תרגילים 1: מכונות טיורינג

שאלה 1 בנו מ"ט שמקבלת את שפת המילים

$$L = \{w_1 \# w_2 , w_1, w_2 \in \{a, b\}^* \mid w_1 = w_2\}$$

שאלה 2 בנו מכונת טיורינג שמקבלת את שפת המילים

$$L = \left\{ w = a^n b^n c^n \middle| n \ge 0 \right\} .$$

שאלה 3 בנו מכונת טיורינג שמקבלת את שפת המילים

$$L = \left\{ w = a^i b^j c^{(i \cdot j)} \middle| n \ge 0 \right\} .$$

שאלה 4 בנו מכונת טיורינג שמקבלת את שפת המילים

$$L = \left\{ w = a^{2n} b^n c^{5n} \middle| n \ge 1 \right\} .$$

שאלה 5 בנו מכונת טיורינג שמקבלת את שפת המילים

$$L = \{w \in \{a, b\}^* | \#a_w \neq \#b_w\}$$
.

שאלה 6 בנו מכונת טיורינג שמקבלת את שפת המילים

$$L = \{ w \in \{a, b\}^* | \#a_w > \#b_w \} .$$

שאלה **7** בנו מכונת טיורינג שמקבלת את שפת המילים

$$L = \{ \sigma w \sigma | \sigma \in \{a, b\} , w \in \{a, b\}^* \} .$$

שאלה 8

ינתון אלפבית הקלט $\Sigma = \{a,b,c\}$ ונתונה השפה הבאה:

$$L = \{a^i b^j c^{2i \cdot 3j} \mid i, j \in \mathbb{N}^+\}$$

תארו מכונת טיורינג סטנדרטית (כלומר, במודל הבסיסי) שמכריעה את השפה.

בסעיף זה **עליכם לתאר את המכונה בצורה גרפית בעזרת תרשים \ דיאגרמת מצבים בלבד,** ולא בדרכים אחרות. כלומר, לא בעזרת טבלת מעברים, לא בעזרת פסאודו -קוד,וכיוצא באלו.

. תזכורת, ללא המספר אפס). החיוביים הטבעיים הטבעיים המספר \mathbb{N}^+ היא קבוצת הטבעיים החיוביים

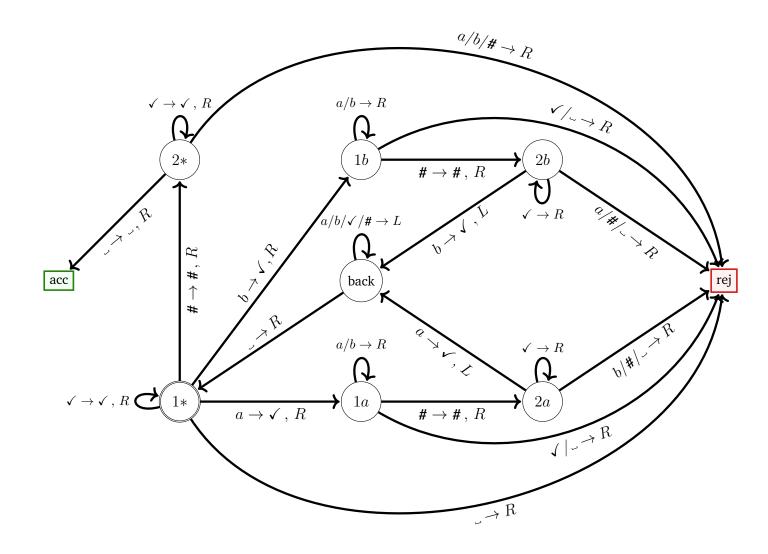
שאלה ${\bf 9}$ נתונה השפה הבאה: M דוחה את M דוחה את השפה $L=\{\langle M\rangle \mid \langle M\rangle \mid M$ דוחה את השפה הבאה: L והוכיחו את נכונות הבנייה.

