

משפט 1:

יהי $G = ((1, \dots, n), (S_1, \dots, S_n), (u_1, \dots, u_n))$ משחק n שחקנים בצורה אסטרטגיות. אם הוקטור אסטרטגיות $s^* = (s_1^*, \dots, s_n^*)$ שווי משקל נאש, אז s^* הוא פתרון באסטרטגיות השולטות חזק.

הוכחה:

משפט זו אומר שאם הוקטור אסטרטגיות $(s_1^*, \dots, s_n^*) = s^*$ הוא שווי משקל נאש, אז s^* תישאר לאחר תהליך סילוק חוזר של אסטרטגיות הנשלטות חזק.

נוכיח את הטענה דרך השלילה.

נניח כי (s_1^*, \dots, s_n^*) שווי משקל נאש אבל הוא לא פתרון באסטרטגיות שולטות חזק. אם כן אז תהי s_i^* האסטרטגיה הראשונה שיורדת בתהליך סילוק חוזר.�"א קיימת אסטרטגיה $t_i \in S_i$ אשר שולטה חזק ב- s_i^* , כלומר

$$u_i(s_1, \dots, s_i^*, \dots, s_n) < u_i(s_1, \dots, t_i, \dots, s_n) \quad . \quad (\#1)$$

לכל s_n אשר עדין נשארות בתהליך.

בפרט, מכיוון שהאסטרטגיות $s_1^*, \dots, s_{i-1}^*, s_{i+1}^*, \dots, s_n^*$ מחייבת אסטרטגיה s_i^* , אז לפי (#1) מתקיים

$$u_i(s_1^*, \dots, s_i^*, \dots, s_n^*) < u_i(s_1^*, \dots, t_i, \dots, s_n^*) \quad . \quad (\#2)$$

בסתירה לכך ש (s_1^*, \dots, s_n^*) הוא שווי משקל.

משפט 2:

משחק שני שחקנים נקרא סימטרי אם לשני השחקנים אותה קבוצת אסטרטגיות $S_1 = S_2$ ופונקציית התשלומים מתקיימים $u_1(s_1, s_2) = u_2(s_2, s_1)$ לכל $s_1, s_2 \in S_1$.

הוכחו שקבוצת שווי המשקל במשחק סימטרי היא קבוצת סימטרי, כלומר אם $(s_1 = s_1^*, s_2 = s_2^*)$ היא שווי משקל, אז גם $(s_1 = s_2^*, s_2 = s_1^*)$ הוא שווי משקל.

הוכחה: יהיה G משחק שני שחקנים סימטרי. יהיו משקל ב- G . אז

$$u_1(s_1^*, s_2^*) = \max_{s_1 \in S_1} (s_1, s_2^*)$$

-1

$$u_1(s_1^*, s_2^*) = \max_{s_2 \in S_2} (s_1^*, s_2) \quad .$$

לפי הסימטריות של המשחק:

$$u_2(s_2^*, s_1^*) \stackrel{\text{סימטריות}}{=} u_1(s_1^*, s_2^*) \stackrel{\text{הגדרת שווי משקל}}{=} \max_{s_1 \in S_1} u_1(s_1, s_2^*) \stackrel{\text{סימטריות}}{=} \max_{s_1 \in S_1} u_2(s_2^*, s_1) \stackrel{\text{סימטריות}}{=} \max_{s \in S_2} u_2(s_2^*, s)$$

-1

$$u_1(s_2^*, s_1^*) \stackrel{\text{סימטריות}}{=} u_2(s_1^*, s_2^*) \stackrel{\text{הגדרת שווי משקל}}{=} \max_{s_2 \in S_2} u_2(s_1^*, s_2) \stackrel{\text{סימטריות}}{=} \max_{s_2 \in S_2} u_1(s_2, s_1^*) \stackrel{\text{סימטריות}}{=} \max_{s \in S_1} u_1(s, s_1^*) \quad .$$

לכן

$$u_1(s_2^*, s_1^*) = \max_{s \in S_1} u_1(s, s_1^*) ,$$

$$u_2(s_2^*, s_1^*) = \max_{s \in S_2} u_2(s_2^*, s)$$

ולכן (s_2^*, s_1^*)

משפט 3: המקסמין והמינימקס של משחק

נתון משחק שני שחקנים סכום אפס.

