

# Programação Orientada a Objetos (POO) - Aula 15

Professor: Jerffeson Gomes Dutra

# Exercício 01

Criar um sistema de matrícula simples onde deve ser possível:

- Adicionar um Funcionário;
- Adicionar um Aluno;
- Listar as pessoas da escola (professor e o aluno das disciplinas);

## Exercício 02

- Tomando como base o exercício anterior:
  - Usar o try-catch para checar se os dados dos professores e alunos estão preenchidos;
  - Caso não, criar e lançar uma exceção chamada `NegocioException` e exibir o texto:  
“Todos os campos são obrigatórios”;