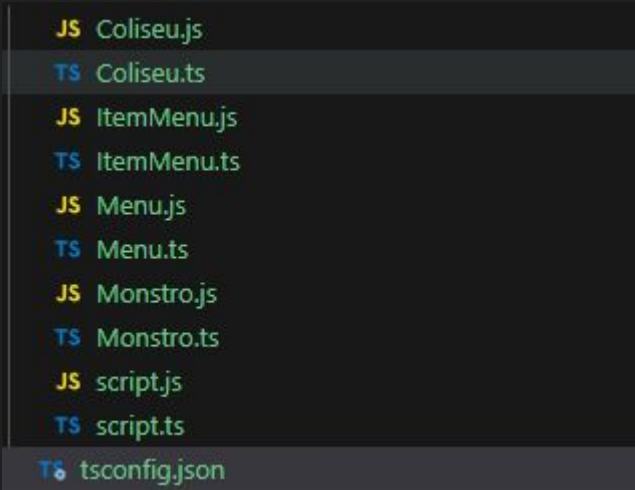


Programação Orientada a Objetos (POO) - Aula 17

Professor: Jerffeson Gomes Dutra

Organizando nosso projeto

Ter nosso código organizado é fundamental para que nosso trabalho flua.



A screenshot of a file explorer window with a dark theme. It displays a list of files in a project. The files are organized into pairs: 'Coliseu.js' and 'Coliseu.ts', 'ItemMenu.js' and 'ItemMenu.ts', 'Menu.js' and 'Menu.ts', 'Monstro.js' and 'Monstro.ts', and 'script.js' and 'script.ts'. The 'tsconfig.json' file is at the bottom. The 'Coliseu.ts' file is currently selected and highlighted. The file names are color-coded: '.js' is yellow and '.ts' is blue.

- JS Coliseu.js
- TS Coliseu.ts
- JS ItemMenu.js
- TS ItemMenu.ts
- JS Menu.js
- TS Menu.ts
- JS Monstro.js
- TS Monstro.ts
- JS script.js
- TS script.ts
- TS tsconfig.json

tsconfig.json

O arquivo `tsconfig.json` é utilizado para configurar e controlar o comportamento do compilador TypeScript.

Ele define as opções de compilação e especifica quais arquivos devem ser incluídos no processo de compilação.

Ele deve ficar na raiz do projeto.

Opções:

```
compilerOptions:      // Tem as propriedades relacionadas a compilação
"outDir":              // Diretório de saída para os arquivos compilados
"rootDir":             // Diretório raiz dos arquivos de entrada
"esModuleInterop":     // Habilita a interoperabilidade com módulos ES6
"include":             // Inclui todos os arquivos que serão compilados
```

Opções:

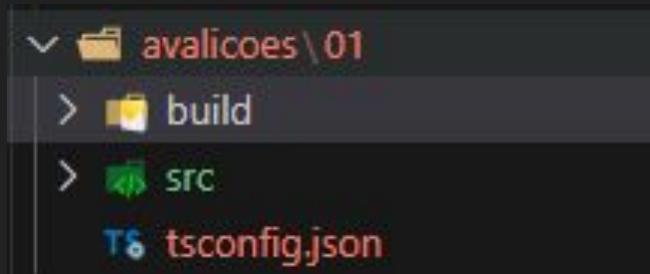
tsconfig.json

```
{  
  "compilerOptions": {  
    "outDir": "./build",  
    "rootDir": "./src",  
    "esModuleInterop": true,  
  },  
  "include": [  
    "src/**/*.ts"  
  ]  
}
```

Principais pastas

As pastas que vamos usar são:

- **src:** Todos os arquivos .ts ficam nessa pasta
- **build:** Todos os .js compilados ficam nessa pasta



Exercício 01

Cria a classe Carro, Rodas, Motor, Banco e Volante.

Adicione atributos a cada uma dessas classes.

Um carro é composto por rodas, motor, bancos e volante.

Crie 5 carros de forma que o usuário possa informar os dados do carro.

Use as configurações do **tsconfig.json** para que o código .ts fique na pasta src/ e os .js compilados fiquem na pasta /build

Formulário de Feedback

<https://forms.gle/6YUwQMyWj7qcvCpB8>