

# Programação Orientada a Objetos (POO) - Aula 06

Professor: Jerffeson Gomes Dutra

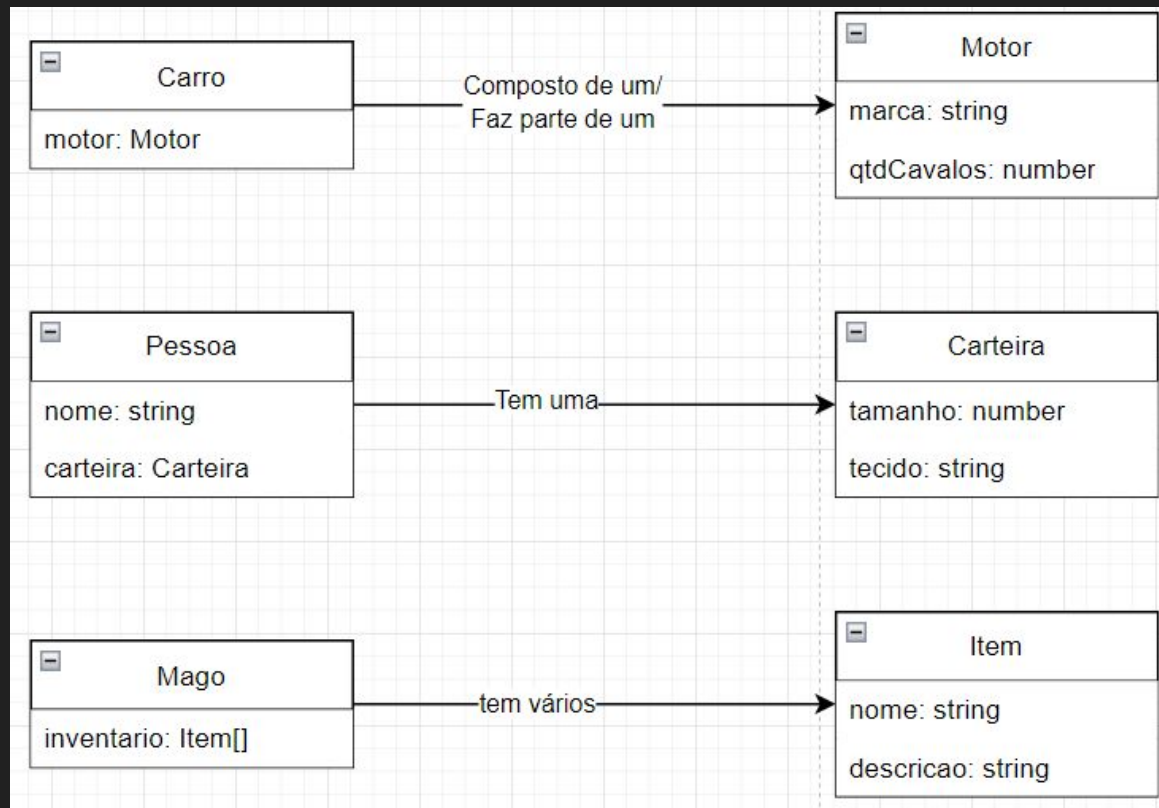
# Relacionamentos entre Objetos

Na vida real os objetos interagem/associação entre si e uma das formas mais comuns de relacionamento é um objeto fazer parte de outro ou ter outro.

Exemplos:

- Jerffeson **TEM UMA** carteira;
- Um personagem **TEM VÁRIOS** itens no inventário;
- Um motor **É PARTE DE** um carro;

# Relacionamentos entre Objetos



# Tipos de associações entre objetos

- Agregação: estabelecem um vínculo entre objetos:
  - Os objetos podem existir sem o outro e vice-versa.
- Composição: relacionamento do tipo todo/parte:
  - Os objetos não existem se não estiverem relacionados.



# Exemplos dessas relações - Agregação

Agregação:

- Loja e Produtos: Uma loja vende produtos, mas uma loja existe sem produtos e produtos existem sem loja.

# Exemplos dessas relações - Composição

## Composição:

- Casamento: Um casamento só existe se os 2 cônjuges estiverem relacionados.
- Compra e item de compra: Não existe compra se você não comprar nada e um item da compra não existe se não houver comprar.