a > c$ (אחרת B נשלטת ע"י T).

$c < d \Leftrightarrow a > b$ (אחרת R נשלטת ע"י L).

$I \backslash II$	L	R	$\min_{s_2 \in S_2} U$
T	a	b	b
B	c	d	c
$\max_{s_1} U$	a	d	$\underline{v} = \max(b, c)$ $\bar{v} = \min(a, d)$

למשחק אין ערך $\Leftrightarrow \underline{v} < \bar{v} \Leftrightarrow$

$$\max(b, c) < \min(a, d) . \quad (\#1)$$

מצב 2

נניח כי $a < b, a > c$.

$b < d \Leftrightarrow a > c$ (אחרת B נשלטת ע"י T).

$c > d \Leftrightarrow a < b$ (אחרת L נשלטת ע"י R).

$I \backslash II$	L	R	$\min_{s_2 \in S_2} U$
T	a	b	a
B	c	d	d
$\max_{s_1} U$	a	d	$\underline{v} = \max(a, d)$ $\bar{v} = \min(a, d)$

למשחק אין ערך $\Leftrightarrow \underline{v} < \bar{v} \Leftrightarrow$

$$\max(a, d) < \min(a, d) . \quad (\#2)$$

הגענו לסתירה לכן לא ייתכן ש- $a > c$ ו- $a < b$.

מצב 3

נניח כי $a > b, a < c$.

$b > d \Leftrightarrow a < c$ (אחרת T נשלטת ע"י B).

$c < d \Leftrightarrow a > b$ (אחרת R נשלטת ע"י L).

$I \backslash II$	L	R	$\min_{s_2 \in S_2} U$
T	a	b	b
B	c	d	c
$\max_{s_1} U$	c	b	$\underline{v} = \max(b, c)$ $\bar{v} = \min(a, d)$

למשחק אין ערך $\Leftrightarrow \underline{v} < \bar{v} \Leftrightarrow$

$$\max(b, c) < \min(b, c) . \quad (\#3)$$

הגענו לסתירה לכן לא ייתכן ש- $a < c$ ו- $a > b$.

נניח כי $a < b, a < c$.

$b > d \Leftrightarrow a < c$ (אחרת T נשלטת ע"י B).

$c > d \Leftrightarrow a < b$ (אחרת L נשלטת ע"י R).

$I \backslash II$	L	R	$\min_{s_2 \in S_2} U$
	a	b	a
T	a	b	a
B	c	d	d
$\max_{s_1} U$	b	c	$\underline{v} = \max(a, d)$ $\bar{v} = \min(b, c)$

למשחק אין ערך $\Leftrightarrow \underline{v} < \bar{v} \Leftrightarrow$

$$\max(a, d) < \min(b, c) . \quad (\#4)$$

לכן, לפי (#1) ו- (#4) לא יהיה ערך למשחק אם

$$\max(a, d) > \min(b, c)$$

או

$$\max(a, d) < \min(b, c) .$$

האסורוגיות האופטימליות הן אסטרטגיות מעורבות:

$$\sigma_1^* = (x(T), (1-x)(B)) , \quad \sigma_2^* = (y(L), (1-y)(R)) .$$

לפי עקרון האדישות:

$$\begin{aligned} ax + c(1-x) &= bx + d(1-x) , \\ ay + b(1-y) &= cy + d(1-y) . \end{aligned}$$

מכאן

$$x = \frac{d-c}{a-b+d-c} , \quad y = \frac{d-b}{a-c+d-b} ,$$

והערך הינו

$$v = \frac{ad-bc}{a-b+d-c} .$$