ערך המקסמין של שחקן 1 נתון על ידי

$$\underline{v}_1 = \max_{s_1 \in S_1} \min_{s_2 \in S_2} u_1(s_1, s_2) = \max_{s_1 \in S_1} \min_{s_2 \in S_2} U(s_1, s_2) .$$

זהו רמת הביטחון של שחקן 1 במשחק: התשלום שהוא יכול להבטיח לעצמו.

הערך המקסמין של שחקן 2 הוא

$$\underline{v}_2 = \max_{s_2 \in S_2} \min_{s_1 \in S_1} u_2(s_1, s_2) = \max_{s_2 \in S_2} \min_{s_1 \in S_1} [-U(s_1, s_2)] = \max_{s_2 \in S_2} [-\max_{s_1 \in S_1} U(s_1, s_2)] = -\min_{s_2 \in S_2} \max_{s_1 \in S_1} U(s_1, s_2)$$

נדיר הערך המקסמין של המשחק מסומן \bar{v} ומוגדר

$$\bar{v} = \max_{s_1 \in S_1} \min_{s_2 \in S_2} U(s_1, s_2) .$$

הערך המינימקס של המשחק מסומן \bar{v} ומוגדר

$$\bar{v} = \min_{s_2 \in S_2} \max_{s_1 \in S_1} U(s_1, s_2)$$

המשמעות:

שחקן 1 יכול להבטיח שיקבל לפחות \underline{v} .

שחקן 2 יכול להבטיח שישלם לכל האחר \bar{v} .

סטרטגייה של שחקן 1 המביטה את \underline{v} נקראת **סטרטגייה מקסמין**.
סטרטגייה של שחקן 2 המביטה את \bar{v} נקראת **סטרטגייה מינימקס**.

משפט 4: היחס בין אסטרטגיות שלוטות והמקסמין

במשחק n שחקנים, אם אסטרטגייה s_i^* של שחקן i שלוטת (לא בהכרח חזק) על כל שאר האסטרטגיות שלו, אז

a) s_i^* היא אסטרטגיית מקסמין של שחקן i .

b) s_i^* היא תשובה טובה ביותר של שחקן i לכל וקטור אסטרטגיות של שאר השחקנים.

הוכחה: *

א) תהי s_i^* אסטרטגיה של שחקן i . לא בהכרח חזק) על כל שאר האסטרטגיות של שחקן i .

תהי $s_i \in S_i$ אסטרטגיה של שחקן i ותהי $t_{-i} \in S_{-i}$ אסטרטגיה של $-i$ – כך ש-

$$u_i(s_i^*, t_{-i}) = \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i^*, s_{-i}).$$

ואז

$$\min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i^*, s_{-i}) = u_i(s_i^*, t_{-i}) \geq u_i(s_i, t_{-i}) \geq \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i, s_{-i}).$$

או בילים שקולות: $\min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i^*, s_{-i}) \geq \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i, s_{-i})$ ז"א

$$\min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i^*, s_{-i}) = \max_{s_i \in S_i} \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i, s_{-i}) = v_i.$$

לפיכך s_i^* היא אסטרטגיה מקסימין של שחקן i .

ב) s_i^* שלטת חלש על כל שאר האסטרטגיות, אז לכל $s_{-i} \in S_{-i}$ מתקיים

$$u_i(s_i, s_{-i}) \leq u_i(s_i^*, s_{-i}).$$

מכאן s_i^* היא תשובה טובה ביותר של שחקן i לכל וקטור אסטרטגיות s_{-i} של שאר השחקנים.



משפט 5: היחס בין אסטרטגיות השליטה חזק ושינוי משקל

במשחק n שחקנים, אם לכל שחקן i יש אסטרטגיה s_i^* שלטת (לא בהכרח חזק) על כל שאר האסטרטגיות שלו, אז התנאים הבאים מתקיימים.

א) הווקטור אסטרטגי (s_1^*, \dots, s_n^*) הוא שינוי משקל של המשחק.

ב) לכל שחקן i , s_i^* היא אסטרטגיה מקסימין של שחקן i .