תשובות

שאלה 1

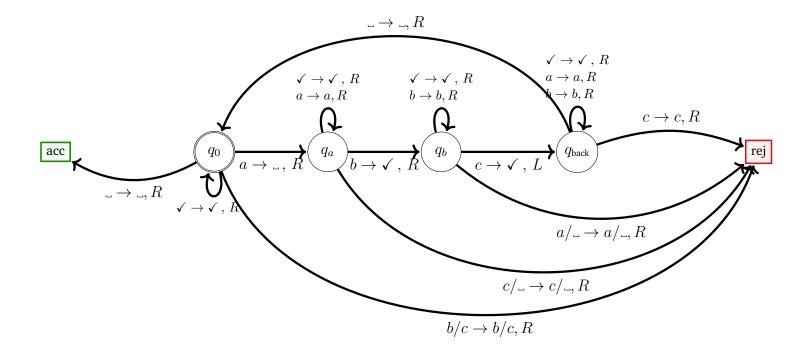
הרעיון

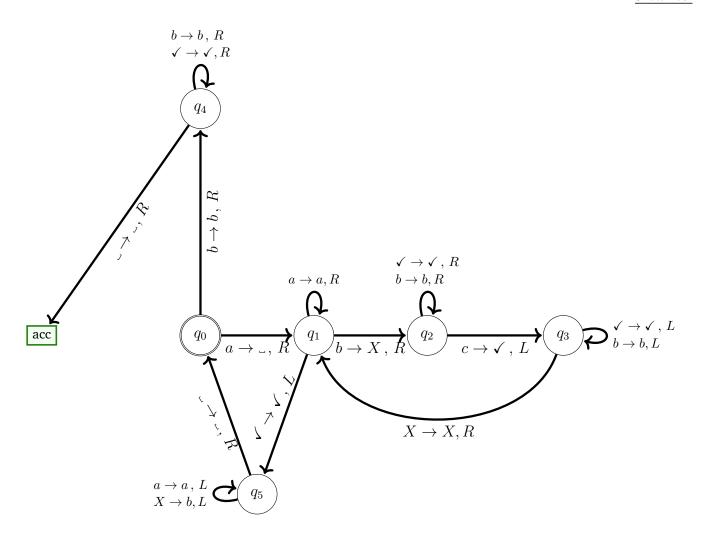
- נסרוק את הסרט משמאל לימין.
- נזכור את האות הראשונה שראינו ונסמן √.
 - נתקדם למחרוזת שלאחר ה- #.
- .√ אם האות הראשונה שלאחר ה- # היא אותה אות נסמן *
 - .rej \leftarrow אם לא ∗
 - נרוץשמאלה לתחילת הקלט ונחזור על התהליך.
 - -acc \leftarrow אז $\sqrt{\ }$ אם במעבר כל המשבצות מסומנות ב-



