

# שיעור 13

## סיבוכיות מקום ושלמות ב PSPACE

### 13.1 הגדרה של סיבוכיות מקום

#### הגדרה 13.1 סיבוכיות מקום של מבנה טיורינג

הסיבוכיות מקום של מ"ט  $M$  על קלט  $w$  היא פונקציה  $(|w|) f$  השווה למספר התאי סרט לכל היותר של המוכנה  $M$  שבהם נעשה שימוש בחישוב של  $M$  על  $w$ .

#### הגדרה 13.2 המחלוקת $SPACE(f(n))$

מחלקת  $(f(n))$  היא אוסף כל השפות  $L$  עבורן קיימת מכונה טיורינג דטרמיניסטיבית  $M$  שמכריעה אותה כך ש: על כל קלט  $w$  באורך  $|w| = n$ , המכונה  $M$  משתמשת לכל היותר  $O(f(n))$  תאים סרט.  $SPACE(f(n)) = \{L \mid L \text{ שמכריעה } L \text{ ומשתמשת לכל היותר ב- } O(f(n)) \text{ תאים סרט.}\}$

#### דוגמה 13.1

נראה כי ניתן לפתר את הבעיה  $SAT$  ע"י אלגוריתם שהוא רץ במקום ליניארי. כלומר:  $SAT \in SPACE(n)$ .

תהי  $\phi$  נוסחה בוליאנית כלשהי. נסמן  $|\phi| = n$  ונסמן ב-  $m$  את מספר המשתנים ב-  $\phi$ . נגדיר מכונה  $M$  שפועלת כך:

$$\text{על כל קלט } \langle\phi\rangle = M$$

**1**  $M$  רושמת את המחרוזת  $\langle\phi\rangle$  על סרט הקלט.

**2** לכל השמה  $a_1, a_2, \dots, a_m$  (כאשר  $a_i \in \{0, 1\}$ ) הוא הערך הנוכחי של  $x_i$ :

**a**  $M$  רושמת את מהירות של ההשמה  $a_1 a_2 \dots a_m$  על סרט העבודה.

**b**  $M$  מחשבת את הערך של  $\phi$  עבור ההשמה הנוכחית  $a_1, \dots, a_m$  ע"י סריקה של הקלט  $\langle\phi\rangle$  שרשום על סרט הקלט.

**c** אם מתקיים  $\phi(a_1, \dots, a_m) = 1$  אז  $M$  מקבלת.

**3** אם עבור כל ההשומות התקבל  $0 = \phi(a_1, \dots, a_m)$  אז  $M$  דוחה.

מכאן אנחנו רואים כי המכונה  $M_1$  רצתה במקום ליניארי. בפרט:

- $M$  שומרת על סרט העבודה את ההשמה  $a_1 \dots a_m$  וזה נדרש  $O(m)$  תאימים.
- המספר המשתנים,  $m$  הוא  $n$  לכל היותר.

- לכן  $M$  רצה במקום  $O(n)$ .

לפיכך:

$$SAT \in SPACE(n) .$$

### הגדלה 13.3 המחלוקת $NSPACE(f(n))$

מחלקה  $NSPACE(f(n))$  היא אוסף כל השפות  $L$  עבורן קיימת מכונה טירונג אי-דטרמיניסטיבית  $N$  שמכריעה אותה כך ש: על כל קלט  $w$  באורך  $|w| = n$  המכונה  $N$  משתמשת לכל היותר  $O(f(n))$  תאי סרט מותך כל המסלולי חישוב של  $N$ .

$$NSPACE(f(n)) = \{L \mid \text{קיימים } L \text{ שפה } L \text{ ומשתמשת לכל היותר ב- } O(f(n)) \text{ תאי סרט.}\}$$

### דוגמה 13.2

תהי השפה הבאה:

$$ALL_{NFA} = \{\langle A \rangle \mid L(A) = \Sigma^* \text{ עבורו } NFA \text{ הוא } A\} .$$

הוכיחו כי  $ALL_{NFA} \in NSPACE(n)$ .**פתרון:**

הפתרון מתבסס על זה שזה פשוט יותר לבנות אלגוריתם המכריע את השפה המשלימה:

$$\overline{ALL_{NFA}} = \{\langle A \rangle \mid \text{קיים } w \in \Sigma^* \text{ עבורו } A \text{ דוחה } w\} .$$

נשתמש במשפט מרכזי כדי לבנות אלגוריתם שמכריע את  $\overline{ALL_{NFA}}$ :

### משפט 13.1

אם  $NFA M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  וקיים מילה  $w$  שנדחה ע"י  $M$  אז האורך המילה  $|w| \leq 2^q$  כאשר  $q$  הוא המספר המצביע של  $M$ , וקיימים אינסוף מילים שנדחות ע"י  $M$ .