הוכחה: *

א) נניח כי (s_1^*, \dots, s_n^*) וקטור אסטרטגי כ"ש- s_i^* שלטת על כל שאר האסטרטגיות של שחקן i . אז לפי משפט 4 (חלק ב') למעלה, s_i^* היא תשובה טובה ביותר של שחקן i לכל וקטור אסטרטגיות s_{-i} של שאר השחקנים. ז"א

$$u_i(s_i^*, s_{-i}) \geq u_i(s_i, s_{-i})$$

לכל שחקן i . לפיכך הווקטור אסטרטגי (s_1^*, \dots, s_n^*) הוא נקודת שינוי משקל.

ב) לפי משפט 4 (חלק א'), s_i^* היא אסטרטגיה מקסימין של שחקן i .

לפיכך הווקטור אסטרטגי (s_1^*, \dots, s_n^*) הוא וקטור אסטרטגי מקסימין.



משפט 6: משפט המקסמיין

נתון משחק שני שחקנים סכום אפס. יהיו \underline{v} הערך המקסמיין ו- \bar{v} הערך המינימקס. אז

$$\underline{v} \leq \bar{v} .$$

הוכחה: תהי A המטריצה של המשחק. אז

$$\underline{v} = \max_i \min_j A_{ij} , \quad \bar{v} = \min_j \max_i A_{ij} .$$

$$\text{נשים לב כי לכל } i, \text{ מתקיים } \min_j A_{ij} \leq A_{ij} .$$

$$\text{ולכל } j, \text{ מתקיים } \max_i A_{ij} \geq A_{ij} .$$

$$\min_j A_{ij} \leq A_{ij} \leq \max_i A_{ij}$$

ולכן

$$\min_j A_{ij} \leq \max_i A_{ij} \tag{*}$$

נשים לב כי הצד ימין לא תלוי על i . זו" α משווה (*) מתקיימת לכל i . בפרט, ניתן לחת את ה- i אשר מקסם את הצד ימין והרי קיבל

$$\max_i \min_j A_{ij} \leq \max_i A_{ij} \tag{#}$$

כעת נשים לב כי הצד שמאל לא תלוי על j . זו" α משווה (#) מתקיימת לכל j . בפרט, ניתן לחת את ה- j אשר מזער את הצד ימין והרי קיבל

$$\max_i \min_j A_{ij} \leq \min_j \max_i A_{ij}$$

מש"ל.

משפט 7:

אם משחק שני שחקנים סכום אפס יש ערך v , ואם $s^* = (s_1^*, s_2^*)$ הן אסטרטגיות אופטימליות לשחקנים, אז $s^* = (s_1^*, s_2^*)$ הוא שווי משקל עם תשלום ($u = (v, -v)$)

הוכחה: *

אם נניח ש- s_1^* היא אסטרטגיה אופטימלית לשחקן 1 במשחק שערכו v או v ולכן לכל $s_2 \in S_2$ $\min_{s_2 \in S_2} u(s_1^*, s_2) = v$, ולכן מתקיים $u(s_1^*, s_2) \geq v$.

באوها מידה אם נניח ש- s_2^* היא אסטרטגיה אופטימלית לשחקן 2 במשחק שערכו v או v ולכן לכל $s_1 \in S_1$ מתקיים $u(s_1, s_2^*) \leq v$.

לסיכום, אם s_1^*, s_2^* אסטרטגיות אופטימליות אז

$$u(s_1^*, s_2) \geq v \quad \forall s_2 \in S_2 , \quad (*1)$$

$$u(s_1, s_2^*) \leq v \quad \forall s_1 \in S_1 . \quad (*2)$$

על ידי הצבת s_2^* במשוואה (*1), נקבל כי $v \geq u(s_1^*, s_2^*)$
על ידי הצבת s_1^* במשוואה (*2), נקבל כי $v \leq u(s_1^*, s_2^*)$

לכן

$$v = u(s_1^*, s_2^*) .$$

נציב זאת במשוואות (*1) ו- (*2) ונקבל

$$u(s_1^*, s_2) \geq u(s_1^*, s_2^*) \Rightarrow -u_2(s_1^*, s_2) \geq -u_2(s_1^*, s_2^*) \Rightarrow u_2(s_1^*, s_2^*) \geq u_2(s_1^*, s_2) .$$

$$\neg \forall s_2 \in S_2$$

$$u(s_1, s_2^*) \leq u(s_1^*, s_2^*) \Rightarrow u_1(s_1, s_2^*) \leq u_1(s_1^*, s_2^*) \Rightarrow u_1(s_1^*, s_2^*) \geq u_1(s_1, s_2^*) .$$

$$\forall s_1 \in S_1 .$$

■ (s_1^*, s_2^*) הוא שווי משקל עם תשלום $(v, -v)$.

