

Option IS



Rapport PLT

Final fantastique

FALLOURD Yohann - VAN ESPEN Jérémie

Table des matières

1	Objectif	3
1.1	Présentation générale	3
1.2	Règles du jeu	4
1.3	Conception Logiciel	4

1.2 Règles du jeu

Le coeur du jeu sont les deux personnages auquel le joueur (si il joue seul) a accès. Chacun commence avec une spécialisation particulière de mage et de guerrier choisissant directement de se diriger vers différentes spécialisations. Via une carte du monde, le joueur avance de point en point et déclenche différentes rencontres. Les combats se déroulent en tour par tour et si l'un des joueurs meurt, il revient à la vie avec 1 point de vie. La mort des deux joueurs entraine un retour au dernier point de sauvegarde automatique. Gagner un combat donne de l'expérience, qui donne des niveaux, qui permettent de progresser dans le sphérier.

Il existe également différents objets permettant de rendre de la vie ou d'avoir d'autres effets. De plus, un système d'équipement existe pour rendre le joueur plus fort au cours de l'aventure. En effet, un personnage possède des caractéristiques (Force, Agilité, Intelligence, Points de vie (HP) et Points de magie (MP)) qu'il peut améliorer.

Le jeu se finit lorsque l'aventure est terminée !

1.3 Conception Logiciel

Voici les packages de notre projet :

Package state. Package central qui gère l'état du jeu.

Package engine. Package qui modifie l'état de jeu en fonction de différents inputs.

Package ai. Package qui gère le contrôle par l'ordinateur des monstres et, potentiellement, un personnage principal.

Package server. Package contenant la gestion de l'API du jeu, que ce soit par réseau ou localement.

Package render. Associe un affichage graphique du jeu à l'état de jeu.

Package client. Package contenant les différents traitements et commandes faites localement, sur la machine du joueur, afin de produire le comportement souhaité du jeu.

Package entity. Package contenant toutes les entités du jeu. Cela rassemble les Personnages Non Joueurs, les personnages principaux et les différents ennemis.

Package capacities. Package contenant les différents sorts et capacités utilisées par les personnages principaux et les ennemis.

FIGURE 1.1 – Diagramme des packages

