# Programação Orientada a Objetos (POO)

Professor: Jerffeson Gomes Dutra

### Paradigmas de Programação

Como a maioria das atividades que fazemos no dia a dia, programar também possui modos diferentes de se fazer.

Esses modos são chamados de paradigmas de programação e, entre eles, estão a programação orientada a objetos (POO) e a programação estruturada.









# Programação Orientada a Objetos

Um programa é visto como um conjunto de objetos que se comunicam.

POO é o paradigma mais popular entre os devs, pois esse paradigma aproxima o mundo real do mundo virtual.

# Abstração

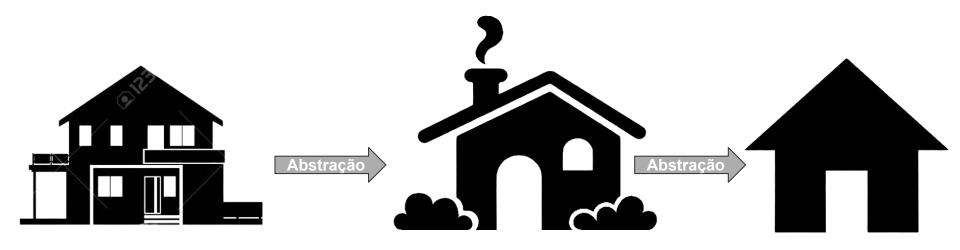
 Ação de abstrair, de analisar isoladamente um aspecto, contido num todo, sem ter em consideração sua relação com a realidade.

Não levar algo em consideração.

#### Exercício

- Pegue uma folha de papel e desenhe uma casa;

# Abstração



# Ou seja...

Fazer abstração de uma coisa é o mesmo que:

<u>simplificar</u>.

#### Referência

https://www.alura.com.br/artigos/poo-programacao-orientada-a-objetos