משפט 8

במשחק שני שחקנים סכום אפס, אם (s_1^*, s_2^*) הוא שווי משקל, אז יש למשחק ערך $v = u(s_1^*, s_2^*)$ והוא אסטרטגיות אופטימליות.

* הוכחה:

מכיוון ש- (s_1^*, s_2^*) הוא שווי משקל, שום שחקן אינו יכול להרוויח על ידי סטייה:

$$u_1(s_1, s_2^*) \leq u_1(s_1^*, s_2^*) \Rightarrow u(s_1, s_2^*) \leq u(s_1^*, s_2^*) \quad \forall s_1 \in S_1 , \quad (#1)$$

$$u_2(s_1^*, s_2) \leq u_2(s_1^*, s_2^*) \Rightarrow -u_2(s_1^*, s_2) \geq -u_2(s_1^*, s_2^*) \Rightarrow u(s_1^*, s_2) \geq u(s_1^*, s_2^*) \quad \forall s_2 \in S_2 . \quad (#2)$$

נסמן $v = u(s_1^*, s_2^*)$ ונוכיח כי v אמן ערך המשחק.
במשוואת (#2) נקבל

$$u(s_1^*, s_2) \geq v \quad \forall s_2 \in S_2 \Rightarrow \min_{s_2 \in S_2} u(s_1^*, s_2) \geq v \Rightarrow \max_{s_1 \in S_1} \min_{s_2 \in S_2} u(s_1^*, s_2) \geq v \Rightarrow \underline{v} \geq v .$$

במשוואת (#1) נקבל

$$u(s_1, s_2^*) \leq v \quad \forall s_1 \in S_1 \Rightarrow \max_{s_1 \in S_1} u(s_1, s_2^*) \leq v \Rightarrow \min_{s_2 \in S_2} \max_{s_1 \in S_1} u(s_1, s_2) \leq v \Rightarrow \bar{v} \leq v .$$

מכיוון ש- $\bar{v} \leq \underline{v}$ מתקיים תמיד אזי
 $v \leq \underline{v} \leq \bar{v} \leq v$.

ולפיכך בהכרח

$$\underline{v} = v = \bar{v} .$$



משפט 9: תשלום שיווי משקל גדול מ- או שווה להקסמיין

אם s^* היא שיווי משקל אז $\underline{v}_i(s^*) \geq u_i$ לכל שחקן i .

הוכחה: לכל אסטרטגיה $s_i \in S_i$

$$u_i(s_i, s_{-i}^*) \geq \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i, s_{-i}) .$$

לפי ההגדרה של שיווי משקל, $u_i(s^*) = \max_{s_i \in S_i} u_i(s_i, s_{-i}^*)$. מכאן

$$u_i(s^*) = \max_{s_i \in S_i} u_i(s_i, s_{-i}^*) \geq \max_{s_i \in S_i} \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i, s_{-i}) = \underline{v}_i .$$

■

משפט 10: נוסחאות שיווי משקל למשחק שני-שחקנים ריבועי

יהי $G = (\{1, 2\}, \{S_1, S_2\}, \{u_1, u_2\})$ משחק שני שחקנים ריבועי שבו לכל שחקן יש n אסטרטגיות טהורות.

יהי x^* וקטור אסטרטגיות שיווי משקל של שחקן 1, $x^* = \begin{pmatrix} x_1^* \\ \vdots \\ x_n^* \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$

יהי y^* וקטור אסטרטגיות שיווי משקל של שחקן 2 $y^* = \begin{pmatrix} y_1^* \\ \vdots \\ y_n^* \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$

תהי $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ מטריצת התשלומים של שחקן 1, $B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ מטריצת התשלומים של שחקן 2

ויהו U_1^* ו- U_2^* התשלומי שיווי משקל של שחקן 1 ושחקן 2 בהתאמה.