לפנינו שנותאר את האלגוריתם עצמו, נגדיר סימון שנשתמש בו בבניית האלגוריתם. נניח ש-  $(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  היא מכונית  $NFA$  כלשהי. תהי  $P(Q)$  הקבוצה החזקה של  $Q$ . עבר כל הפונקציית המעברים היא מהצורה

$$\delta : Q \times \Sigma \rightarrow P(Q) .$$

בהתנחת מילה  $w = a_1 a_2 \dots a_n$  אשר  $a_i \in \Sigma$  הוא התו ה-  $i$  של המילה,  $n \leq i \leq 1$ . נגדיר את הסדרה הבאה:

$$S_0, S_1, S_2, \dots, S_n$$

כך אשר

$$S_0 \triangleq \{q_0\}, \quad S_{i+1} \triangleq \delta(S_i, a_i),$$

כך אשר  $S_i \in P(Q)$  לכל  $0 \leq i \leq n$ .

### בנייה האלגוריתם

בנייה אלגוריתם לא-דטרמיניסטי,  $N$  המכריע את  $\overline{ALL_{NFA}}$  באופן הבא:על כל קלט  $x = N$ :

1) בודקת אם  $\langle M \rangle$ , כאשר  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  היא מכונת NFA.

• אם לא  $\Leftarrow N$ .

2) יי'  $|q|$  מספר המ מצבים של  $M$ . נגדיר  $S_0 = \{q_0\}$ .

3)  $N$  מבצעת את הלולאה הבאה:

$$\text{לכל } 0 \leq i \leq 2^q - 1$$

a) בוחרת באופן אידטרמיניסטי תו קלט  $\Sigma$   $a_i \in$ .

b) מחשבת

$$S_{i+1} = \delta(S_i, a_i).$$

4) אם  $N \Leftarrow S_{i+1} \cap F \neq \emptyset$  תדחה.

בפועל  $N$  בודקת את התנאי הזה ע"י לסמן את כל המ מצבים שב-  $S_{i+1}$ . אם אחד מה מצבים המסומנים הוא מצב קבלה אז  $N$  תדחה.

4) אם בסיום הלולאה לא הייתה מצב-קבלה באף אחת מן הקבוצות  $S_i$  אז  $N$  מקבל.

אם  $x \in \overline{\text{ALL}_{NFA}}$

כasher  $A$  היא מכונת NFA. וקיימת מילה  $w \in \Sigma^*$  כך ש-  $A$  תדחה.

$\Leftarrow$  קיימת מילה  $w'$  באורך לפחות  $2^q$  ש-  $A$  תדחה.

$\Leftarrow$  קיימת ריצה של  $N$  שבה  $N$  בוחרת את התווים של  $w'$  בלולאה.

$\Leftarrow$  במהלך הריצה של  $A$  על  $w'$ , אין מצב קבלה באף אחת מן הקבוצות  $S_i$ .

$\Leftarrow$   $N$  לא דחתה עד סוף הלולאה.

$\Leftarrow$  בסופה  $N$  מקבל.

אם  $x \notin \overline{\text{ALL}_{NFA}}$  אז שני מקרים:

מקרה 1)  $N \Leftarrow x \neq \langle A \rangle$  תדחה בשלב 1.

מקרה 2)  $L(A) = \Sigma^*$  ו-  $x = \langle A \rangle$

$\Leftarrow$  לכל מילה  $w \in \Sigma^*$ , קיים שלב שבו  $A$  נמצא במצב קבלה.

$\Leftarrow$  בכל ריצה של  $N$ , קיימת איטרציה  $i$  עבורה  $\emptyset \neq \cap S_i \cap F \neq \emptyset$ .

$\Leftarrow$  באיטרציה זו  $N$  תדחה.

$\Leftarrow$  בכל ריצה  $N$  תדחה.

$\Leftarrow$   $N$  דוחה את  $x$ .

### סיבוכיות מקומ

• נסמן ב-  $| \langle M \rangle | = n$  את אורך הקלט, וב-  $|Q| = q$  את מספר המ מצבים של ה- NFA.