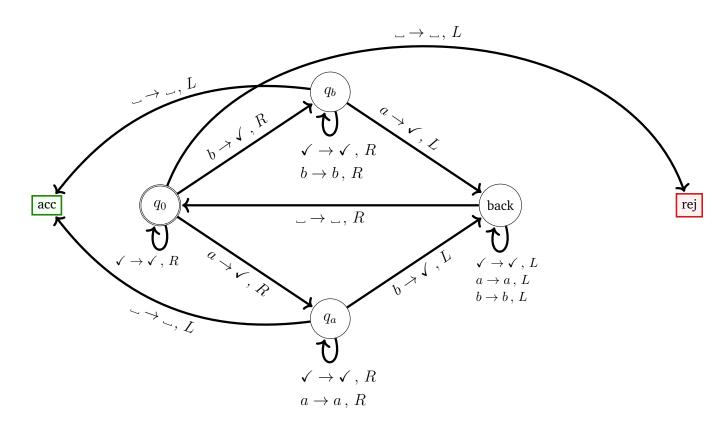
הרעיון

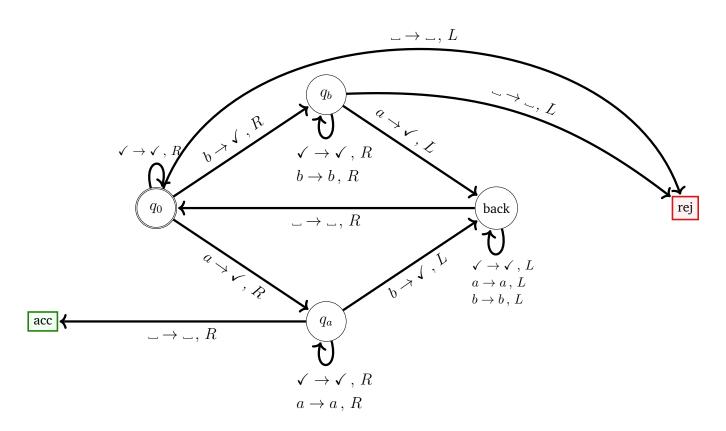
- נסרוק את הסרט משמאל לימין.
- ... אם התו הנקרא הוא a נמחק בעזרת *
- אם התו הנקרא הוא $\sqrt{}$ הראש זז ימינה. *
 - .rej \leftarrow אז b,c או הנקרא התו *



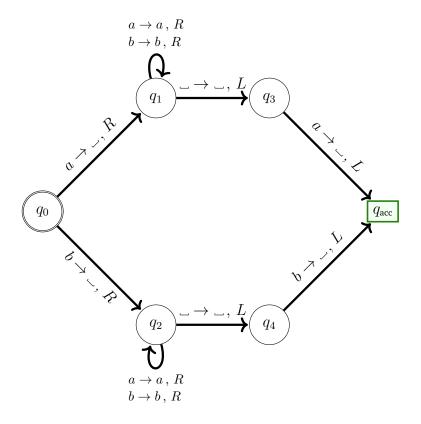


שאלה 5

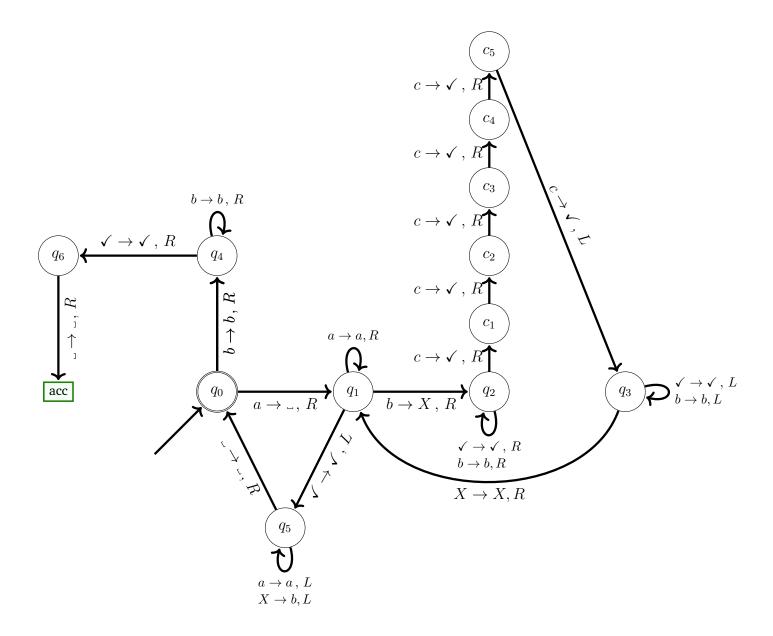




 $q_{
m rej}$ -ל המעברים שאינם מופיעים בתרשים עוברים ל-



rej מעברים לא מופיעים בתרשים, עוברים למצב



תאור הבנייה

:x על קלט $=M_L$

- .1 בודקת האם אם $x=\langle M \rangle$ דוחה.
 - $.\langle M
 angle$ על M על 2.
 - אם M מקבלת $M_L \Leftarrow M$ דוחה.
 - . אם M דוחה אם $M_L \Leftarrow$ מקבלת •

<u>נכונות</u>

.x את מקבלת $M_L \Leftarrow \langle M \rangle$ את דוחה M -ו $x = \langle M \rangle \Leftarrow x \in L$ אם

אם 3 $\Leftarrow x \notin L$ אם

- x את דוחה את $M_L \Leftarrow x \neq \langle M \rangle$
- x את דוחה את את את את את את הוחה את את את את את את את אור $x=\langle M \rangle$
- $M_L \Leftarrow \langle M \rangle$ ו- M לא עוצרת על M לא עוצרת על M M הוחה את M