אז

$$\begin{aligned} x^{*t} &= \frac{e^t B^{-1}}{\langle e, B^{-1}e \rangle} , & U_1^* &= \langle x^*, Ay^* \rangle = \frac{1}{\langle e, A^{-1}e \rangle} \\ y^* &= \frac{A^{-1}e}{\langle e, A^{-1}e \rangle} , & U_2^* &= \langle x^*, By^* \rangle = \frac{1}{\langle e, B^{-1}e \rangle} . \end{aligned}$$

כasher $e = \begin{pmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$ וקטור של \mathbb{R}^n שבו כל איבר שווה ל- 1.

הוכחה:

- לפי עקרון האדישות, אם שחקן 1 משחק לפि האסורוגיה המעורבת x^* של שווי המשקל אז שחקן 2 יהיה אדיש בין האסטרטגיות הטהורות שלו. ז"א

$$x^{*t} B = U_2^* e^t .$$

לכן

$$x^{*t} = U_2^* e^t B^{-1} .$$

מכיוון שהסכום של ההסתברויות שווה ל- 1 אז

$$1 = x^{*t} e = U_2^* e^t B^{-1} e \Rightarrow U_2^* = \frac{1}{e^t B^{-1} e} = \frac{1}{\langle e, B^{-1} e \rangle} .$$

על ידי הצבה בביטוי הקודם נקבל

$$x^{*t} = \frac{e^t B^{-1}}{\langle e, B^{-1} e \rangle} .$$

- באותה מידה לפי עקרון האדישות, אם שחקן 2 משחק לפি האסורוגיה המעורבת y^* של שווי המשקל אז שחקן 1 יהיה אדיש בין האסטרטגיות הטהורות שלו. ז"א

$$Ay^* = U_1^* e .$$

לכן

$$y^* = U_1^* A^{-1} e .$$

מכיוון שהסכום של ההסתברויות שווה ל- 1 אז

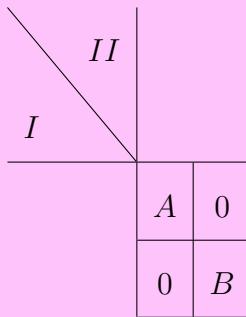
$$1 = e^t y^* = U_1^* e^t A^{-1} e \Rightarrow U_1^* = \frac{1}{e^t A^{-1} e} = \frac{1}{\langle e, A^{-1} e \rangle} .$$

על ידי הצבה בביטוי הקודם נקבל

$$y^* = \frac{A^{-1} e}{\langle e, A^{-1} e \rangle} .$$

משפט 11:

תהיינה A ו- B שתי מטריצות חיוביות (בעלות ממדים סופיים).



למשחק זה לא קיים ערך.

הוכחה: תהיינה A ו- B מטריצות בעלות תשלומיים חיוביים. אזי עבור

$$T = \begin{array}{|c|c|} \hline A & 0 \\ \hline 0 & B \\ \hline \end{array} .$$

$$\text{מתקיים } T_{ij} \geq 0$$

בכל שורה יש לפחות אפס אחד, לכן

$$\underline{v} = \max_i \min_j T_{ij} = \max_i 0 = 0 .$$

מצד שני מכיוון ש- A ו- B מטריצות חיוביות, אזי קיים לפחות איבר חיובי אחד בכל עמודה. לפיכך

$$\bar{v} = \min_j \max_i T_{ij} > 0 .$$

לכן $\underline{v} = 0 < \bar{v}$ ואו $\underline{v} \neq \bar{v}$ ולכון למשחק אין ערך.

