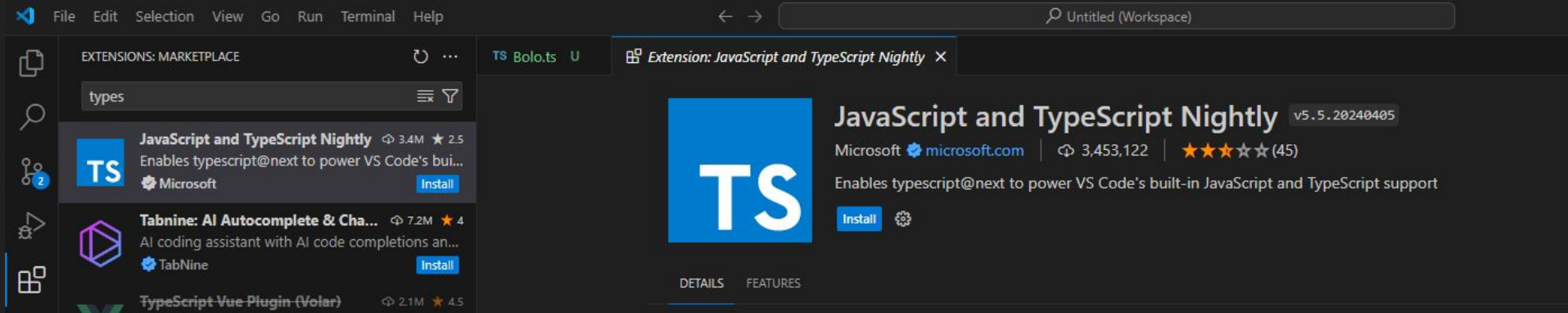


# Programação Orientada a Objetos (POO) - Aula 09

Professor: Jerffeson Gomes Dutra

# Instalando o TypeScript

- Abrir o VS Code e instalar a extensão: **JavaScript and TypeScript Nightly**



# Rodando o Typescript

1. No VS Code, crie um arquivo chamado **script.ts** e coloque um `console.log` imprimindo o texto "Hello Word".
2. Abra um terminal onde o arquivo `script.ts` esta e execute o comando: **tsc script.ts**
3. O que aconteceu?

# Rodando o Typescript

4. Execute o comando: **node script.js**

5. O que aconteceu?

# Rodando o Typescript

1. Crie um arquivo chamado: `tsconfig.json`
2. Rode o comando: **`tsc -w`**
3. Altere o arquivo e execute o comando: **`node script.js`**

# TSC -W

O comando `tsc -w` ou `tsc --watch` é usado para iniciar o compilador TypeScript no modo de observação contínua. Quando você executa este comando no terminal, o compilador TypeScript (`tsc`) começa a monitorar os arquivos TypeScript no diretório atual e seus subdiretórios.

Quando você faz alterações em qualquer arquivo TypeScript (`.ts`), o compilador automaticamente recompila esses arquivos para JavaScript (`.js`) sem a necessidade de reexecutar o comando manualmente.

Para funcionar, é necessário o arquivo **`tsconfig.json`**.

# Entrada de Dados

1. Instalem o módulo `prompt-sync` com o comando: **`npm install prompt-sync`**
  - a. Biblioteca que permite a entrada de dados via terminal
2. Executem o comando: **`npm install @types/node --save-dev`**
3. Escrevam o código abaixo no arquivo `script.ts` e executem o comando: `node script`

```
var entrada = require('prompt-sync') ();
```

```
var n = entrada('Qual seu nome? ');
```

```
console.log('Bem vindo: ' + n);
```

# Exercício 01

1. Cria uma classe a Pessoa com os atributos nome, idade e profissão;
2. Receba essas informações do usuário pelo terminal e coloquem no objeto pessoa;
3. Crie um Método que imprima essas informações e chame o método para exibir as informações;



## Exercício 2

1. Crie uma classe Pessoa com os atributos nome, idade e profissão;
2. Exiba um menu com as opções:
  - 1 - Informar nome;
  - 2 - Informar idade;
  - 3 - Informar profissão;
  - 4 - Exibir informações;
  - 0 - Sair;
3. Quando o usuário selecionar uma opção, ser a informação digitada e inserir em um objeto do tipo Pessoa;
4. O menu deve ser exibido depois que a informação for adicionada na objeto;
5. O menu deve para de ser exibido quando o usuário não escolher a opção Sair;