• כל מצב וכל מעבר של  $M$  מופיעים בקיים, מתקיים  $O(n) = q$ .

• במהלך כל ריצה,  $N$  שומרת רק את המידע הבא:

- \* הקבוצה הנוכחית  $S_i \subseteq Q$  של מצבים אפשריים.
  - \* לפועל  $N$  שומרת  $S_i$  בוקטור ביטים באורך  $q$  לכל היותר.
  - \* מונה של האיטרציות הולאה עד  $2^q$ , המאוחסן בייצוג בנארי וזרוש  $(q)O$  ביטים.
  - \*תו קלט אחד הנבחר באופן אי-דטרמיניסטי בכל איטרציה, ומשתני עזר לחישוב  $S_{i+1}$ , הדורשים מקום קבוע או לינארי ב- $q$ .

לפיכך סיבוכיות המיקום הכלולית של  $N$  היא

$$O(q) = O(n) \ .$$

לפיכך האלגוריתם  $N$  פועל במקום לינארי.

משמעותו של  $N$  לינארי במקומם אף על פי שזמן הריצה שלו עשוי להיות אקספוננציאלי.

13.2 משפט סביז'

הגדלה CANYIELD 13.4

בහינתן מכונת טירוג א-דרמייניסטי  $N$ , שתי קונפיגורציות  $c_1, c_2$  של  $N$ , ומספר שלם  $t$ , האלגוריתם *CANYIELD* היא מכונת טירוג דרמייניסטית הבודקת אם ניתן לעבור מ-  $c_1$  ל-  $c_2$  על ידי לכל היותר  $t$  צעדי חישוב של  $N$ .

התאור פסאקורד של *CANYIELD* הוא כדלקמן:

$\langle N, c_1, c_2, t \rangle$  על קלט = *CANYIELD*

- אם לא אז *CANYIELD* דוחה.

$t = 1$  ον (2)

משפט 13.2 משפט סביץ'

לכל פונקציה  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}^+$  אם  $f(n) \geq n$  אז

$$NSPACE(f(n)) \subseteq SPACE(f^2(n)) .$$

## הומחה:

- תהי  $N$  מ"ט אי-דטרמיניסטי שמכריעת השפה  $A$  במקומות  $O(f(n))$ , כאשר  $n$  אורך הקלט של  $N$ .
  - נבנה מכונות טיריניג דטרמיניסטיות,  $M$  שמכריעת השפה  $A$  במקומות  $O(f^2(n))$ .
  - כלומר, בהינתן  $(A, N) \in SPACE(f^2(n))$  המכרייעת השפה  $A$ , נבנה  $M \in NSPACE(f(n))$  המכרייעת  $A$ .
  - כלומר, אנחנו נראה שכלכל  $(N, f^2(n)) \in NSPACE(f(n))$  קיימות  $M \in SPACE(f^2(n))$  המכרייעת  $N$ .

- באופן זהה אנחנו נוכחים כי

$$NSPACE(f(n)) \subseteq SPACE(f^2(n)).$$

- (ראו את ההגדרה של קונפיגורציה בהגדירה 1.3)

■

## 13.3 המחלקה PSPACE

### הגדרה 13.5 סיבוכיות מקום של בעיה/שפה

בහינתן קלט  $w$  באורך  $|w| = n$ . אומרים כי ניתן להכריעה שפה  $L$  בזמן  $f(n)$  אם קיימת מ"ט  $M$  המכrijעה את  $L$  כך שלכל  $\Sigma^*$ ,  $w \in \Sigma^*$ , הסיבוכיות מקום של  $M$  על  $w$  חסום ע"י  $(|w| \cdot f(|w|))$ .

### הגדרה 13.6 PSPACE

PSPACE היא מחלקת כל הבעיה שניית לפתרון על ידי מכונת טירינג דטרמיניסטיבית תוך שימוש בסיבוכיות מקום פולינומית.

### הגדרה 13.7 NPSPACE

NPSPACE היא מחלקת כל הבעיה שניית לפתרון על ידי מכונת טירינג אי-דטרמיניסטיבית תוך שימוש בסיבוכיות מקום פולינומית.

## 13.4 שלמות ב- PSPACE

## 13.5 המחלקה L

## 13.6 המחלקה NL

## 13.7 שלמות ב- NL

## 13.8 שיוויון NL ו- coNL