משפט 12:

במשחק שני שחקנים סכום אפס בעחלפת מטריצת תשלומיים בגודל 2×2 :

		<i>II</i>	
<i>I</i>		<i>L</i>	<i>R</i>
<i>T</i>	<i>a</i>	<i>b</i>	
<i>B</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	

אם לפחות אחד שחקן אין אסטרטגיות אופטימליות טהורות אז

$$\min(a, d) > \max(b, c)$$

$$\min(b, c) > \max(a, d) .$$

הוכחה:

מצב 1

$$\text{נניח כי } a > b, a > c$$

.(T אחרת B נשלtot ע"י) $b < d \Leftarrow a > c$

.(L אחרת R נשלtot ע"י) $c < d \Leftarrow a > b$

		<i>II</i>	<i>L</i>	<i>R</i>	$\min_{s_2 \in S_2} U$
<i>I</i>					
<i>T</i>	<i>a</i>	<i>b</i>			<i>b</i>
<i>B</i>	<i>c</i>	<i>d</i>			<i>c</i>
$\max_{s_1} U$	<i>a</i>	<i>d</i>			$\underline{v} = \max(b, c)$
					$\bar{v} = \min(a, d)$

למשחק אין ערך $\Leftarrow \underline{v} < \bar{v} \Leftarrow$

$$\max(b, c) < \min(a, d) . \quad (\#1)$$

מצב 2

$$\text{נניח כי } a < b, a > c$$

.(T אחרת B נשלtot ע"י) $b < d \Leftarrow a > c$

.(R אחרת L נשלtot ע"י) $c > d \Leftarrow a < b$

	<i>II</i>	<i>L</i>	<i>R</i>	$\min_{s_2 \in S_2} U$
<i>I</i>				
<i>T</i>	<i>a</i>	<i>b</i>		<i>a</i>
<i>B</i>	<i>c</i>	<i>d</i>		<i>d</i>
$\max_{s_1} U$	<i>a</i>	<i>d</i>		$\underline{v} = \max(a, d)$ $\bar{v} = \min(a, d)$

לשחקן אין ערך $\Leftrightarrow \underline{v} < \bar{v}$

$$\max(a, d) < \min(a, d) . \quad (\#2)$$

הגענו לסתירה בכך לא יתכן ש- $a < b$ ו- $a > c$.

מצב 3

נניח כי $a > b, a < c$

.(באחרת *T* נשלטת ע"י $b > d \Leftrightarrow a < c$

.(באחרת *R* נשלטת ע"י $c < d \Leftrightarrow a > b$

	<i>II</i>	<i>L</i>	<i>R</i>	$\min_{s_2 \in S_2} U$
<i>I</i>				
<i>T</i>	<i>a</i>	<i>b</i>		<i>b</i>
<i>B</i>	<i>c</i>	<i>d</i>		<i>c</i>
$\max_{s_1} U$	<i>c</i>	<i>b</i>		$\underline{v} = \max(b, c)$ $\bar{v} = \min(a, d)$

לשחקן אין ערך $\Leftrightarrow \underline{v} < \bar{v}$

$$\max(b, c) < \min(b, c) . \quad (\#3)$$

הגענו לסתירה בכך לא יתכן ש- $a > b$ ו- $a < c$.

. $a < b, a < c$

. (B) לאחרת T נשלטת ע"י $b > d \Leftarrow a < c$

. (R) לאחרת L נשלטת ע"י $c > d \Leftarrow a < b$

I	II	L	R	$\min_{s_2 \in S_2} U$
T		a	b	a
B		c	d	d
$\max_{s_1} U$		b	c	$\underline{v} = \max(a, d)$ $\bar{v} = \min(b, c)$

למשחק אין ערך $\Leftarrow \underline{v} < \bar{v} \Leftarrow$

$$\max(a, d) < \min(b, c) . \quad (\#4)$$

לכן, לפי (#1) ו- (#4) לא יהיה ערך למשחק אם

$$\max(a, d) > \min(b, c)$$

או

$$\max(a, d) < \min(b, c) .$$

האסורוגיות האופטימליות הן אסטרטגיות מעורבות:

$$\sigma_1^* = (x(T), (1-x)(B)) , \quad \sigma_2^* = (y(L), (1-y)(R)) .$$

לפי עקרון האדישות:

$$ax + c(1-x) = bx + d(1-x) ,$$

$$ay + b(1-y) = cy + d(1-y) .$$

מכאן

$$x = \frac{d-c}{a-b+d-c} , \quad y = \frac{d-b}{a-c+d-b} ,$$

והערך הינו

$$v = \frac{ad-bc}{a-b+d-c} .$$

