

Programação Orientada a Objetos (POO)

Professor: Jerffeson Gomes Dutra

Paradigmas de Programação

Como a maioria das atividades que fazemos no dia a dia, programar também possui modos diferentes de se fazer.

Esses modos são chamados de paradigmas de programação e, entre eles, estão a programação orientada a objetos (POO) e a programação estruturada.



Programação Orientada a Objetos

Um programa é visto como um conjunto de objetos que se comunicam.

POO é o paradigma mais popular entre os devs, pois esse paradigma aproxima o mundo real do mundo virtual.

Abstração

- Ação de abstrair, de analisar isoladamente um aspecto, contido num todo, sem ter em consideração sua relação com a realidade.
- Não levar algo em consideração.

Exercício

- Pegue uma folha de papel e desenhe uma casa;

Abstração



Ou seja...

Fazer abstração de uma coisa é o mesmo que:

simplificar.

Referência

<https://www.alura.com.br/artigos/poo-programacao-orientada-a-objetos>